

Einführung in JSON

Български 中文 Český Dansk Nederlands English Esperanto Français Deutsch Ελληνικά עברית Magyar Indonesia Italiano 日本 한국어 فارست Polski Português Română Русский Српско-хрватски Slovenščina Español Svenska Türkçe Українська Tiếng Việt

ECMA-404 The JSON Data Interchange Standard.

JSON (JavaScript Object Notation) ist ein schlankes Datenaustauschformat, das für Menschen einfach zu lesen und zu schreiben und für Maschinen einfach zu parsen (Analysieren von Datenstrukturen) und zu generieren ist. Es basierd auf einer Untermenge der JavaScript Programmiersprache, Standard ECMA-262 dritte Edition - Dezember 1999.

Bei JSON handelt es sich um ein Textformat, das komplett unabhängig von Programmiersprachen ist, aber vielen Konventionen folgt, die Programmieren aus der Familie der C-basierten Sprachen (inklusive C, C++, C#, Java, JavaScript, Perl, Python und vielen anderen) bekannt sind. Diese Eigenschaften machen JSON zum idealen Format für Datenaustausch.

JSON baut auf zwei Strukturen auf:

Name/Wert Paare. In

verschiedenen Sprachen wird dies realisiert als ein Objekt (object), Satz (record), Struktur (struct), Wörterbuch bzw. Verzeichnis (dictionary), Hash-Tabelle (hash table), Schlüssel-Liste (keyed list) oder als ein assoziatives Array (associative array).

Eine geordnete Liste von Werten. In den meisten Sprachen wird das als

```
ison
    element
value
    object
    array
    string
    number
    "true"
    "false"
    "null"
object
    '{' ws '}'
    '{' members '}'
members
    member
    member ', ' members
member
    ws string ws ':' element
array
    '[' ws ']'
    '[' elements ']'
```

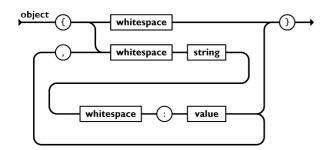
elements

Array (array), Vektor (vector), Liste (list) oder Sequenz (sequence) realisiert.

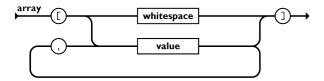
Hierbei handelt es sich um universelle Datenstrukturen, die von so gut wie allen modernen Programmiersprachen in der einen oder anderen Form unterstützt werden. Es macht also Sinn, dass ein zwischen Programmiersprachen austauschbares Datenformat auch auf diesen Strukturen aufbaut.

In JSON gibt es:

Ojekte: Ein Objekt ist eine ungeordnete Menge von Name/Wert Paaren. Ein Objekt beginnt mit { geschwungene Klammer auf und endet mit } geschwungene Klammer zu. Jedem Namen folgt ein: Doppelpunkt gefolgt vom Wert und die einzelnen Name/Wert Paare werden durch, Komma voneinander getrennt.

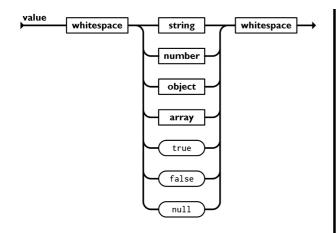


Ein **Array** ist eine geordnete Liste von Werten. Arrays beginnen mit [eckige Klammer auf und enden mit] eckige Klammer zu. Werte werden durch , Komma voneinander getrennt.

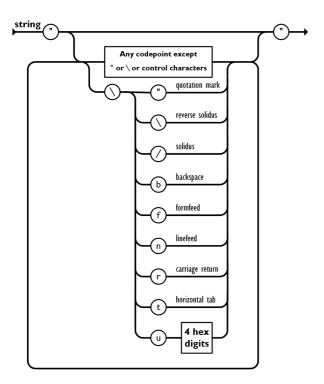


Ein Wert kann ein Objekt, ein Array, eine Zeichenkette (string), eine Zahl oder einer der Ausdrücke true, false oder null sein. Diese Strukturen können ineinander verschachtelt sein.

```
element
    element', 'elements
element
    ws value ws
string
     "" characters "
characters
    character characters
character
     '0020' . '10FFFF' - '"' - '\'
     '\' escape
escape
     'h'
     'f'
     'n'
     'r'
     ' <del>†</del> '
     'u' hex hex hex hex
hex
    digit
number
    integer fraction exponent
integer
    digit
    onenine digits
     '-' digit
     '-' onenine digits
```

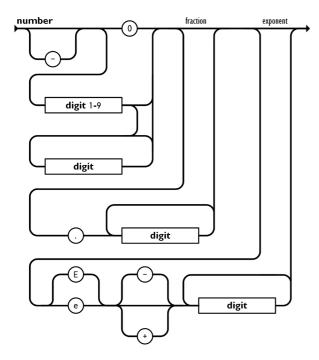


Eine Zeichenkette besteht aus keinem (leere Zeichenkette) oder mehr Unicode Zeichen und wird von doppelten Anführungszeichen umschlossen. Eine Zeichenkette kann Escape-Sequenzen mit einer besonderen Bedeutung enthalten. Ein einzelnes Zeichen wird durch eine Zeichenkette bestehend aus nur einem einzigen Zeichen dargestellt. Eine Zeichenkette (string) in JSON ist einer Zeichenkette in C oder Java sehr ähnlich.



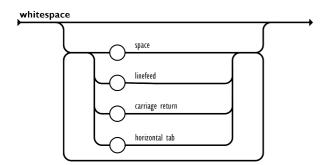
Eine Zahl in JSON ist einer Zahl in C oder Java sehr ähnlich mit der Ausnahme, dass oktale und hexadezimale Zahlen nicht verwendet werden.

```
digits
    digit
    digit digits
digit
    onenine
onenine
     '1' . '9'
fraction
     '.' digits
exponent
     'E' sign digits
     'e' sign digits
sign
WS
     '0020' ws
     '000A' ws
     '000D' ws
     '0009' ws
```



Leerzeichen können zwischen JSON-Elementen beliebig eingefügt werden.

It der Ausnahme einiger Details zur Enkodierung beschreibt das die gesamte Sprache.



```
8th
                                        ColdFusion
     ison
                                              SerializeJSON
ActionScript
                                        D
     ActionScript3
                                              std.json
Ada
                                              asdf
     GNATCOLL.JSON
                                              vibe.data.json
AdvPL
                                        Dart
     JSON-ADVPL
                                              json library
APL
                                        Delphi
                                              Delphi Web Utils
     JSON
                                              JSON Delphi Library
ASP
                                        Е
     JSON for ASP
     JSON ASP utility class
                                              JSON in TermL
AWK
                                        Erlang
     JSON.awk
                                              erl-json
```

	who wile	Eonte	
rhawk BlitzMov		Fantom Json	
BlitzMax		FileMaker	
C	bmx-rjson	FIIEN	JSON
C	JSON_checker	Fortr	
	YAJL	roru	
	LibU		json-fortran YAJL-Fort
	json-c	Go	jsonff
	json-parser	Go	ma alza ara da am
	jsonsl	Cara	package json
	WJElement	Groo	•
	M's JSON parser	T T = =1.	groovy-io
	cJSON	Hask	
	Jansson		RJson package
	jsmn	т	json package
	parson	Java	IOON '
	ujson4c		JSON-java
	frozen		JSONUtil
	microjson		jsonp
	mjson		Json-lib
	progbase		Stringtree
	lwjson		SOJO
_	cisson		json-taglib
C++			Flexison
	JSONKit		Argo
	jsonme		jsonij
	ThorsSerializer		fastjson
	JsonBox		mjson
	jvar		jjson
	rapidjson		json-simple
	JSON for Modern C++		json-io
	minijson		google-gson
	jsoncons		FOSS Nova JSON
	jsoncpp		Corn CONVERTER
	univalue		Apache johnzon
	ArduinoJson		Genson
	QJson		cookjson
	CAJUN		progbase
	libjson		jackson
	nosjob		MOXy
	JSON library for IoT	Javas	Script
	qmjson		JSON
	JSON Support in Qt		json2.js
	JsonWax for Qt		clarinet
	progbase		Oboe.js
	Qentem-Engine		progbase
C#		LabV	/IEW
	fastJSON		flatten
	JSON_checker	Lisp	
	Json.NET		Common Lisp JSON

JSON for .NET	LiveCode				
Manatee Json	mergJSON				
FastJsonParser	LotusScript				
LightJson	JSON LS				
Liersch Json	Lua				
Liersch.JsonSerialization	JSON Modules				
progbase	M				
JSON Essentials	DataBallet				
Clojure	Matlab				
data.json	JSONlab				
Cobol	20565				
Redvers COBOL JSON Interface	23393				
Net.Data					
netdata-json					
Nim					
Module json					
Objective C					
NSJSONSerialization					
json-framework					
JSONKit					
yajl-objc					
TouchJSON					
OCaml ·					
jsonm Providenting					
PascalScript JsonParser					
Perl					
CPAN					
Photoshop					
JSON Photoshop Scripting					
PHP					
PHP 5.2					
PicoLisp					
picolisp-json					
Pike					
Public.Parser.JSON					
Public.Parser.JSON2					
PL/SQL					
pljson					
PureBasic					
JSON					
PuPagt Ison					
PuRestJson Python					
The Python Standard Library					
simplejson					
pyson					
Yajl-Py					
ultrajson					

```
metamagic.json
     progbase
R
     rjson
     jsonlite
Racket
     json-parsing
Rebol
     json.r
RPG
     JSON Utilities
Rust
     Serde JSON
     json-rust
Ruby
     yajl-ruby
     json-stream
     progbase
Scala
     circe
Scheme
     MZScheme
     JSON-struct
Shell
     Jshon
     JSON.sh
     jwalk
Squeak
     Squeak
Tcl
     JSON
Visual Basic
     VB-JSON
     PW.JSON
     .NET-JSON-Transformer
     progbase
Visual FoxPro
     fwJSON
     JSON
     vfpjson
```

- Videos about JSON
- Videos about the JSON Logo
- Heresy & Heretical Open Source: A Heretic's Perspective
- How JavaScript Works by Douglas Crockford