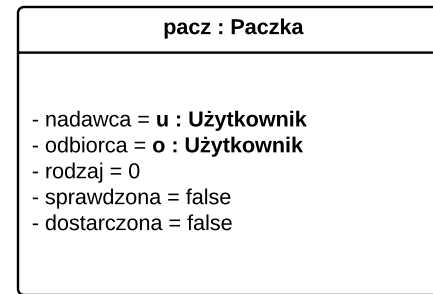
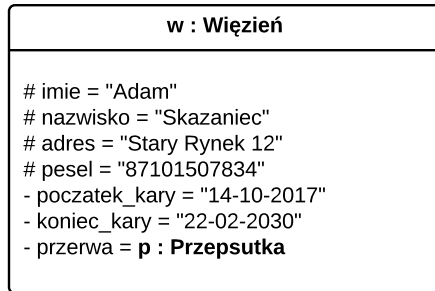




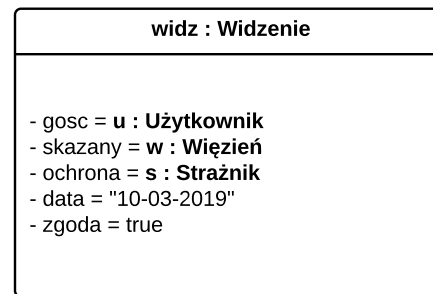
Obiekt użytkownika zawiera podstawowe informacje osobowe. Będą one potrzebne do tworzenia obiektów klas pochodnych, oraz do obiektów klas Paczki.



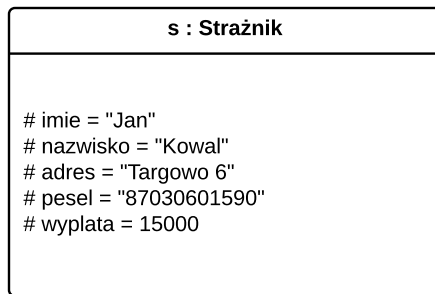
Obiekt paczka przechowuje informacje o nadawcy, odbiorcy, rodzaju, statusie, oraz czy została dostarczona.



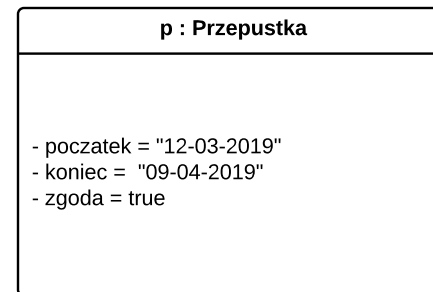
Obiekt więzień zawiera podstawowe informacje osobowe oraz informacji o okresie kary oraz obiekt klasy przepustka.



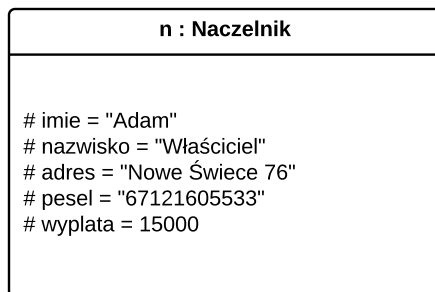
Obiekt widzenia zawiera informacje o uczestnikach biorących w niej udział, czyli obiekty klas użytkownik, więzień oraz strażnik, oraz date spotkania i zgodę.



Obiekt strażnik zawiera podstawowe informacje osobowe oraz wypłatę. Będzie on miał możliwość przyjmowania nowych więźniów oraz zwalniania obecnych których okres kary się zakończył. Orz będzie odpowiedzialny za kontrolę paczek.



Obiekt przepustki zawiera informacje o początku, końcu oraz zgodzie na wyjście.



Obiekt naczelnik zawiera podstawowe informacje osobowe oraz wypłatę. Będzie miał on możliwość zatrudniania oraz zwalniania nowych strażników, wydawania przepustek więźniom oraz zgód na widzenie.