

Wprowadzenie

Płytkę mikrokontrolera zestawu sprzętowego została wyposażona, między innymi, w piezoelektryczny przetwornik dźwiękowy. Pozwala on generować dźwięk za pośrednictwem wyjść GPIO mikrokontrolera.

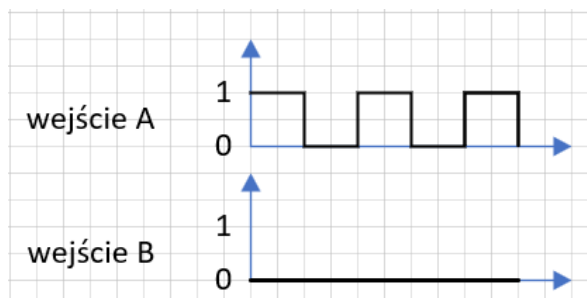


Wymagane wiadomości:

- wyprowadzenia GPIO mikrokontrolera
 - ustawianie funkcji
 - ustawianie stanu
 - zmiana stanu na przeciwny (funkcja `toggle`)
- piezoelektryczny przetwornik dźwiękowy
 - zasada działania
 - sterowanie jedno i dwubiegunowe
- funkcja `sleep_us`

Zadanie 1

1. Napisać program który:
 - na jednym z wejść przetwornika ustawi znan niski
 - na drugim będzie generował przebieg prostokątny o częstotliwości 1kHz



Do generowania używać, w tym i w następnych zadaniach funkcji `sleep_us`.

Numery pinów mikrokontrolera użytych do sterowania przetwornikiem ustalić we własnym zakresie na podstawie oglądu płytki.

2. Wstawić **cały** kod programu

```

from machine import Pin
from time import sleep_us

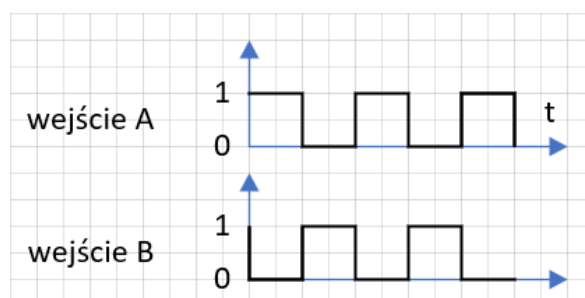
buzzer_a = Pin(14, Pin.OUT)
buzzer_b = Pin(22, Pin.OUT)

buzzer_a.value(0)
while(True):
    buzzer_b.value(0)
    sleep_us(500)
    buzzer_b.value(1)
    sleep_us(500)

```

Zadanie 2

1. Zmodyfikować poprzedni program realizować sterowanie dwubiegunowe, jak na poniższym rysunku



2. Wstawić kod bez importów.

```

buzzer_a = Pin(14, Pin.OUT)
buzzer_b = Pin(22, Pin.OUT)

while(True):
    buzzer_a.value(0)
    buzzer_b.value(1)
    sleep_us(500)
    buzzer_a.value(1)
    buzzer_b.value(0)
    sleep_us(500)

```

Zadanie 3

1. Wykonać zadanie 1 ale z użyciem funkcji `toggle`
Funkcja `toggle` może pojawić się tylko raz w kodzie programu
2. Wstawić kod bez importów.

```

buzzer_a = Pin(14, Pin.OUT)
buzzer_b = Pin(22, Pin.OUT)

buzzer_a.value(0)
while(True):
    buzzer_b.toggle()
    sleep_us(500)

```

Zadanie 4

1. Wykonać zadanie 2 ale z użyciem funkcji `toggle`
Funkcja `toggle` może pojawić się tylko dwa razy w kodzie programu
2. Wstawić kod bez importów.

```

buzzer_a = Pin(14, Pin.OUT)
buzzer_b = Pin(22, Pin.OUT)

buzzer_a.value(0)
buzzer_b.value(1)

while(True):
    buzzer_a.toggle()
    buzzer_b.toggle()
    sleep_us(500)

```

Zadanie 5

1. Napisać program generujący dźwięk, którego częstotliwość będzie zależeć od naciśniętego przycisku, w sposób podany poniżej.
2. Użyć maks. 2x funkcji `toggle` oraz 1x funkcji `ReadKeyboard`

Naciśnięt przycisk	Częstotliwość dźwięku
Żaden	Cisza
0	250 Hz
1	500 Hz
2	1 kHz
3	2 kHz

3. Wstawić kod **z** importami.

```

from machine import Pin
from my_peri import ReadKeyboard
from time import sleep_us

buzzer_a = Pin(14, Pin.OUT)
buzzer_b = Pin(22, Pin.OUT)

buzzer_a.value(0)
buzzer_b.value(1)

while(True):
    key = ReadKeyboard()

    if key != None:
        buzzer_a.toggle()
        buzzer_b.toggle()

    if key==0:
        sleep_us(2000)
    elif key==1:
        sleep_us(1000)
    elif key==2:
        sleep_us(500)
    elif key==3:
        sleep_us(250)

```

Zadanie 6

1. Zdefiniować w programie funkcję **beep** (**f_Hz**, **t_s**), która będzie generowała dźwięk o częstotliwości **f_Hz**, przez czas **t_s**.

2. Zmodyfikować pętlę główną tak aby z użyciem funkcji `beep` generowała na przemian dźwięk o częstotliwości 500 Hz przez 0.5 sekundę i 2000 Hz przez 0.2 sekundy
3. Wstawić kod bez importów.

```
buzzer_a = Pin(14, Pin.OUT)
buzzer_b = Pin(22, Pin.OUT)

buzzer_a.value(0)
buzzer_b.value(1)

def beep(f_Hz,t_s):
    T_us = 1_000_000 * (1/f_Hz)
    for i in range(2*t_s*f_Hz):
        buzzer_a.toggle()
        buzzer_b.toggle()
        sleep_us(int(T_us/2))

while(True):
    beep(500,0.5)
    beep(2000,0.2)
```

Zadanie 7

1. Napisać program, który, z użyciem pęli `for` iterującej po liście wygeneruje poniższą sekwencję częstotliwości. Dźwięki oraz odsepy pomiędzy xwiąkami powinny trwać 0.1s

1319,1175,740 ,831 ,1109,988 ,587 ,659 ,988 ,880 ,554 ,659 ,880

2. Wstawić kod pętli głównej.

```
for f in
1319,1175,740 ,831 ,1109,988 ,587 ,659 ,988 ,880 ,554 ,659 ,
880 :
    beep(f,0.1)
    sleep_us(100_000)
```

Zadanie 8

Zmodyfikować program tak aby współpracował z listą, której każdy element zawiera 3 elementową listę, której elementy, idąc od lewej reprezentują:

- wysokość dźwięku w Hz
- czas trwania dźwięku wyrażony w milisekundach
- czas przerwy międz dźwiękami wyrażony w milisekundach

(1319, 66, 71), (1175, 66, 71), (740, 133, 138), (831, 133, 138), (1109, 66, 71), (988, 66, 71), (587, 133, 138), (659, 133, 138), (988, 66, 71), (880, 66, 71), (554, 133, 138), (659, 133, 138), (880, 266, 271)

Wstawić kod programu bez importów.

```

buzzer_a = Pin(14, Pin.OUT)
buzzer_b = Pin(22, Pin.OUT)

buzzer_a.value(0)
buzzer_b.value(1)

def beep(f_Hz,t_s):
    T_us = 1_000_000 * (1/f_Hz)
    for i in range(2*t_s*f_Hz):
        buzzer_a.toggle()
        buzzer_b.toggle()
        sleep_us(int(T_us/2))

l = (1319, 66, 71), (1175, 66, 71), (740, 133, 138), (831,
133, 138), (1109, 66, 71), (988, 66, 71), (587, 133, 138),
(659, 133, 138), (988, 66, 71), (880, 66, 71), (554, 133,
138), (659, 133, 138), (880, 266, 271)

for f,d,s in l:
    beep(f,d/1000)
    sleep_us(1000*s)

```

Zadanie 9

Przenieść funkcję beep wraz z kodem koniecznym do jej działania do modułu my_peri

Poprawność przeniesienia przetestować programem z poprzedniego zadania

Wstawić kod modułu my_peri

```

from peripherals import LedSet, LedClr, ButRead
from machine import Pin
from time import sleep_us

def LedPoint(pos):
    for i in range(4):
        LedClr(i)
    if pos != None:
        LedSet(pos)

def LedBar(led_nr):
    for i in range(4):
        LedClr(i)
    for i in range(led_nr):
        LedSet(i)

def ReadKeyboard():
    for i in 0,1,2,3:
        if ButRead(i):
            return i
    return None

buzzer_a = Pin(14, Pin.OUT)
buzzer_b = Pin(22, Pin.OUT)

buzzer_a.value(0)
buzzer_b.value(1)

def beep(f_Hz,t_s):
    T_us = 1_000_000 * (1/f_Hz)
    for i in range(2*t_s*f_Hz):
        buzzer_a.toggle()
        buzzer_b.toggle()
        sleep_us(int(T_us/2))

```

Wstawić kod programu

```

from my_peri import beep
from time import sleep_us

l = (1319, 66, 71), (1175, 66, 71), (740, 133, 138), (831,
133, 138), (1109, 66, 71), (988, 66, 71), (587, 133, 138),
(659, 133, 138), (988, 66, 71), (880, 66, 71), (554, 133,
138), (659, 133, 138), (880, 266, 271)

for f,d,s in l:
    beep(f,d/1000)
    sleep_us(1000*s)

```