

- I. Wprowadź z klawiatury wartości trzech kątów hipotetycznego trójkąta. Następnie sprawdź czy taki trójkąt może istnieć na płaszczyźnie euklidesowej, a jeżeli tak to czy jest ostrokątny.
- II. Utwórz program wprowadzający trzy wartości parametryczne równania kwadratowego. Następnie wylicz miejsce lub miejsca zerowe tego równania, a jeżeli miejsca zerowe nie istnieją wówczas wyświetl stosowny komunikat.
- III. Na podstawie zasad zaliczenia przedmiotu napisz program, który dokona wyliczenia jaką ocenę otrzymasz, jeżeli:
  - masz 15 pkt na 45 możliwych;
  - masz 5 pkt na 8 możliwych;
  - masz 3 pkt na 5.5 możliwych;
  - masz 40 pkt na 45 możliwych;

Zadbaj aby ilość punktów i maksymalna ilość punktów możliwych do uzyskania były wprowadzane z klawiatury.
- IV. Napisz program wyświetlający wartości od 1 do 10. Wykorzystaj w tym celu pętlę.
- V. Dana jest zmienna `int wrt`. Zmodyfikuj poprzedni program, tak aby wyświetlał wartości będące wynikiem mnożenia kolejnej wartości zmiennej pętli i zmiennej `wrt`.
- VI. Przedstaw program ilustrujący podstawową różnicę pomiędzy pętlami `while` i `do-while`.
- VII. Utwórz program wczytujący z klawiatury liczby do czasu gdy nie zostanie wprowadzona wartość 0. Następnie program wypisze na ekranie, ilość wprowadzonych liczb, oraz ich sumę.
- VIII. Utwórz program wyświetlający na ekran pierwsze 10 elementów *szeregu geometrycznego*  $\sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{2^n}$
- IX. Dane są zmienne `int dzien` i `int miesiac`, które należy zainicjalizować bieżącą datą. Napisz program liczący ile dni upłynęło od rozpoczęcia bieżącego roku do tej daty.
- X. Napisz program, który wykorzystując pętlę zagnieżdżone utworzy szachownicę składającą się z literalów reprezentujących gwiazdkę (\*) i spację:

```
1  * * * * *
2   * * * *
3  * * * * *
4   * * * *
5  * * * * *
6   * * * *
```