## React Native od zera

## Część Teoretyczna

### Historia powstania

- Po nieudanej premierze mobilnej aplikacji Facebooka, napisanej w HTML, pojawiła się potrzeba stworzenia nowego środowiska.
- Celem Facebooka było przeniesienie wszystkich korzyści związanych z tworzeniem stron internetowych na urządzenia mobilne.

#### Czemu React Native

- Jeden kod na wiele platform, zapewniający spójne doświadczenie użytkownika
- Obniżenie czasu i kosztów wprowadzenia aplikacji na rynek

## Używane technologie

- Zasady działania RN są praktycznie identyczne z React
- Komponenty RN otaczają istniejący kod natywny i wchodzą w interakcję z natywnymi interfejsami API
- RN ma podobną składnię do CSS, nie używa HTML ani CSS wchodzą w interakcję z natywnymi interfejsami API

### Konkurencja

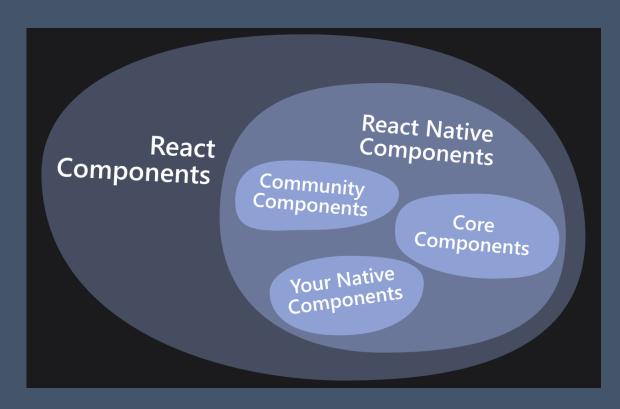
- Główną konkurencją dla RN jest Flutter, czyli SDK od Google
- Flutter używa języka Dart, przez co nauka będzie cięższa niż w przypadku RN

Feature	React Native	Flutter	
Language	JavaScript is popular	Dart is a new language	
User Interface	External UI kits, more UI options	Pre-built widgets, lesser UI customizations	
Performance	Comparatively slower	Fast as it avoids bridges	
Documentation	Disorganized	Simple and streamlined	
Popularity	More popular and widely adopted	Less popular	
Community Support	Large	Relatively small	
Industry Trends	Better job prospects	Fewer jobs, bound to increase in the future	

## Początki nauki

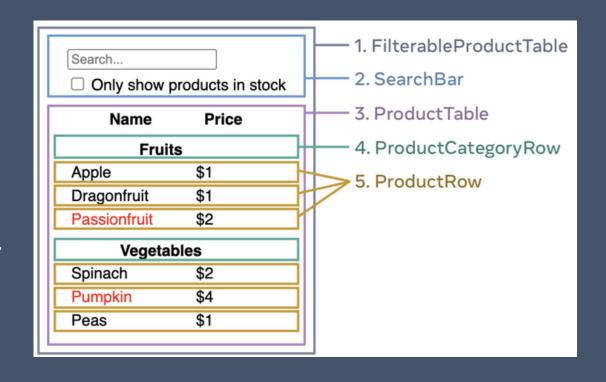
## Jak zaczynaliśmy?

- Od nauki zwykłego Reacta
- Poznanie JSX, komponentów, stanów
- https://react.dev/learn



## Hierarchia komponentów

- Tworzymy komponenty wielorazowego użytku
- Podstawową techniką jest przekazywanie właściwości do komponentów



## Komponenty RN

REACT NATIVE UI COMPONENT	ANDROID VIEW	IOS VIEW	WEB ANALOG	DESCRIPTION
<view></view>	<viewgroup></viewgroup>	<uiview></uiview>	A non-scrolling <div></div>	A container that supports layout with flexbox, style, some touch handling, and accessibility controls
<text></text>	<textview></textview>	<uitextview></uitextview>		Displays, styles, and nests strings of text and even handles touch events
<image/>	<imageview></imageview>	<uiimageview></uiimageview>	<img/>	Displays different types of images
<scrollview></scrollview>	<scrollview></scrollview>	<uiscrollview></uiscrollview>	<div></div>	A generic scrolling container that can contain multiple components and views
<textinput></textinput>	<edittext></edittext>	<uitextfield></uitextfield>	<pre><input type="text"/></pre>	Allows the user to enter text

## Jak stworzyć niestandardowy komponent?

 Za pomocą podstawowych komponentów, możemy tworzyć własne, które będą wielokrotnego użytku

```
import React from "react";
import Cat from "./Cat";
const App = () \Rightarrow {
  return (
    <View>
      <Cat/>
      <Cat/>
      <Cat/>
    </View>
export default App;
```

l am your a cat! l am your a cat! l am your a cat!

# Przekazywanie właściwości

- JSX to rozszerzenie składni języka JavaScript, które umożliwia pisanie znaczników przypominających HTML w pliku JavaScript
- https://react.dev/learn/ writing-markup-with-jsx

```
import React from 'react';
import {Text, View} from 'react-native';
const Cat = props \Rightarrow {
  return (
    <View>
      <Text>Hello, I am {props.name}!</Text>
    </View>
const App = () \Rightarrow {
  return (
    <View>
      <Cat name="Maru" />
      <Cat name="Jellylorum" />
      <Cat name="Spot" />
    </View>
export default App;
```

## Przekazywanie właściwości

```
import React from "react";
import { Image } from "react-native";
export function getImageUrl(person, size = "s") {
 return "https://i.imgur.com/" + person.imageId + size + ".jpg";
function Avatar({ person, size }) {
 return (
   <Image
     className="avatar"
     src={getImageUrl(person)}
     alt={person.name}
     width={size}
     height={size}
```

## Listy na ekranie

#### FlatList

 Służy do wyświetlania listy elementów, które są renderowane za każdym razem kiedy pojawiają się na ekranie

#### ScrollView

Zapamiętuje stan
 elementów, ale przez to
 trzyma wszystkie w
 pamięci RAM

#### FlatList

#### import React from "react"; import { FlatList, Text, View } from "react-native"; const data = [ { key: "Martin" }, { key: "Jerzy" }, { key: "Donos" }, const FlatListBasics = $() \Rightarrow \{$ return ( <View> <FlatList data={data} renderItem={({ item }) ⇒ <Text>{item.key}</Text>} </View> export default FlatListBasics;

#### ScrollView

```
import React from 'react';
import {Image, ScrollView, Text} from 'react-native';
const logo = {
  uri: 'https://reactnative.dev/img/tiny_logo.png',
  width: 64,
  height: 64,
const ScrollViewBasic = () ⇒ (
  <ScrollView>
    <Text style={{fontSize: 96}}>Scroll me plz</Text>
    <Image source={logo} />
    <Image source={logo} />
    <Image source={logo} />
    <Image source={logo} />
    <Image source={logo} />
  </ScrollView>
export default ScrollViewBasic;
```

#### useState

- React za każdym razem renderuje komponenty od zera oraz zmienne lokalne nie są zachowywane podczas ponownego renderowania
- Potrzebujemy użyć Hook'ów useState, które zapewnią nam brakującej funkcjonalności

```
import { React, useState } from "react";
import { Button } from "react-native";
const Clicker = () \Rightarrow \{
  const [count, setCount] = useState(0);
  const onPress = () ⇒ setCount(count + 1);
  return <Button onPress={onPress} title={count} />;
export default Clicker;
```

## TextInput

 Wprowadzanie tekstu, który będzie od razu wyświetlany, musi używać useState, ponieważ każdorazowo po wpisaniu znaku, komponent będzie akualizowany

```
import React from "react";
import { useState } from "react";
import { SafeAreaView, TextInput } from "react-native";
import { styles } from "../styles";
const TextInputExample = () \Rightarrow {
 const [text, onChangeText] = useState("Useless Text");
 const [number, onChangeNumber] = React.useState("");
  return (
   <SafeAreaView>
      <TextInput
        style={styles.input}
        onChangeText={onChangeText}
        value={text}
      <TextInput
        style={styles.input}
        onChangeText={onChangeNumber}
        value={number}
        placeholder="useless placeholder"
        keyboardType="numeric"
    </SafeAreaView>
export default TextInputExample;
```

## Omówienie projektu

## Struktura

• wip

## Użyte komponenty

• wip

## Rozwój

• wip

# QUIZ

## Część Praktyczna

#### Uruchomienie środowiska

- Oficjalna strona: https://reactnative.dev/docs/environment-setup
- Instalacja Node.js
- Uruchomienie Expo
- Opcjonalnie Android Studio

#### Pierwsze zadanie

- stworzenie kontenera który będzie przechowywał komponenty
- stworzenie komponentu z tagiem text który będzie automatycznie wypełniany za pomocą tagu input (useState)

### Drugie zadanie

- stworzenie pliku json z danymi (id, tytuł, image/icon)
- dodanie komponentu z flatlistą wykorzystującą plik json

### Trzecie zadanie

- dodanie Tab nawigacji
- stylowanie nawigacji, dodawanie ikon

