**TO-DO:**

* Jirka [J], Riskin [R], Maruska [M], Morcin [Mor]

**1 Pre-Prototyp**

* 1.1 testovací dům (9 místností) - navrhnout půdorys klidne tuzkou na papir / v jpg/png, sestavit v Unity **[J]**
* 1.2 ovládání santy (joystickem) **[Mor]**
* 1.3 lidi z rodiny **[Mor]**
  + Urcity zorny uhel – pri kolizi se santou -> respawn
  + Moznost nastaveni trasy chozeni lidi pomoci array bodů souradnic
  + kolize lidí se zdma a objektama v místnostech
* 1.4 Místo na odevzdání dárků – kolize se santou -> Pocet odevzdanych darku++ **[R]**
* 1.5 Darek counter – kolik darku clovek dorucil a kolik jich zbyva **[R/M]**
* 1.6 Timer – odpocitava cas za ktery musi santa dorucit darky **[M]**
* 1.7 Respawn santy **[Mor]**
* 1.8 Zakladni objekty s kolizí **[Mor]**

**2 Prototyp**

* 2.1 Udělat 2 levely (baráky) - otestovat hratelnost
* 2.2 Generátor levelů
  + 4x4 hraci plocha s mistnostma 9x9 (+zdi)
  + vybaveni mistnosti podle druhu mistnosti (kuchyn, loznice, pokoje…)
* 2.3 Generátor nepřátel (well, členů rodiny)
  + vytvoří rodinu a nahází jí nahodne do mistnosti
* 2.4 Umela inteligence lidi (a zvirat)
  + Generovani rutin, veci co budou delat a kam pujdou (zatim jen pohyb)

**3 Alpha verze**

* 3.1 UI
* 3.2 Polish!
* 3.3 Testing
* ...