

Meetup:

Kong 101

Presentado por:

Iván Tapia

Software engineer at **bennu**



12 de Octubre, 2018



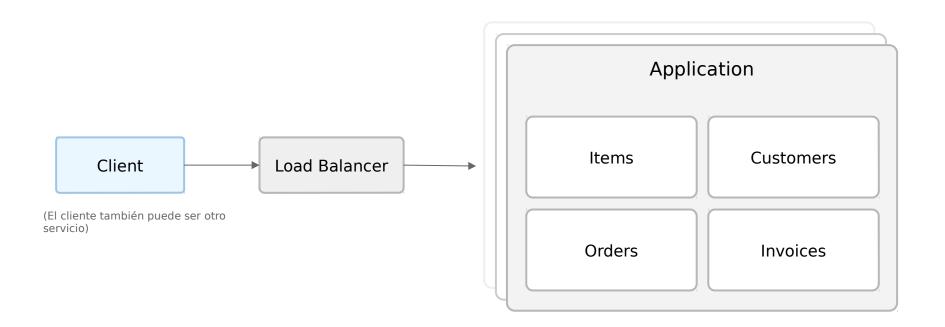
Agenda

- * Api gateway y servicios
- * Tecnologias que ocupa Kong
- * Instalación y uso de Kong
- * Comunidad y Kong Enteprise

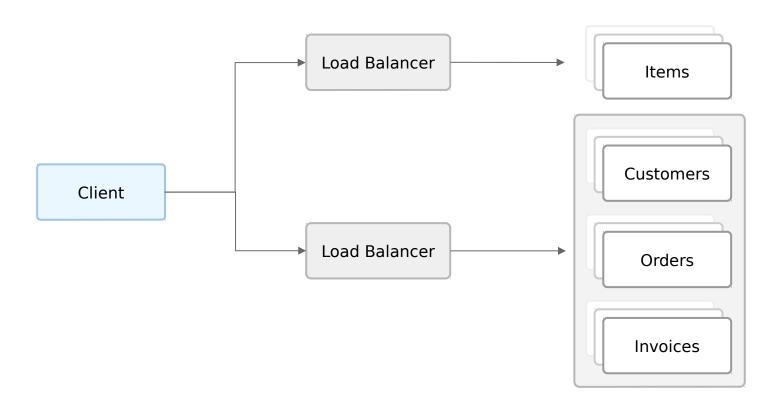




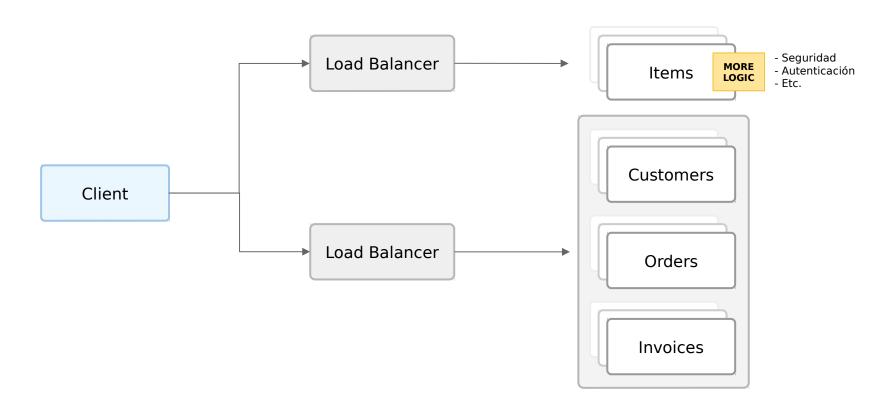
Aplicación de artículos



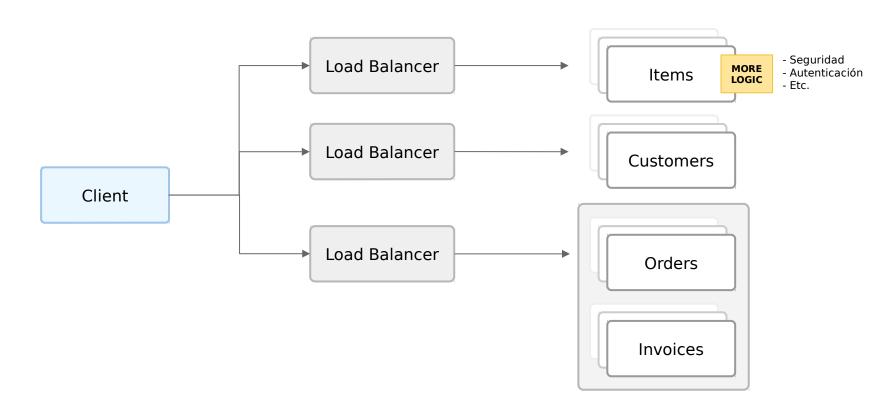
Escalabilidad y desacoplamiento



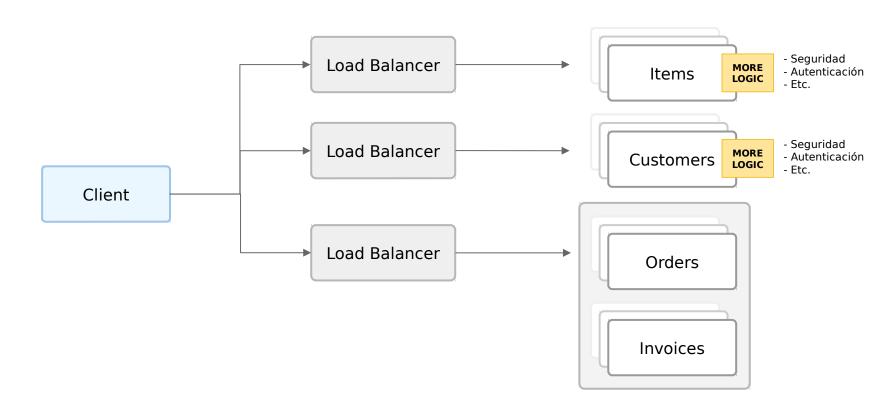
Seguridad, protección, logs, etc



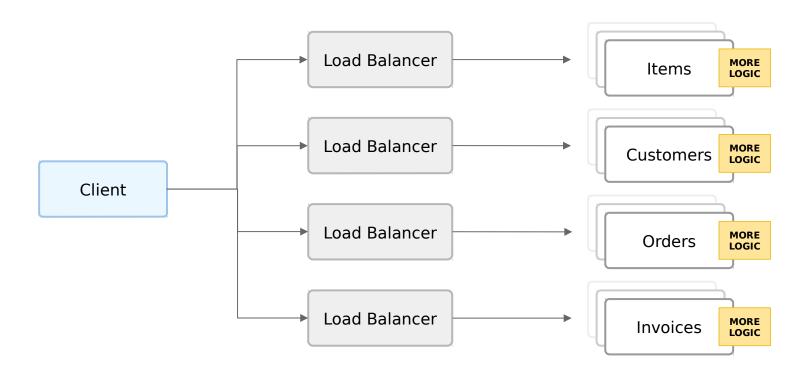
Desacoplando más servicios



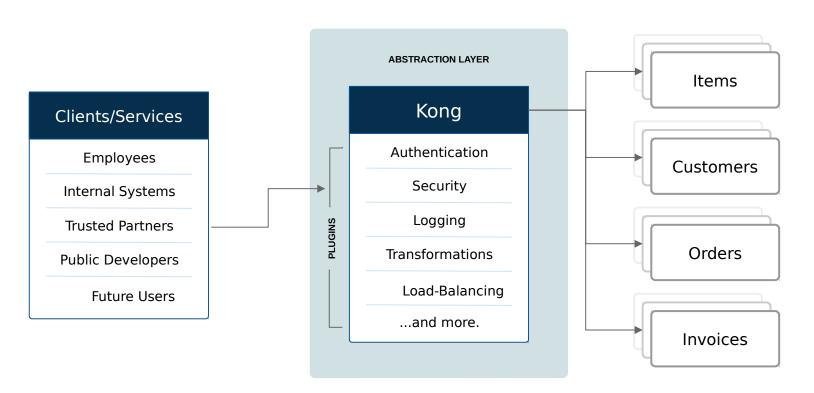
Desacoplando más servicios



Fragmentación



¿Por qué un API Gateway?







Kong OpenResty & NGINX

RESTful Administration API Plugins Clustering and Datastore OpenResty NGINX

- ISON HTTP API
- Extensibilidad por Plugins
- Puede automatizarce
- Plugins creados con LUA
- Interceptar Request/Response
- Cassandra o PostgreSQL
- Redis para algunos plugins
- Single o Mult-DC clustering
- Extensibilidad provista junto con Nginx
- Dependencia principal
- Solido reconocimiento en el mercado

Kong Node Communication

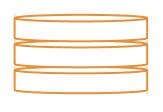


- Los nodos de Kong manejan los eventos de invalidación de caché a través de un mecanismo de polling por medio de la base de datos
- Los nodos de Kong apuntando al mismo datastore formaran un Cluster
- Todos los nodos compartirán la misma configuración
- Todas las entidades principales de Kong son almacenadas en un cache en memoria
- No hay comunicación directa entre los nodos de Kong





- Cassandra o PostgreSQL como datastore
- Un cluster de bases de datos es diferente a un cluster de Kong



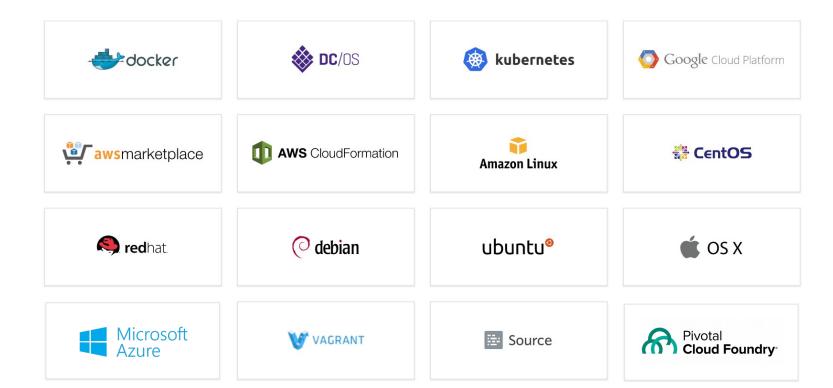
- Los puertos 8000 y 8443 (SSL) son los puntos de entradas para los consumidores
- El puerto 8001 es el puerto de Administración

DB

Más information: **Documentation**



Kong - Deployment Agnostic



Instalación de Kong con Docker

```
$ docker network create kong-net

$ docker run -d --name kong-database \
--network=kong-net \
-p 5432:5432 \
-e "POSTGRES_USER=kong" \
-e "POSTGRES_DB=kong" \
postgres:9.6
```

Instalación de Kong con Docker

```
$ docker run --rm \
--network=kong-net \
-e "KONG_DATABASE=postgres" \
-e "KONG_PG_HOST=kong-database" \
-e "KONG_CASSANDRA_CONTACT_POINTS=kong-database" \
kong:latest kong migrations up
```

Ejecucion de Kong con Docker

```
$ docker run -d --name kong --network=kong-net \
  -e "KONG DATABASE=postgres" \
  -e "KONG PG HOST=kong-database" \
  -e "KONG CASSANDRA CONTACT POINTS=kong-database" \
  -e "KONG PROXY ACCESS LOG=/dev/stdout" \
  -e "KONG ADMIN ACCESS LOG=/dev/stdout" \
  -e "KONG PROXY ERROR LOG=/dev/stderr" \
  -e "KONG ADMIN ERROR LOG=/dev/stderr" \
  -e "KONG ADMIN LISTEN=0.0.0.0:8001, 0.0.0.0:8444 ssl" \
  -p 8000:8000 -p 8443:8443 -p 8001:8001 -p 8444:8444 \
  kong:latest
```



Entidades Core de Kong

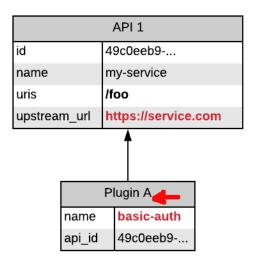
Con la llegada de la versión v0.13.x, aparecen nuevas entidades:

Kong Entities

- Services (Nueva)
- Routes (Nueva)
- Plugins
- Consumers



Plugins



Un plugin representa una configuración que se ejecutará durante el ciclo de vida de un HTTP request / response.

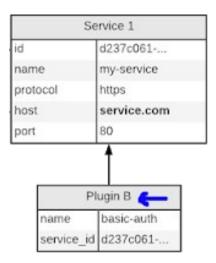
Así puedes agregar funcionalidades a las API que se ejecutan en Kong, como Autenticación o Rate-Limit, por ejemplo.

Tenemos una amplia lista de plugins disponibles, pero también podemos crear algunos ad-doc.

El endpoint utilizado para habilitar los plugins es:

/plugins

Services



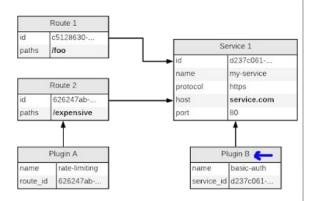
Services, como su nombre lo indica, son abstracciones de cada uno de sus propios servicios. Ejemplos de servicios serían un microservicio de transformación de datos, una API de facturación, etc.

Services están asociados a Routes (Los Services puede tener muchas Routes asociadas). Una vez que Route es encontrada, Kong envía la solicitud a su Servicio asociado.

El endpoint utilizado para crear los services es:

/services

Routes



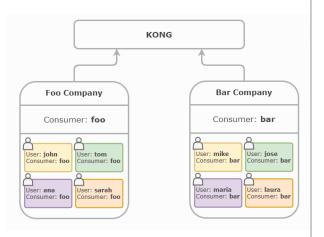
Las Routes definen las reglas para que coincidan con las solicitudes de los clientes. Cada ruta está asociada a un Service , y un Service puede tener múltiples rutas asociadas.

La combinación de Routes y Sevices ofrece un poderoso mecanismo de enrutamiento con el que es posible definir puntos de entrada detallados en Kong que conducen a diferentes servicios.

El endpoint utilizado para crear los routes es:

/routes o /services/<service>/routes

Consumers



El Consumer representa un consumidor, o un usuario, de una API. Estos funcionan en conjunto con los plugins y los distintos métodos de autorización.

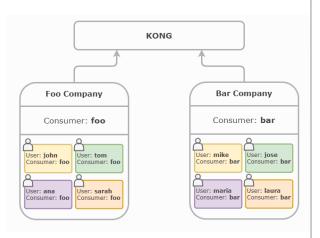
El endpoint utilizado para crear los consumers es:

/consumers





Upstreams



Un upstream representa un nombre de virtualhost.

Un upstream también incluye un health checker, que puede habilitar y deshabilitar Targets en función de su capacidad o incapacidad para atender solicitudes.

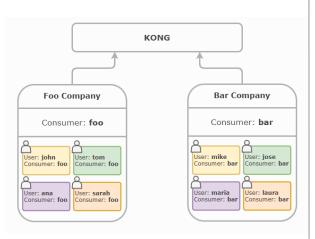
El endpoint utilizado para crear los upstreams es:

/upstreams

Upstream Object : https://getkong.org/docs/0.13.x/admin-api/#upstream-objects



Targets



Un Target es una dirección IP / nombre de host con un puerto que identifica una instancia de un servicio de back-end.

Cada Upstream puede tener muchos targets, y estos se pueden agregar dinámicamente.

Como el Upstream mantiene un historial de cambios, los Target no se pueden eliminar ni modificar. Para deshabilitar un Target, publique uno nuevo con width=0; alternativamente, use el método DELETE para lograr lo mismo.

El endpoint utilizado para crear los targets es:

//upstreams/{name or id}/targets

Target Object

https://getkong.org/docs/0.13.x/admin-api/#target-object

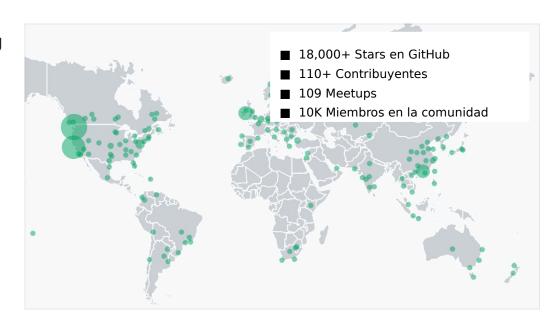




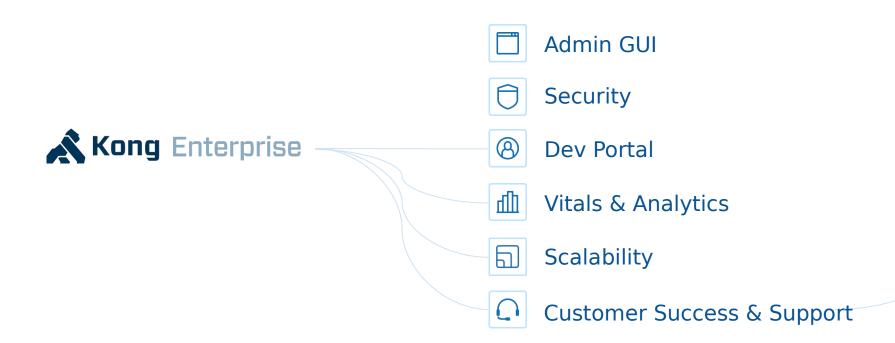
Community Edition & Enterprise Edition

Milliones de descargas Kong + Kong Enterprise a través de múltiples plataformas.

- Open-Source
- 15M+ Descargas desde 2015
- Construido sobre NGINX + Lua + LuaJIT
- Extensible con Plugins (60+ disponibles)
- Latencia de sub-milisegundos en la mayoria de los casos de uso
- Cloud-Native y Platform Agnostic
- Rapido y escalable. Up and running en solo unos minutos



Enterprise Edition







https://github.com/Kong/kong

https://konghq.com

Meetup:

Kong 101

Presentado por:

Iván Tapia



silanpa /

12 de Octubre, 2018

