

**FACIMP
FACULDADE DE IMPERATRIZ**

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA

**SILAS MARQUES DE SOUSA
THIAGO OLIVEIRA BARROS
THIAGO ALVES
JAILSON DE OLIVEIRA AGUIAR
GREGOLY SILVA**

CRIAÇÃO E GERENCIAMENTO DE LOJA DE ROUPAS ONLINE

ETAPA 1: JIRA

Criação de Projeto

Adicionar informações do projeto

Descubra o que é possível quando você colabora com a equipe. Edite as informações do projeto a qualquer momento nas configurações do projeto.

Nome *

Loja de Roupas Online

Acesso Qualquer pessoa com acesso a thiaguinhotrailhead pode acessar e administrar este projeto. [Faça o upgrade do seu plano](#) para personalizar as permissões de projetos.

Chave  *

LOJA

☐ Conectar repositórios, documentos e muito mais

Sincronize o trabalho da sua equipe a partir de outras ferramentas com este projeto para melhor visibilidade, acesso e automação.

Criação de Tarefas e Atribuições (Prazo, Responsáveis, Nível de Prioridade etc):

Epic

Itens sem epic

>  Menu e Funcionalidade da Loja Online

+ Criar epic

▼ Primeira Semana 30 set – 14 out (5 de 10 Issues visível(is)) 0 0 0 Completar sprint

Criacao de Design da Loja

<input checked="" type="checkbox"/> LJA-3 Modulo de Vendas		TAREFAS PENDENTES ▼	-	JA
<input checked="" type="checkbox"/> LJA-10 Catalogo de Roupas e Acessorios		TAREFAS PENDEN	-	GG
<input checked="" type="checkbox"/> LJA-4 Modulo de Pagamento		TAREFAS PENDEN	-	TO
<input checked="" type="checkbox"/> LJA-5 Modulo de Pedidos e Envio		TAREFAS PENDENTES ▼	-	TS
<input checked="" type="checkbox"/> LJA-9 Missao		TAREFAS PENDEN	-	SS

+ Criar item

Criação de Historias de Usuário:

Sprint

Epics

tens sem epic

Menu e Funcionalidade da Loja Online

+ Criar epic

Primeira Semana 30 set – 14 out (5 de 10 Issues visível(is)) 0 0 0 Completar sprint

Criacao de Design da Loja

- LJA-16 Filtro de Produtos Por Gênero TAREFAS PENDENTES
- LJA-14 Opções de Pagamento Pelo PIX TAREFAS PENDENTES
- LJA-12 Armazenar Interesses de Usuario TAREFAS PENDE
- LJA-13 Tur Pela Loja TAREFAS PENDE
- LJA-15 Historicos de Compra TAREFAS PENDENTES

+ Criar item

Criação de Sprint “Primeira Semana”:

Editar sprint: Primeira Semana

Nome do sprint *

Primeira Semana

Data de início *

30/09/2023 16:36

Data de término *

14/10/2023 16:36

Inclusão de Historias e Tarefas na Sprint:

is sem epic

Menu e Funcionalidade da Loja Online

+ Criar epic

Tarefas

- LJA-10 Catalogo de Roupas e Acessorios
- LJA-4 Modulo de Pagamento
- LJA-5 Modulo de Pedidos e Envio
- LJA-9 Missao

Historias

- LJA-16 Filtro de Produtos Por Gênero
- LJA-14 Opções de Pagamento Pelo PIX
- LJA-12 Armazenar Interesses de Usuario
- LJA-13 Tur Pela Loja
- LJA-15 Historicos de Compra

+ Criar item

RESPONSÁVEIS

Cada Componente da Equipe Responsável por uma Tarefa

▼ ⚡

LJA-7 Menu e Funcionalidade da Loj

Modulo de Vendas

☒ LJA-3

JA

Catalogo de Roupas e Acessorios

☒ LJA-10

GG

Modulo de Pagamento

☒ LJA-4

TO

Modulo de Pedidos e Envio

☒ LJA-5

TS

Missao

☒ LJA-9

SS

ETAPA 2 : CONFLUENCE

Criação de Espaço No Confluence

Documentação Loja Roupas Online

Todo o conteúdo

99 Blogs

Automação

Configurações do espaço

ATALHOS

Loja de Roupas Online - Scrum

CONTEÚDO

Template - Requisitos do produto

VISÃO GERAL

Requisitos

Gerenciamento de Risco

Planejamento de Sprint

Documentação Loja Roupas Onl... / Planejamento de Sprint

Planejamento de Sprint

Pertence a Silas Marques de Sousa

Agora há pouco

Os Sprints Serao planejados semanalm
codigo, e aprimoramento da telas e Script

Adicionar categoria

Páginas relacionadas

VISÃO GERAL

Documentação Loja Roupas Online

Organizadas juntas

Seja o primeiro a adicionar uma reação

ETAPA 3 :TRELLO

Criação de Quadro e Adição de Cartões e Tarefas de Acordo com o Workflow

