

## — Atividade 1

### Verificação de Maioridade:

Escreva um programa em C que solicita a idade do usuário e verifica se ele é maior de idade ou não. Se a idade for maior ou igual a 18, o programa deve imprimir "Você é maior de idade." Caso contrário, deve imprimir "Você é menor de idade."

## — Atividade 2

### Classificação de Números:

Escreva um programa que pede ao usuário para inserir um número e, em seguida, verifica se o número é positivo, negativo ou zero.

## — Atividade 3

### Calculadora Simples:

Escreva um programa que pede ao usuário para inserir dois números e uma operação (+, -, \*, /). Em seguida, realize a operação selecionada e imprima o resultado.

## — Atividade 4

### Verificação de Número Par:

Escreva um programa em C que pede ao usuário para inserir um número inteiro positivo e verifica se ele é um número par ou ímpar. Um número par é aquele que é divisível por 2 e o resto da divisão for igual a 0.

## — Atividade 5

Verificação de Vogal ou Consoante:

Escreva um programa em C que pede ao usuário para inserir um caractere e verifica se é uma vogal ou uma consoante.

## — Atividade 6

Cálculo de Média e Situação do Aluno:

Escreva um programa em C que solicita as notas de três provas de um aluno e calcule a média. Em seguida, determine se o aluno foi aprovado (média maior ou igual a 7), reprovado (média menor que 5) ou está em recuperação (média entre 5 e 7).

## — Atividade 7

Trazer um exemplo feito com switch-case.

# Estruturas de repetição

