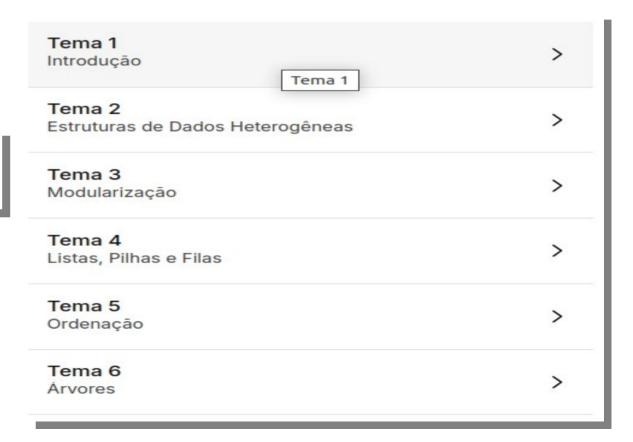


Prof^a Orientadora: Antonia Vanessa

Quinta (19 ás 21:40h)

Ementa e Temas de Aprendizagem

Turma







Aplicativos



wyden

Tema 2

 \square

日







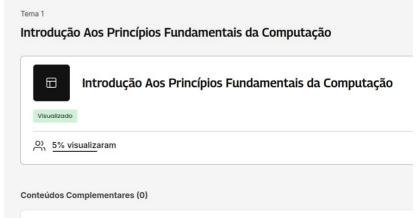


ensamento Computacional				
cio	Cont. Complementar	Trabalhos		
	Plano de Ensino		⊎ Baixar	

Introdução Aos Princípios Fundamentais da Computação >

Fundamentos de Softwares de Computadores

>



Procedimentos de avaliação



• Contemplarão as competências desenvolvidas durante a disciplina por meio de provas presenciais.

- AV

- Prova individual no formato PNI Prova Nacional Integrada com valor total de 7,00 (sete) pontos;
- Atividades acadêmicas avaliativas com valor total de 3,00 (três) pontos.

- AVS

- Uma prova no formato PNI Prova Nacional Integrada, com total de 10 pontos, e **substituirá a nota da AV, caso seja maior**.
- Para aprovação na disciplina, o aluno deverá, ainda:
 - atingir nota igual ou superior a 6 (seis) na prova de AV ou AVS;
 - frequentar, no mínimo, 75% das aulas ministradas.





Procedimentos de avaliação

- AV presencial na IES
 - NC presencial na IES
 - ELEGÍVEIS: alunos que obtiveram nota inferior a 6,0 na Prova AV, considerando a pontuação total do SIMULADO (até 2,0 pontos).
 - NC será aplicada com o mesmo peso da Prova Individual AV, total de 7 (sete) pontos;
 - NÃO ELEGÍVEIS: alunos que faltaram na Prova AV ou obtiveram nota igual ou superior a 6,0, considerando pontuação total do SIMULADO (até 2,0 pontos extras).
- AVS presencial na IES
 - são elegíveis os alunos que faltaram na Prova AV, E aqueles que já realizaram Prova AV e NC.



Bibliografia Básica ...







Estrutura de dados

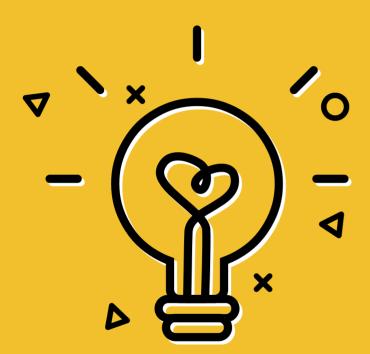
Adriana de S. Vetorazzo; Mauício de O. Saraiva...



Vamos comecar!?...







.. é o ramo da Computação [©] que estuda os diversos mecanismos de organização de dados para atender aos diferentes requisitos de processamento.

- definem a organização, métodos de acesso e opções de processamento para coleções de itens de informação manipulados pelo programa
- Quando um programador cria o algoritmo para solucionar um problema, ele também cria uma estrutura de dados que é manipulada pelo algoritmo.



• Pode ser dividida em: **Dado** e estrutura.

Inteiro	Representa valores numéricos negativos ou positivos sem casa decimal, ou seja, valores inteiros.	
Real	Representa valores numéricos negativos ou positivos com casa decimal, ou seja, valores reais. Também são chamados de ponto flutuante.	
Lógico	Representa valores booleanos, assumindo apenas dois estados, verdadeiro ou falso. Pode ser representado apenas um bit (que aceita apenas 1 ou 0).	
Texto	Representa uma sequência de um ou mais caracteres, colocamos os valores do tipo texto entre "" (aspa duplas).	



- Pode ser dividida em: Dado e estrutura.
 - A estrutura é o elemento responsável por carregar as informações dentro de uma estrutura de software.
 Alguns tipos de estrutura são: Vetores multidimensionais, pilhas, filas, listas, árvores, grafos, tabelas hashing, dentre outros.



- Se dividem em **homogêneas** e heterogêneas.
 - são conjuntos de dados formados pelo mesmo tipo de dados. Esta estrutura permite o agrupamento de várias informações ou valores dentro de uma mesma variável.
 - Como exemplo, podemos citar os vetores e as matrizes.





- Se dividem em homogêneas e heterogêneas.
- são conjuntos de dados formados por tipos de dados diferentes, como os registros.
 - como exemplo uma agenda telefônica, na qual teremos informações de vários tipos: Nome, telefone, endereço etc.

Registro Funcionário		
Matrícula	Tipo Inteiro	
Nome	Tipo Cadeia de Caracteres	
Dt. Nascimento	Tipo Data	
Cargo	Tipo Cadeia de Caracteres	
Salário	Tipo Real	



Praticando

Definindo Estruturas heterogêneas em C

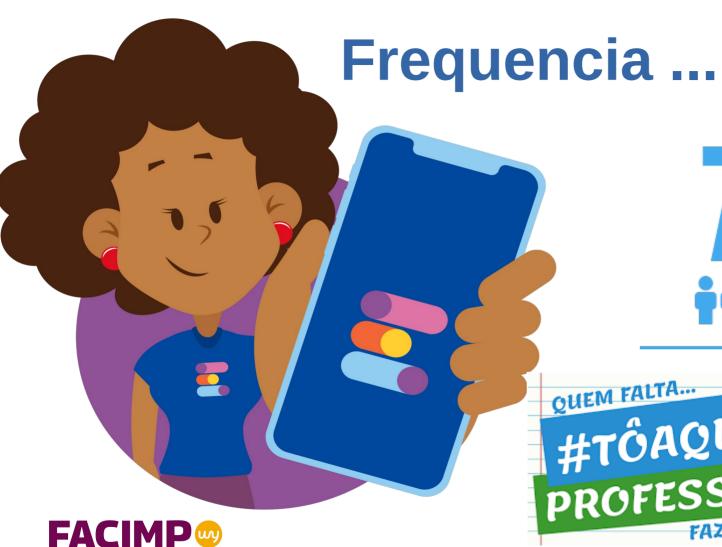
```
struct identificador {
    tipo variável;
    tipo variável;
    tipo variá vel;
};
```



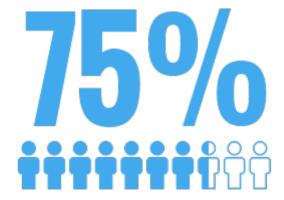
Projeto da disciplina

- Definan um projeto para trabalharmos de forma continua os temas discutidos na disciplina e finalizar no fim do semestre.
- Já implementem os conceitos discutidos na aula de hoje 09/08/204.





Pós-graduação





Até próxima Sexta! ...



