

## 24.1 Vamos?

Fique por dentro da nossa Jornada de Avaliação!





# ARA0017 INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA EM C Turma: 3001

Profa Orientadora: Antonia Vanessa

Segunda (19 ás 22h)

80h/semestre - 4ha/semanal

### wyden

## Como será nossa Jornada de Avaliação?

- O aluno fará apenas 1 prova (AV) valendo até 10 pontos. Essa prova contemplará todos os temas de aprendizagem da disciplina.
- Ao longo do semestre, o aluno terá a oportunidade de garantir com o "Avaliando o Aprendizado" até 2 pontos extras, que serão somados à nota da AV (Nova chance AV ou Avs), totalizando a nota final que deverá ser de, no mínimo, 6.

Avaliando o Aprendizado 1: vale 1 ponto.

Avaliando o Aprendizado 2: vale 1 ponto.

• Se a sua nota AV for menor de 6 (seis), ele poderá realizar o **NOVA CHANCE AV.** 

Se ainda assim não alcançar a nota necessária para aprovação na NOVA CHANCE AV, OU FALTAR A prova (AV) poderá realizar a AVS.

O Avaliando o Aprendizado pode ser somado à nota de AV | Nova Chance ou AVS.





#### wyden

## Como o aluno alcança a aprovação com o novo modelo?



- Nota igual ou superior a 6,0 na AV, Nova Chance ou AVS.
- **75% de frequência** nas aulas presenciais de acordo com o calendário acadêmico.

Caso realize as três provas (AV, Nova Chance e AVS), será considerada para aprovação na disciplina a maior nota obtida entre as provas realizadas.





Importante! Regras válidas para as disciplinas presenciais e digitais.

## Aplicações

wyden

- SIA
- SAVA
- Teams
- APP
- Bibliotecas (física/Virtual)





Importante! Regras válidas para as disciplinas presenciais e digitais.





## Combinados

wyden

- Inicio 19h tolerancia 10 mim
- Termino 22h excessões
- Intervalo- a combinar
- Tarefas, nas aplicações, sem prorrogações
- Teams é o novo WhatsApp





Importante! Regras válidas para as disciplinas presenciais e digitais.





## Homework **E**

#### Acessar / Bibliotecas ou outras fontes de pesquisa.

- Elaborar um algoritmo para calcular a nota final de um aluno com base na metodologia apresentada **NESTE** material
- Elabora o algoritmo na forma de:
  - Fluxograma, e
  - pseudocódigo



Importante! Esta tarefa será a base do nosso próximo meeting