

# Seleção Estágio OCEAN

Este documento contém todas as instruções para seleção dos candidatos no processo seletivo de estágio no Samsung Ocean Center em Manaus.

A avaliação dos candidatos classificados será feita por meio de um projeto de desenvolvimento, que deverá ser entregue até às **23:59 horas** do dia **27/08/2018**. **A entrega deverá ser feita como resposta do e-mail recebido.**

O documento atual está dividido nas seguintes seções: **1. Processo seletivo; 2. Projeto; 3. Critérios de avaliação e 4. Calendário e resultados.**

## 1. Processo seletivo

O candidato precisa construir um projeto de desenvolvimento Web que demonstre suas habilidades com tecnologias e linguagens que ele tiver algum conhecimento e experiência.

**Não** serão aceitos os projetos:

- Entregues fora do prazo estabelecido;
- Que tenham cometido plágio ou contenham código fonte copiado da internet;
- Utilizem linguagens e tecnologias que não sejam destinadas para ambiente Web;
- Entregue por qualquer tipo de mídia de armazenamento físico como pendrive, HD ou qualquer outro;
- Entregue por e-mail compactado em algum formato zip, rar entre outros;
- Entregue por terceiros.

**Somente** serão aceitos os projetos:

- Entregues dentro do prazo estabelecido;
- Entregues por meio de um repositório ***Github***.

## 2. Projeto

Leia atentamente as instruções para o projeto, nesta seção serão apresentados todas as orientações e descrição sobre o desenvolvimento do projeto Web.

### 2.1 Descrição do projeto

O projeto consiste no desenvolvimento de um mini portal colaborativo de notícias que permita o usuário visualizar as últimas 20 notícias e os detalhes de uma notícia. Como o portal é colaborativo, deverá existir uma página para cadastrar uma nova notícia (a princípio não é necessário login), uma página principal com as últimas notícias e uma página de detalhes.

### 2.2 Material necessário

A estrutura de pastas sugerida para desenvolver o projeto está no repositório <http://bit.ly/selecaocean> e nesta seção contém algumas orientações necessárias para iniciar o desenvolvimento do projeto. Atenção aos seguintes passos:

1. Antes de começar qualquer projeto de desenvolvimento é sempre importante verificar se sua máquina já possui todo o ambiente de desenvolvimento pronto para uso. Verifique se você já possui algum gerenciador de banco de dados instalado em sua máquina, ou servidor de desenvolvimento;
2. Sugestão para plataformas de desenvolvimento Web: WAMP/LAMP/XAMP, EasyPHP.
3. Instale uma das plataformas citadas no **item 2**, caso você não tenha nenhuma em sua máquina, e depois de configurado o ambiente você está pronto para começar o projeto;
4. Você precisará de um banco de dados que armazene as notícias. Dentro do repositório <http://bit.ly/selecaocean>, nele existe um arquivo chamado **banco.sql** que contém a estrutura do banco de dados na pasta **/database**;
5. Antes de utilizar o banco, leia o artigo sobre como importar/exportar um banco de dados utilizando a ferramenta phpMyAdmin. Ver em: [http://wiki.infolink.com.br/Como\\_importar/exportar\\_um\\_banco\\_de\\_dados\\_via\\_phpMyAdmin](http://wiki.infolink.com.br/Como_importar/exportar_um_banco_de_dados_via_phpMyAdmin);
6. Você precisará importar o banco **banco.sql** do repositório para sua máquina e utilizar no desenvolvimento do projeto;
7. Boa sorte!

## 2.3 Estrutura do projeto

Segue um modelo de pastas a ser seguido no projeto. Caso tenha alguma alteração descreva no **readme.md**:

Estrutura do projeto:

- /database - pasta com o banco de dados
- /css - folhas de estilo do projeto
- /js - scripts front-end do projeto
- /php - scripts back-end do projeto
- index.html - página principal do projeto
- cadastrar.html - página de cadastrar uma notícia
- visualizar.html - página de visualizar uma notícia selecionada

Na pasta **php**:

- conexao.php - Classe de conexão com o Banco de Dados
- noticias.php - Classe com as operações relacionadas a notícias

Na pasta **database**:

- banco.sql - Banco a ser importado

**Observação:** Quando você terminar o projeto, **exporte** o banco que você utilizou com os dados cadastrados para dentro da pasta **/database** de volta, e envie o projeto completo com o banco exportado.

## 2.4 Layout do projeto

Nesta seção segue uma sugestão de layout para o projeto, **mas é importante frisar que o candidato tem total liberdade para desenvolver outro layout como proposta para o projeto**, isso contará pontos diferenciados durante a avaliação. Entretanto, o projeto deverá ter no mínimo 3 páginas:

- Página principal das últimas notícias;
- Página de detalhes da notícia;
- Página de cadastrar uma notícia.

### 2.4.1 Página principal das últimas notícias

Esta página deverá conter as últimas 20 notícias cadastradas. Cada notícia deverá possuir título, descrição resumida, imagem, data e autor. Nesta página deverá ter um **menu** também para navegar até a página de cadastrar uma nova notícia, conforme a Figura 1.

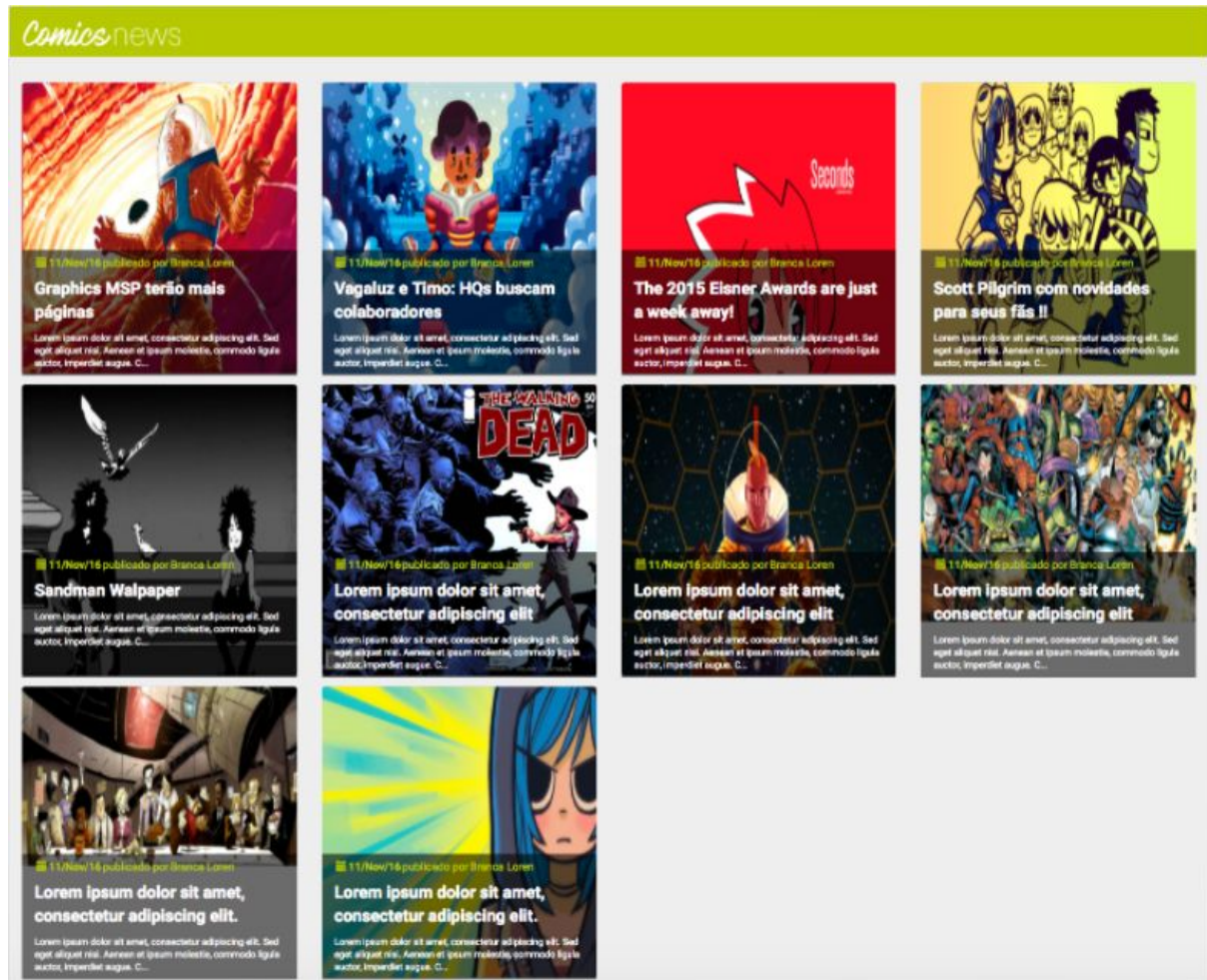


Figura 1. Página principal das últimas notícias

## 2.4.2 Página de detalhes da notícia

Esta página deverá abrir os detalhes de uma notícia, carregar a imagem da notícia, título, descrição completa, data e o autor, conforme a Figura 2.

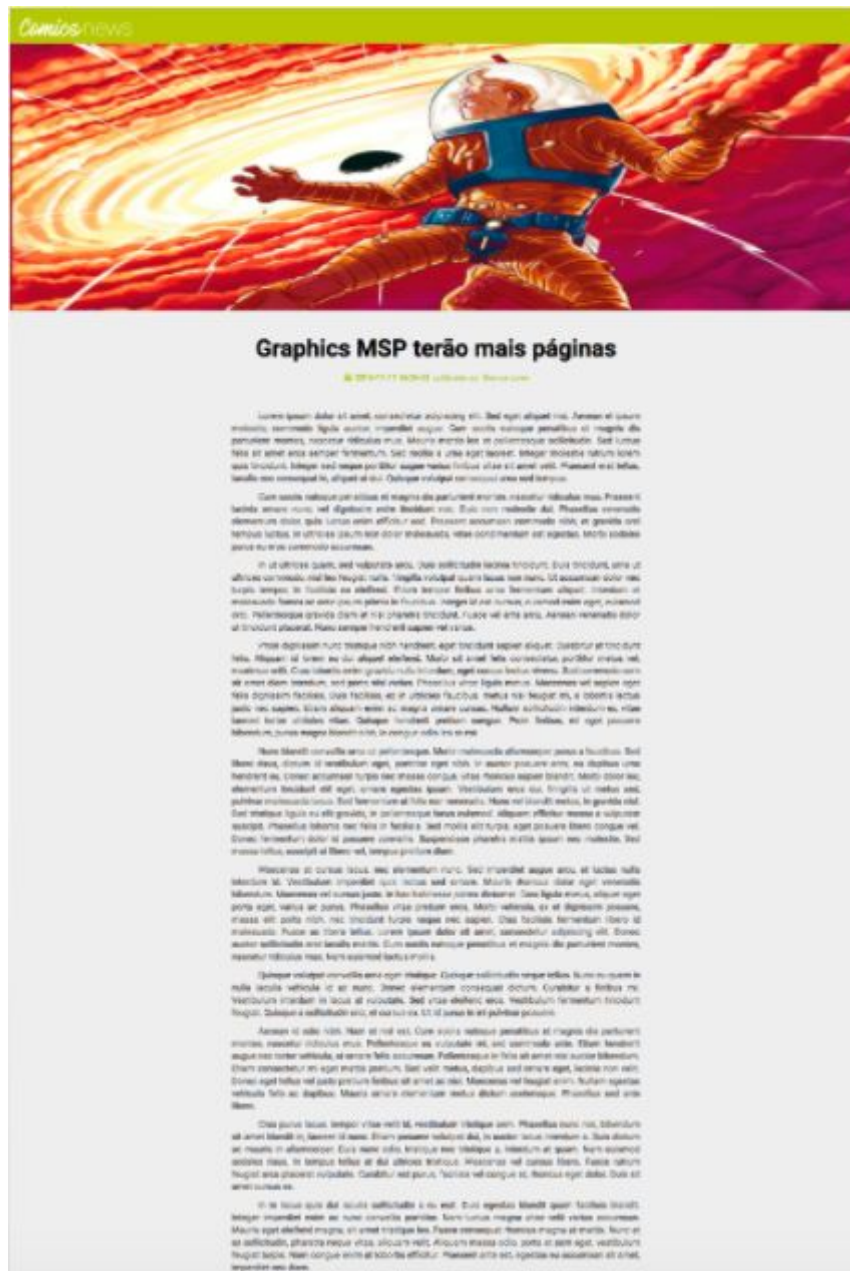



Figura 2. Página de detalhes da notícia

### 2.4.3 Página de cadastro da notícia

Nesta página será realizado o cadastro de uma nova notícia, portanto neste formulário deverá ser cadastrado o autor, título, descrição e imagem da notícia, conforme a Figura 3.



A imagem mostra a interface de usuário para o cadastro de uma notícia no site "Comicsnews". O cabeçalho da página é verde-limão com o logotipo "Comicsnews" em branco. O formulário principal é branco e centralizado, com campos para "Autor", "Título" e "Descrição". Abaixo desses campos, há uma área para upload de imagem com o texto "Selecionar arquivo..." e "Nenhum arquivo selecionado.". No rodapé do formulário, há dois botões: "POSTAR" em cinza e "CANCELAR" em vermelho.

**Figura 3.** Página de cadastrar uma notícia

### 3. Critérios de avaliação

Os critérios de avaliação obedecerão os itens abaixo:

Critérios	Pontuação
<b>1. Projeto (65%)</b>	
1.1 Padrão de projeto	5
1.2 Código Fonte	25
1.3 Layout	20
1.4 Organização	15
<b>2. Tecnologias (10%)</b>	
2.1 Bibliotecas	5
2.2 Frameworks	5
<b>3. Criatividade e Inovação (25%)</b>	
3.1 Interatividade	10
3.2 Integração	5
3.3 Novas funcionalidades	10
<b>Total</b>	100

### 4. Calendário e resultados

1. Inscrição via Formulário (período de inscrição 21/08 até 23/08);
2. Prova Individual a ser entregue até às 23:59 horas do dia 27/08;
3. Entrevista Individual (A partir do dia 29/08);
4. Divulgação do resultado (A partir do dia 03/09);