



CAHIER DES CHARGES GRAPHIQUE

Boussole sur Smartphone pour l'évacuation de bâtiment en situation d'urgence.



Réalisé par :

BEL HAJ HASSINE Souha DIONI Oumar LAHLOU Yousra OZKAYA Sila TOUIMI Sofiane



Encadré par :

Mr. RACHEDI Abderrezak





Table des matières

I.	Int	roduction	. 3
II.	Interface en mode administrateur		3
		Interfaces web	
		Interfaces Android	
		nterfaces en mode utilisateur	





I. Introduction

Dans cette partie nous allons présenter notre Interface Homme-Machine (IHM). Celle-ci doit vérifier certaines règles d'ergonomie afin de faciliter et optimiser son utilisation.

II. Interface en mode administrateur

1. Interfaces web

Côté serveur web, nous avons une première interface qui est une interface d'inscription :

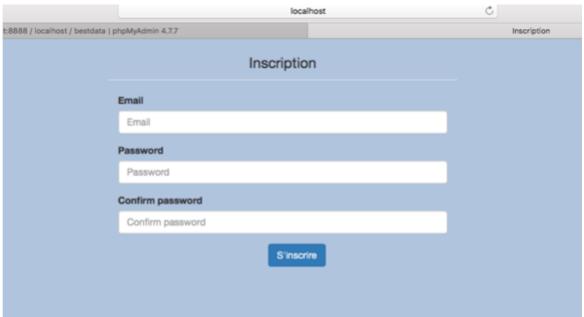


Figure 1: Page inscription

Une fois inscrit, l'administrateur peut se connecter :

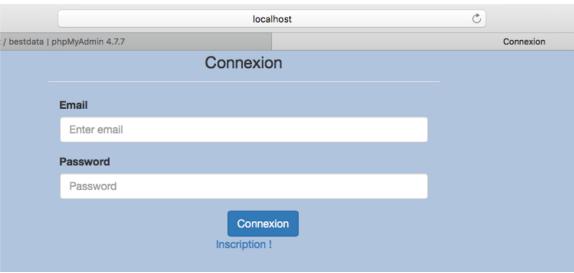


Figure 2 : Page de connexion





L'interface suivante permet la gestion des bâtiments :



Figure 3: Interface de gestion des bâtiments

Une interface permet d'afficher l'espace bâtiment, et de sélectionner la zone à laquelle il appartient.

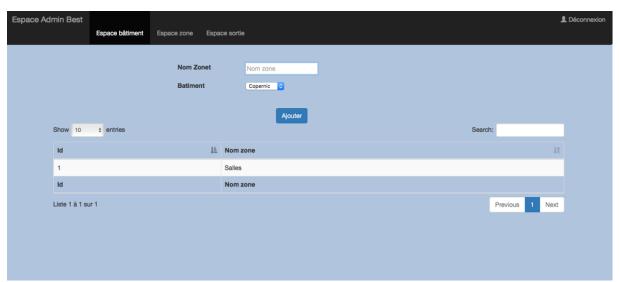


Figure 4: Espace bâtiment





2. Interfaces Android

Une première interface affiche la liste des bâtiments enregistrés :







Figure 5: Liste des bâtiments

Une fois un bâtiment sélectionné, le bouton « Fingerprinting » permet d'afficher l'interface du plan du bâtiment choisi :





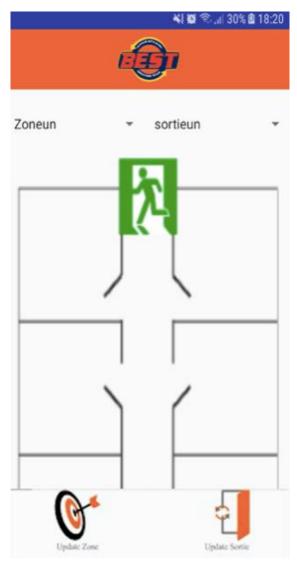


Figure 6: Interface de navigation

III. Interfaces en mode utilisateur

L'interface principale est la suivante. Elle présente la liste des bâtiments disponibles et permet d'en sélectionner un.











Figure 7: Interface principale

Le bouton « Navigation » de l'interface principale permet l'ouverture de l'interface de navigation du bâtiment sélectionné:

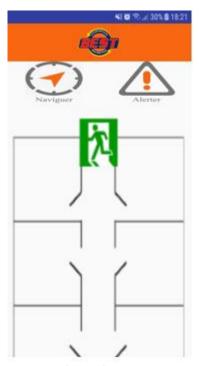


Figure 8: Interface navigation





Le bouton « Naviguer » à partir de la page de navigation permet la localisation :

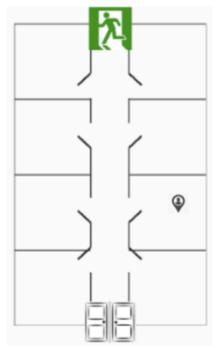


Figure 9:Localisation