

藍芽連線

前置作業

範例與函式庫下載

- <https://github.com/silencecork/AndroidBluetoothWorkshop2014>

藍芽連線步驟

藍芽連線角色

- 至少兩個裝置，都有藍芽
- 裝置分為一個Server與多個Client
- Server
 - 時常是負責提供資料的一端，e.g. Sensor的數值
 - 超過一個以上的連線由Server管理
- Client
 - 時常是負責接收資料的一端

藍芽配對

- Client和Server都須開啟藍芽
- 設定Server端為可搜尋狀態(Discoverable)
- Client進行裝置掃描
- Client針對找尋到要連線的裝置進行「配對」
- 裝置間的配對僅需進行一次，之後則可以直接連線

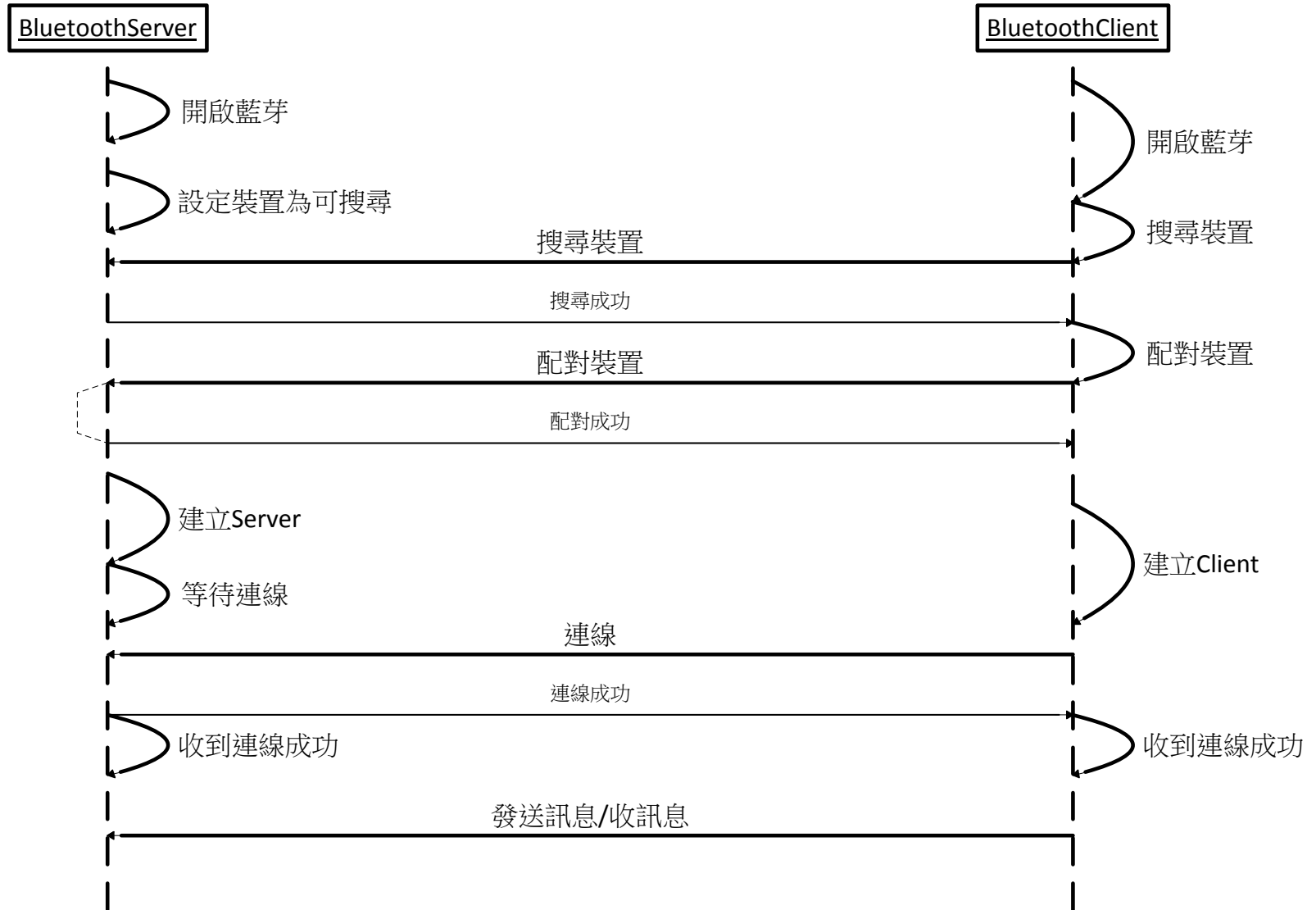
SERVER連線步驟

- 開啟藍芽
- 使用UUID建立Sever端 (BluetoothServerSocket)
- 等待連線
- 待Client連入後，建立InputStream, OutputStream
進行資料的接收與傳送
- 不使用時進行斷線

CLIENT連線步驟

- 開啟藍芽
- 建立藍芽Client端 (BluetoothSocket)
- 使用UUID對已配對且在等待連線的裝置進行連線
- 連入Server後，建立InputStream, OutputStream進行資料的接收與傳送
- 不使用時進行斷線

藍芽連線循序圖



使用函式庫

- 因為Android藍芽連線有許多細節需要處理
- 本範例將細節處理完畢，直接使用Library則不用處理連線問題、Stream問題
- 下頁為配對和連線的步驟對應的Library function

藍芽配對對應FUNCTION

- Client和Server都須開啟藍芽
 - `LocalBluetoothManager.turnOnBluetooth()`
- 設定Server端為可搜尋
 - `LocalBluetoothManager.setDeviceDiscoverable()`
- Client進行裝置掃描
 - `LocalBluetoothManager.discoverDevice()`
- Client針對找尋到要連線的裝置進行「配對」
 - `LocalBluetoothManager.pairDevice()`

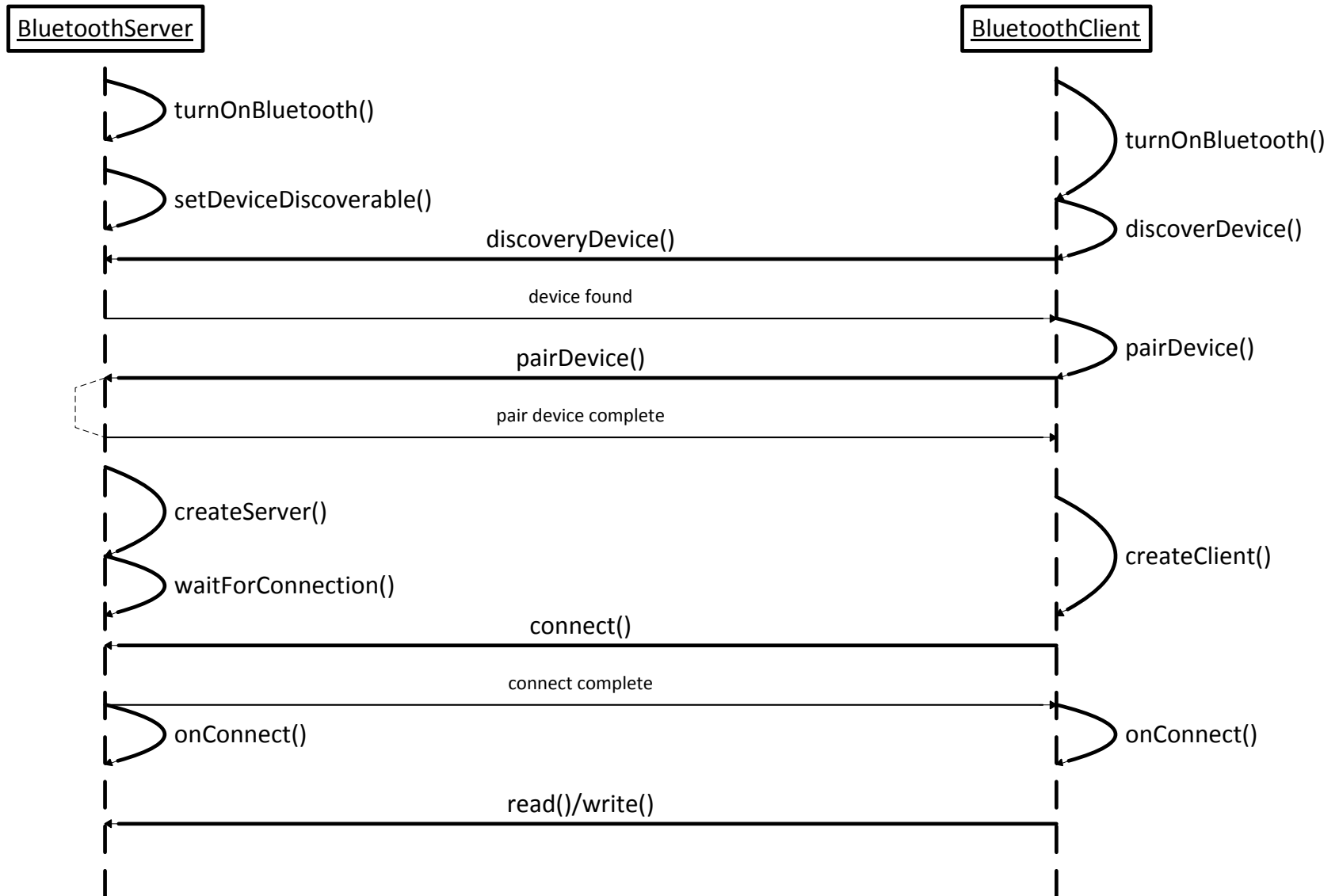
SERVER連線對應FUNCTION

- 使用UUID建立Sever端
 - `BluetoothConnectionHelper.createServer()`
- 等待連線
 - `BluetoothConnectionHelper.waitForConnection()`
- 待Client連入後，建立InputStream, OutputStream進行資料的接收與傳送
 - `OnBluetoothMessageListener.onConnected()`
 - `OnBluetoothMessageListener.onMessageReceived()`
 - `OnBluetoothMessageListener.sendMessage()`
- 不使用時進行斷線
 - `BluetoothConnectionHelper.close()`

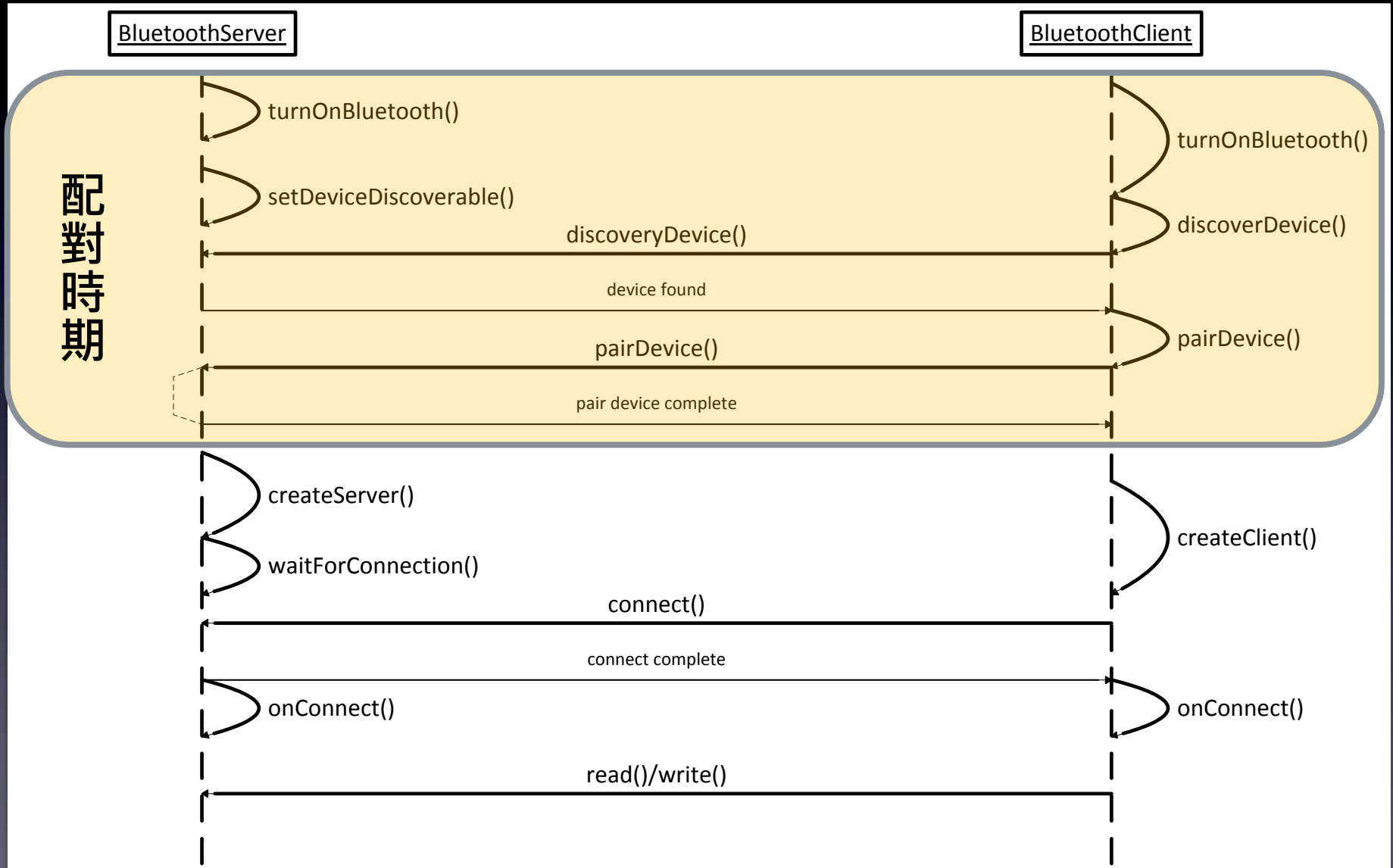
CLIENT連線步驟

- 建立藍芽Client端
 - `BluetoothConnectionHelper.createClient()`
- 使用UUID對已配對且在等待連線的裝置進行連線
 - `BluetoothConnectionHelper.connect()`
- 連入Server後，建立InputStream, OutputStream進行資料的接收與傳送
 - `OnBluetoothMessageListener.onConnected()`
 - `OnBluetoothMessageListener.onMessageReceived()`
 - `OnBluetoothMessageListener.sendMessage()`
- 不使用時進行斷線
 - `BluetoothConnectionHelper.close()`

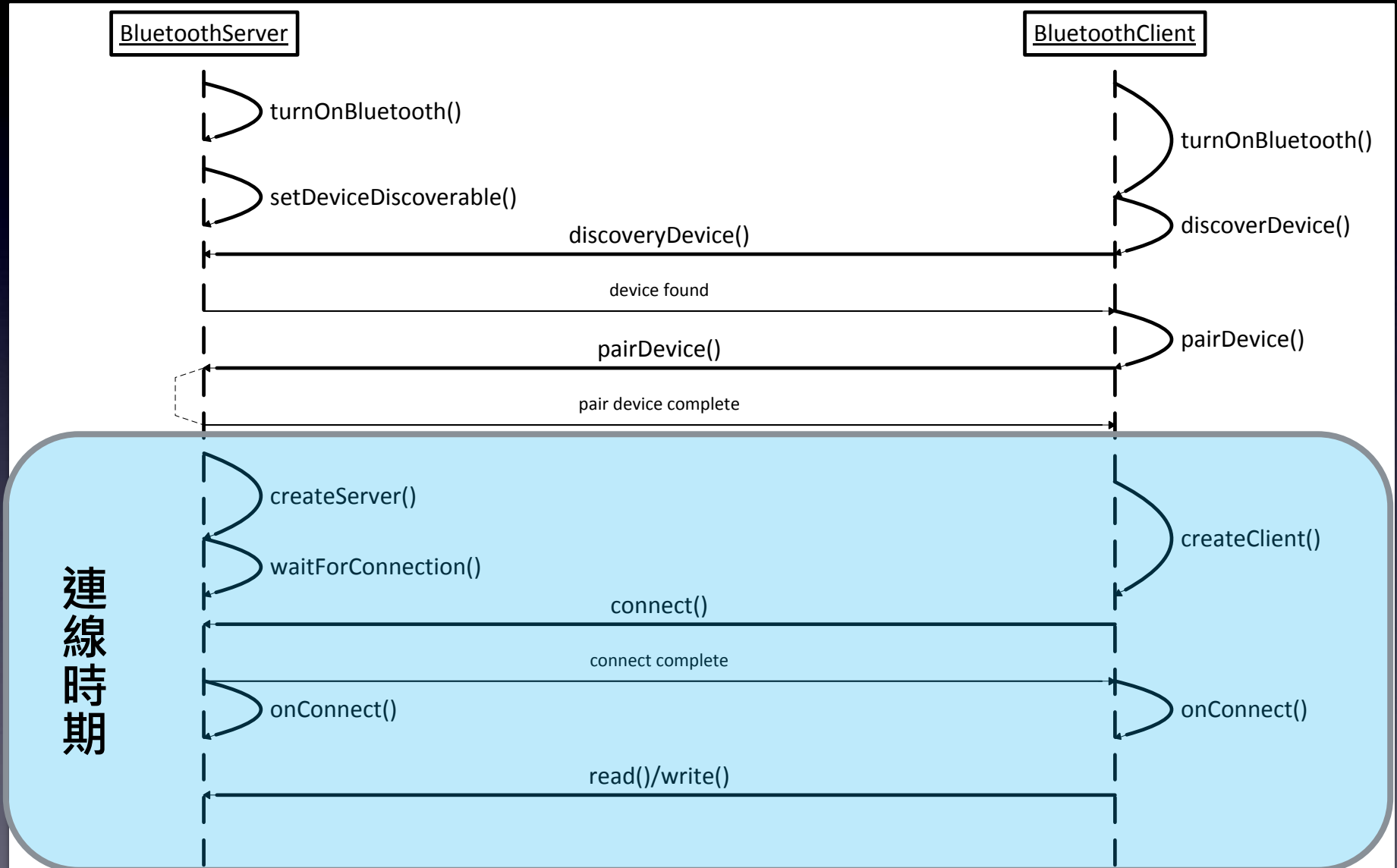
藍芽連線循序圖



藍芽連線循序圖



藍芽連線循序圖



BluetoothChat

ANDROID藍芽連線

權限設定

- 打開AndroidManifest.xml

```
<uses-permission  
android:name="android.permission.BLUETOOTH"/>
```

```
<uses-permission  
android:name="android.permission.BLUETOOTH_ADMIN"/>
```

- 加上上述兩項權限，App才能夠使用藍芽連線

建立UUID

- Android之間的連線採用UUID為識別碼
 - UUID全名為通用唯一識別碼 (Universal Unique Identifier)
- 若要連線的Server裝置為Android 4.2之前的裝置或非Android的裝置，e.g. 如Adruino的藍芽晶片使用UUID
00001101-0000-1000-8000-00805F9B34FB
- 若連線的Server裝置為Android 4.2含以上，則可到以下網址申請隨機的UUID
 - <http://www.uuidgenerator.net/>

準備使用LIBRARY

- 在使用藍芽連線的Library時，主要會應用到兩個class
- LocalBluetoothManager
 - 管理藍芽的開關、搜尋、配對
- BluetoothConnectionHelper
 - 建立Server、Client、收發訊息、斷線連線

準備使用LIBRARY

`LocalBluetoothManager.getInstance().startSession(this)`

- `startSession()`
 - 使用前一定都要呼叫這個方法，之後才能夠使用 `LocalBluetoothManager`
 - 參數：目前所在的Activity

準備使用LIBRARY

`LocalBluetoothManager.getInstance().endSession()`

- `endSession()`
 - 不使用時一定要呼叫
 - 多半在Activity的onDestroy()呼叫

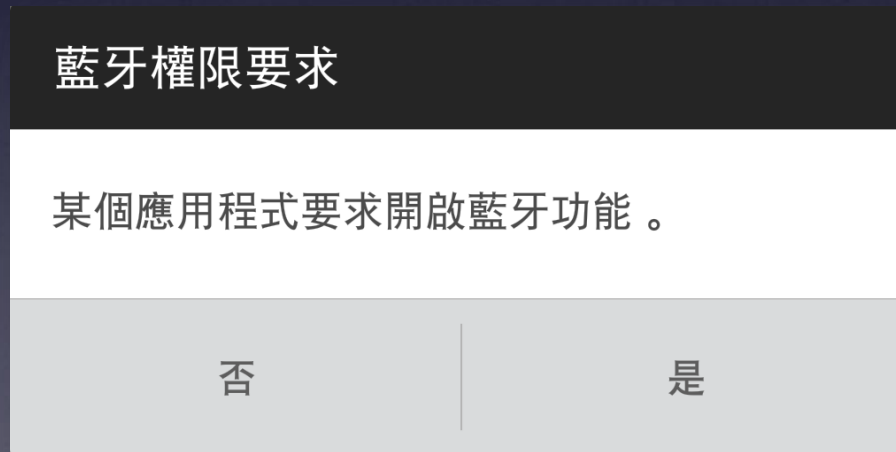
開啟藍芽

```
if (!LocalBluetoothManager.getInstance().isBluetoothTurnOn()) {  
    LocalBluetoothManager.getInstance().turnOnBluetooth(this);  
    return;  
}
```

- isBluetoothTurnOn()
 - 檢查目前藍芽是否開啟
- turnOnBluetooth()
 - 開啟藍芽
 - 參數: 所在的Activity

開啟藍芽

- 在Android中開啟藍芽屬於系統保護的功能
- 要開啟藍芽必須得經由系統規定的流程
- 所以當呼叫turnOnBluetooth()時，會讓目前的Activity暫停，啟動系統外觀如Dialog的Activity



開啟藍芽

```
protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode,
Intent data) {
    super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);
    if (!LocalBluetoothManager.getInstance().isBluetoothTurnOn()) {
        finish();
    } else {
        waitConnection();
    }
}
```

- 當使用者選擇是否開啟，會回到原本的Activity，進入點是onActivityResult()

開啟藍芽

```
protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode,
Intent data) {
    super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);
    if (!LocalBluetoothManager.getInstance().isBluetoothTurnOn()) {
        finish();
    } else {
        waitConnection();
    }
}
```

- 在onActivityResult可以再次檢查藍芽是否開啟
- 沒有開啟就可以直接呼叫finish()結束目前的Activity

BluetoothChat

建立SERVER端

建立藍芽SERVER

```
private void waitConnection() {  
    mHelper =  
        BluetoothConnectionHelper.createServer(  
            UUID.fromString(APP_UUID), 2);  
    mHelper.setMessageReceiver(mListener);  
    mHelper.waitForConnection();  
}
```

- 呼叫BluetoothConnectionHelper.createServer()
 - 參數1: UUID，可見之前敘述
 - 參數2: Server可以接受的最大連線數，最大不得超過7

建立藍芽SERVER

```
private void waitConnection() {  
    mHelper =  
        BluetoothConnectionHelper.createServer(  
            UUID.fromString(APP_UUID), 2);  
    mHelper.setMessageReceiver(mListener);  
    mHelper.waitForConnection();  
}
```

- setMessageReceiver()
 - 因為藍芽傳接訊息是通過網路的多執行緒完成，使用Library只需要註冊Listener接收訊息即可
 - 參數Listener為OnBluetoothMessageListener

建立藍芽SERVER

```
private void waitConnection() {  
    mHelper =  
        BluetoothConnectionHelper.createServer(  
            UUID.fromString(APP_UUID), 1);  
    mHelper.setMessageReceiver(mListener);  
    mHelper.waitForConnection();  
}
```

- waitConnection()
 - 呼叫了這個方法，Server才正式啟用，開始等待連線
- 所以使用上建議要有順序：**建立Server**、**註冊Listener**、**等待連線**

SERVER結束

```
BluetoothConnectionHelper.close();
```

- close()
 - 關閉Server連線，多半在Activity的onDestroy()呼叫
 - 呼叫後，其他連線的Client就會收到斷線的通知

訊息接收LISTENER

```
private OnBluetoothMessageListener mListener =  
    new OnBluetoothMessageListener() {  
        public void onMessageReceived(  
            BluetoothDevice device, String message) { ..... }  
        public void onDisconnect(BluetoothDevice device) { ..... }  
        public void onConnected(BluetoothDevice device) { ..... }  
    };
```

- onMessageReceived()
 - 當收到訊息時，會由這個method進入
 - 參數1：傳入訊息的Device
 - 參數2：傳入的訊息

訊息接收LISTENER

```
private OnBluetoothMessageListener mListener =  
    new OnBluetoothMessageListener() {  
        public void onMessageReceived(  
            BluetoothDevice device, String message) { ..... }  
        public void onDisconnect(BluetoothDevice device) { ..... }  
        public void onConnected(BluetoothDevice device) { ..... }  
    };
```

- onConnected(), onDisconnect()
 - 當連線和斷線時會出發的method
 - 參數：連線或斷線的裝置，不一定有值

SERVER傳送訊息

```
if (mHelper.isConnected()) {  
    mHelper.sendMessage(content);  
}
```

- isConnected()
 - 檢查是否已經連線
- sendMessage()
 - 傳送的内容
 - 參數：要傳送的字串，以英文數字為主，非智慧型手機可能無法解析中文字 (如Arduino)

設定為可搜尋

```
if (!LocalBluetoothManager.getInstance().isDeviceDiscoverable()) {  
    LocalBluetoothManager.getInstance().setDeviceDiscoverable(this);  
}
```

- 若Server要讓其他裝置看見，必須得設
- isDeviceDiscoverable()
 - 檢查裝置目前是否為可以被搜尋到
- setDeviceDiscoverable()
 - 將裝置設定為可以被搜尋到
 - 參數：目前所在的Activity

設定為可搜尋

- 設定為可以搜尋到也是屬於系統保護的功能
- 只有Android作業系統能夠直接開啟這個功能
- 外部App都需要啟動預設Dialog形式的Activity



BluetoothChat

建立CLIENT端

顯示已配對裝置

```
List<BluetoothDevice> list =  
LocalBluetoothManager.getInstance().getPaired  
Devices();
```

- getPairedDevices()
 - 取得已經配對的裝置
 - 已經配對的裝置，且藍芽已經開啟的，可以直接進行連線

顯示已配對裝置

```
mAdapter = new BluetoothListAdapter(this);  
mListView.setAdapter(mAdapter);  
List<BluetoothDevice> list =  
LocalBluetoothManager.getInstance().getPaired  
Devices();  
mAdapter.setDeviceList(list);
```

- BluetoothAdapter是輔助Library提供的簡易Adapter專門顯示BluetoothDevice的名稱

顯示已配對裝置

```
mAdapter = new BluetoothListAdapter(this);  
mListView.setAdapter(mAdapter);  
List<BluetoothDevice> list =  
    LocalBluetoothManager.getInstance().getPaired  
    Devices();  
mAdapter.setDeviceList(list);
```

- 可以將找到的以配對裝置列表，呼叫setDeviceList() 直接設定給BluetoothAdapter

搜尋裝置

```
LocalBluetoothManager.getInstance().discoverDevice(mDiscoverListener);
```

- `discoveryDevice()`
 - 掃描附近已經開啟藍芽可被掃描功能的裝置
 - 參數：OnBluetoothDiscoverEventListener
負責接收掃描的結果
 - 因為掃描**是非同步**的，所以必須使用Listener得知搜尋結果

搜尋裝置

```
private OnBluetoothDiscoverEventListener mDiscoverListener =  
new OnBluetoothDiscoverEventListener()  
    public void discoveredDevice(BluetoothDevice device, int  
rssi) { ..... }  
    public void discoverFinish() { ..... }  
};
```

- discoveredDevice()傳回搜尋到的裝置
 - 裝置的搜尋是搜尋到一個就馬上回傳一個
 - 參數1：搜尋到的裝置
 - 參數2：搜尋到的裝置訊號強弱值，可以藉此來判斷距離

搜尋裝置

```
private OnBluetoothDiscoverEventListener mDiscoverListener =  
new OnBluetoothDiscoverEventListener()  
    public void discoveredDevice(BluetoothDevice device, int  
rssi) { ..... }  
    public void discoverFinish() { ..... }  
};
```

- discoverFinish()
 - 當搜尋結束時，這個方法就會被呼叫

配對裝置

```
if (!LocalBluetoothManager.getInstance().isPairedDevice(device)) {  
    LocalBluetoothManager.getInstance().pairDevice(device);  
}
```

- **isPairedDevice()**
 - 檢查參數帶入的BluetoothDevice是否為已經配對的裝置
 - 參數：要檢查的BluetoothDevice
- **pairDevice()**
 - 進行裝置配對
 - 參數：要配對的BluetoothDevice

配對裝置

- 配對裝置也屬於Android作業系統保護的功能
- 所以呼叫pairDevice()時，會出現如下的畫面



建立CLIENT

```
mHelper =  
BluetoothConnectionHelper.createClient(UUID.fromString(APP_U  
UID), device);  
mHelper.setMessageReceiver(mListener);  
mHelper.connect();
```

- BluetoothConnectionHelper.createClient()
 - 建立藍芽連線Client
 - 參數1：UUID，要與Server端相同
 - 參數2：Server的BluetoothDevice

建立CLIENT

```
mHelper =  
BluetoothConnectionHelper.createClient(UUID.fromString(APP_U  
UID), device);  
mHelper.setMessageReceiver(mListener);  
mHelper.connect();
```

- setMessageReceiver()
 - 參數：OnBluetoothMessageListener
- connect()
 - 開始與Server連線
 - 記得先設定OnBluetoothMessageListener再呼叫connect

CLIENT傳送訊息

```
if (mHelper.isConnected()) {  
    mHelper.sendMessage(content);  
}
```

- isConnected()
 - 檢查是否已經連線
- sendMessage()
 - 傳送的内容
 - 參數：要傳送的字串，以英文數字為主

CLIENT結束

```
BluetoothConnectionHelper.close();
```

- close()
 - 關閉client與Server的連線，多半在Activity的onDestroy() 呼叫
 - 呼叫後，Server就會收到斷線的通知

總結

- 使用輔助Library，Server的程式碼大約100行、Client大約170行左右就可以完成(含空白行)
- 若要進階使用，依然得去研究Android的程式碼
- 也可以看輔助Library的程式碼，見BluetoothUtility
- <http://developer.android.com/guide/topics/connectivity/bluetooth.html>

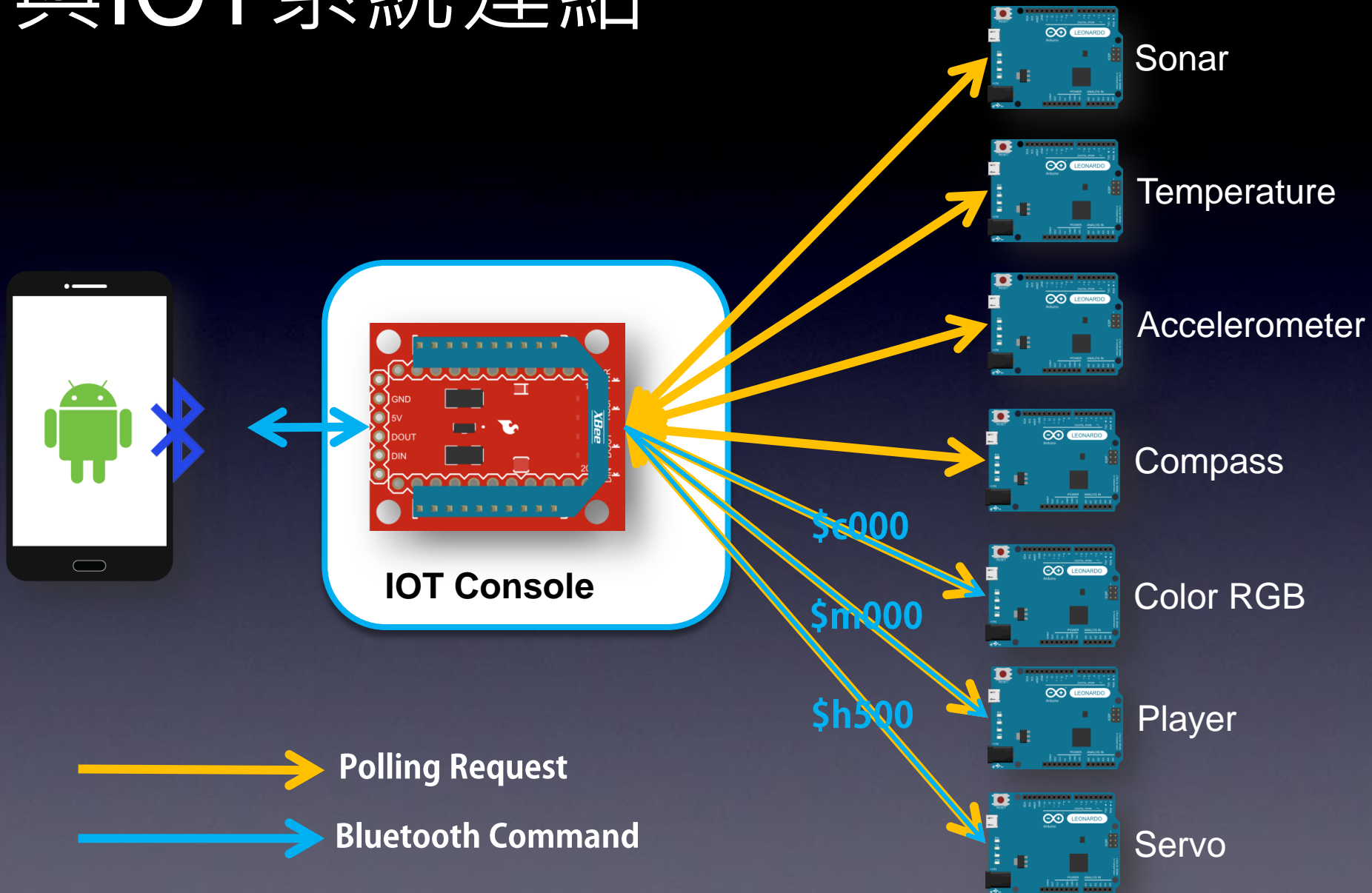
BluetoothArminno

與IOT系統連結

與IoT系統連結

- 藍芽因為有規格在，所以基本的搜尋、連線、資料傳送、接收，處理方式都相同
- 直接延伸使用範例BluetoothChat

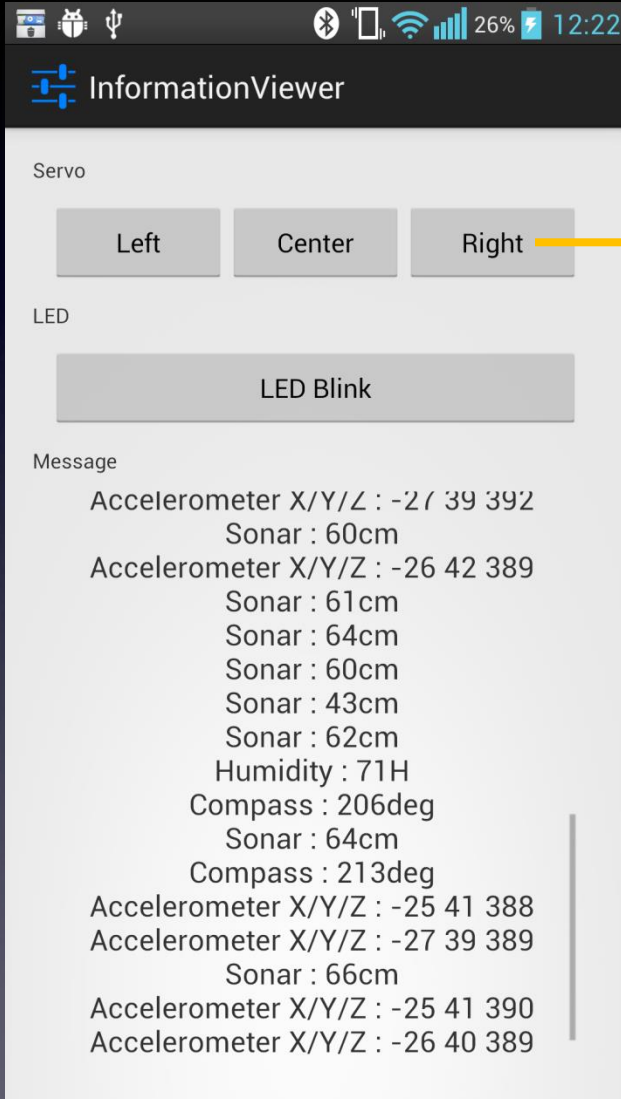
與IoT系統連結



與IOT系統連結

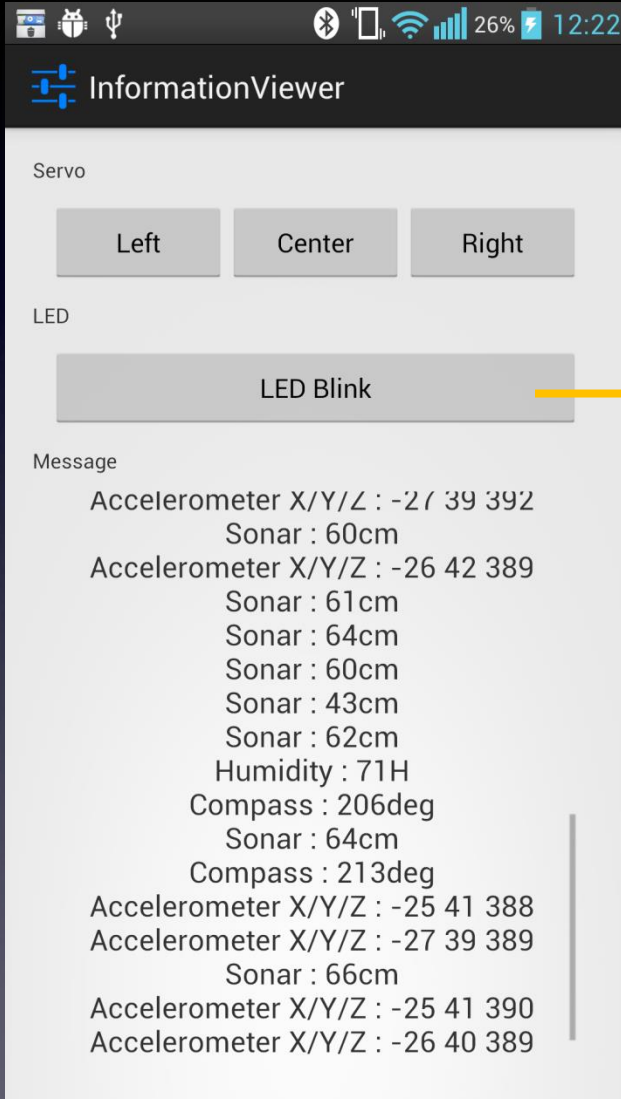
- Color RGB
 - \$c000 (使RGB閃爍)
- Servo
 - \$h200 (Servo轉左)
 - \$h500 (Servo轉中)
 - \$h800 (Servo轉右)
- Player
 - \$m000 (播放第一首)
 - \$m100 (播放第二首)
 - \$m200 (播放第三首)

介面與程式碼



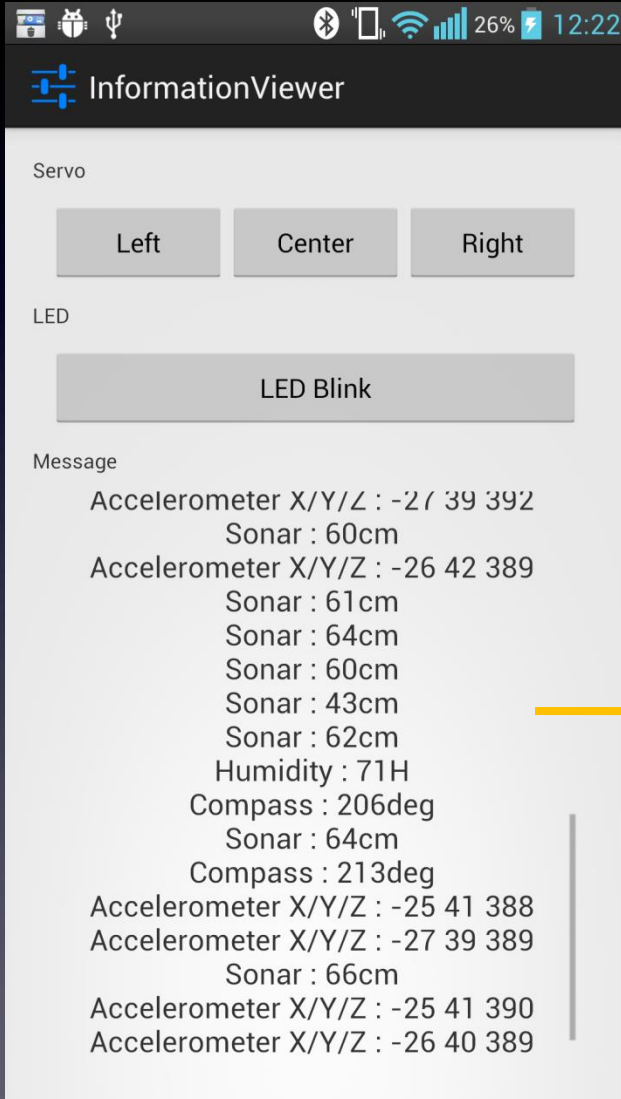
```
if (mHelper.isConnected()) {  
    mHelper.sendMessage("$h800");  
}
```

介面與程式碼



```
if (mHelper.isConnected()) {  
    mHelper.sendMessage("$c000");  
}
```


介面與程式碼



```
public void onMessageReceived(  
    BluetoothDevice device,  
    String message)  
{  
    if (message != null) {  
        mCurrentText += message;  
        mReceivedText.setText(  
            mCurrentText);  
    }  
    mScrollView.fullScroll(  
        ScrollView.FOCUS_DOWN);  
}
```

Q & A