

# 图解Git

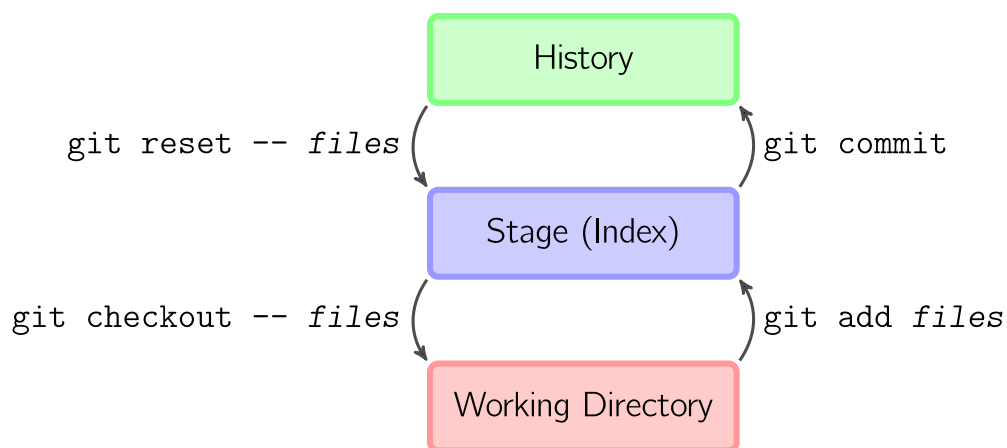
如果图片不能显示, 试试[非SVG版](#)

此页图解git中的最常用命令。如果你稍微理解git的工作原理, 这篇文章能够让你理解的更透彻。如果你想知道这个站点怎样产生, 请前往[GitHub repository](#)。

## 正文

1. 基本用法
2. 约定
3. 命令详解
  - a. Diff
  - b. Commit
  - c. Checkout
  - d. Detached HEAD(匿名分支提交)
  - e. Reset
  - f. Merge
  - g. Cherry Pick
  - h. Rebase
4. 技术说明

## 基本用法

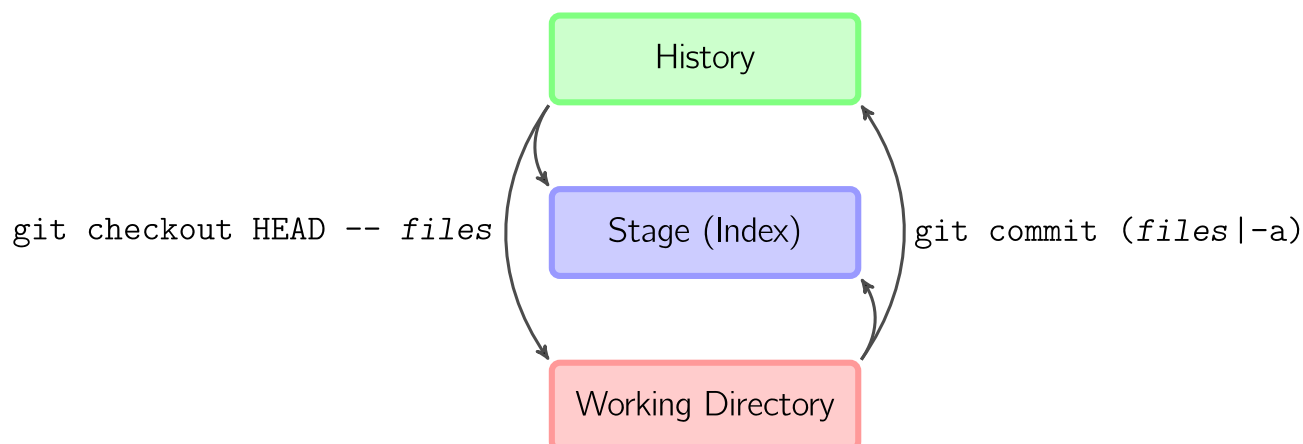


上面的四条命令在工作目录、暂存目录(也叫做索引)和仓库之间复制文件。

- `git add files` 把当前文件放入暂存区域。
- `git commit` 给暂存区域生成快照并提交。
- `git reset -- files` 用来撤销最后一次`git add files`, 你也可以用`git reset` 撤销所有暂存区域文件。
- `git checkout -- files` 把文件从暂存区域复制到工作目录, 用来丢弃本地修改。

你可以用 `git reset -p`, `git checkout -p`, or `git add -p` 进入交互模式。

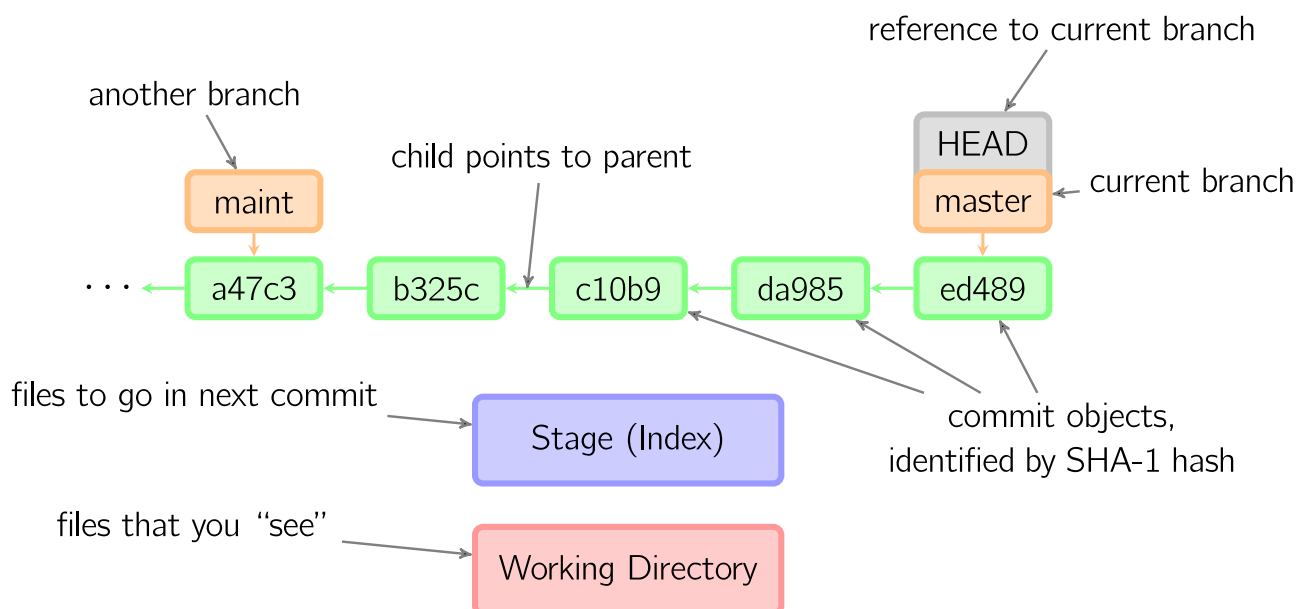
也可以跳过暂存区域直接从仓库取出文件或者直接提交代码。



- `git commit -a` 相当于运行 `git add` 把所有当前目录下的文件加入暂存区域再运行。 `git commit`。
- `git commit files` 进行一次包含最后一次提交加上工作目录中文件快照的提交。并且文件被添加到暂存区域。
- `git checkout HEAD -- files` 回滚到复制最后一次提交。

## 约定

后文中以下面的形式使用图片。

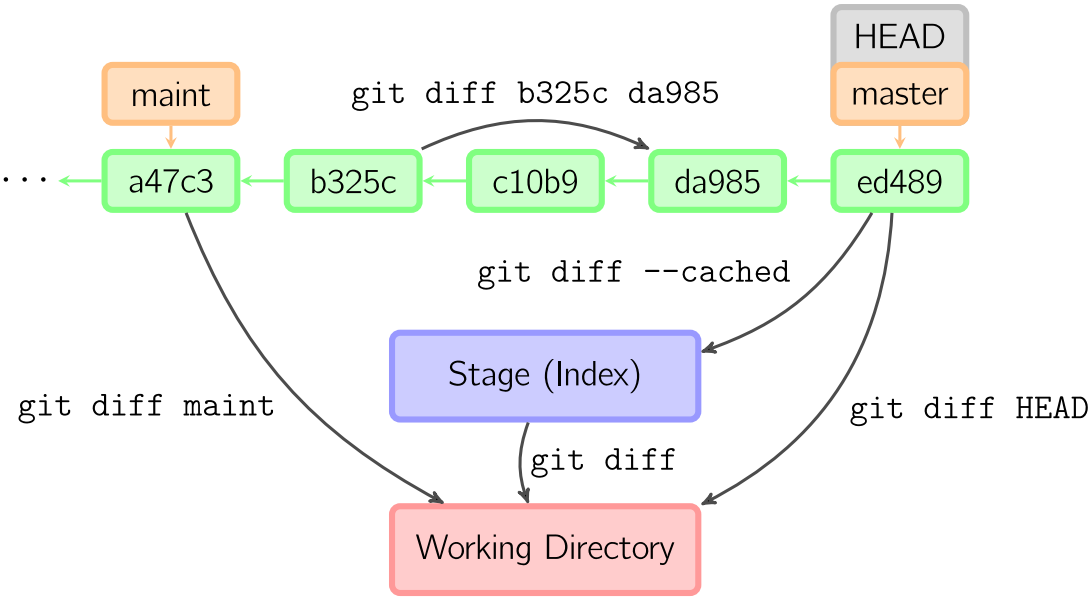


绿色的5位字符表示提交的ID，分别指向父节点。分支用橘色显示，分别指向特定的提交。当前分支由附在其上的HEAD标识。这张图片里显示最后5次提交，ed489是最新提交。master分支指向此次提交，另一个maint分支指向祖父提交节点。

# 命令详解

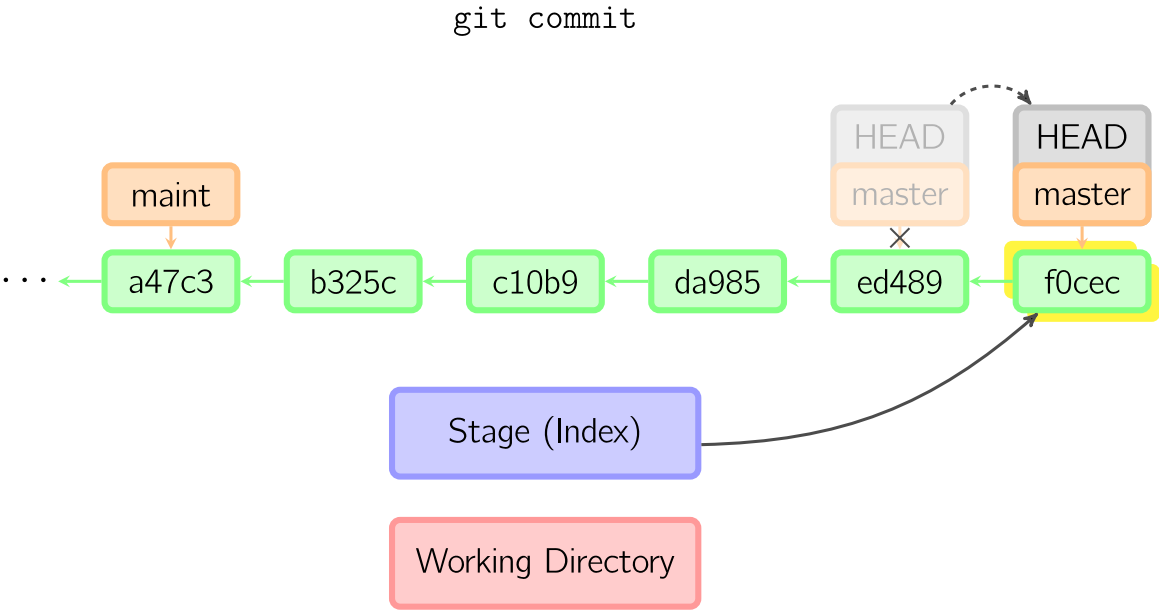
## Diff

有许多种方法查看两次提交之间的变动。下面是一些示例。

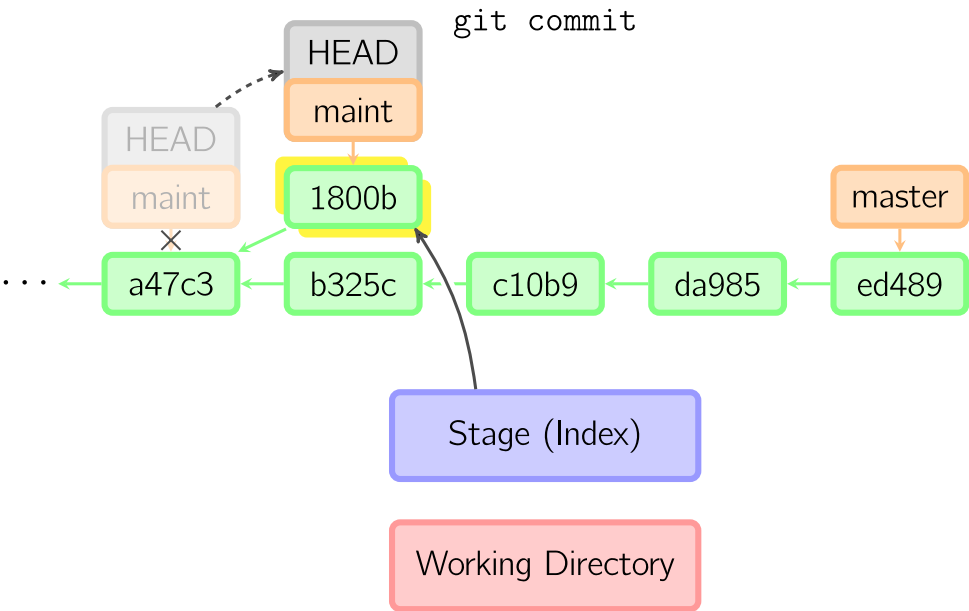


## Commit

提交时，git用暂存区域的文件创建一个新的提交，并把此时的节点设为父节点。然后把当前分支指向新的提交节点。下图中，当前分支是master。在运行命令之前，master指向ed489，提交后，master指向新的节点f0cec并以ed489作为父节点。

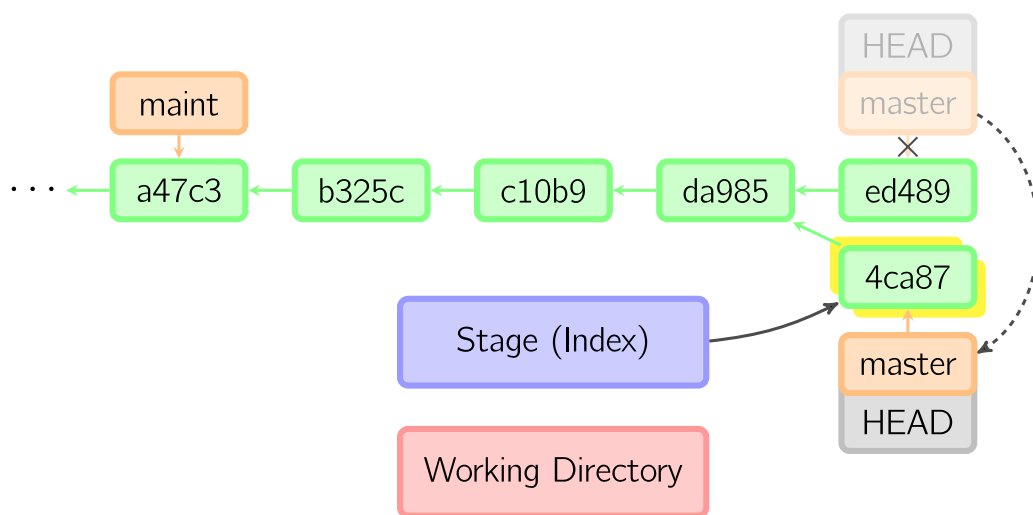


即便当前分支是某次提交的祖父节点，git会同样操作。下图中，在master分支的祖父节点maint分支进行一次提交，生成了1800b。这样，maint分支就不再是master分支的祖父节点。此时，合并 (或者 衍合) 是必须的。



如果想更改一次提交，使用 `git commit --amend`。git会使用与当前提交相同的父节点进行一次新提交，旧的提交会被取消。

```
git commit --amend
```



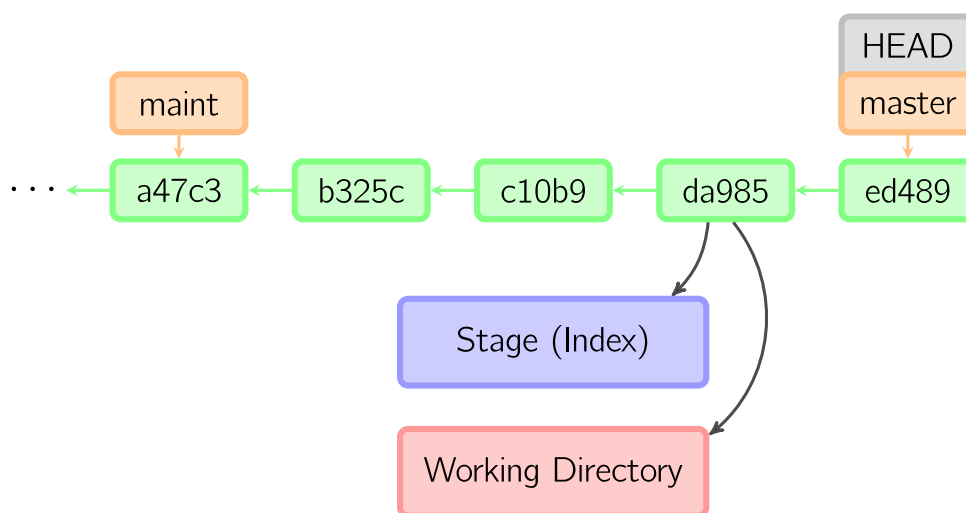
另一个例子是分离HEAD提交,后文讲。

## Checkout

`checkout`命令用于从历史提交（或者暂存区域）中拷贝文件到工作目录，也可用于切换分支。

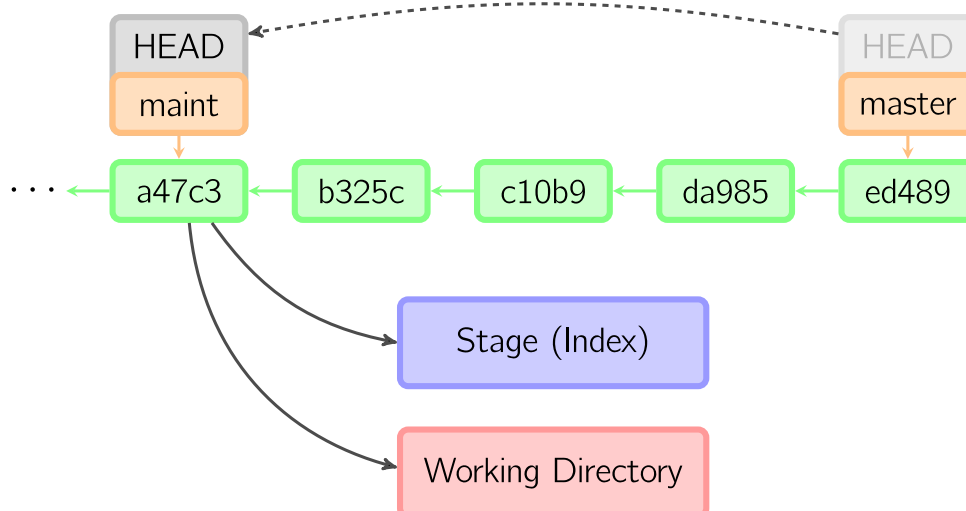
当给定某个文件名（或者打开`-p`选项，或者文件名和`-p`选项同时打开）时，`git`会从指定的提交中拷贝文件到暂存区域和工作目录。比如，`git checkout HEAD~ foo.c`会将提交节点`HEAD~`（即当前提交节点的父节点）中的`foo.c`复制到工作目录并且加到暂存区域中。（如果命令中没有指定提交节点，则会从暂存区域中拷贝内容。）注意当前分支不会发生变化。

```
git checkout HEAD~ files
```



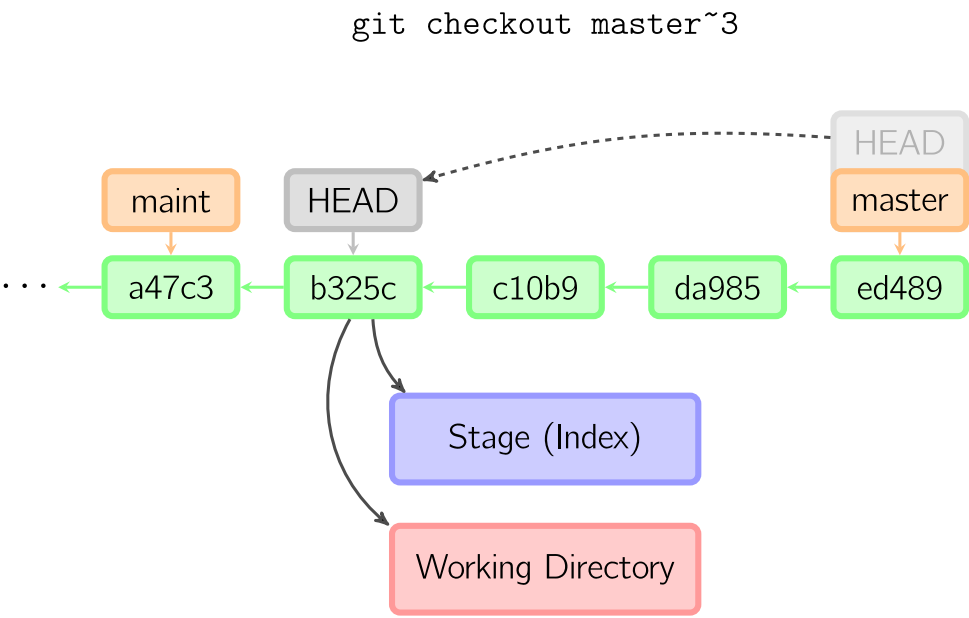
当不指定文件名，而是给出一个（本地）分支时，那么HEAD标识会移动到那个分支（也就是说，我们“切换”到那个分支了），然后暂存区域和工作目录中的内容会和HEAD对应的提交节点一致。新提交节点（下图中的a47c3）中的所有文件都会被复制（到暂存区域和工作目录中）；只存在于老的提交节点（ed489）中的文件会被删除；不属于上述两者的文件会被忽略，不受影响。

```
git checkout maint
```



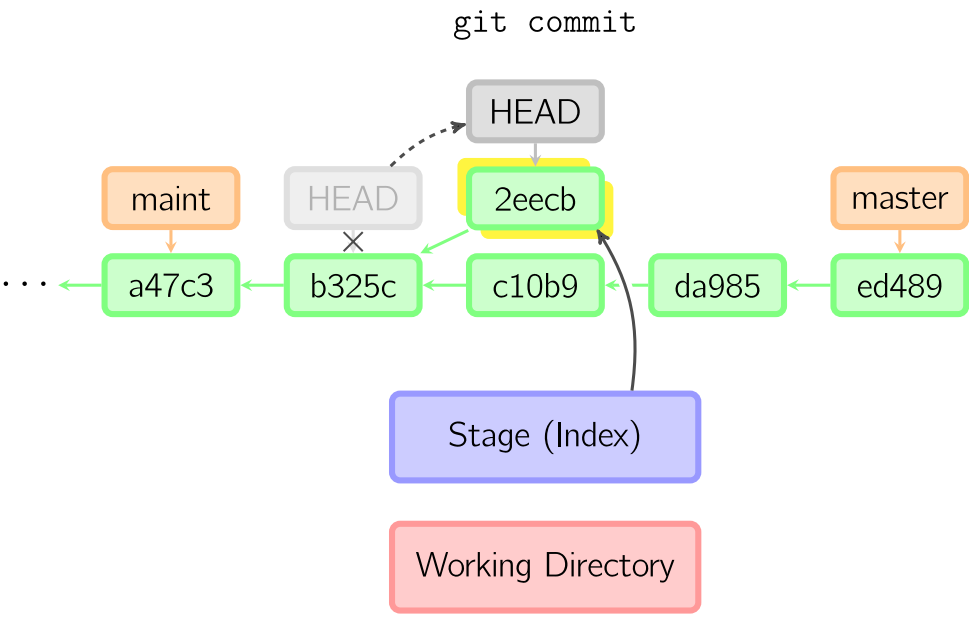
如果既没有指定文件名，也没有指定分支名，而是一个标签、远程分支、SHA-1值或者是像master~3类似的东西，就得到一个匿名分支，称作detached HEAD（被分离的HEAD标识）。这样可以很方便地在历史版本之间互相切换。比如说你想要编译1.6.6.1版本的git，你可以运行`git checkout v1.6.6.1`（这是一个标签，而非分支名），编译，安装，然后切换

回另一个分支，比如说`git checkout master`。然而，当提交操作涉及到“分离的HEAD”时，其行为会略有不同，详情见在[下面](#)。

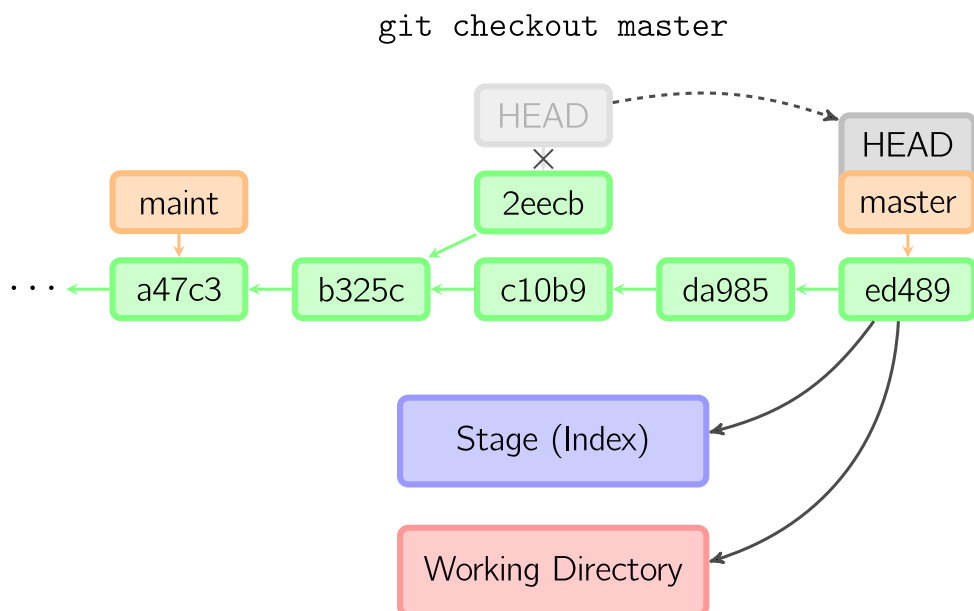


HEAD标识处于分离状态时的提交操作

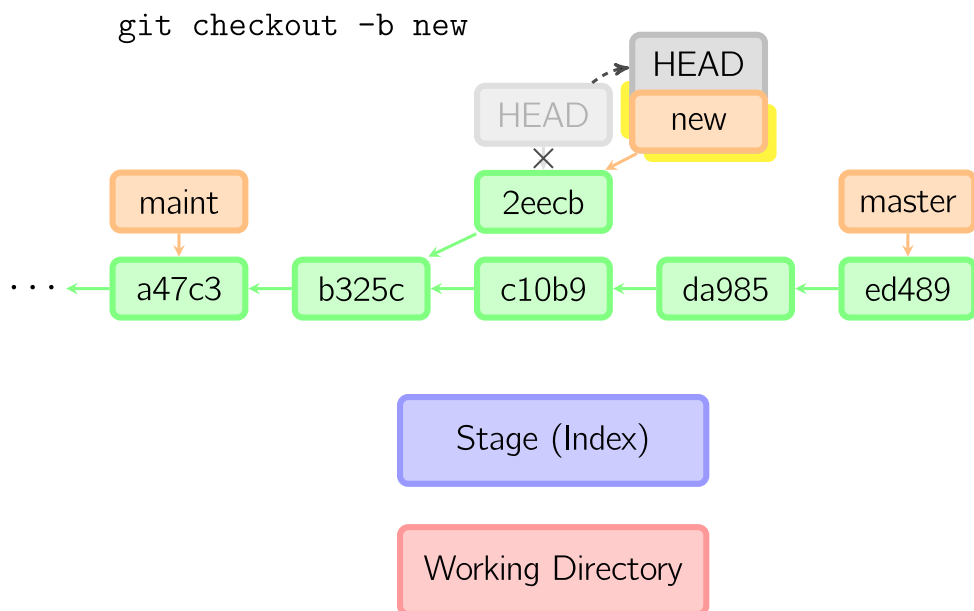
当HEAD处于分离状态（不依附于任一分支）时，提交操作可以正常进行，但是不会更新任何已命名的分支。（你可以认为这是在更新一个匿名分支。）



一旦此后你切换到别的分支，比如说master，那么这个提交节点（可能）再也不会被引用到，然后就会被丢弃掉了。注意这个命令之后就不会有东西引用2eeeb。



但是，如果你想保存这个状态，可以用命令 `git checkout -b name` 来创建一个新的分支。



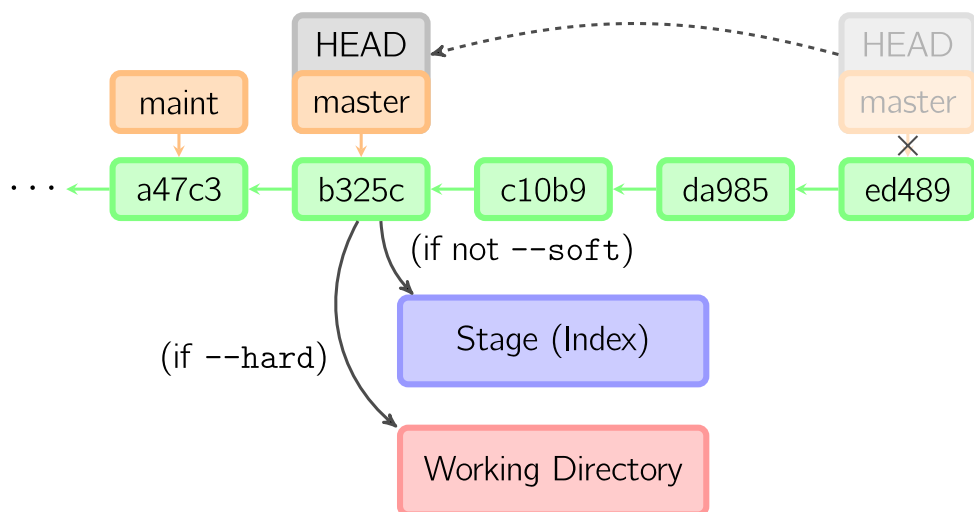
## Reset



`reset`命令把当前分支指向另一个位置，并且有选择的变动工作目录和索引。也用来在从历史仓库中复制文件到索引，而不动工作目录。

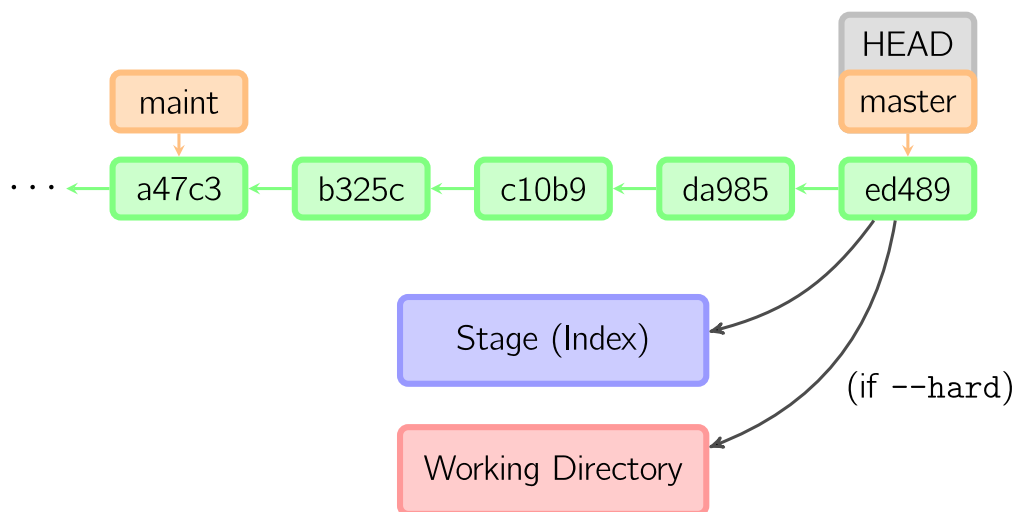
如果不给选项，那么当前分支指向到那个提交。如果用`--hard`选项，那么工作目录也更新，如果用`--soft`选项，那么都不变。

`git reset HEAD~3`



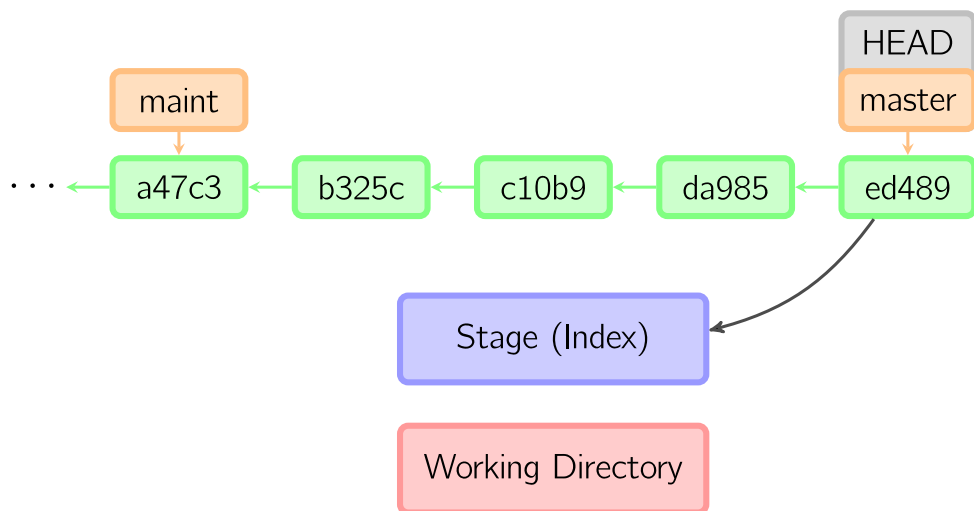
如果没有给出提交点的版本号，那么默认用HEAD。这样，分支指向不变，但是索引会回滚到最后一次提交，如果用`--hard`选项，工作目录也同样。

`git reset`



如果给了文件名(或者 `-p` 选项), 那么工作效果和带文件名的 `checkout` 差不多, 除了索引被更新。

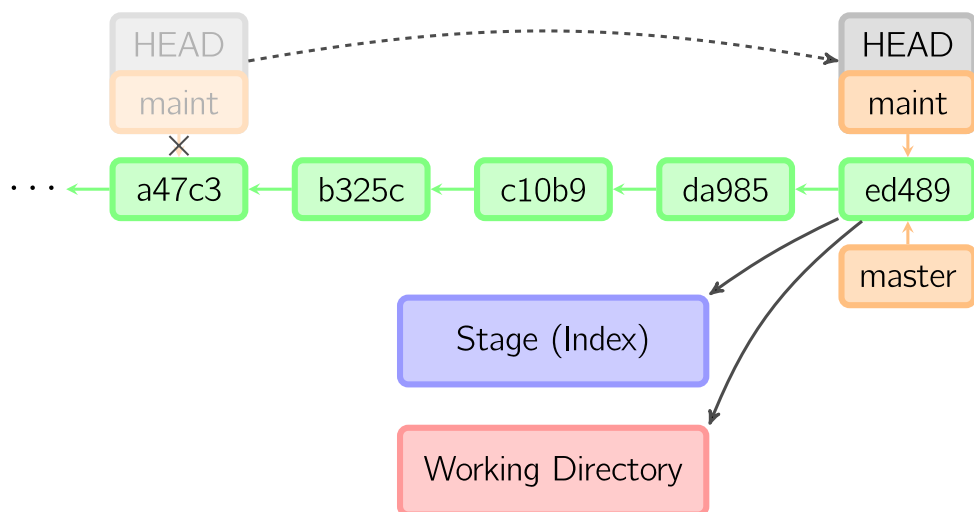
```
git reset -- files
```



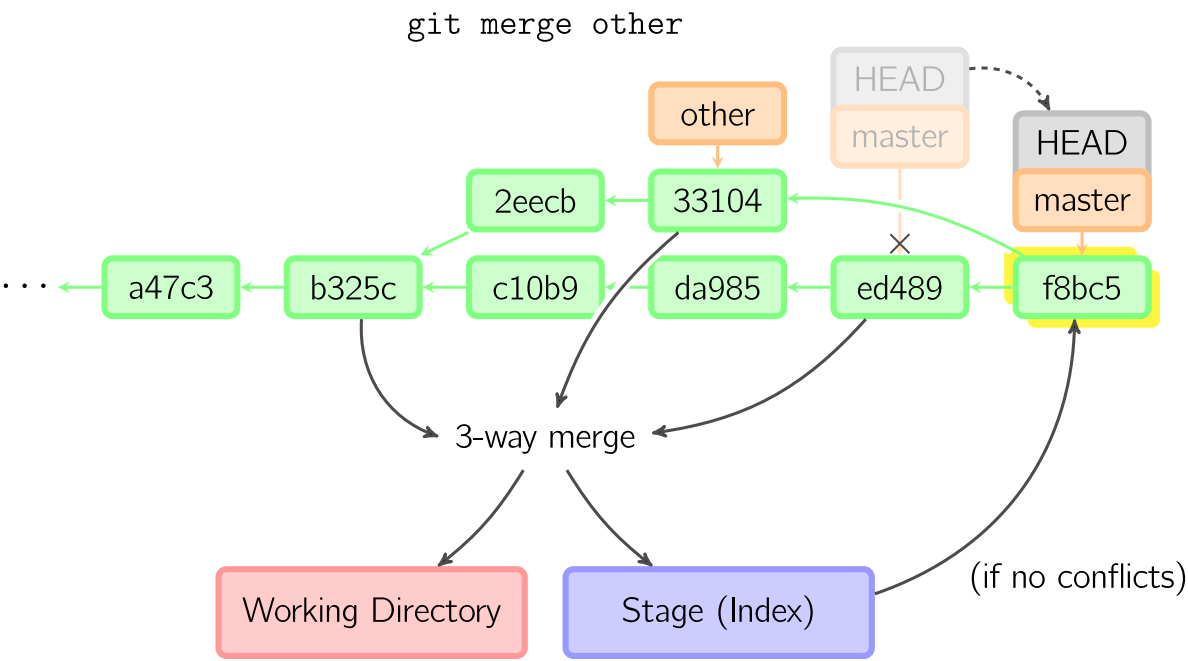
## Merge

`merge` 命令把不同分支合并起来。合并前, 索引必须和当前提交相同。如果另一个分支是当前提交的祖父节点, 那么合并命令将什么也不做。另一种情况是如果当前提交是另一个分支的祖父节点, 就导致fast-forward合并。指向只是简单的移动, 并生成一个新的提交。

```
git merge master
```

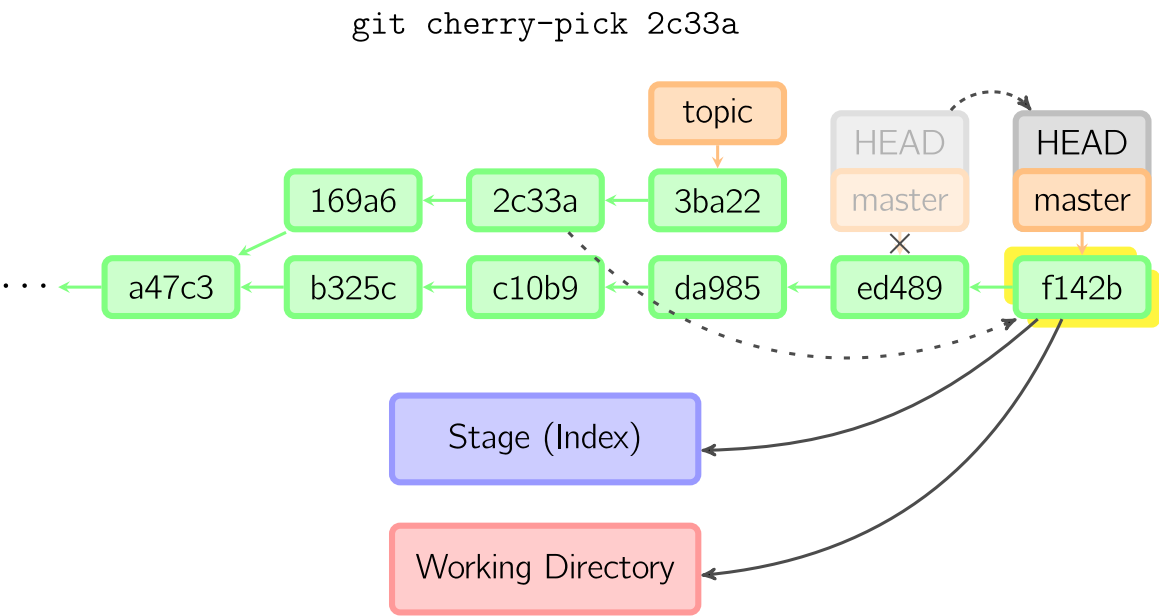


否则就是一次真正的合并。默认把当前提交(ed489 如下所示)和另一个提交(33104)以及他们的共同祖父节点(b325c)进行一次三方合并。结果是先保存当前目录和索引，然后和父节点33104一起做一次新提交。



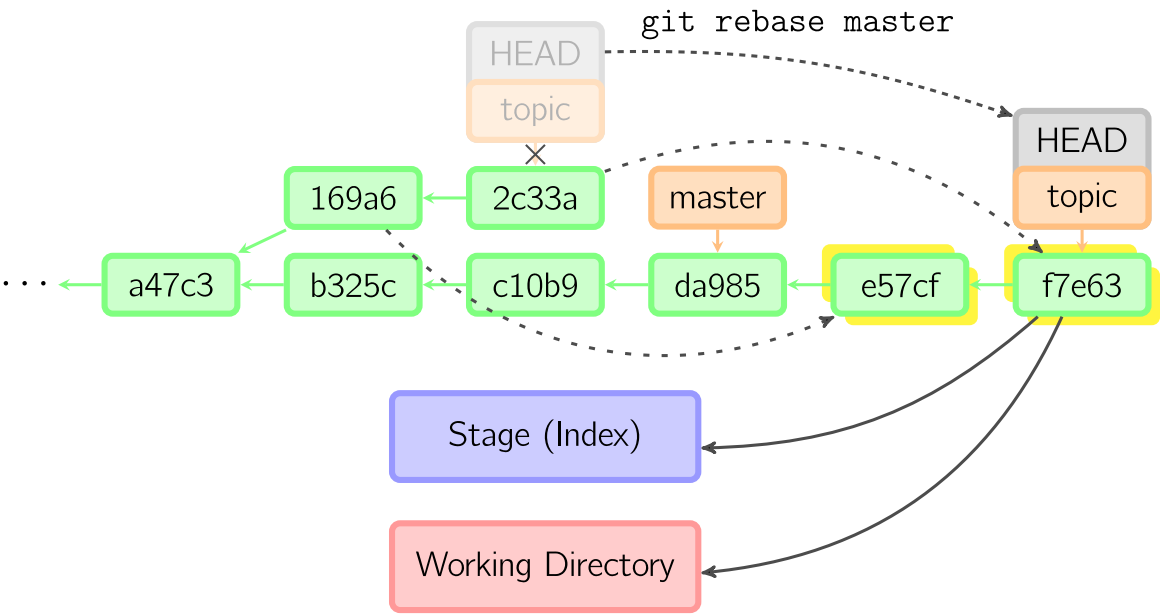
Cherry Pick

cherry-pick命令"复制"一个提交节点并在当前分支做一次完全一样的新提交。



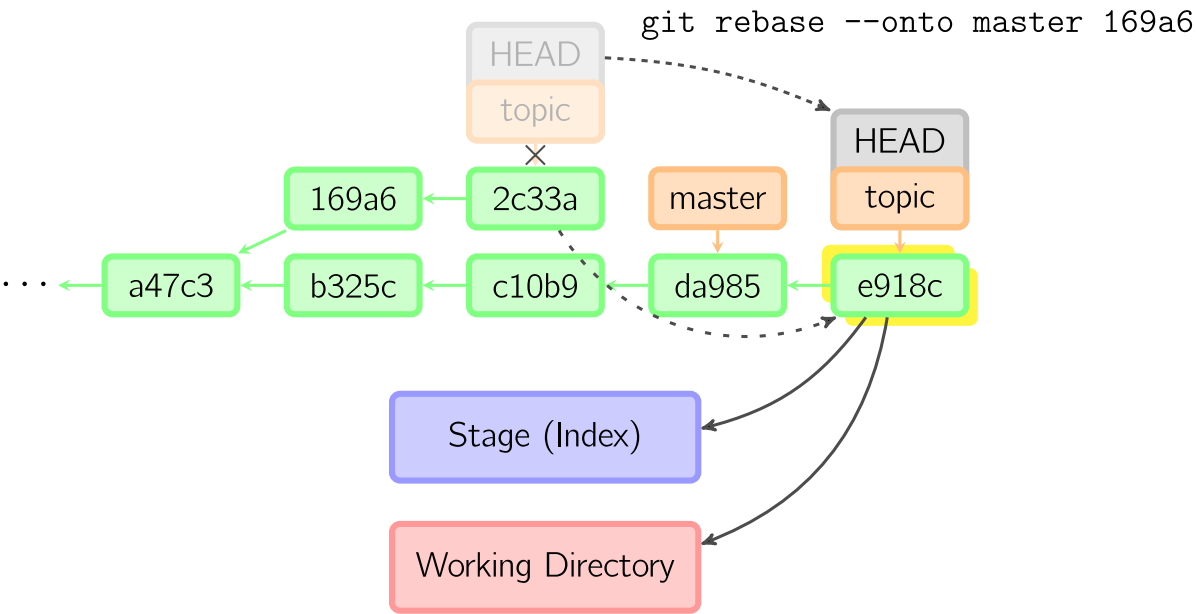
Rebase

衍合是合并命令的另一种选择。合并把两个父分支合并进行一次提交，提交历史不是线性的。衍合在当前分支上重演另一个分支的历史，提交历史是线性的。本质上，这是线性化的自动的 **cherry-pick**



上面的命令都在topic分支中进行，而不是master分支，在master分支上重演，并且把分支指向新的节点。注意旧提交没有被引用，将被回收。

要限制回滚范围，使用`--onto`选项。下面的命令在master分支上重演当前分支从169a6以来的最近几个提交，即2c33a。



同样有`git rebase --interactive`让你更方便的完成一些复杂操作，比如丢弃、重排、修改、合并提交。没有图片体现这些，细节看这里:[git-rebase\(1\)](#)

## 技术说明

文件内容并没有真正存储在索引(.git/index)或者提交对象中，而是以blob的形式分别存储在数据库中(.git/objects)，并用SHA-1值来校验。索引文件用识别码列出相关的blob文件以及别的数据。对于提交来说，以树(tree)的形式存储，同样用对于的哈希值识别。树对应着工作目录中的文件夹，树中包含的 树或者blob对象对应着相应的子目录和文件。每次提交都存储下它的上一级树的识别码。

如果用detached HEAD提交，那么最后一次提交会被the reflog for HEAD引用。但是过一段时间就失效，最终被回收，与`git commit --amend`或者`git rebase`很像。

Copyright © 2010, [Mark Lodato](#). Chinese translation © 2012, [wych](#).

本著作系采用[创用CC 姓名标示-非商业性-相同方式分享3.0 美国授权条款](#)授权。