

Schaepher

深透理解，熟练运用；似懂非懂，其实不懂。

GitHub团队项目合作流程

已在另一篇博客中写出关于以下问题的解决，[点此进入](#)：

- 同步团队项目到本地时出现冲突怎么办？
- 项目负责人merge一个Pull Request后发现有点错怎么回退？

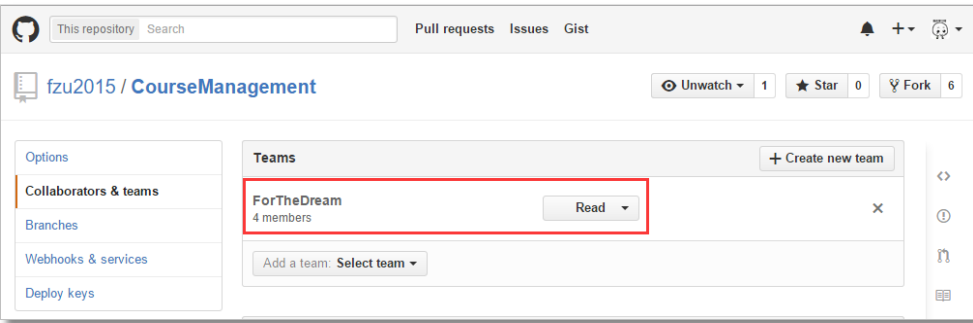
目录：

- [零、前期准备](#)
- [一、创建开发分支](#)
- [二、Fork项目到个人的仓库](#)
- [三、Clone项目到本地](#)
- [四、和团队项目保持同步](#)
- [五、push修改到自己的项目上](#)
- [六、请求合并到团队项目上](#)
- [七、团队项目负责人审核及同意合并请求](#)

注：其中 [零、一、七](#) 是由团队项目负责人来完成的。开发人员只要从 [二](#) 开始就行了。

零、前期准备：

首先把队友直接push的权限关掉，即设置成Read。这样可以防止队友误操作，未经审核就把代码push到团队项目上。
Teams用来分配issue的时候会用到，所以保留下来，并不是没有用。



一、创建开发分支

master分支一般用来发布稳定版本，dev分支（开发分支）用来发布开发版本。
输入分支名称后，下面会跳出Create branch，点击即可创建。

公告



GitHub: Schaepher
更多博客内容见：
Schaepher's Blog
昵称： schaepher
园龄： 5年2个月
粉丝： 257
关注： 54
[+加关注](#)

搜索

常用链接

[我的随笔](#)
[我的评论](#)
[我的参与](#)
[最新评论](#)
[我的标签](#)

积分与排名

积分 - 92905
排名 - 9251

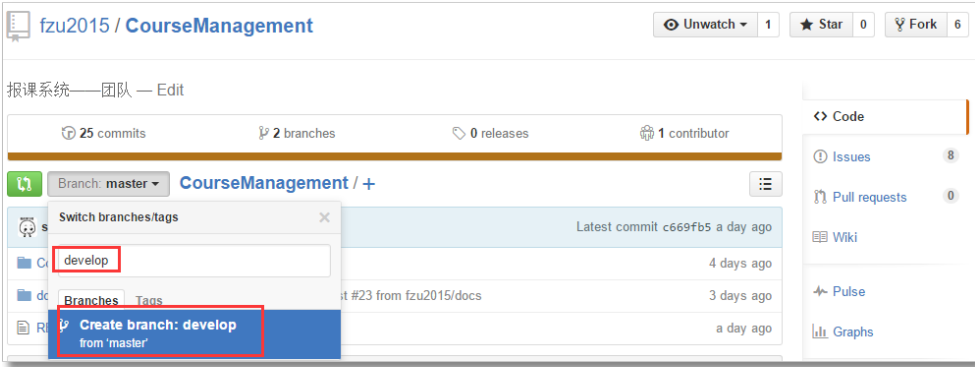
随笔分类

《构建之法》(2)
Android(7)
C语言(1)
Linux/Ubuntu(1)
PHP(3)
UML和设计模式(2)
工具学习笔记(8)
集美大学软工助教(26)
计算机知识(2)
面向对象助教(3)
其他(15)
软件工程实践课(18)
算法与数据结构(2)
项目笔记(3)

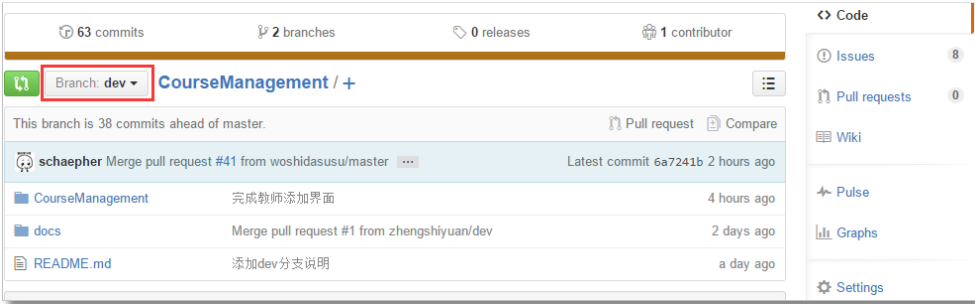
随笔档案

2020年5月(4)

下面图片写的是develop，是因为我们这个项目已经有dev分支了。如果你们没有dev分支，那么名字改成dev即可。这个影响不大。

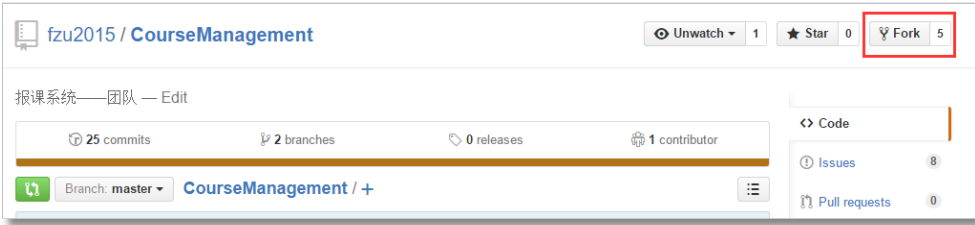


分支创建完毕后，会自动跳转到dev分支。由于dev分支是从master分支上创建的，因此内容与master分支一致。

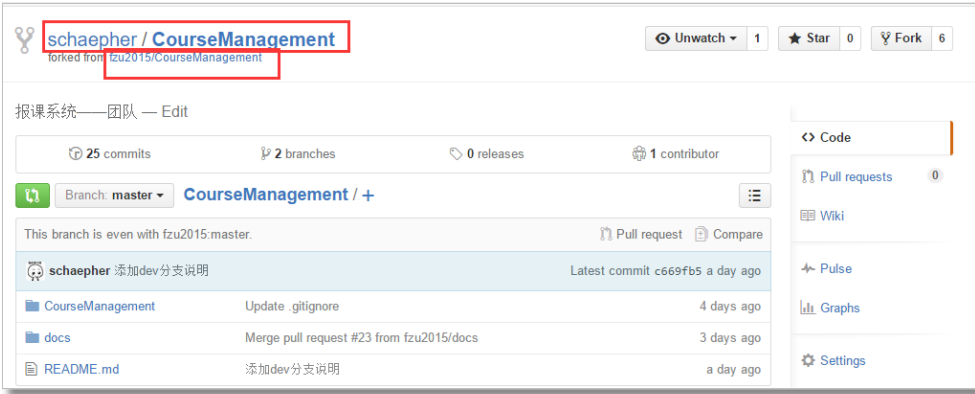


二、Fork项目到个人的仓库

点击右上角的Fork，并选择你的账号（一般在第一个）。就可以Fork团队项目到个人仓库啦。



Fork完成后



三、Clone项目到本地

首先是clone，clone的地址可以直接点击按钮复制（如下图）。

推荐使用SSH协议，用HTTP协议有时会出问题。
注意，这里clone的是你自己仓库里的项目

2020年4月(5)
2020年3月(3)
2018年7月(2)
2018年4月(1)
2017年9月(1)
2017年7月(1)
2017年6月(5)
2017年5月(4)
2017年4月(7)
2017年3月(13)
2017年2月(4)
2017年1月(8)
2016年11月(2)
2016年10月(2)
2016年9月(2)
2016年8月(1)
2016年7月(4)
2016年6月(3)
2016年3月(3)
2016年2月(1)
2015年12月(2)
2015年11月(5)
2015年10月(9)
2015年9月(5)

阅读排行榜

1. Git和Github简单教程(97396)
2. 练习一： GitHub Desktop下载及使用(54543)
3. GitHub团队项目合作流程(35888)
4. 用atom写LaTeX文档(10874)
5. Vim 插件管理(9647)
6. Git的其他用法(8801)
7. PHPUnit在Windows下的配置及使用(7615)
8. 嵌入AppBar并且带搜索建议的搜索框（Android）(6621)
9. 从“不以人的意志为转移”讲起(4754)
10. Android带侧滑菜单和ToolBar的BaseActivity(4400)

推荐排行榜

1. Git和Github简单教程(60)
2. GitHub团队项目合作流程(16)
3. 练习一： GitHub Desktop下载及使用(7)
4. PHPUnit在Windows下的配置及使用(6)
5. 记一次失败的面试(5)

打开git命令行，输入指令和刚才复制的地址，回车即可克隆到本地

此时你只能看到master分支，并没有把dev分支clone下来。使用 `git branch` 命令查看本地分支，发现本地只有master分支。如下图的①

如上图的②，使用 `git branch -a` 查看所有分支，就能看到远程分支。

根据远程分支，我们可以创建一个新的本地分支dev，并把该项目的dev分支的内容放到本地dev分支。如上图③。

`git checkout -b dev origin/dev` 的意思是，创建一个dev分支 (-b)，并把远程dev分支 (origin/dev) 的内容放在该分支内。接着切换到该分支 (checkout)

现在使用 `git branch` 可以查看两个分支，并且用 `ls` 或者 `dir` 就能看到dev分支的内容了。想切换回master分支的时候，再用 `git checkout master` 即可。

上面的操作完成后，你就可以在本地进行开发了。但是如果要将你修改完的代码合并到团队项目上，还需要进行下面的操作。

四、和团队项目保持同步

首先查看有没有设置upstream，使用 `git remote -v` 命令来查看。如下图①

如果没有显示upstream，则使用 `git remote add upstream 团队项目地址` 命令。如上图②

接着再次使用 `git remote -v`，如果如上图③，显示出了upstream，那么就设置好了

开始同步。首先执行 `git fetch upstream` 获取团队项目最新版本。如下图①

此时并没有把最新版本合并到你本地的分支上，因此还需要一步。如上图②，当前分支是dev分支，执行

`git merge upstream/dev` 命令后，会将源分支 (upstream/dev) 合并到当前分支 (dev)。

如果你是在本地的master分支上开发，那么在使用该命令前，先切换到master分支。

merge的时候，有可能碰到冲突。需要解决冲突才能继续下面的操作。冲突的解决可以参考→ [冲突的解决](#)

五、push修改到自己的项目上

解决冲突后，就可以使用 `git push` 命令将本地的修改同步到自己的GitHub仓库上了。

注意，在当前所在分支使用push，会push到与这个分支相关联的远程仓库分支。这里dev分支与origin/dev关联，因此push到GitHub上的dev分支。

六、请求合并到团队项目上

首先到你的GitHub上，进入你Fork的仓库里。点击红框处的Pull request

下图左边红框，表示要合并到fzu2015/CourseManagement项目的dev分支。

下图右边红框，表示要从自己仓库的dev分支发起合并请求。

点击红框处的 Create pull request就可以发送合并请求了。

当然，在发送请求之前，你可以检查一下你都改了哪些东西。在上面那个页面往下拉，就可以看到两者的对比。如下图

...

以上操作结束后，团队成员的流程就结束了。最后一步交给团队项目负责人来完成。

七、团队项目负责人审核及同意合并请求

首先进入GitHub的团队项目仓库中。此时右边的Pull requests显示当前项目有几个Pull request。点击进入查看。

...

选择一个Pull request

...

项目负责人审核有两个要注意的地方

- 一个是下图的①。一定要看清楚是合并到哪个分支。这里是从schaepher的dev分支合并到fzu2015的dev分支。
- 另一个是下图的②。点击进去后，就可以查看该Pull request对项目做了哪些修改。这样如果有问题，可以及时发现，并关闭该Pull request。

如果关闭了，一定要告诉队友，否则他可能会不知道。虽然也可以直接在下面发布Comment告诉他，但队友不一定看到。

...

- 如果没有问题，可以点击Merge pull request。这样就合并好了。

知识共享许可协议

本文采用知识共享署名 2.5 中国大陆许可协议进行许可。欢迎转载，演绎或用于商业目的，但是必须保留本文的署名 schaepher（包含链接）。如您有任何疑问或者授权方面的协商，请给我留言。

分类： 工具学习笔记

标签： 团队合作 , git团队合作 , github团队合作

好文要顶 关注我 收藏该文



我在学习呢



schaephe

关注 - 54

粉丝 - 257

+加关注

160

« 上一篇： 我的“买家”秀
» 下一篇： 项目耗时估计的方法

posted @ 2015-11-03 17:44 schaepher 阅读(35893) 评论(10) 编辑 收藏

评论列表

- #1楼 2015-11-03 18:14 france
赞
支持(0) 反对(0)
- #2楼 2015-11-03 19:58 imguang
同赞
支持(0) 反对(0)
- #3楼 2015-11-03 22:26 请叫我大苏
大大赞
支持(0) 反对(0)
- #4楼 2015-11-17 16:58 某科学的超电灯泡

6666666666

支持(0) 反对(0)

#5楼

2016-11-17 14:00

zhanyd

棒棒哒

支持(0) 反对(0)

#6楼

[楼主]

2016-11-17 17:04

schaepher

@ zhanyd

引用

棒棒哒

谢谢哒。
欢迎提出改进的建议 :)

支持(0) 反对(0)

#7楼

2016-12-13 17:29

蛋仔星星

请教 如何回退远程仓库的代码 如果本地git reset 后 本地版本比远程低 肯定是push是不行 怎么才能直接回退远程仓库代码呢

支持(0) 反对(0)

#8楼

[楼主]

2016-12-13 22:28

schaepher

@ 蛋仔星星

引用

请教 如何回退远程仓库的代码 如果本地git reset 后 本地版本比远程低 肯定是push是不行 怎么才能直接回退远程仓库代码呢

两种方法：
1. 使用GitHub上的revert功能，请看：Revert一个merge
2. 具有管理权限的项目负责人直接从团队仓库中clone项目，并且在reset后使用强制push，请看：强制push

支持(1) 反对(0)

#9楼

2016-12-14 13:17

蛋仔星星

@ schaepher
感谢 小公司 以前用svn 或者不用团队配合 GitHub刚接触

支持(0) 反对(0)

#10楼

2017-08-18 18:02

又见秋枫

点赞，学到了不少。

支持(0) 反对(0)

刷新评论 刷新页面 返回顶部

登录后才能发表评论，立即 [登录](#) 或 [注册](#)，访问 网站首页。

[首页](#) [新闻](#) [博问](#) [专区](#) [闪存](#) [班级](#)

相关博文：

- 超详细！Github团队协作教程（Gitkraken版）
- 在GitHub上管理项目
- 参与github上开源项目的大致流程和注意事项
- Git从fork分支开始的过程整理
- 将分支代码合并到master和将master代码合并到dev

» 更多推荐...