

| 資料量 | Insertion | Heap | Radix | C qsort | C++ sort |
|--------|-----------|----------|----------|----------|----------|
| 100 | 0(超過精準度) | 0(超過精準度) | 0(超過精準度) | 0(超過精準度) | 0(超過精準度) |
| 500 | 0.0013 | 0.0024 | 0.0004 | 0(超過精準度) | 0(超過精準度) |
| 1000 | 0.0048 | 0.0094 | 0.0009 | 0(超過精準度) | 0(超過精準度) |
| 5000 | 0.1314 | 0.4325 | 0.0041 | 0.0008 | 0.001 |
| 10000 | 0.5103 | 1.3182 | 0.0087 | 0.0012 | 0.002 |
| 50000 | 3.9521 | TLE | 0.428 | 0.013 | 0.0059 |
| 100000 | TLE | TLE | 0.087 | 0.012 | 0.027 |
| 500000 | TLE | TLE | 0.4395 | 0.057 | 0.144 |

cpu : amd r5 2600

gpu : nvidia gtx 1060 3g

ram : 16g ddr4 2666

os : win10_64(1909)

compiler : Mingw gcc 7.3.0