

# 微积分基础教程

(Calculus Fundamentals)

您的姓名

2025 年 12 月 1 日

## 版权信息

本书仅提供电子版，固定版式。

版权所有 © 2025 by 您的姓名。保留一切权利。

# 前言

自牛顿与莱布尼茨独立创设微积分(1660–1680年代)以来,这门“变化的数学”已走过三个半世纪。三百年间,微积分从“计算变化率”演化为“描述一切可微结构”的元语言:数学不再只是工具,它已经从一门关于量的科学,演变为一门关于模式、结构和形式推理的宏大体系。

现代微积分以其严谨性而闻名,但其基石——极限的  $\epsilon - \delta$  定义和由此构建的标准分析体系,正在向哲学化甚至宗教化方向发展:非直观性、逻辑严重形式化,过度僵化、挑战常识,和现实严重脱节正在演变成数学空想主义。

有鉴于此,格洛克以极度自下而上的方式重新思考整个微积分体系,成功建立可视化的格洛克代数空间,可视化范围从  $(-\infty^\infty, \infty^\infty)$  每一个数都可见,并将  $\infty, \epsilon$  定义为未解析数,分别表示无穷大和无穷小,突然之间,一切都变得如此简单,并由此带来以下颠覆性的数学结果:

极限被重新定义,简单而直观,极限的计算只是简单的数学计算,洛必达法则不再必要,神秘性已全部消失。

开闭区间被重新描述,无穷小的数值化定义使开区间基本消失,在极限状态下都是闭区间。

连续性、间断点等相关理论已消失,基本只保留描述性概念和常识。

数列与极限的收敛相关内容是为了传统趋近极限的表述,而无穷大和无穷小不再是一个趋近的概念,这部分内容已经没有意义。因此只保留数列的通项公式并作为统一的函数对待。

导数不再是一个莱布尼兹定义的神秘符号  $\frac{d}{dx} F(x)$ ,现在只是一个重新定义的点  $x$  位置的点微分的商,即  $dF(x)/dx$ ,和小学的除法运算没有什么不同,更强调计算结果是瞬时变化率或几何图形上的斜率。



图 1: 另一张图片, 位于右侧



图 2: 示例插图: 函数的几何图形展示

积分被重新定义, 删除积分定理等内容, 重新定义积分为微分的逆运算。具体变化为点积分简称为积分取代不定积分, 保留定积分并重新命名为区间积分对应区间微分。

自然常数  $e$  被重新定义为  $e = (1 + \epsilon)^\infty$ , 清晰而直观, 并拓展为自然常数序列  $e_n = (1 + n\epsilon)^\infty$ , 使其不再具有神秘性。

定义和定理中的函数只进行最小化覆盖, 即只包含一个定义域区间, 消除传统定义和定理的繁杂限制条件, 简单而清晰。

然而, 更严肃而重要的思考是, 我们为什么要接受数学基础/数理逻辑/集合论/数学分析这些所谓的数学家小圈子理论, 无论对于普通人还是科研人员既看不懂也没有任何实用价值。回归常识和简单, 我们真的需要数学家小圈子给我们解释为什么  $1 + 1 = 2$  吗?

考德 · 格洛克

2025 年 11 月

### 重要提示

请确保您已安装 tcolorbox 宏包。

## 风险提示

不要在数学环境中使用  
换行，请改用 align 或 split 环境。



# 目录

<b>第一章 格洛克代数空间</b>	<b>1</b>
1.1 初步理解无穷大和无穷小 . . . . .	1
1.2 格洛克代数空间 . . . . .	2
1.3 无穷大和无穷小的定义 . . . . .	4
<b>第二章 函数和极限</b>	<b>9</b>
2.1 理解函数 . . . . .	9
2.2 函数的极限 . . . . .	11
2.3 自然常数和自然对数 . . . . .	14
2.4 泰勒展开在极限计算中的应用 . . . . .	17
<b>第三章 点微分和导数</b>	<b>19</b>
3.1 极限变化量与点微分 . . . . .	19
3.2 导数和导数公式 . . . . .	22
<b>第四章 积分和积分方法</b>	<b>23</b>
4.1 导数的定义与几何意义 . . . . .	23



# 第一章 格洛克代数空间

本章首先从常识入手理解无穷大和无穷小，并得出基本的运算法则。在此基础上实现格洛克代数空间。最后给出无穷大和无穷小的正式定义和运算（规则）列表。

## 1.1 初步理解无穷大和无穷小

自微积分诞生以来，如何阐释、理解无穷大和无穷小以及由此引出的函数的极限一直是问题的核心，所以让我们以此为切入点，开始问题的探索。

### 格洛克：无穷大和无穷小的直观理解

无穷大和无穷小是具有特殊作用的两个数，分别用  $\infty, \epsilon$  表示，对于  $\infty$ ，所有实数都是它的无穷小；对于  $\epsilon$ ，所有实数都是它的无穷大。

由此产生如下运算法则：对于任意实数  $C$

$$\infty + C = \infty$$

$$\epsilon + C = C$$

这是基于  $\infty, \epsilon$  本身的直观语义得出的。更进一步，基于数的性质，我们得到：

$$C_1\infty + C_2 = C_1 \left( \infty + \frac{C_2}{C_1} \right) = C_1\infty$$

$$C_1\epsilon + C_2 = C_1 \left( \epsilon + \frac{C_2}{C_1} \right) = C_2$$

$$C_1\infty^2 + C_2\infty = \infty(C_1\infty + C_2) = C_1\infty^2$$

$$C_1\epsilon^2 + C_2\epsilon = \epsilon(C_1\epsilon + C_2) = C_2\epsilon$$

这和 200 多年来的传统解释完全不同，甚至相反。传统解释中并不认为无穷大和无穷小是数，因此不能直接进行数学运算，强调它是一个无限趋近的“动态”过程，因此理解起来要困难复杂得多。

格洛克的直观解释如果可以成立，会使微积分学变得简单而清晰，这就需要建立一个直观而简单的可视化代数模型来阐释其合理性。

## 1.2 格洛克代数空间

### 格洛克代数环轴

和传统的实数数轴不同，格洛克数轴是一个圆环，圆环长度固定为  $\infty$ ，并将其分割为相等的  $\infty$  段，每段长度为 1，将数轴逆时针依次标注  $0, 1, 2, \dots$ ，顺时针标注为  $-1, -2, \dots$ ，这样我们就得到了一个覆盖  $(-\infty, \infty)$  数字空间的环形数轴。



图 1.1: 格洛克代数环轴

下图是格洛克环轴展开后的样子，在数轴的右端标注的是单位刻度的长度量级  $\infty^0 = 1$ ，因此称为格洛克 0 阶数轴。

$$0 \boxed{1 \ 2 \ 3} \dots \boxed{-2 \ -1} \ \infty^0$$

图 1.2: 格洛克 0 阶数轴

需要注意的是， $\infty, -\infty$  和原点 0 重合，这意味着数值大小达到  $\infty$  时需要进位，以表示  $\infty$  量级或更大的数。基于同样的原理，我们还需要量级更小的单位，即  $\epsilon$ ，用来进位到格洛克 0 阶数轴。



图 1.3: 宏空间和微空间

$\infty$  以及更大的量级称为格洛克宏空间，对应的， $\epsilon$  以及更小的量级称为格洛克微空间，图 1.3 表示了格洛克宏空间 1 轴，格洛克 0 轴和格洛克微空间 1 轴。

宏空间 1 轴覆盖区间  $[0, \infty^2)$ , 单位刻度大小为  $1\infty$ , 将 1 单位刻度放大  $\infty$  倍, 得到格洛克 0 轴。

格洛克 0 轴覆盖区间  $[0, \infty)$ , 单位刻度大小为 1, 将 1 单位刻度放大  $\infty$  倍, 得到微空间 1 轴。

微空间 1 轴覆盖区间  $[0, 1)$ , 单位刻度大小为  $\frac{1}{\infty}$ , 即  $1\epsilon$ 。

将宏空间和微空间以同样的方式分别向上和向下延展, 形成完整的格洛克代数空间。

### 宏空间和微空间

这是一个相对的概念, 如  $\infty^{n+1}$  是  $\infty^n$  的宏空间,  $\infty^n$  是  $\infty^{n+1}$  的微空间;  $\epsilon^n$  是  $\epsilon^{n+1}$  的宏空间,  $\epsilon^{n+1}$  是  $\epsilon^n$  的微空间。

宏空间是微空间的无穷大, 微空间是宏空间的无穷小。

### 格洛克代数空间

完整格洛克代数空间如图 1.4 所示。



图 1.4: 格洛克代数空间

由于指数进位回  $0, \infty^\infty$  和  $\epsilon^\infty$  回归原点 0, 图中未予显示。

格洛克代数空间最大覆盖范围  $[0, \infty^\infty)$ , 最小单位刻度  $1\epsilon^{\infty-1}$ , 可以满足任何数值的可视化标注。

需要注意的是，由于所有可描述的实数都是  $\infty$  的无穷小，正数  $C$  只能标注在一轴的最左侧的相对无穷小区间；同样的，负数  $-C$  只能标注在最右侧的相对无穷小区间。

**例 1.2.1.** 在格洛克代数空间上标注：

$$(1) a = 0.5\infty + 1, \quad (2) b = 2\infty - 2, \quad (3) c = a + b.$$

解：

$$\begin{aligned} c &= a + b \\ &= (0.5\infty + 1) + (2\infty - 2) \\ &= (0.5\infty + 2\infty) + (1 - 2) \\ &= 2.5\infty - 1 \end{aligned}$$

$a, b, c$  如图 1.5 所示。



图 1.5: 数值标注

### 1.3 无穷大和无穷小的定义

经过前面两节关于无穷大和无穷小的讨论和格洛克代数空间的形成，下面给出无穷大和无穷小的正式定义。

**定义 1.1. 无穷大和无穷小**

设  $\infty, \epsilon$  是未解析数 (*unsolved number*)， $\infty$  是正整数，表示无穷大， $\epsilon$  表示无穷小。

#### 性质列表

- (1)  $\infty, \epsilon$  互为倒数，即  $\infty \cdot \epsilon = 1$ 。
- (2) 对于任意实数  $C$ ，整数  $n$ ， $\infty^{n+1} + C\infty^n = \infty^{n+1}$ ， $\epsilon^n + C\epsilon^{n+1} = \epsilon^n$ 。
- (3)  $\epsilon$  是最小的正数， $-\epsilon$  是最大的负数， $0^+ = \epsilon$ ， $0^- = -\epsilon$ 。

- (4) 对于任意实数  $C$ ,  $C^+ = C + \epsilon$ ,  $C^- = C - \epsilon$ 。
- (5) 对于  $n > 1$  有,  $\log_n \infty < \sqrt[n]{\infty} < \infty < \infty^n < n^\infty < \infty!$ 。
- (6) 等效重定义。如果关于  $\infty$  的表达式  $g(\infty)$  的值仍是无穷大, 那么  $\infty$  可以重定义为  $g(\infty)$ , 记作:  $\infty \leftarrow g(\infty), \epsilon \leftarrow \frac{1}{g(\infty)}$ 。

性质 (1) 对无穷大和无穷小的关系进行了标准化, 使得数学属性更加清晰, 高阶无穷大和无穷小的比较和转换变成了数学计算, 而不是逻辑分析。

对于性质 (2), 当  $n = 0$  时有

$$\infty + C = \infty \quad (1.1)$$

$$1 + C\epsilon = 1 \quad (1.2)$$

将 (1.1) 两边同时减去  $\infty$ , 将 (1.2) 两边同时减去 1, 得到

$$C = 0 \quad (1.3)$$

$$C\epsilon = 0 \quad (1.4)$$

(1.3) 说明在格洛克宏空间 1 轴 (1 阶无穷大) 的视角来看, 无论  $C$  多么大, 都是  $\infty$  的无穷小, 格洛克宏空间 1 轴上的值都为 0; (1.4) 说明了在格洛克 0 轴 (实数轴) 的视角来看, 无论  $n$  多么大,  $n\epsilon$  都是无穷小, 在格洛克 0 轴上的值都为 0。这也是后续章节进行极限计算时的正确结果。

性质 (2) 本质上是将本章第一节关于无穷大和无穷小的运算规则进行了合并。

性质 (3) 可以合并到性质 (4), 分开是为了突出 0 的特殊性。 $C^+$  表示实数  $C$  右侧最靠近它的数,  $C^-$  表示  $C$  左侧最靠近它的数。这可以用格洛克微空间展开的术语进行理解。

### 格洛克微空间展开

对于展开点  $C$ , 取单位长度区间  $[C, C + 1]$  并放大  $\infty$  倍数, 当我们将  $C$  点与微空间 1 轴的 0 对齐, 将会“看到”最靠近  $C$  右侧的坐标刻度是  $1\epsilon$ 。类似地, 取单位长度区间  $[C - 1, C]$  并放大  $\infty$  倍数, 将  $C - 1$  点与微空间 1 轴的 0 对齐, 将会“看到”最靠近  $C$  左侧的坐标刻度是  $-1\epsilon$ 。如图 1.6 所示。

事实上, 我们也可以指定  $C^+ = C + n\epsilon$ ,  $C^- = C - n\epsilon$ , 结果也是正确的。从格洛克 0 轴 (或实数轴) 的角度来看, 无论我们指定靠近  $C$  的距离是多么小, 无论是百万分之一还是千万分之一, 都是  $n\epsilon$  的无穷大。

性质 (5) 明确了不等式的各项位于不同阶的格洛克宏空间, 不等式的左侧都是右侧的无穷小, 体现了如下运算规则:

$$\log_n \infty + \sqrt[n]{\infty} + \infty + \infty^n + n^\infty + \infty!$$



图 1.6: 格洛克微空间展开

$$\begin{aligned}
 &= \sqrt[n]{\infty} + \infty + \infty^n + n^\infty + \infty! \\
 &= \infty + \infty^n + n^\infty + \infty! \\
 &= \infty^n + n^\infty + \infty! \\
 &= n^\infty + \infty! \\
 &= \infty!
 \end{aligned}$$

虽然不等式的每一项都是无穷大，但它们的增长速度比值都达到了无穷大的量级，这可以由函数图形进行直观的观察，这里略去繁琐的证明过程。

关于性质（6），传统的无穷大和无穷小并没有明确的等阶划分，事实上覆盖了整个格洛克代数空间。通过等效重定义，我们可以得到一个明确的计算结果。如

$$\begin{aligned}
 f(\infty) &= \log_n \infty \\
 &= \log_n n^\infty \quad (\infty \leftarrow n^\infty) \\
 &= \infty
 \end{aligned}$$

观察对数函数的图形，它是一个增长异常缓慢的函数，因此  $\log_n \infty$  是一个非常低阶的无穷大，通过等效重定义，我们得到了一个明确的无穷大结果，本质上我们改变了无穷大在宏空间的位置，但没有改变传统无穷大的结果，这在极限计算时很有用。

**例 1.3.1.** 数列用符号  $\{f(n)\}$  表示，其中  $f(n)$  是通项公式。如果  $n \rightarrow \infty$ ,  $f(n) = C$  那么数列是收敛的；如果  $n \rightarrow \infty$ ,  $f(n) = \infty$  那么数列是发散的；否则数列既不收敛也不发散。

判断下列数列的收敛性：

- (1)  $\{(-1)^n \frac{1}{n}\}$  (2)  $\{(-1)^n \frac{n+1}{n}\}$  (3)  $\{n - \frac{1}{n}\}$

解：

(1)

$$f(n) = (-1)^n \frac{1}{n}$$

$$\begin{aligned} f(\infty) &= (-1)^\infty \frac{1}{\infty} \\ &= (-1)^\infty \epsilon \end{aligned}$$

$f(\infty) = \epsilon = 0$ , 如果  $\infty$  为偶数;  $f(\infty) = -\epsilon = 0$ , 如果  $\infty$  为奇数。

综合奇偶两种情况,  $f(\infty) = 0$ , 数列收敛。

(2)

$$\begin{aligned} f(n) &= (-1)^n \frac{n+1}{n} \\ f(\infty) &= (-1)^\infty \frac{\infty+1}{\infty} \\ &= (-1)^\infty \frac{\infty}{\infty} \\ &= (-1)^\infty \end{aligned}$$

数列在 1 和 -1 之间来回振荡, 既不收敛也不发散。

(3)

$$\begin{aligned} f(n) &= n - \frac{1}{n} \\ f(\infty) &= \infty - \frac{1}{\infty} \\ &= \infty - \epsilon \\ &= \infty \end{aligned}$$

数列发散。

通过上面的例子可以看出, 关于无穷大和无穷小的计算完全符合数学运算法则, 比传统的基于数学分析的形式化方法简单而清晰。

### 例 1.3.2.

$$\begin{aligned} f(\infty) &= \frac{\sqrt{\infty+3}}{\infty} \\ &= \frac{\sqrt{(\infty^2-3)+3}}{\infty^2-3} \quad (\infty \leftarrow \infty^2-3) \\ &= \frac{\infty}{\infty^2} \\ &= \frac{1}{\infty} \\ &= \epsilon \\ &= 0 \end{aligned}$$

通过等效重定义，我们精确计算出了表达式的结果，无需进行繁琐的形式化数学分析。

### 格洛克观点

格洛克代数空间的建立可以使我们抛弃传统的基于语言的数学逻辑，转而专注于简单精确的数学计算。后续章节我们将会看到微积分学是多么的简单，大量晦涩的定义、定理将被抛弃，一切变得如此不可思议。

# 第二章 函数和极限

函数是数学中一个核心概念，它描述了变量之间的一种对应关系。简单来说，函数将一个输入值（自变量）映射到一个输出值（因变量）。函数的概念起源于 17 世纪的莱布尼茨和牛顿，用于描述物理现象，如运动和变化。

传统的函数表示是一种泛化的表示，试图包容一切，解决一切问题，自变量和函数值（因变量）之间的关系抽象成规则，试图解决一切假想中的问题；因此在描述定义、定理时需要晦涩的前提限制条件，并形成抽象的形式化定义。本文或格洛克描述的函数只有一种，自变量和函数值之间的关系由自变量表达式确定，保持具体而简单。

极限是微积分的基础概念，它描述了函数在某个点附近的行为，即使函数在该点未定义或不连续。极限的概念由柯西和魏尔斯特拉斯在 19 世纪正式化，用于处理无穷小和无穷大。

基于格洛克代数空间，定义域的区间和函数的连续性进行了重新表述，极限概念被重新定义，一切变得简单而直观。

## 2.1 理解函数

函数是数学中描述对应关系的一种基本且非常重要的概念。通常写作  $y = f(x)$ 。

### 函数的关键特点

唯一性对应 (Uniqueness)：对于定义域内的每一个输入值  $x$ ，函数都只能对应一个唯一的输出值  $f(x)$ 。

定义域 (Domain)：所有允许的输入值  $x$  的集合。

例如，在函数  $f(x) = \frac{1}{x}$  中， $x$  不能为 0，所以定义域是除 0 以外的所有实数。

值域 (Range)：值域是实际输出值的集合。

函数的输入输出关系通过自变量表达式来描述，通常有几何图形来对应表示。例如函数  $f(x) = x^2 + 1$ ，在几何图形上表现为抛物线。

### 定义域区间

函数的定义域通常是数轴上的一个或多个连续的数值范围，因此我们常用区间符号来表示它。

圆括号  $(a, b)$  表示不包含端点（开区间）。表示  $a < x < b$ ，以及区间边界是  $\infty$  或  $-\infty$  的情况。

方括号  $[a, b]$  表示包含端点（闭区间）。表示  $a \leq x \leq b$ 。

### 开区间转换为闭区间

依据格洛克无穷大和无穷小定义的性质 (4)，有

$$(a, b) \Rightarrow [a + \epsilon, b - \epsilon] \quad (a, \infty) \Rightarrow [a + \epsilon, \infty)$$

$\infty$  既可以理解为开区间也可以理解为闭区间，根据具体的问题进行不同的理解。

### 分段函数

分段函数将定义域分成若干互不相交的子区间，并在每个子区间上定义一个子函数。

分段函数常用大括号表示，例如：

$$f(x) = |x| = \begin{cases} -x, & \text{if } x < 0 \\ x, & \text{if } x \geq 0 \end{cases}$$

$$f(x) = \frac{1}{x} = \begin{cases} \frac{1}{x}, & \text{if } x < 0 \\ \frac{1}{x}, & \text{if } x > 0 \end{cases}$$

$$f(x) = \begin{cases} x^2 + 1, & \text{if } x < 1 \\ 3x - 1, & \text{if } x \geq 1 \end{cases}$$

还有一些常见的特殊分段函数：

阶跃函数 (Step Function)：分段函数由常数函数组成。例如，单位阶跃函数 (Unit Step Function)。

分段线性函数 (Piecewise Linear Function)：分段函数由线段（线性函数）组成。

通过以上讨论，我们现在可以明确：**函数的概念和性质总是作用于单一定义域区间。**

### 复合函数

复合函数本质上是自变量的函数（表达式）变换并受到变换函数的额外约束。例如复合函数  $f(g(x))$ ，我们可以理解为函数  $f(y)$ ，并通过  $y = g(x)$  变换得到的。事实上，函数变换更常见，因此不作为一个单独的函数分类提出。

## 2.2 函数的极限

函数极限是微积分中的一个基本概念，它描述了一个函数在自变量（输入值）接近某一给定值时，它的函数值（输出值）所表现出的趋势。

### 函数极限的直观理解

- (1) 函数  $f(x)$  在  $x$  趋近于  $a$  时的极限是  $L$ ，记作  $\lim_{x \rightarrow a} f(x) = L$ 。
- (2) 当  $x$  无限地接近  $a$  (但不等于  $a$ ) 时，函数值  $f(x)$  会无限地接近一个确定的值  $L$ 。
- (3)  $f(x)$  在  $x = a$  处是否有定义，以及  $f(a)$  的值是多少，并不影响  $\lim_{x \rightarrow a} f(x)$  的结果。极限关注的是趋近过程，而非终点的值。

从上面直觉出发，逐渐演变完善了极限的  $\epsilon - \delta$  定义。 $\epsilon - \delta$  定义为极限提供了逻辑严密性，但代价是牺牲了直觉性、增加了学习难度和操作复杂性。

### 格洛克极限定义

格洛克采用逆向思维，并以可视化的格洛克代数空间和无穷大无穷小的定义作为逻辑支撑，给出极限的定义。

**定义 2.1** (函数的极限). 对于函数  $f(x)$ ,  $x \rightarrow a \iff x = a \pm \epsilon$ , 函数  $f(x)$  在  $x$  趋近于  $a$  时的极限

- (1)  $\lim_{x \rightarrow a} f(x) = f(a \pm \epsilon) = f(a)$ , 如果  $a$  位于定义域区间内。
- (2)  $\lim_{x \rightarrow a^+} f(x) = f(a + \epsilon)$ , 如果  $a$  位于定义域区间左边界。
- (3)  $\lim_{x \rightarrow a^-} f(x) = f(a - \epsilon)$ , 如果  $a$  位于定义域区间右边界。

对于 (2) 和 (3)，如果  $a$  是闭区间边界，极限值应用  $f(a)$  仍然成立。

格洛克将传统极限的动态趋近描述转换成了静态描述，因为在格洛克微空间“看到了”最接近  $a$  的极限位置。由此不再需要晦涩难解的逻辑推理描述，简单直接地进行极限计算。

#### 例 2.2.1. 计算极限

$$(1) \lim_{x \rightarrow 1} (2x + 1) \quad (2) \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{3x^3 - x + 5}{2x^3 + 4x^2 - 1} \quad (3) \lim_{x \rightarrow 2} \frac{x^2 - 4}{x - 2} \quad (4) \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sqrt{1+x} - 1}{x}$$

解：

$$(1) \lim_{x \rightarrow 1} (2x + 1) = 2 \cdot (1) + 1 = 3$$

$$(2) \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{3x^3 - x + 5}{2x^3 + 4x^2 - 1} = \frac{3\infty^3 - \infty + 5}{2\infty^3 + 4\infty^2 - 1} = \frac{3\infty^3}{2\infty^3} = \frac{3}{2}$$

$$(3) \lim_{x \rightarrow 2} \frac{x^2 - 4}{x - 2} = \frac{(2 + \epsilon)^2 - 4}{(2 + \epsilon) - 2} = \frac{4\epsilon + \epsilon^2}{\epsilon} = 4 + \epsilon = 4$$

$$\begin{aligned}
 (4) \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sqrt{1+x} - 1}{x} &= \frac{\sqrt{1+\epsilon} - 1}{\epsilon} \\
 &= \frac{(\sqrt{1+\epsilon} - 1)(\sqrt{1+\epsilon} + 1)}{\epsilon(\sqrt{1+\epsilon} + 1)} \\
 &= \frac{1}{\sqrt{1+\epsilon} + 1} = \frac{1}{2}
 \end{aligned}$$

上例 (3) 和 (4) 略去了计算左极限, 因为左右极限相等。

### 函数的连续性

(1) 在定义域区间内函数总是连续的, 在闭区间左边界右连续, 在闭区间右边界左连续。

(2) 如果分段函数的分段点有定义, 分段子函数分别为  $f_1, f_2$ , 并且有  $f_1(a-\epsilon) = f_2(a+\epsilon) = f(a)$ , 那么分段函数在分段点处连续。

函数的连续性是显而易见的, 换句话说, 函数  $f(x)$  的值随着自变量  $x$  的连续变化而连续变化。函数图形可视化的证明了函数的连续性。事实上, 证明函数的连续性很容易进入逻辑上的循环证明。

讨论函数的连续性只有在函数的两个相邻区间的分段点处才有意义, 格洛克采用分段函数的方式描述了这种情况, 分段子函数  $f_1, f_2$  可以相同, 也可以不同。具有苛刻定义的非常规函数因失去一般性不在本节进行讨论。

### 例 2.2.2. 计算极限

$$(1) \lim_{x \rightarrow 0} \frac{1}{x} \quad (2) \lim_{x \rightarrow 0} |x|$$

解:

$$(1) \lim_{x \rightarrow 0^-} \frac{1}{x} = \frac{1}{-\epsilon} = -\infty \quad \lim_{x \rightarrow 0^+} \frac{1}{x} = \frac{1}{\epsilon} = \infty$$

左右极限不相等, 极限不存在。

$$(2) \lim_{x \rightarrow 0^-} |x| = |- \epsilon| = \epsilon = 0 \quad \lim_{x \rightarrow 0^+} |x| = |\epsilon| = 0$$

分段点 0 左右极限相等, 极限存在, 极限值为 0。

分段点 0 有定义且函数值为 0, 所以函数在分段点 0 处连续。

### 例 2.2.3. 计算极限

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin x}{x}$$

解: 这是一个著名的极限问题, 传统上使用夹逼定理进行求解。

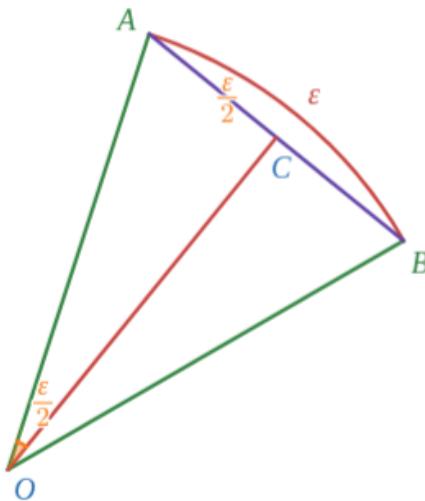


图 2.1: 单位圆上的弧

当光滑曲线上的两点  $A, B$  越来越接近时, 曲线弧  $AB$  与割线  $AB$  逐渐重合, 换句话说, 只要  $A, B$  两点的距离足够小,  $\widehat{AB} = |AB|$ , 如图 2.1 所示。

我们取弧长  $\widehat{AB} = \epsilon$ , 得到如下关系:

$$|AB| = \epsilon, \quad \angle AOB = \epsilon, \quad |AC| = \angle AOC = \frac{\epsilon}{2}$$

根据三角公式

$$\begin{aligned}\sin \frac{\epsilon}{2} &= \frac{AC}{OA} = AC = \frac{\epsilon}{2} \\ \cos \frac{\epsilon}{2} &= \frac{OC}{OA} = \sqrt{1 - \left(\frac{\epsilon}{2}\right)^2}\end{aligned}$$

现在我们可以计算极限

$$\begin{aligned}\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin x}{x} &= \frac{\sin \epsilon}{\epsilon} = \frac{2 \sin \frac{\epsilon}{2} \cos \frac{\epsilon}{2}}{\epsilon} \\ &= \frac{2 \cdot \frac{\epsilon}{2} \cdot \sqrt{1 - \left(\frac{\epsilon}{2}\right)^2}}{\epsilon} \\ &= \sqrt{1 - \left(\frac{\epsilon}{2}\right)^2} \\ &= 1\end{aligned}$$

#### 例 2.2.4. 计算极限

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{1 - \cos x}{x}$$

解：利用半角公式有  $\cos x = 1 - 2 \sin^2\left(\frac{x}{2}\right)$ ，所以

$$\begin{aligned} \lim_{x \rightarrow 0} \frac{1 - \cos x}{x} &= \frac{1 - \cos \epsilon}{\epsilon} \\ &= \frac{1 - 1 + 2 \sin^2\left(\frac{\epsilon}{2}\right)}{\epsilon} \\ &= \frac{2 \cdot \left(\frac{\epsilon}{2}\right)^2}{\epsilon} \\ &= \frac{1}{2} \epsilon = 0 \end{aligned}$$

### 极限的 $\epsilon - \delta$ 定义

设函数  $f(x)$  在点  $x_0$  的某个去心邻域内有定义。如果存在一个实数  $L$ ，使得：

对于任意给定的正数  $\epsilon$ （无论它多么小），总存在一个正数  $\delta$ （它通常依赖于  $\epsilon$ ），使得当  $x$  满足  $0 < |x - x_0| < \delta$  时，都有  $|f(x) - L| < \epsilon$  成立。

则称  $L$  是函数  $f(x)$  当  $x$  趋近于  $x_0$  时的极限，记作：

$$\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = L$$

## 2.3 自然常数和自然对数

自然常数  $e$  是数学中一个重要的无理数，常作为自然对数的底数出现。它大约等于 2.71828，并在许多自然现象、增长模型（如复利）和极限计算中扮演关键角色。

$e$  最早由瑞士数学家雅各布·伯努利 (Jacob Bernoulli) 在研究复利问题时发现，后来由莱昂哈德·欧拉 (Leonhard Euler) 在 18 世纪正式引入符号“e”（源自“exponential”，指数的）。

$e$  可以定义为以下极限：

$$e = \lim_{x \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{1}{x}\right)^x = \left(1 + \frac{1}{\infty}\right)^\infty = (1 + \epsilon)^\infty$$

从格洛克代数空间的角度看，自然常数是一个未解析的无穷大无穷小计算表达式。使用无穷大等效重定义  $\infty \leftarrow f(\infty)$ ，格洛克给出自然常数的定义。

### 定义 2.2. 自然常数

设  $f(\infty)$  是关于  $\infty$  的表达式，即  $f(\infty)$  位于格洛克宏空间； $f(\epsilon)$  是关于  $\epsilon$  的表达式，即  $f(\epsilon)$  位于格洛克微空间。自然常数  $e$  定义为

$$e = \left(1 + \frac{1}{f(\infty)}\right)^{f(\infty)} \quad (2.1)$$

$$e = (1 + f(\epsilon))^{1/f(\epsilon)} \quad (2.2)$$

需要明确的是，即使  $f(\infty), f(\epsilon)$  是负值时，自然常数的定义仍然有效。

$$\begin{aligned} \left(1 - \frac{1}{\infty}\right)^{-\infty} &= \left(\frac{\infty - 1}{\infty}\right)^{-\infty} = \left(\frac{\infty}{\infty - 1}\right)^\infty \\ &= \left(1 + \frac{1}{\infty - 1}\right)^{\infty-1} \cdot \left(1 + \frac{1}{\infty - 1}\right) \\ &= e \cdot (1 + \epsilon) \\ &= e \end{aligned}$$

自然对数，记作  $\ln(x)$ ，是以  $e$  为底的对数函数，它是  $\log_e(x)$  的简写。

### 定理 2.1. 自然恒等式

$$(1 + a \cdot \epsilon)^b = e^{ab \cdot \epsilon} = 1 + ab \cdot \epsilon \quad (2.3)$$

$$a^\epsilon = e^{\ln a \cdot \epsilon} = 1 + \ln a \cdot \epsilon \quad (2.4)$$

$$\ln(1 + a \cdot \epsilon) = a \cdot \epsilon \quad (2.5)$$

### 证明

$$\begin{aligned} (1 + a \cdot \epsilon)^b &= (1 + a \cdot \epsilon)^{\frac{1}{a^\epsilon} \cdot a^\epsilon \cdot b} \\ &= e^{ab \cdot \epsilon} \\ &= (1 + ab \cdot \epsilon)^{\frac{1}{ab \cdot \epsilon} \cdot (ab \cdot \epsilon)} \\ &= 1 + ab \cdot \epsilon \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} a^\epsilon &= e^{\ln a^\epsilon} = e^{\epsilon \cdot \ln a} \\ &= (1 + \epsilon \cdot \ln a)^{\frac{1}{\epsilon \cdot \ln a} \cdot (\epsilon \cdot \ln a)} \\ &= 1 + \ln a \cdot \epsilon \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \ln(1 + a \cdot \epsilon) &= \ln e^{a \cdot \epsilon} \\ &= a \cdot \epsilon \cdot \ln e \\ &= a \cdot \epsilon \end{aligned}$$

### 例 2.3.1. 计算极限

$$\begin{aligned}\lim_{x \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{2}{x}\right)^x &= \left(1 + \frac{2}{\infty}\right)^\infty \\ &= \left(1 + \frac{2}{\infty}\right)^{\frac{\infty}{2} \cdot 2} \\ &= e^2\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\ln(1 + 3x)}{x} &= \frac{\ln(1 + 3\epsilon)}{\epsilon} \\ &= \frac{\ln e^{3\epsilon}}{\epsilon} = \frac{3\epsilon}{\epsilon} \\ &= 3\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\lim_{x \rightarrow 0} \frac{e^x - 1}{x} &= \frac{e^\epsilon - 1}{\epsilon} \\ &= [(1 + \epsilon)^{\infty \cdot \epsilon} - 1] \cdot \frac{1}{\epsilon} \\ &= \frac{(1 + \epsilon) - 1}{\epsilon} = \frac{\epsilon}{\epsilon} \\ &= 1\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\lim_{x \rightarrow 0} \frac{a^x - 1}{x} &= \frac{a^\epsilon - 1}{\epsilon} \\ &= \frac{(1 + \ln a \cdot \epsilon) - 1}{\epsilon} \\ &= \frac{\ln a \cdot \epsilon}{\epsilon} \\ &= \ln a\end{aligned}$$

### 自然恒等式是极限运算

显然，定理 2.1 的恒等结果是在舍弃更高阶无穷小后的极限运算结果，例如极限计算

$$\frac{e^{\epsilon^2} - 1 - \epsilon^2}{\epsilon^4}$$

我们不能简单的应用定理 2.1，那样分子将为 0，此时正确的方法是使用“平滑”的泰勒展开来得到更高阶无穷小，从而计算出正确的结果。

定理 2.1 的意义在于简化指数函数导数公式的推导，免去复杂的逻辑推理。

## 2.4 泰勒展开在极限计算中的应用

泰勒展开 (Taylor Series Expansion) 是计算涉及  $e$ ,  $\ln(x)$ ,  $\sin(x)$ ,  $\cos(x)$  等基本函数的极限时，一个非常强大且高效的工具。

它主要利用函数在某一点（通常是  $x = 0$ ，即麦克劳林展开）附近的多项式近似来简化分子和分母。

常用函数的麦克劳林展开式 ( $x \rightarrow 0$ )

$$\sin x = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \dots \quad (2.6)$$

$$\cos x = 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} - \dots \quad (2.7)$$

$$\tan x = x + \frac{x^3}{3} + \frac{2x^5}{15} + \dots \quad (2.8)$$

$$e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots \quad (2.9)$$

$$\ln(1+x) = x - \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{3} - \dots \quad (2.10)$$

$$(1+x)^a = 1 + ax + \frac{a(a-1)}{2!}x^2 + \frac{a(a-1)(a-2)}{3!}x^3 + \dots \quad (2.11)$$

### 例 2.4.1. 计算极限

$$\begin{aligned} \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\ln(1+x)}{x} &= \frac{\ln(1+\epsilon)}{\epsilon} = \frac{\epsilon}{\epsilon} = 1 \\ \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\ln(\cos x)}{x^2} &= \frac{\ln(\cos \epsilon)}{\epsilon^2} = \frac{\ln(1 - \frac{1}{2}\epsilon^2)}{\epsilon^2} \\ &= \frac{-\frac{1}{2}\epsilon^2}{\epsilon^2} = -\frac{1}{2} \\ \lim_{x \rightarrow 0} \frac{e^{x^2} - 1 - x^2}{x^4} &= \frac{e^{\epsilon^2} - 1 - \epsilon^2}{\epsilon^4} \\ &= \frac{(1 + \epsilon^2 + \frac{1}{2}\epsilon^4) - 1 - \epsilon^2}{\epsilon^4} \\ &= \frac{\frac{1}{2}\epsilon^4}{\epsilon^4} = \frac{1}{2} \end{aligned}$$

### 例 2.4.2. 计算极限

$$\begin{aligned} \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin x}{x} &= \frac{\sin \epsilon}{\epsilon} = \frac{\epsilon}{\epsilon} = 1 \\ \lim_{x \rightarrow 0} \frac{1 - \cos x}{x} &= \frac{1 - \cos \epsilon}{\epsilon} = \frac{1 - (1 - \frac{1}{2}\epsilon^2)}{\epsilon} = \frac{1}{2}\epsilon = 0 \end{aligned}$$

使用泰勒展开计算极限的要点：

- (1) 确定阶数：根据分母的无穷小阶数来确定分子和分母需要展开到的阶数。目标是让分子中最低次项（非零项）的阶数与分母的阶数相等。
- (2) 抵消低阶项：展开后，分子中的低阶项（如常数项、一次项等）通常会相互抵消，只剩下与分母同阶或更高阶的无穷小项。
- (3) 提取主部：保留分子分母中最低次项的系数，即可求出极限。

我们在学习泰勒级数之前，提前利用泰勒级数的展开式来简化复杂极限的计算，避免进行不必要的复杂逻辑分析。

### 循环论证

复杂多项式的泰勒级数展开在计算极限时很强大和直观，但是注意不能用它来证明极限和导数的推导，因为泰勒级数是在极限和导数的理论框架下推导出来的。否则可能会出现循环论证的逻辑错误。

# 第三章 点微分和导数

传统上，微分是描述函数在某一点附近变化的线性近似。这也是微积分学混乱而难学的根源之一。

格洛克利用全新定义的无穷小概念，对微分进行了重新定义：微分是函数在某一点的极限变化量。并和导数进行了统一，形成微分表达式。

导数是描述函数在某一点变化率的精确数值。传统的极限理解方式和计算方法让初学者对导数的学习曲线非常陡峭，莱布尼兹的导数定义符号  $\frac{d}{dx}F(x)$  大大增加了导数的神秘性。

格洛克弃用莱布尼兹导数表示符号，回归常识，重新描述导数为微分表达式的变换，即导数是函数微分和自变量微分的商。与传统导数概念描述不同的是，导数本质上是一个二级定义，它不是原子定义，而是建立在微分定义之上。

## 3.1 极限变化量与点微分

通过前面三章的学习，我们具备了解决瞬时速度和切线问题的理论框架，以此为切入点，引出点微分的概念。

### 瞬时速度问题

我们首先考察平均速度的问题，如果位移函数  $S = F(x)$ ，其中自变量  $x$  表示时间，那么在  $t_1, t_2$  时间间隔内的平均速度表示为

$$\bar{v} = \frac{F(t_2) - F(t_1)}{t_2 - t_1}$$

如果我们用  $\Delta t$  表示时间间隔，即  $\Delta t = t_2 - t_1$ ，那么平均速度又可以表示为

$$\bar{v} = \frac{F(t + \Delta t) - F(t)}{\Delta t}$$

可以看出，计算平均速度的公式很简单，计算也很容易。

我们现在的问题是如何计算  $x = t$  时刻的瞬时速度？问题的难点在于速度的计算要求时间间隔必须存在，唯一的办法是不断缩小时间间隔  $\Delta t$ ，以此来获取一个近似的  $t$  时刻的瞬时速度。 $\Delta t$  越小，得到的平均速度就越接近瞬时速度。

基于格洛克代数空间，我们在数值  $t$  处进行格洛克微空间展开，获取最小的时间间隔  $\epsilon$ ，得到  $t$  时刻的瞬时速度

$$v = \frac{F(t + \epsilon) - F(t)}{\epsilon}$$

对于任意时刻  $x$ ，我们得到数学描述的速度函数

$$v(x) = \frac{F(x + \epsilon) - F(x)}{\epsilon} \quad (3.1)$$

**例 3.1.1.** 假设一个物体沿直线运动，其位移  $S$ （单位：米，m）随时间  $t$ （单位：秒，s）变化的函数关系为：

$$S(t) = 3t^2 + 5t - 2$$

计算该物体在  $t = 2$  秒时的瞬时速度。

**解：**

首先求解瞬时速度函数  $v(t)$ ：

$$\begin{aligned} v(t) &= \frac{S(t + \epsilon) - S(t)}{(t + \epsilon) - t} \\ &= \frac{[3(t + \epsilon)^2 + 5(t + \epsilon) - 2] - (3t^2 + 5t - 2)}{\epsilon} \\ &= \frac{(3t^2 + 6t \cdot \epsilon + 3\epsilon^2 + 5t + 5\epsilon - 2) - (3t^2 + 5t - 2)}{\epsilon} \\ &= \frac{6t \cdot \epsilon + 5\epsilon + 3\epsilon^2}{\epsilon} \\ &= 6t + 5 + 3\epsilon \\ &= 6t + 5 \end{aligned}$$

有了速度函数，现在我们可以计算物体在  $t = 2$  秒时的瞬时速度

$$v(2) = 6 \cdot (2) + 5 = 17$$

### 切线斜率问题

几何上，直线的斜率可通过已知的两点坐标计算

$$m = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$$

切线是一条“刚好触碰”曲线上某一点的直线。对于曲线  $y = F(x)$  上的某一点  $P$ ，如果我们要计算经过  $P$  点切线的斜率，会遇到和上面计算瞬时速度相同的

问题，我们还需要曲线上额外的一点  $Q$ ，即计算割线  $PQ$  的斜率来近似  $P$  点切线的斜率。 $Q$  越接近  $P$ ，计算的割线斜率就越接近  $P$  点切线的斜率。

$$m_{PQ} = \frac{y_Q - y_P}{x_Q - x_P}$$

令  $\Delta x = x_Q - x_P$ ，并使  $\Delta x$  足够小，曲线  $y = F(x)$  上经过  $P$  点切线的斜率可近似表示为

$$m_P \approx \frac{F(x_P + \Delta x) - F(x_P)}{\Delta x}$$

我们在数值  $x_P$  处进行格洛克微空间展开，获取最小的  $PQ$  间隔  $\epsilon$ ，得到  $P$  点切线的斜率

$$m_P = \frac{F(x_P + \epsilon) - F(x_P)}{\epsilon}$$

对于曲线上的任意点  $(x, F(x))$ ，切线的斜率函数表示为

$$m(x) = \frac{F(x + \epsilon) - F(x)}{\epsilon} \quad (3.2)$$

**例 3.1.2.** 计算抛物线  $y = x^2$  在点  $(2, 4)$  处的切线斜率，并求出通过该点的切线方程。

**解：**

首先求解抛物线的切线斜率函数  $m(x)$ :

$$\begin{aligned} m(x) &= \frac{F(x + \epsilon) - F(x)}{\epsilon} \\ &= \frac{(x + \epsilon)^2 - x^2}{\epsilon} \\ &= \frac{(x^2 + 2x \cdot \epsilon + \epsilon^2) - x^2}{\epsilon} \\ &= \frac{2x \cdot \epsilon + \epsilon^2}{\epsilon} \\ &= 2x + \epsilon \\ &= 2x \end{aligned}$$

有了斜率函数，现在我们可以计算抛物线  $y = x^2$  在点  $(2, 4)$  处的切线斜率

$$m(2) = 2 \cdot (2) = 4$$

切线方程 (点斜式):

$$y - y_0 = m(x - x_0)$$

$$y - 4 = 4(x - 2)$$

$$y = 4x - 8 + 4$$

$$y = 4x - 4$$

从上面两个例子可以看出，速度问题和切线斜率问题虽然完全不同，但在解决问题的数学方法上却完全相同：我们需要找到自变量的极限变化量和对应函数的极限变化量，通过除法得到要解决问题的极限变化率。由此引出和传统定义完全不同的微分概念和定义：

### 定义 3.1. 微分

对于函数  $F(x)$ ，自变量  $x$  通过格洛克微空间展开的方式获得  $(x, F(x))$  极限变化量的过程称为点微分，简称微分。微分用符号  $d$  表示，并且

- (1)  $dx = (x + \epsilon) - x$ ，称为微分自变量。
- (2)  $dF(x) = F(x + \epsilon) - F(x)$ ，称为微分表达式或微分函数。

对于 (1) 包含两层含义，首先定义了微分点  $x$ ，然后是自变量极限变化量的大小  $\epsilon$ ，这是最简单的表示，也可以是无穷小的表达式。

对于 (2) 首先是一个微分表达式而不是一个直接计算结果的值，因为进行极限计算

$$F(x + \epsilon) - F(x) = F(x) - F(x) = 0$$

其次  $dF(x)$  是与  $x$  相对应的极限变化量，也就是随着  $x$  的变化， $dF(x)$  也随之变化。最后，定义中给出的是  $x$  右侧的极限变化量，取左侧或同时取两侧也是正确的，定义中未明确是为了保持简单。因此  $dF(x)$  可以表示为

$$dF(x) = F(x + \epsilon) - F(x) = F(x) - F(x - \epsilon) = F(x + \epsilon/2) - F(x - \epsilon/2)$$

对于定义域的闭区间边界只能取右侧或左侧极限变化量。

因此，(3.1) 和 (3.2) 可以统一表示为

$$f(x) = \frac{dF(x)}{dx}$$

## 3.2 导数和导数公式

函数  $f(x)$  在点  $x_0$  处的导数定义为：

$$f'(x_0) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)}{\Delta x}$$

导数表示函数在某点变化率的精确度量。

# 第四章 积分和积分方法

## 4.1 导数的定义与几何意义

函数  $f(x)$  在点  $x_0$  处的导数定义为：

$$f'(x_0) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)}{\Delta x}$$

导数表示函数在某点变化率的精确度量。