

# 微积分基础教程

(Calculus Fundamentals)

您的姓名

2025 年 11 月 16 日

## 版权信息

本书仅提供电子版，固定版式。

版权所有 © 2025 by 您的姓名。保留一切权利。

# 前言

自牛顿与莱布尼茨独立创设微积分（1660—1680 年代）以来，这门“变化的数学”已走过三个半世纪。三百年间，微积分从“计算变化率”演化为“描述一切可微结构”的元语言：数学不再只是工具，它已经从一门关于量的科学，演变为一门关于模式、结构和形式推理的宏大体系。

现代微积分以其严谨性而闻名，但其基石——极限的  $\varepsilon - \delta$  定义和由此构建的标准

分析体系，正在向哲学化甚至宗教化方向发展：非直观性、逻辑严重形式化，过度僵化、挑战常识，和现实严重脱节正在演变成数学空想主义。

有鉴于此，格洛克以极度自下而上的方式重新思考整个微积分体系，成功建立可视化的格洛克代数空间，可视化范围从  $(-\infty, \infty)$  每一个数都可见，并将  $\infty, \varepsilon$  定义为未解析数，分别表示无穷大和无穷小，突然之间，一切都变得如此简单，并由此带来以下颠覆性的数学结果：

极限被重新定义，简单而直观，极限的计算只是简单的数学计算，洛必达法则不再必要，神秘性已全部消失。

开闭区间被重新描述，无穷小的数值化定义使开区间基本消失，在极限状态下都是闭区间。

连续性、间断点等相关理论已消失，基本只保留描述性概念和常识。

数列与极限的收敛相关内容是为了传统趋近极限的表述，而无穷大和无穷小不再是一个趋近的概念，这部分内容已经没有任何意义。因此只保留数列的通项公式并作为统一的函数对待。

导数不再是一个莱布尼兹定义的神秘符号  $\frac{d}{dx}F(x)$ ，现在只是一个重新定义的点  $x$  位置的点微分的商，即  $dF(x)/dx$ ，和小学的除法运算没有什么

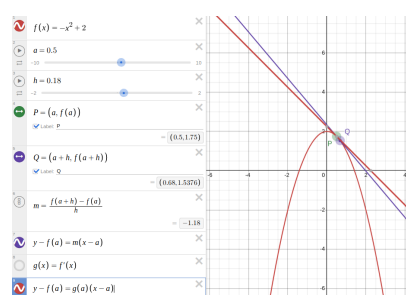


图 1: 另一张图片，位于右侧

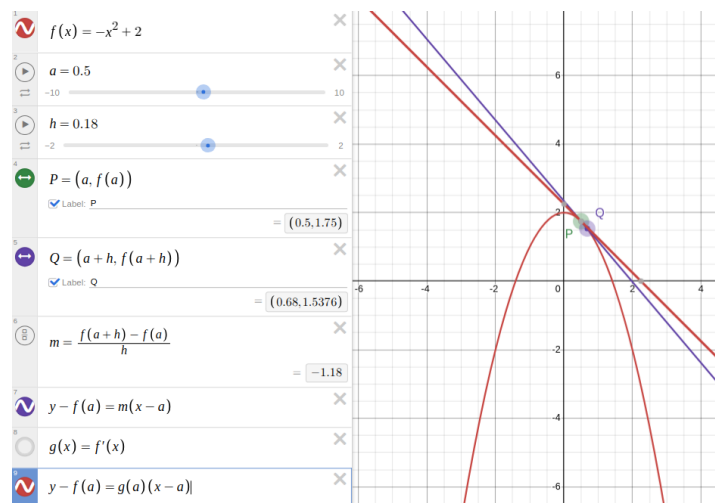


图 2: 示例插图：函数的几何图形展示

不同，更强调计算结果是瞬时变化率或几何图形上的斜率。

积分被重新定义，删除积分定理等内容，重新定义积分为微分的逆运算。具体变化为点积分简称为积分取代不定积分，保留定积分并重新命名为区间积分对应区间微分。

自然常数  $e$  被重新定义为  $e = (1 + \varepsilon)^\infty$ ，清晰而直观，并拓展为自然常数序列  $e_n = (1 + n\varepsilon)^\infty$ ，使其不再具有神秘性。

定义和定理中的函数只进行最小化覆盖，即只包含一个定义域区间，消除传统定义和定理的繁杂限制条件，简单而清晰。

然而，更严肃而重要的思考是，我们为什么要接受数学基础/数理逻辑/集合论/数学分析这些所谓的数学家小圈子理论，无论对于普通人还是科研人员既看不懂也没有任何实用价值。回归常识和简单，我们真的需要数学家小圈子给我们解释为什么  $1 + 1 = 2$  吗？

考德·格洛克

2025 年 11 月

# 目录

<b>1</b>	<b>格洛克代数空间</b>	<b>1</b>
1.1	格洛克代数环轴 . . . . .	2
1.2	极限的概念 . . . . .	2
<b>2</b>	<b>导数与微分</b>	<b>3</b>
2.1	导数的定义与几何意义 . . . . .	3



# Chapter 1

## 格洛克代数空间

自微积分诞生以来，如何阐释、理解无穷大和无穷小以及由此引出的函数的极限一直是问题的核心，所以让我们以此为切入点，开始问题的探索。

**格洛克无穷大和无穷小的直观理解：**

无穷大和无穷小是具有特殊作用的两个数，分别用  $\infty, \varepsilon$  表示，对于  $\infty$ ，所有实数都是它的无穷小；对于  $\varepsilon$ ，所有实数都是它的无穷大。

由此产生如下运算法则：对于任意实数  $C$

$$\infty + C = \infty \quad (1.1)$$

$$\varepsilon + C = C \quad (1.2)$$

这是基于  $\infty, \varepsilon$  本身的直观语义得出的。更进一步，基于数的性质，我们得到：

$$C_1 \infty + C_2 = C_1 \left( \infty + \frac{C_2}{C_1} \right) = C_1 \infty \quad (1.3)$$

$$C_1 \varepsilon + C_2 = C_1 \left( \varepsilon + \frac{C_2}{C_1} \right) = C_2 \quad (1.4)$$

$$C_1 \infty^2 + C_2 \infty = \infty (C_1 \infty + C_2) = C_1 \infty^2 \quad (1.5)$$

$$C_1 \varepsilon^2 + C_2 \varepsilon = \varepsilon (C_1 \varepsilon + C_2) = C_2 \varepsilon \quad (1.6)$$

这和 200 多年来的传统解释完全不同，甚至相反。传统解释中并不认为无穷大和无穷小是数，因此不能直接进行数学运算，强调它是一个无限趋近的“动态”过程，因此理解起来要困难复杂得多。

格洛克的直观解释如果可以成立，会使微积分学变得简单而清晰，这就需要建立一个直观而简单的可视化代数模型来阐释其合理性。

## 1.1 格洛克代数环轴

和传统的实数数轴不同，格洛克数轴是一个圆环，圆环长度固定为  $\infty$ ，并将其分割为相等的  $\infty$  段，每段长度为 1，将数轴逆时针依次标注 0, 1, 2, ..., 顺时针标注为 -1, -2, ..., 这样我们就得到了一个覆盖  $(-\infty, \infty)$  数字空间的环形数轴。

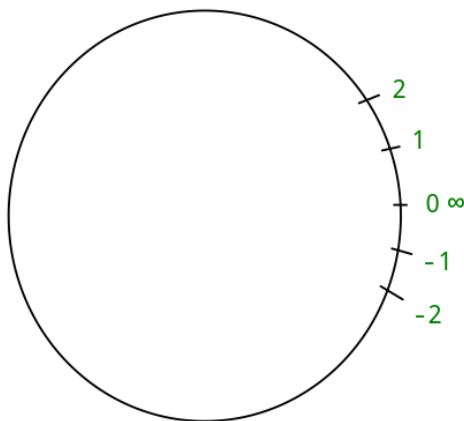


图 1.1: 格洛克代数环轴

**例 1.1.1.** 求函数  $f(x) = \frac{\sqrt{x-4}}{x-5}$  的定义域。

## 1.2 极限的概念

**定义 1.1** (极限的  $\epsilon - \delta$  定义). 对于函数  $f(x)$ ，如果存在实数  $L$ ，使得对任意给定的  $\epsilon > 0$ ，都存在  $\delta > 0$ ，当  $0 < |x - a| < \delta$  时，有  $|f(x) - L| < \epsilon$ ，则称  $L$  为函数  $f(x)$  在点  $a$  处的极限，记为  $\lim_{x \rightarrow a} f(x) = L$ 。

**定理 1.1** (极限的四则运算). 设  $\lim_{x \rightarrow a} f(x)$  和  $\lim_{x \rightarrow a} g(x)$  都存在，则有：

$$\lim_{x \rightarrow a} [f(x) \pm g(x)] = \lim_{x \rightarrow a} f(x) \pm \lim_{x \rightarrow a} g(x)$$

$$\lim_{x \rightarrow a} [f(x)g(x)] = \lim_{x \rightarrow a} f(x) \cdot \lim_{x \rightarrow a} g(x)$$

$$\lim_{x \rightarrow a} \frac{f(x)}{g(x)} = \frac{\lim_{x \rightarrow a} f(x)}{\lim_{x \rightarrow a} g(x)}, \quad \text{其中 } \lim_{x \rightarrow a} g(x) \neq 0$$



## Chapter 2

# 导数与微分

### 2.1 导数的定义与几何意义

函数  $f(x)$  在点  $x_0$  处的导数定义为：

$$f'(x_0) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)}{\Delta x}$$

导数表示函数在某点变化率的精确度量。