

1. rész

A feladat teszteléséhez a mellékelt projekt tartalmaz egy *main* függvényt.

- Készíts egy sablonos **Tomb** osztályt, amely egy statikus tömböt valósít meg objektum-orientált formában. Az osztály a következő módon működik:
 - 2 sablon-paramétere van. Az első egy típus, hogy milyen típusú adatokat tároljon a tömb. A második egy egész szám, hogy hány eleme legyen a tömbnek.
 - Az osztály tároljon egy megfelelő típusú és méretű tömböt (statikus tömbként, nem kell dinamikus memórafoglalás).
 - Feltételezhetjük, hogy a tárolt típusnak van paraméter nélkül hívható konstruktora

Készítsd el az osztályhoz az alábbi függvényeket:

- *meret*: visszaadja a tömb méretét
- *beallit*: megkap egy indexet és egy értéket, és beállítja a tömb adott indexű elemét a kapott értékre (érvénytelen indexre ne csináljon semmit)
- *leker*: megkap egy indexet, és visszaadja a tömb adott indexű elemét (pontosabban egy másolatot), az index helyességét nem kell ellenőrizni
- *elem*: megkap egy indexet, és visszaadja a tömb adott indexű elemét referenciaként (ezáltal a függvényen keresztül akár módosítható is lesz), az index helyességét nem kell ellenőrizni
 - Az elem függvényhez készíts egy konstans verziót is, ami konstans referenciát ad vissza.
 - Ha már mennek az operátorok, akkor elkészíthető a `[]` oprátor is két verzióban, ugyanezzel a funkcionalitással.

2. rész

Az első részben elkészített kód folytatása. Ebben a részben közös őosztályt készítünk az azonos típusú tömböknek.

- Készíts egy sablonos **TombAlap** osztályt, aminek az egyetlen sablon paramétere a tárolt adat típusa lesz.
- Az osztálynak adattagja nem lesz, csak egy interfészként szolgál az azonos típusú tömbök kezelésére.
- A *meret*, *beallit*, *leker*, és *elem* függvények mind legyenek tisztán virtuális függvények az osztályban.
 - Ha van `[]` operátor, azt szintén meg lehet csinálni tisztán virtuálisnak. De még jobb, ha nem virtuális, hanem meghívja a virtuális *elem* függvényt, ami ugyanazt csinálja.
- A **Tomb** osztályt módosítsd úgy, hogy származzon abból a **TombAlap** osztályból, ami ugyanazzal a sablonparaméterrel rendelkezik (típus), függetlenül a tömb méretétől.
- Készíts a **main.cpp**-be egy *tombKiir* függvényt, melynek sablon paramétere egy típus legyen, a függvény paramétere pedig egy mutató egy ilyen típusú elemeket tároló **TombAlap**-ra. A függvény jelenítse meg a tömb elemeit.
- A *tombkiir* függvényből készíts egy másik verziót, ami referenciaként kapja a paramétert, és nem mutatóként.