

Лабораторная 5

Задание:разделите программу лабораторной 1 на модули.
Реализуйте функции работы со списками в библиотеке совместного доступа .so

Цель:получение навыков разработки библиотек динамической компоновки на платформе Linux.

student_list.h, содержит определения структуры Student и прототипы функций

```
#ifndef STUDENT_LIST_H
#define STUDENT_LIST_H

#include <stdio.h>

#define MAX_NAME_LENGTH 30

struct Student {
    struct Student *next;
    char surname[MAX_NAME_LENGTH];
    double mark;
};

void addStudent(const char surname[], double mark);
void printList();
void serialize();
void deserialize();
void searchInList(const char surname[]);
void deleteFromList(const char surname[]);
void sortByMark();

#endif // STUDENT_LIST_H
```

student_list.c, в котором реализуются функции, определенные в заголовочном файле

```
#include "student_list.h"

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

struct Student *head = NULL;
struct Student *tail = NULL;

void addStudent(const char surname[], double mark) {
    struct Student *newNode = (struct Student *)malloc(sizeof(struct Student));
    if (newNode == NULL) {
        fprintf(stderr, "Memory allocation failed\n");
        return;
    }
```

```

    }
    strncpy(newNode->surname, surname, MAX_NAME_LENGTH);
    newNode->mark = mark;
    newNode->next = NULL;

    if (head == NULL) {
        head = newNode;
        tail = newNode;
    } else {
        tail->next = newNode;
        tail = newNode;
    }
}

void printList() {
    struct Student *current = head;

    if (current == NULL) {
        printf("The list is empty.\n");
        return;
    }
    while (current != NULL) {
        printf("Surname: %s, Mark: %.2lf\n", current->surname,
current->mark);
        current = current->next;
    }
}

void serialize() {
    FILE *file = fopen("students.dat", "wb");
    if (file == NULL) {
        fprintf(stderr, "Error opening file for writing\n");
        return;
    }

    struct Student *current = head;
    while (current != NULL) {
        fwrite(current->surname, sizeof(current->surname), 1, file);
        fwrite(&(current->mark), sizeof(current->mark), 1, file);
        current = current->next;
    }
    fclose(file);
}

```

```

void deserialize() {
    FILE *file = fopen("students.dat", "rb");
    if (file == NULL) {
        fprintf(stderr, "Error opening file for reading\n");
        return;
    }

    char surname[MAX_NAME_LENGTH];
    double mark;

    while (fread(surname, sizeof(surname), 1, file) &&
           fread(&mark, sizeof(mark), 1, file)) {
        addStudent(surname, mark);
    }

    fclose(file);
}

void searchInList(const char surname[]) {
    struct Student *current = head;

    while (current != NULL) {
        if (strcmp(current->surname, surname) == 0) {
            printf("Found: Surname: %s, Mark: %.2lf\n", current->surname,
                  current->mark);
            return;
        }
        current = current->next;
    }

    printf("The surname %s was not found.\n", surname);
}

void deleteFromList(const char surname[]) {
    struct Student *current = head;
    struct Student *prev = NULL;

    while (current != NULL) {
        if (strcmp(current->surname, surname) == 0) {
            if (prev == NULL) {
                head = current->next;
            }
            if (head == NULL) {
                tail = NULL;
            }
        }
        prev = current;
        current = current->next;
    }
}

```

```

    }
} else {
    prev->next = current->next;
    if (current == tail) {
        tail = prev;
    }
}
free(current);
printf("Deleted: %s\n", surname);
return;
}
prev = current;
current = current->next;
}

printf("The surname %s was not found for deletion.\n", surname);
}

void sortByMark() {
    int swapped;

    do {
        swapped = 0;
        struct Student *ptr1 = head;

        while (ptr1 != NULL && ptr1->next != NULL) {
            if (ptr1->mark > ptr1->next->mark) {
                double tempMark = ptr1->mark;
                ptr1->mark = ptr1->next->mark;
                ptr1->next->mark = tempMark;

                char tempSurname[MAX_NAME_LENGTH];
                strcpy(tempSurname, ptr1->surname);
                strcpy(ptr1->surname, ptr1->next->surname);
                strcpy(ptr1->next->surname, tempSurname);

                swapped = 1;
            }
            ptr1 = ptr1->next;
        }

    } while (swapped);
}

```

main.c функция входа в программу

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#include "student_list.h"

int main() {
    addStudent("Ivanov", 4.5);
    addStudent("Petrov", 3.0);
    addStudent("Sidorov", 5.0);

    printf("Before sorting:\n");
    printList();

    serialize();

    sortByMark();

    printf("\nAfter sorting:\n");
    printList();

    char searchSurname[MAX_NAME_LENGTH];
    printf("\nEnter the surname to search: ");
    scanf("%s", searchSurname);

    searchInList(searchSurname);

    char deleteSurname[MAX_NAME_LENGTH];
    printf("\nEnter the surname to delete: ");
    scanf("%s", deleteSurname);

    deleteFromList(deleteSurname);

    printf("\nAfter deletion:\n");
    printList();

    // deserialize();

    return 0;
}
```

Результат работы программы:

```
tania@TaniaLaptop:~/5sem/os/os_labs/lab5$ gcc -shared -o liblist.so student_list.c -fPIC
tania@TaniaLaptop:~/5sem/os/os_labs/lab5$ ls
liblist.so  main.c  student_list.c  student_list.h  'ла65-2023 .pdf'
tania@TaniaLaptop:~/5sem/os/os_labs/lab5$ gcc -o main main.c -L. -llist
tania@TaniaLaptop:~/5sem/os/os_labs/lab5$ ./main
Before sorting:
Surname: Ivanov, Mark: 4.50
Surname: Petrov, Mark: 3.00
Surname: Sidorov, Mark: 5.00

After sorting:
Surname: Petrov, Mark: 3.00
Surname: Ivanov, Mark: 4.50
Surname: Sidorov, Mark: 5.00

Enter the surname to search: Ivanov
Found: Surname: Ivanov, Mark: 4.50

Enter the surname to delete: Sidorov
Deleted: Sidorov

After deletion:
Surname: Petrov, Mark: 3.00
Surname: Ivanov, Mark: 4.50
tania@TaniaLaptop:~/5sem/os/os_labs/lab5$
```

-shared: Этот флаг указывает компилятору создать динамическую библиотеку (shared object). Библиотека будет иметь расширение .so, что обозначает, что она может быть использована несколькими программами одновременно.

-fPIC: Этот флаг означает "Position Independent Code" (код независимый от адреса). Он необходим для создания динамических библиотек, так как позволяет коду быть загруженным в любое место в памяти без необходимости изменения адресов. Это важно для совместного использования библиотек между разными процессами.

-L.: Этот флаг сообщает компилятору искать библиотеки в текущем каталоге

-lstudentlist: Этот флаг указывает компилятору подключить библиотеку с именем libstudentlist

