Шаблон – Template

После изучения «перегрузки», мы можем создавать функции, но мы сильно зависим от типа данных. Также при написании библ. будет правильнее сделать шаблонные функции, не привязанные к какому-либо типу данных. Шаблонные функции подхватывают «тип» на ходу и дальше уже сама решает, что с ним делать.

Template <typename T> / Template <typename T1, typename T2>

(typename – это ключевое слово, который указывает один из вариантов, в котором может работать наша функция)

(T – условное название того типа, которого мы будем принимать. Можно написать все что угодно.)

Саму функцию можно написать сразу после, в той же строке, либо в следующей, разницы не будет. Теперь за место (int, char, string) мы используем T.

Template <class T>

Различия хз, единственное, что typename – в си, class с++.