

Regolamento Generale

- **Gli organizzatori si riservano il diritto di modificare il regolamento; eventuali modifiche verranno comunicate ai partecipanti.**
- **In caso di violazione del regolamento, i partecipanti possono essere soggetti a squalifica.**
- **In caso di dispute o contestazioni durante le partite, le decisioni dello Staff sono definitive e insindacabili.**

Comportamento

- Insultare, provocare, assumere atteggiamenti tossici e qualsiasi forma di discriminazione → Avvertimento; recidiva comporta squalifica.
- Falsificare prove per segnalare altri player → Squalifica; recidiva comporta esclusione dai successivi tornei.
- Fingere di essere un membro dello Staff → Squalifica; recidiva comporta esclusione dai successivi tornei.

Mod, account e attività vietate

- Uso di hack, cheat o client modificati → Squalifica; recidiva comporta esclusione dai successivi tornei.
- È consentito un solo account per partecipante; in caso di violazione → Squalifica; recidiva comporta esclusione dai successivi tornei.
- Qualsiasi attività commerciale o promozionale senza autorizzazione dello Staff → Avvertimento o squalifica a discrezione dello staff; recidiva comporta esclusione dai successivi tornei.
- Sono consentite esclusivamente mod estetiche o di performance; in caso di violazione → Avvertimento o squalifica a discrezione dello staff; recidiva comporta esclusione dai successivi tornei.
- È consentito utilizzare solo i client elencati e approvati dallo Staff; in caso di violazione → Avvertimento o squalifica a discrezione dello staff; recidiva comporta esclusione dai successivi tornei.

Client legali consentiti:

Lunar Client · OCMC Client · MisteryMod · Zonix Client · CheatBreaker · PvPLounge Client · Cosmic Client · Hyperium Client · Badlion Client · Arcane Client · LabyMod · CM Pack · Pixel Client · Salwyrr Client · Melon Client · Ares Client · Feather Client · Crystal Client · Blazing Pack · BatMod · Solar Tweaks · Cloud Client · SkyClient · Tecknix Client · Soar Client · Orbit Client

Match e disconnessioni

- In caso di disconnessione, è possibile rientrare utilizzando il comando /torneo rejoin.
- I problemi di lag personali non giustificano il rematch.

Fair Play

- Stream sniping → Squalifica; recidiva comporta esclusione dai successivi tornei.
- Camping → Avvertimento; recidiva comporta squalifica.
- Cross teaming → Squalifica; recidiva comporta esclusione dai successivi tornei.
- Team Griefing → Avvertimento; recidiva comporta squalifica ed esclusione dai successivi tornei.