



# PLANNING

By Azzman Nour Elimane , Elghazi Silia

## TOOLS :

**BACKEND:** spring

**FRONTEND:**react.js

**BASE DE DONNEES:** mysql, mangodb

**devops:** DOCKER, **Jenkins:** An open-source automation server that supports building, deploying, and automating projects. and **kubernetes**

Kubernetes orchestrates and manages containerized applications, while Jenkins automates the CI/CD pipeline for building, testing, and deploying code.

## PROJECT MANAGEMENT TOOLS:

**JIRA** popular among software development teams for issue and project tracking, especially for agile development.

**SLACK**

**Figma: Figma:** A collaborative interface design tool that allows real-time collaboration and prototyping.

**CANVA**

**Notion**

**Github/ Gitlab**

## ALL ABOUT THE WEB APPLICATION:

**gestion des activites des clubs universitaires**

# NAME OF THE PROJECT:

CLUBHUB

## CONCEPTION OF WEB APP:

### ClubHub - Gestion des Activités des Clubs Universitaires

#### Objectifs du Site:

- Faciliter la gestion des activités des clubs universitaires.
- Permettre aux étudiants de découvrir et de rejoindre des clubs.
- Offrir aux administrateurs de clubs des outils pour organiser des événements, gérer les membres et communiquer efficacement.

#### Conception du Site:

##### 1. Page d'Accueil:

- **Header:** Logo, barre de navigation (Accueil, Clubs, Événements, À propos, Contact, Connexion/Inscription, ).
- **Bannière:** Image de bienvenue avec un slogan accrocheur comme "Rejoignez, Engagez-vous, Épanouissez-vous!".
- **Sections:**
  - **Présentation:** Brève description de la mission du site.
  - **Clubs en Vedette:** Vitrine des clubs populaires ou récents.
  - **Événements à Venir:** Liste des prochains événements organisés par les clubs.
  - **Témoignages:** Avis et expériences des membres des clubs.

##### 2. Page des Clubs:

- **Recherche et Filtrage:** Barre de recherche et filtres pour trier les clubs par catégorie, popularité, date de création, etc.
- **Liste des Clubs:** Cartes pour chaque club avec nom, description courte, logo et bouton "En savoir plus".
- **Détails du Club:** Lorsqu'on clique sur un club, on voit une page détaillée avec:
  - Description complète
  - Objectifs et activités
  - Membres principaux (avec photos et rôles)
  - Événements passés et futurs
  - Galerie de photos
  - Formulaire pour rejoindre le club

### 3. Page des Événements:

- **Calendrier des Événements:** Vue calendrier des événements à venir.
- **Recherche et Filtrage:** Options pour rechercher des événements par date, type de club, popularité, etc.
- **Liste des Événements:** Cartes pour chaque événement avec nom, date, heure, lieu et club organisateur.
- **Détails de l'Événement:** Page de détail pour chaque événement avec:
  - Description complète
  - Programme de l'événement
  - Carte du lieu
  - Formulaire d'inscription
  - Liste des participants (optionnelle)

### 4. Page de Gestion des Clubs (pour les administrateurs):

- **Tableau de Bord:** Vue d'ensemble des activités du club, statistiques sur les membres et les événements.

- **Gestion des Membres:** Ajouter, supprimer et gérer les membres. Envoyer des notifications et des messages.
- **Organisation des Événements:** Créer et gérer des événements, envoyer des invitations, suivre les inscriptions.
- **Communication:** Outils de messagerie et de notifications pour communiquer avec les membres.
- **Rapports:** Générer des rapports sur les activités, la participation, etc.

## 5. Page de Connexion/Inscription:

- **Formulaire de Connexion:** Champs pour l'email et le mot de passe, bouton de connexion.
- **Formulaire d'Inscription:** Champs pour le nom, l'email, le mot de passe, et confirmation du mot de passe.
- **Options de Connexion Sociale:** Boutons pour se connecter avec Google, Facebook, etc.

## 6. Page de Profil Utilisateur:

- **Informations Personnelles:** Modifier les informations personnelles (nom, email, photo de profil).
- **Mes Clubs:** Liste des clubs auxquels l'utilisateur est inscrit.
- **Mes Événements:** Liste des événements auxquels l'utilisateur est inscrit.
- **Notifications:** Voir et gérer les notifications.

## 7. Page À propos:

- **Mission et Vision:** Explication de la mission et de la vision du site.
- **Équipe:** Photos et descriptions des membres de l'équipe de développement.
- **Contact:** Formulaire de contact, adresse email, et liens vers les réseaux sociaux.

## Technologies Utilisées:

- **Frontend:** React.js pour une interface utilisateur interactive et réactive.

- **Backend:** Spring Boot pour une gestion efficace des données et des API RESTful.
- **Base de Données:** PostgreSQL pour la gestion des données relationnelles.
- **Authentification:** JWT (JSON Web Tokens) pour sécuriser les sessions utilisateur.
- **CI/CD:** GitLab CI pour l'intégration et le déploiement continu.

## Plan de Développement:

### 1. Phase 1: Conception et Prototypage:

- Définition des exigences
- Création de wireframes et prototypes
- Collecte de feedback

### 2. Phase 2: Développement Frontend:

- Mise en place du projet React
- Développement des pages et des composants
- Intégration de l'API backend

### 3. Phase 3: Développement Backend:

- Mise en place du projet Spring Boot
- Développement des API RESTful
- Configuration de la base de données

### 4. Phase 4: Intégration et Tests:

- Intégration frontend-backend
- Tests unitaires et fonctionnels
- Tests utilisateurs et collecte de feedback

### 5. Phase 5: Déploiement et Maintenance:

- Déploiement sur un serveur de production
- Surveillance et maintenance continue

- Améliorations et mises à jour régulières

## **Conclusion:**

ClubHub vise à simplifier la gestion des activités des clubs universitaires, offrant une plateforme intuitive et complète pour les étudiants et les administrateurs de clubs. Le choix de React et Spring Boot garantit une application performante et évolutive, capable de répondre aux besoins de ses utilisateurs.