



## **Class Diagram**

Version 0.1v

Last modified:  
May 27, 2023

### Μέλη ομάδας

Κάρναβος Κωνσταντίνος	1072585	<a href="mailto:up1072585@upnet.gr">up1072585@upnet.gr</a>	4 <sup>ο</sup> έτος
Ισούφι Μιχαήλ	1072465	<a href="mailto:up1072465@upnet.gr">up1072465@upnet.gr</a>	4 <sup>ο</sup> έτος
Χρόνη Βασιλική Ηλιάνα	1043844	<a href="mailto:ceid6375@upnet.gr">ceid6375@upnet.gr</a>	9 <sup>ο</sup> έτος

### Υπεύθυνοι Παρόντος Τεχνικού Κειμένου

Κάρναβος Κωνσταντίνος	Contributor
Ισούφι Μιχαήλ	Editor
Χρόνη Βασιλική Ηλιάνα	Contributor

### Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν

Για την εκπόνηση του συγκεκριμένου pdf χρησιμοποιήθηκε το Microsoft Word και το [Google Docs](#).

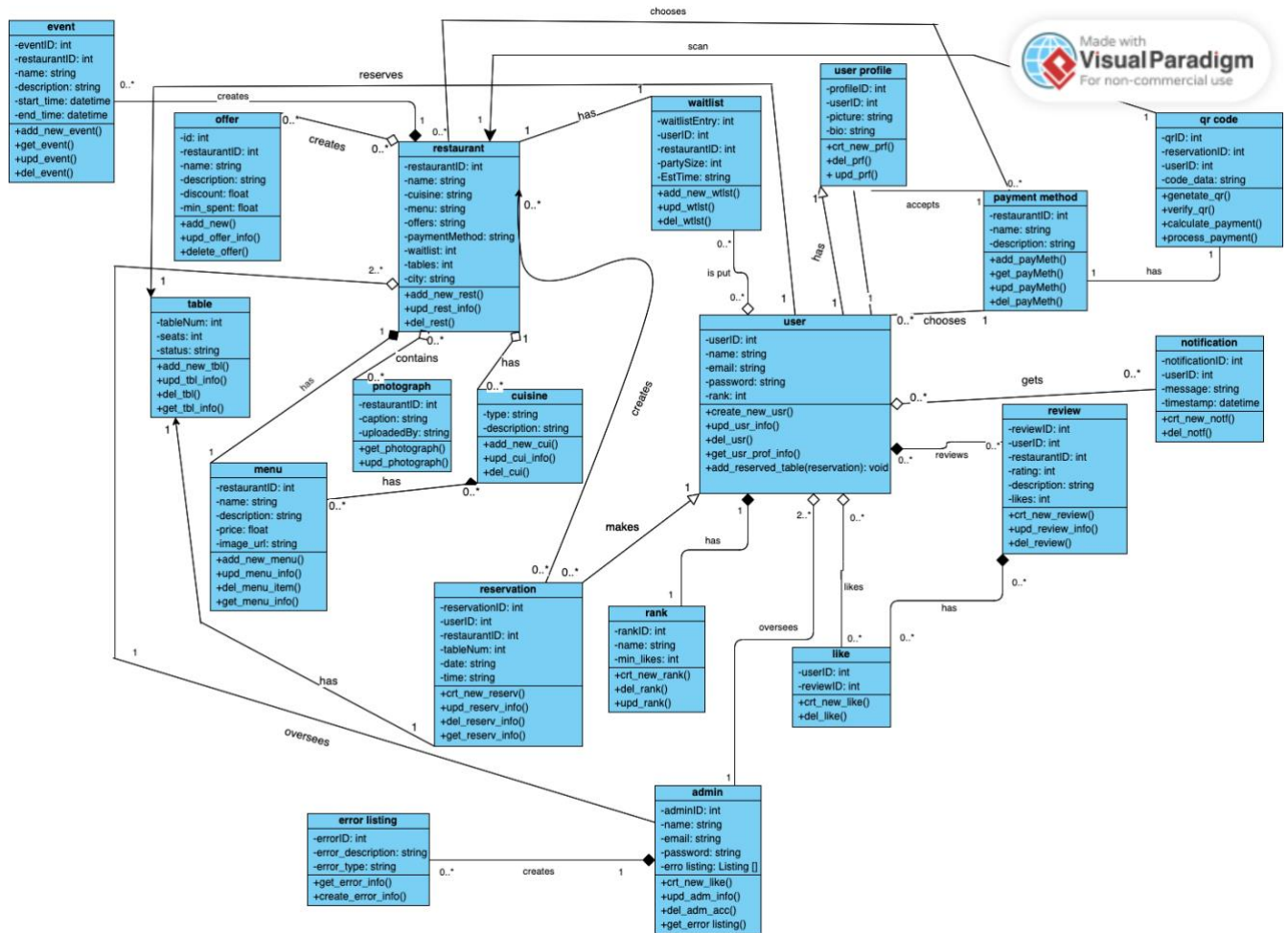
Για το logo χρησιμοποιήθηκε το [Looka](#).

Για την δημιουργία του domain model χρησιμοποιήθηκε το [Visual Paradigm](#).

Για την επικοινωνία των μελών χρησιμοποιήθηκε το [Discord](#).

Το link για το [GitHub](#).

Made with **Visual Paradigm**  
For non-commercial use



## Οντότητες και περιγραφή κλάσεων

- **User:** Γενική οντότητα που εμφανίζει τον εγγεγραμμένο χρήστη της σελίδας. Περιέχει διάφορα χαρακτηριστικά όπως ονοματεπώνυμο, τηλέφωνο, email, και κωδικό.
- **Restaurant:** Οντότητα που εμφανίζει τα εστιατόρια, τις πληροφορίες για κάθε εστιατόριο και κάποιες άλλες λειτουργίες. Περιέχει το id του εστιατορίου για να γίνει μια πιο ευκρινής διαφοροποίηση μεταξύ τους, το όνομα, το τύπο της κουζίνας τους, το μενού, ειδικές προσφορές, τρόπος πληρωμής (κάρτα, μετρητά), λίστα αναμονής, τραπέζια.
- **Notification:** Οντότητα στην οποία η σελίδα στέλνει στο χρήστη ειδοποίηση για το αν ολοκληρώθηκε η κράτηση, ειδοποιήσεις για likes, reviews κτλ. Περιέχει το id της ειδοποίησης, το id του χρήστη, το μήνυμα που περιλαμβάνει η κάθε ειδοποίηση, και την ώρα και μέρα της ειδοποίησης.
- **Offer:** Οντότητα που δείχνει αν κάποιο εστιατόριο παρέχει την συγκεκριμένη μέρα κάποια προσφορά ή αν γενικότερα έχει προσφορές σε κάποιο menu. Περιέχει το restaurantID, το όνομα της προσφοράς, την περιγραφή της (1+1 ή οποιαδήποτε άλλη προσφορά), το ελάχιστο ποσό κατανάλωσης για να μπορεί ο πελάτης να πάρει την προσφορά, και την συνολική έκπτωση από την προσφορά.
- **Table:** Οντότητα στην οποία ένας χρήστης μπορεί να επιλέξει το τραπέζι που θέλει να καθίσει στο εστιατόριο, αν είναι διαθέσιμο, αλλιώς στην επόμενη καλύτερη επιλογή). Περιέχει τον αριθμό του τραπεζιού, τον αριθμό των θέσεων, άλλα και το την κατάσταση στην οποία βρίσκεται το τραπέζι (διαθέσιμο, κρατημένο, κατειλημμένο).
- **Reservation:** Οντότητα που εμφανίζει τις κρατήσεις που έχει κάνει ο κάθε χρήστης, την ημέρα, ώρα, το τραπέζι (αν ο χρήστης έχει κάνει κράτηση σε κάποιο συγκεκριμένο τραπέζι). Περιέχει το reservationID το οποίο είναι μοναδικό για κάθε κράτηση, το userID του πελάτη που έκανε την κράτηση, το restaurantID του εστιατορίου που έγινε η κράτηση, τον αριθμό του τραπεζιού, την ημέρα και την ώρα της κράτησης.

- **Admin:** Μια γενικότερη οντότητα στην οποία ο διαχειριστής μπορεί να αλλάξει διάφορες λειτουργίες της σελίδας, για παράδειγμα μπορεί να διαγράψει κάποιο προσβλητικό review, διαγραφή ή ανανέωση στοιχείων εστιατορίου και κάποιες υπόλοιπες λειτουργίες. Περιέχει το adminID, το όνομα του, το email αλλά και τον προσωπικό κωδικό σύνδεσης.
- **Menu:** Οντότητα που δείχνει το menu που μπορεί να προσφέρει κάθε εστιατόριο. Μπορεί να αλλάξει ανάλογα με την ημέρα βάση το menu του εστιατορίου. Περιέχει το restaurantID, το όνομα του μενού, την περιγραφή του, την τιμή αλλά και μια εικόνα με το μενού για όσα εστιατόρια έχουν την δυνατότητα να το κάνουν.
- **Like:** Οντότητα που εμφανίζει τα like που δέχονται τα reviews κάθε χρήστη. Περιέχει το userID του χρήστη που έκανε το like, και το reviewID για το σχόλιο στο οποίο έκανε like.
- **Cuisine:** Οντότητα που εμφανίζει το είδος της κουζίνας που προσφέρει το εστιατόριο. Περιέχει το όνομα της κουζίνας (ινδικό, μεσογειακό, κτλ), άλλα και μια περιγραφή για το τι μπορεί να περιμένει κανείς τρώγοντας την συγκεκριμένη κουζίνα.
- **Payment Method:** Οντότητα που δείχνει την μέθοδο πληρωμής του κάθε εστιατορίου π.χ. κάρτα, μετρητά ή και τα δύο. Επίσης δείχνει εάν το εστιατόριο χρειάζεται προπληρωμή για να γίνει η κράτηση. Περιέχει το restaurantID για να δείξει πληροφορίες πληρωμής για το συγκεκριμένο εστιατόριο, το όνομα το οποίο είναι η επιλογή μεταξύ κάρτας ή μετρητών, και μια περιγραφή για κάθε είδος πληρωμής.
- **User Profile:** Οντότητα στην οποία ο χρήστης μπορεί να τροποποιήσει κάποια από τα στοιχεία του ή να δει τα στοιχεία και την πρόοδο του για να ανέβει rank. Περιέχει το profileID και το userID, μια φωτογραφία του χρήστη και ένα βιογραφικό. Ούτε η φωτογραφία, ούτε το βιογραφικό είναι απαραίτητο να συμπληρωθούν από τους χρήστες.
- **Rank:** Οντότητα στην οποία ο χρήστης μπορεί να «ανεβάσει» το rank του μέσω κάποιων προϋποθέσεων. Περιέχει το όνομα του rank στο οποίο βρίσκεται ο χρήστης την δεδομένη στιγμή, και τον ελάχιστο αριθμό likes για να ανέβει rank.

- **Waitlist:** Οντότητα που υπάρχει μια λίστα αναμονής του εστιατορίου. Προϋπόθεση, το εστιατόριο να έχει αναμονή στην κράτηση. Περιέχει το `waitlistEntry` το οποίο είναι μοναδικό για κάθε χρήστη που θέλει να κάνει κράτηση, το `userID`, `restaurantID`, το αριθμό ατόμων της κράτησης, και τον εκτιμώμενο χρόνο αναμονής.
- **Review:** Οντότητα που εμφανίζει τα reviews που κάνει ο χρήστης. Για να κάνει review πρέπει ο κάθε χρήστης να πληροί κάποιες προϋποθέσεις. Περιέχει το `reviewID`, το `userID`, `restaurantID`, το `rating` που έδωσε ο κάθε χρήστης στο εστιατόριο, την περιγραφή της κριτικής (αν επιλέξει ο χρήστης να αφήσει κάποια γραπτή περιγραφή), και τα `likes` που έχει μαζέψει στην κριτική του.
- **Photograph:** Οντότητα στην οποία αντιστοιχεί μια φωτογραφία που απεικονίζει το εκάστοτε εστιατόριο. Περιέχει το `restaurantID`, μια λεζάντα για την φωτογραφία, και από ποιον φωτογράφο έγινε το ανέβασμα της εικόνας.
- **QR scan:** Είναι οντότητα στην οποία με κάθε κράτηση ο χρήστης θα έχει ένα συγκεκριμένο QR code το οποίο μπορεί να κάνει scan το εστιατόριο έτσι ώστε να επιβεβαιωθεί η κράτηση αλλά και εμείς ως κατασκευαστές να λαμβάνουμε ένα ποσοστό από το συνολικό ποσό πληρωμής του γεύματος του εκάστοτε πελάτη. Περιέχει το `reservationID`, το `userID`, και το `code_data` που είναι οι πληροφορίες σχετικά με τα παραπάνω.
- **Event:** Το εστιατόριο μπορεί την συγκεκριμένη μέρα να έχει κάποια εκδήλωση (π.χ. ζωντανή μουσική) έτσι ενημερώνεται η σελίδα για να δείχνει στην σελίδα του εστιατορίου αν κάποιο μαγαζί έχει κάποια εκδήλωση. Περιέχει το `eventID`, `restaurantID`, το όνομα του event, την περιγραφή του, ώρα έναρξης και λήξης, και την τοποθεσία (μπορεί κάποια εστιατόρια να έχουν σε εξωτερικό χώρο το event τους).
- **Comparison:** Ο χρήστης θα μπορεί να έχει την δυνατότητα να συγκρίνει κάποια εστιατόρια μεταξύ τους, για να έχει μια πιο ολοκληρωμένη άποψη στο πιο εστιατόριο θα δειπνήσει. Περιέχει το `restaurant_1`, `restaurant_2`, `feature`, και `winner`.
- **Wine Pairing:** Θα δίνεται η δυνατότητα στο χρήστη να μπορεί να έχει μια πρώτη άποψη για το ποιο κρασί θα θέλει να πιεί καθώς δειπνεί. Δεν

απαραίτητο για τον κάθε χρήστη να το κάνει. Περιέχει restaurantID, wine\_name, dish\_name, expert\_id.

- **Wine Expert:** Είναι μια κλάση στην οποία υπάρχει ένα εμπειρογνώμων άτομο, το οποίο μπορεί να συμβουλεύσει ορθά για το ποιο κρασί ταιριάζει με το μενού ή πιάτο. Περιέχει expert\_id, name, email, phone, bio.
- **Error Listing:** Οντότητα που αντιστοιχεί στα πιθανά σφάλματα που μπορεί να εντοπίσει ο admin στην σελίδα. Παρέχει πληροφορίες όπως το id το συγκεκριμένου σφάλματος, μια περιγραφή, και το όνομα του σφάλματος.