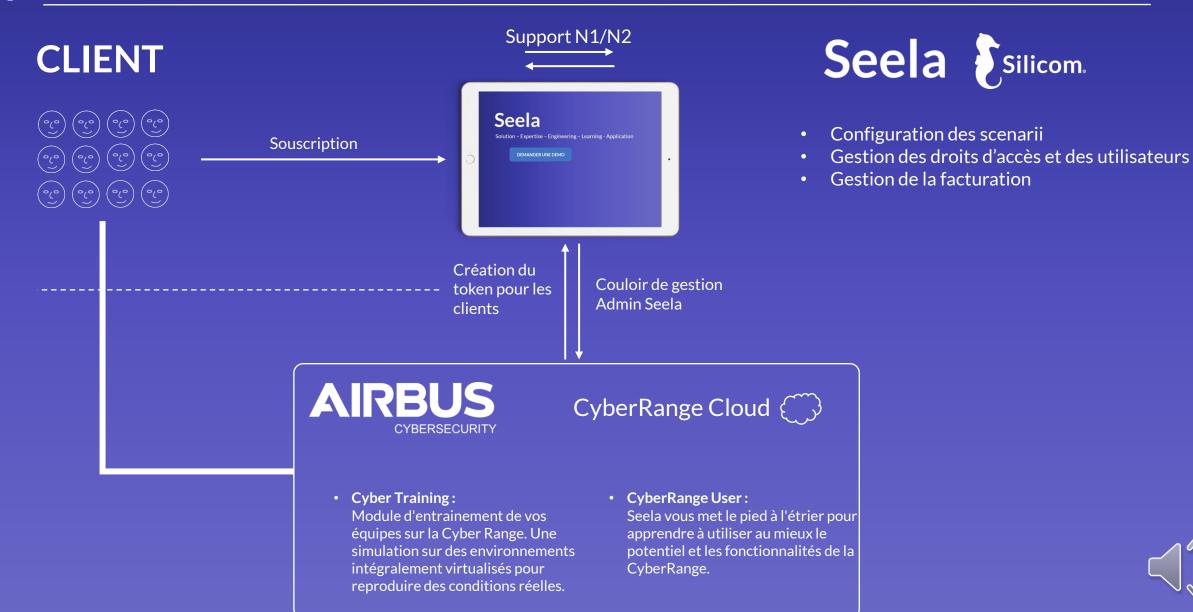
Silicom®

Cybersécurité, IA et Big data





Formation: Solution Cyber entraînement





Classification multiclasse de binaires Windows via Reinforcement Learning

Format d'une entrée « Appels système »

[0-7] -> time ms

[8-15] -> time_s

[16-23]-> id

[24-31] -> ret_value

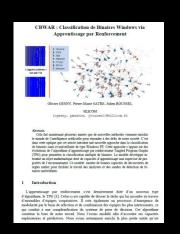
[32-33] -> succes

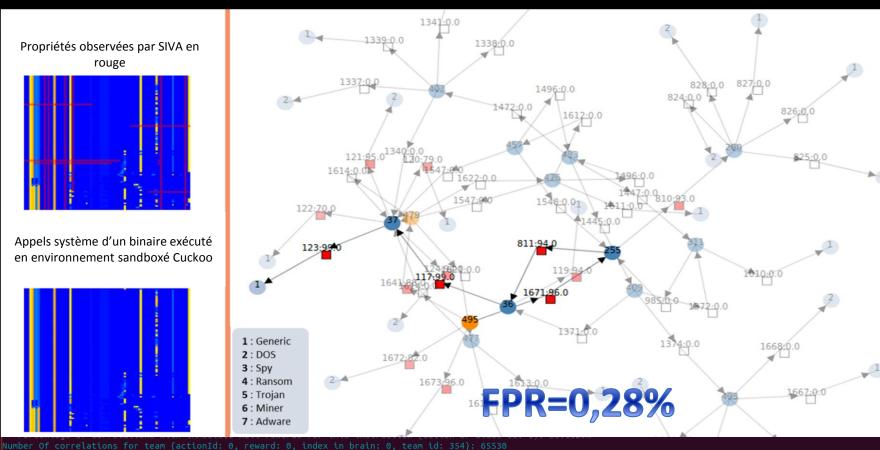
[34-35] -> interesting_function

[36-37] -> interesting_argument

[38-42] -> arg_used

[43-82] -> arguments des appels système





Number Of correlations for team {actionId: 0, reward: 0, index in brain: 0, team id: 354}: 65530

Number Of correlations for team {actionId: 1, reward: 0, index in brain: 1, team id: 354}: 5997

Number Of correlations for team {actionId: 0, reward: 1, index in brain: 2, team id: 354}: 127397

Number Of correlations for team {actionId: 1, reward: 1, index in brain: 3, team id: 354}: 195334

Esperance of positive reward for action or class 0: 66.0338% (Nb of corr. with pos. rewards: 127397; Nb of corr. with neg. rewards: 0; Nb of corr. with null rewards

Esperance of positive reward for action or class 0: 60.0538% (Nb of corr. with pos. rewards: 12/39/; Nb of corr. with neg. rewards: 0; Nb of corr. with null reward sperance of positive reward for action or class 1: 76.5023% (Nb of corr. with pos. rewards: 195334; Nb of corr. with neg. rewards: 0; Nb of corr. with null reward sperance of positive reward for action or class 1 (initial chosen action: 0) and 11 perfect observation(s) having participated to this evaluation

Continue exploration of environment with every agents before final decision because delta of two best confidences (10.4685%) <= 15

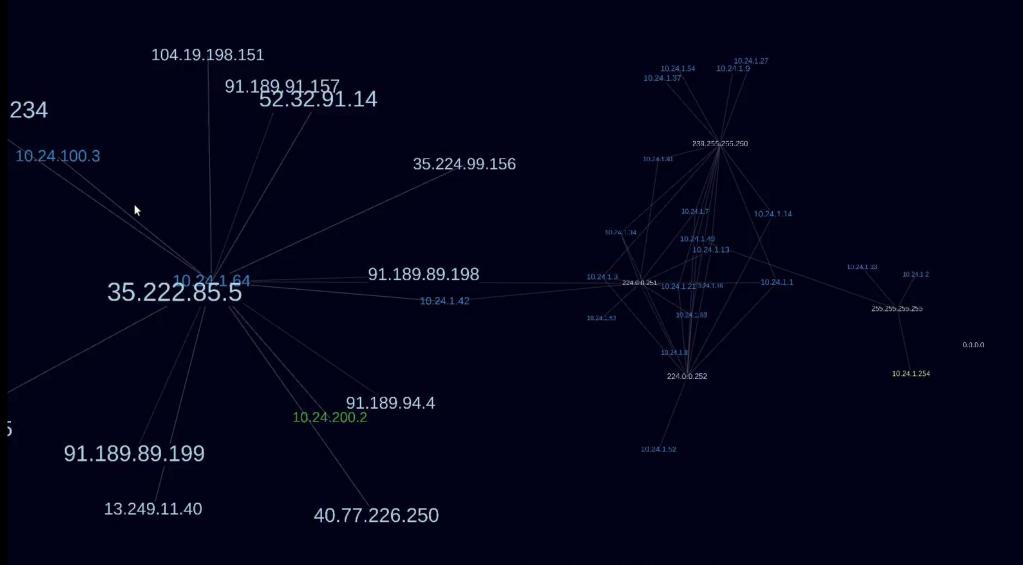
Détection de trafic maritime anormal







Construction automatique de topologie SI







Détection de failles de sécurité logicielle via apprentissage automatique

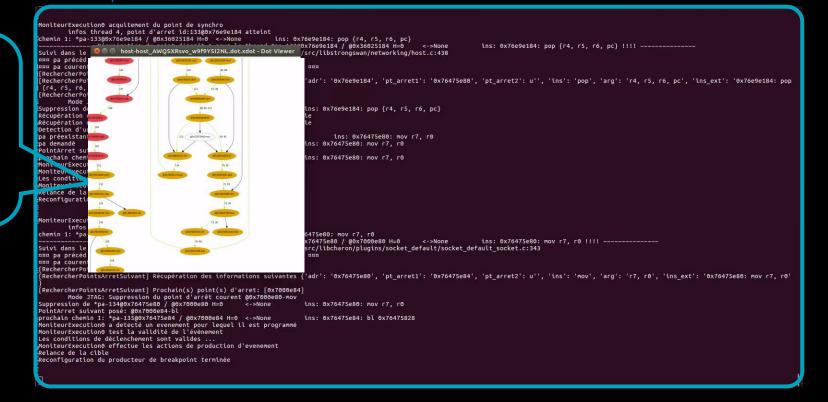
Focalisation sur le fuzz des séquences dont les comportements diffèrent des autres séquences

Fuzz intelligent des trames

Analyse des trames réponses (auto apprentissage des séquences les plus vulnérables)

Binaire du logiciel sous test (préalablement compilé par nos soins)

Suivi des branches en temps réel sur la base des données récupérées sur la cible



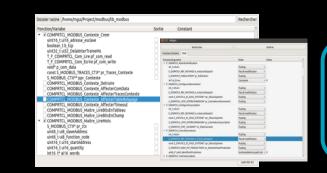
Vulnérabilités découvertes grâce à l'analyse et au fuzz des séquences ayant des comportements spécifiques

Types de vulnérabilités détectées

Buffer/stack overflow
Use after free
Uninitialized memory
Timeouts
Out of Memory/Leak
Unknown crash



SVD (Silicom Vulnerability Detector)



Détection de failles de sécurités de processus et bibliothèques développés en C

Apprentissage automatique de tests provoquant des vulnérabilités



Types de vulnérabilités détectées

Buffer/stack overflow Use after free Uninitialized memory Timeouts Out of Memory/Leak Unknown crash

Une aide à la prévention des cyberattaques avant mise sur le marché

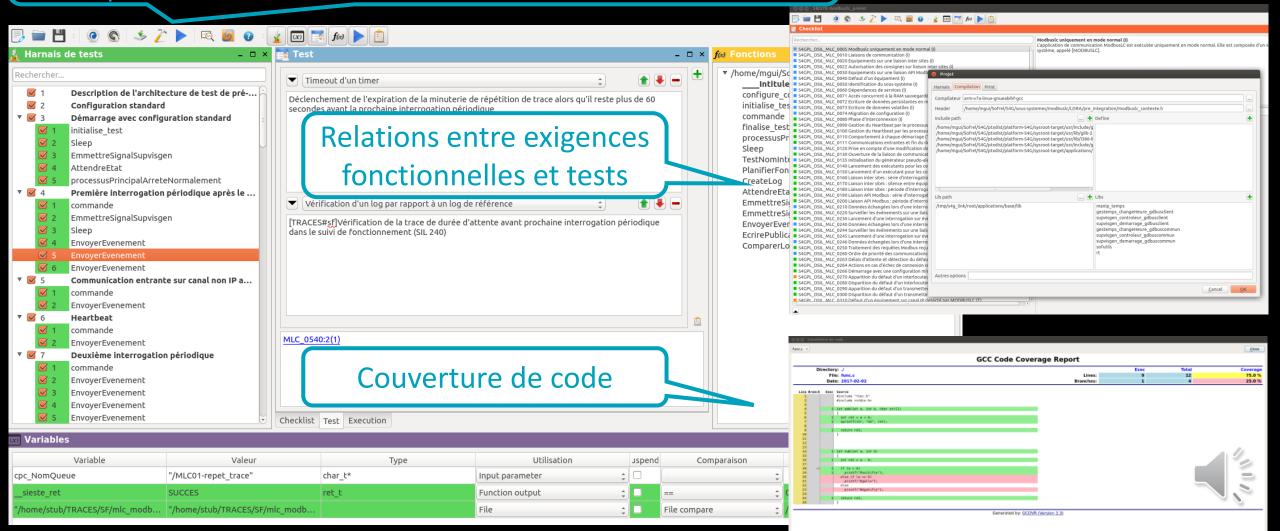






SIESTE (SIlicom Embedded System Test Environment)

Outil de Vérification du bon fonctionnement de logiciels écrits en C par des tests fonctionnels exécutés sur cible ou sur PC





Notre approche IA





Approche SILICOM en matière d'IA

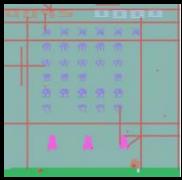
Stratégie

- Nous appliquons des techniques d'IA récentes à la réalisation de vos objectifs
- Nous parions sur le Reinforcement Learning car :
 - Nous estimons qu'il est le plus proche du comportement humain
 - Il a montré de belles réussites ces dernières années (jeu de Go, échecs, StarCraft II, etc)
- Pour aller plus loin, nous introduisons dans nos algorithmes des techniques inspirées :
 - De la programmation génétique
 - De l'évolution du vivant et des stratégies évolutionnistes (voir travaux d'OpenAl)
 - Des neurosciences
 - Du comportement et du raisonnement humain
- Nous privilégions :
 - L'apprentissage continu
 - L'explicabilité
 - les solutions économes en ressources CPU/GPU

★ Solutions

- Pour la réalisation des projets, nous utilisons plusieurs solutions :
 - Des frameworks et environnements reconnus dans le domaine du Reinforcement Learning (Dopamine, Tensorflow, Pytorch, Gym)
 - Des algorithmes Machine Learning non supervisés ou nécessitant un apprentissage (DQN, Rainbow, etc)
 - Et notre propre brique IA (SIVA) que nous améliorons en permanence pour répondre aux besoins cyberdéfense







1. Une décision algorithmique est dite explicable s'il est possible d'en rendre compte explicitement à partir de données et caractéristiques connues de la situation. Autrement dit, s'il est possible de mettre en relation les valeurs prises par certaines variables (les caractéristiques) et leurs conséquences sur la prévision, par exemple d'un score, et ainsi sur la décision.







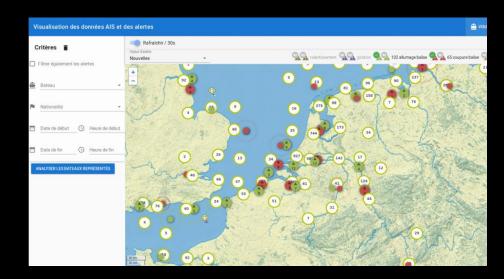


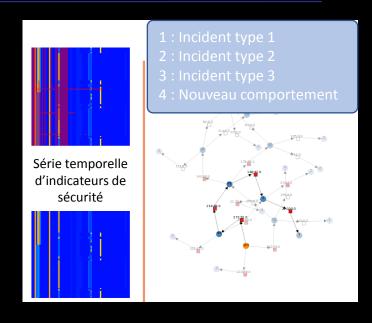
Cas d'usage sur lesquels Silicom intervient avec des approches IA

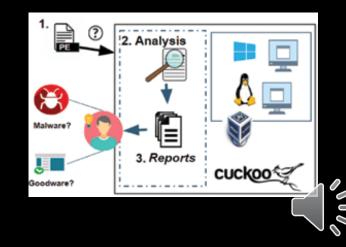
\diamondsuit Exemples d'usage

- Classification de fichiers (textes, pdf, images, signaux audio, signaux physiologiques, etc)
- Détection d'intrusion dans des SI
- Détection/Classification de binaires malveillants
- Détection de comportements atypiques ou anormaux
- Détection de risque d'incident ou de panne
- Optimisation
- Recherche de signaux faibles dans des séries temporelles (logs, traces)
- Datamining











Notre vision de l'IA au service de la cybersécurité

RDN L'intelligence artificielle et ses enjeux pour la Défense

Avant-propos - Intelligence artificielle et défense

Discours prononcé le 5 avril 2019 lors du déplacement de la ministre des Armées à l'Institut de Convergence DATA IA à Saclay (Essonne).

Sommaire MAI 2019

Préambule - L'intelligence artificielle, une rupture stratégique

BERNARD NORLAIN

L'intelligence artificielle et ses enjeux pour la Défense

Les enjeux de l'IA pour la Défense de demain

L'IA est un enjeu majeur pour la Défense de demain. Cette prise de conscience est bien réelle et doit se traduire de facon concrète. Trois voies doivent nécessiter des efforts. Les infrastructures avec un cloud national, le traitement des données et, enfin, les ressources humaines. La France dispose d'atouts réels qu'il faut conforter.

Pas une journée sans intelligence artificielle!

TIMOTHY CLEMENT-IONES

Des experts de l'IA au Royaume-Uni ont réfléchi aux enjeux de l'IA et proposé des axes de travail permettant à la fois de bénéficier des potentialités de l'IA et de dresser un cadre éthique indispensable. Une coopération internationale est ainsi nécessaire pour que l'IA soit utilisée à des fins judicieuses.

Capter l'IA de demain

L'intelligence artificielle : un moteur de l'innovation de défense française

L'IA n'est pas un luxe ou une lubie de startuper, c'est une nécessité incontournable qui irrigue désormais tous les secteurs. Pour la défense française, il est donc essentiel d'investir dans l'IA qui est un des moteurs l'innovation et qui va contribuer à garantir notre supériorité opérationnelle dans l'avenir.

Capter l'IA de demain au regard des enjeux de cyberdéfense

Les menaces cyber sont une réalité tangible et affectent d'ores et déjà notre défense. L'IA peut et doit contribuer à réduire ce risque, à condition de faire évoluer nos principes de cyberdéfense, en améliorant les capacités cognitives. Dans ce domaine, les potentialités de l'IA sont élevées avec l'avantage d'une littérature scientifique abondante.

La donnée, prérequis au *Big Data* et à l'intelligence artificielle

ARNAUD COUSTILLIÈRE

Le ministère des Armées a de véritables ambitions dans le domaine de l'IA et poursuit une politique volontariste avec une gouvernance forte et une organisation visant à une acculturation de tous les acteurs et à un partage des données. Celles-ci sont au cœur du dispositif qui doit permettre la transformation numérique de notre défense.

« Sans aller jusqu'à doter l'IA de toutes les capacités de l'intelligence humaine, l'IA devra naturellement progresser du point de vue des compétences cognitives suivantes: la perception deviendra davantage multimodale en fusionnant notamment textes, sons, images et capteurs de toute nature ; les prédictions et attentions s'enrichiront pour abstraire des concepts tels que les intentions de l'attaquant, les risques et les conséquences d'une attaque ou d'une contre-mesure ; les raisonnements plus élaborés découvriront des preuves avérées plutôt que des corrélations non explicables; la création de nouvelles prédictions, de nouveaux objectifs ou de comportements ainsi que l'auto-récompense augmenteront l'autonomie ; la remise en cause par mutation, combinaison et procréation multi-agents permettra une évolution continue ; la communication avec l'humain et les autres IA permettra de proposer des actions à l'humain en cas d'attaque (surveillance d'adresses Internet spécifiques, actions de gestion de crise, etc.) et d'accélérer l'apprentissage par le biais de l'Active Learning qui permet à l'humain de réorienter ou de recentrer l'IA vers l'objectif à atteindre.





Des origines de SIVA jusqu'aux concepts (Silicom Versatile Artificial Intelligence)





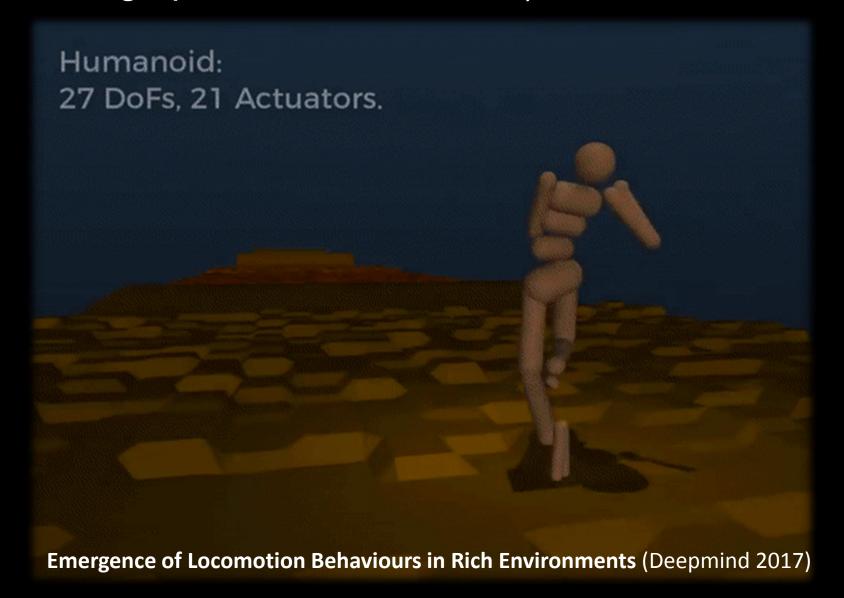
Une approche combinant Reinforcement Learning (apprentissage par essais et erreurs) ...

Emergence of Locomotion Behaviours in Rich Environments





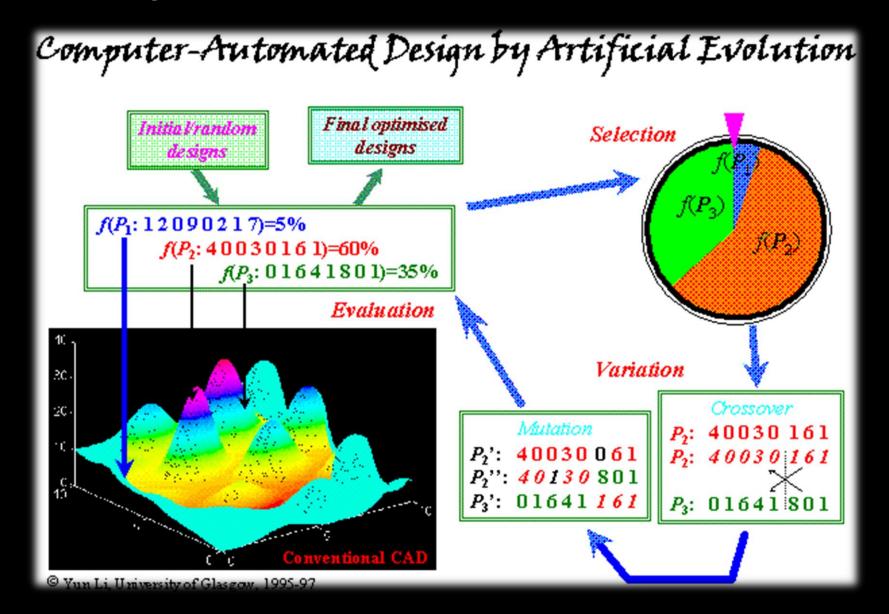








... et stratégies évolutionnistes





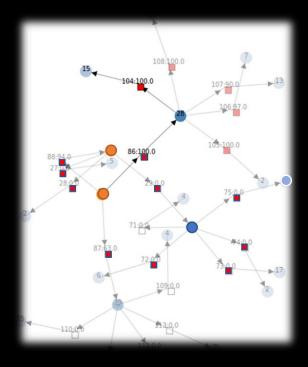


SIVA (Silicom Versatile Artificial Intelligence)

Concepts généraux

- Inspiré en partie du TPG (Tangled Program Graphs)
- Pour atteindre l'objectif fixé, SIVA suit une stratégie évolutionniste multi-agents combinant apprentissage par renforcement, programmes génétiques, motivations intrinsèques (prédiction, curiosité d'actions, curiosités d'observations) et récompenses intrinsèques
- Un agent est un programme (semblable à un petit programme informatique) qui exécute des instructions chargées d'observer des propriétés de l'environnement grâce à des fonctions d'attention. Ces dernières se focalisent sur la recherche de distances, d'états, de transitions ou de nombres et donne des indicateurs sur le niveau de récompense prédit si telle action est réalisée
- Un agent fait partie d'une équipe standard ou une ou plusieurs équipes racine
- A chaque génération, les équipes racine se concurrencent et prennent des décisions d'actions
- Tout agent décide d'une action par défaut ou passe le témoin à une équipe standard
- Toute équipe standard fait partie d'une équipe de plus haut niveau, soit une autre équipe standard soit une équipe racine
- A chaque génération, les agents, équipes standards et équipes racine naissent, disparaissent et évoluent au fur et à mesure de l'apprentissage
- A chaque génération, les équipes racine se concurrencent. Elles réalisent des actions basées sur les recommandations des agents qui modifient l'environnement. Leur objectif est d'établir la meilleure stratégie d'actions (représentée par un graphe) pour engranger le maximum de récompenses
- La stratégie d'actions/classification évolue au fur et à mesure
 - Des récompenses extrinsèques obtenues (récompenses métier définies par l'humain et dépendantes de l'objectif)
 - Combinées aux récompenses intrinsèques obtenues (récompenses pour bonnes prédictions)









Architecture globale de SIVA





L'explicabilité par SIVA

```
Esperance of positive reward for action or class 1: 78.2339% (Nb of corr. with pos. rewards: 182324 : Nb of corr. with neg. rewards: 0 : Nb of corr. with null rewards: 50726)
Global confidence: 78.2339% for chosen action or class 1 and 8 perfect observation(s) having participated to this evaluation
Hope/Fear: :-), Joy/Deception: :-| for root team: 354, action or class id: 1, nb of actions: 9, challenge id: 5106 (hope/fear: 78.2339, joy/deception: 21.7661 and Obtained reward: 1)
Environment observed: still spoken?
still spo<mark>k</mark>en? - [32]s[115]t[116]i[105]l[108]l[108] [32]s[115]p[112]o[111]<mark>k[107]</mark>e[101]n[110]?[63][0]
 Address: 10 ; Real observed address: 10 ; Orig state: 107 ; Dest state: 100 ; Distance Orig/Dest: 9 ; Frame number: 0 ; Fovea size: 10 ; Grounded property (SuR-Transition between current state and immedi
ate right state): 6 ; Exact property: 6 ; Mean quality of instruction: 73 ; Number of good predictions: 49985 ; Program id: 246
 still spo<mark>k</mark>en? - [32]s[115]t[116]i[105]l[108]l[108] [32]s[115]p[112]o[111]<mark>k[107]</mark>e[101]n[110]?[63][0]
 Address: 10 ; Real observed address: 10 ; Orig state: 107 ; Dest state: 100 ; Distance Orig/Dest: 9 ; Frame number: 0 ; Fovea size: 10 ; Grounded property (SuR-Transition between current state and immedi
ate right state): 6 ; Exact property: 6 ; Mean quality of instruction: 100 ; Number of good predictions: 32354 ; Program id: 27
 still spoken? - [32]s[115]t[116]i[105]l[108]l[108] [32]s[115]p[112]o[111]k[107]e[101]n[110]?[63][0]
 Address: 10 ; Real observed address: 10 ; Orig state: 107 ; Dest state: 72 ; Distance Orig/Dest: 6 ; Frame number: 0 ; Fovea size: 12 ; Grounded property (Saa-State at given address): 107 ; Exact propert
 : 107 ; Mean quality of instruction: 100 ; Number of good predictions: 50000 ; Program id: 30
Esperance of positive reward for action or class 0: 66.0338% (Nb of corr. with pos. rewards: 127397; Nb of corr. with neg. rewards: 0; Nb of corr. with null rewards: 65530)
Esperance of positive reward for action or class 1: 76.5023% (Nb of corr. with pos. rewards: 195334; Nb of corr. with neg. rewards: 0; Nb of corr. with null rewards: 59997)
Global confidence: 76.5023% for chosen action or class 1 (initial chosen action: 0) and 11 perfect observation(s) having participated to this evaluatio
 Continue exploration of environment with every agents before final decision because delta of two best confidences (10.4685\%) <= 15\%
Esperance of positive reward for action or class 0: 66.0338% (Nb of corr. with pos. rewards: 127397; Nb of corr. with neg. rewards: 0; Nb of corr. with null rewards: 65530)
Esperance of positive reward for action or class 1: 76.5023% (Nb of corr. with pos. rewards: 195334; Nb of corr. with neg. rewards: 0; Nb of corr. with null rewards: 59997)
clobal confidence: 76.5023% for chosen action or class 1 and 11 perfect observation(s) having participated to this evaluation
 New Hope/Fear (76.5023%) <= 90%
tests/language/World.h:onAction->206: Real class : eng[1] ; Final lang chosen: eng
Hope/Fear: :-), Joy/Deception: :-| for root team: 354, action or class id: 1, nb of actions: 10, challenge id: 5106 (hope/fear: 76.5023, joy/deception: 23.4977 and Obtained reward: 1)
Obtained reward: 1 for challenge
[eng] 5106: Which are the villages where your language is still spoken?
Cumulated reward: 1
```



Merci de votre attention ©