Tumble Alt+鼠标左键 摄像机会以任意轴为中心进行旋转

Track Alt+鼠标中键 在场景中把摄像机向左、向右、向上和向下移动

Zoom Alt+鼠标右键/滑轮 在场景中缩小或放大摄像机视角

Center F 选中对象居中显示

Stats 渲染数据 显示出游戏运行过程中的各方面的渲染数据

Gizmos 切换游戏中绘制和渲染的所有工具

Ctrl+Shift+C 打开控制台

Ctrl+Shift+N 创建空游戏对象

Ctrl+6 打开动画设计面板

Ctrl+7 Profiler 对Unity开发环境中各个功能选项的使用情况以及CPU的利用率进行检查

鼠标右键按住可以WASDQE来操纵视角