## **事件句柄**

HTML 4.0 的新特性之一是有能力使 HTML 事件触发浏览器中的动作（action），比如当用户点击某个 HTML 元素时启动一段 JavaScript。下面是一个属性列表，这些属性可插入 HTML 标签来定义事件动作。

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **属性** | **当以下情况发生时，出现此事件** | **FF** | **N** | **IE** |
| onabort | 图像加载被中断 | 1 | 3 | 4 |
| onblur | 元素失去焦点 | 1 | 2 | 3 |
| onchange | 用户改变域的内容 | 1 | 2 | 3 |
| onclick | 鼠标点击某个对象 | 1 | 2 | 3 |
| ondblclick | 鼠标双击某个对象 | 1 | 4 | 4 |
| onerror | 当加载文档或图像时发生某个错误 | 1 | 3 | 4 |
| onfocus | 元素获得焦点 | 1 | 2 | 3 |
| onkeydown | 某个键盘的键被按下 | 1 | 4 | 3 |
| onkeypress | 某个键盘的键被按下或按住 | 1 | 4 | 3 |
| onkeyup | 某个键盘的键被松开 | 1 | 4 | 3 |
| onload | 某个页面或图像被完成加载 | 1 | 2 | 3 |
| onmousedown | 某个鼠标按键被按下 | 1 | 4 | 4 |
| onmousemove | 鼠标被移动 | 1 | 6 | 3 |
| onmouseout | 鼠标从某元素移开 | 1 | 4 | 4 |
| onmouseover | 鼠标被移到某元素之上 | 1 | 2 | 3 |
| onmouseup | 某个鼠标按键被松开 | 1 | 4 | 4 |
| onreset | 重置按钮被点击 | 1 | 3 | 4 |
| onresize | 窗口或框架被调整尺寸 | 1 | 4 | 4 |
| onselect | 文本被选定 | 1 | 2 | 3 |
| onsubmit | 提交按钮被点击 | 1 | 2 | 3 |
| onunload | 用户退出页面 | 1 | 2 | 3 |