

Silkke Connect - Quick Start Guide

Étape 1 : Créez une application sur developer.silkke.net

- Cliquez sur le bouton : créer une application

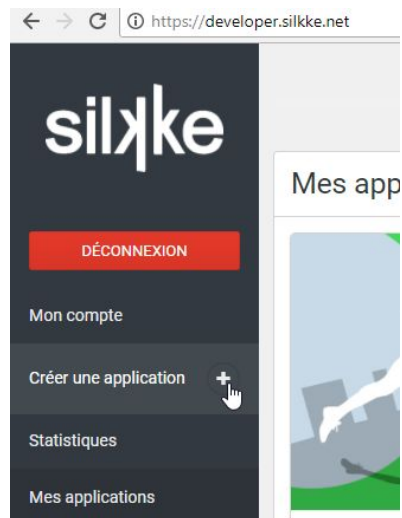


image 1

- Remplissez au moins les champs obligatoires du formulaire :
 - nom de l'application
 - Catégorie
 - Plateforme(s) (sur quelle(s) plateforme(s) l'application unity sera build)

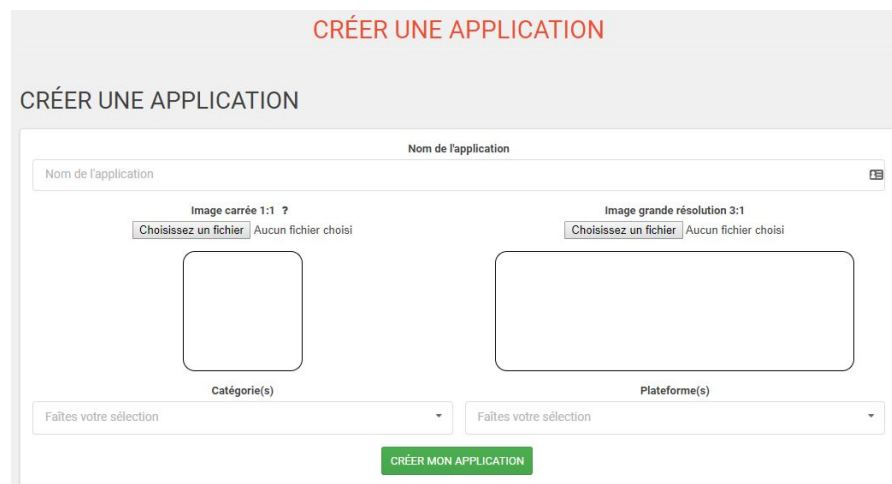
A screenshot of the 'CRÉER UNE APPLICATION' form. The form is titled 'CRÉER UNE APPLICATION' in red. It contains several fields: a text input for 'Nom de l'application', two image upload sections (one for 'Image carrée 1:1' and one for 'Image grande résolution 3:1'), a dropdown menu for 'Catégorie(s)', and another dropdown menu for 'Plateforme(s)'. At the bottom, there is a green button labeled 'CRÉER MON APPLICATION'.

image 2

- Vous aurez besoin des informations entourées en rouge ci-dessous pour l'étape 3

test

L'application a été créée.

! L'URI de redirection OAuth est vide. Vous ne pourrez pas utiliser correctement l'API sans fournir une URL valide.

! Une ou plusieurs URL d'application n'ont pas été renseignées, elles sont nécessaires pour demander la mise en production de votre application.

! Il manque au moins une image pour votre application.

i Votre application est en mode **Développement**. Cela signifie que vous avez un accès restreint et que votre application n'est pas visible ni utilisable par les autres utilisateurs.

test

Catégorie(s)
Loisir x

Plateforme(s)
Android x Windows x Standalone x

Image carrée 1:1
Choisissez un fichier Aucun fichier choisi

Image grande résolution 3:1
Choisissez un fichier Aucun fichier choisi

Plateforme	URL ?
Android	
Windows	
Standalone	

OAuth

Client ID

Secret ID

URI de redirection OAuth ?
URI de redirection OAuth

Scopes valides
account.read avatar.read avatar.use

ANNULER

ENREGISTRER

Image 3 : Informations relatives à l'application.

Étape 2 : Importez dans unity le fichier unitypackage fourni

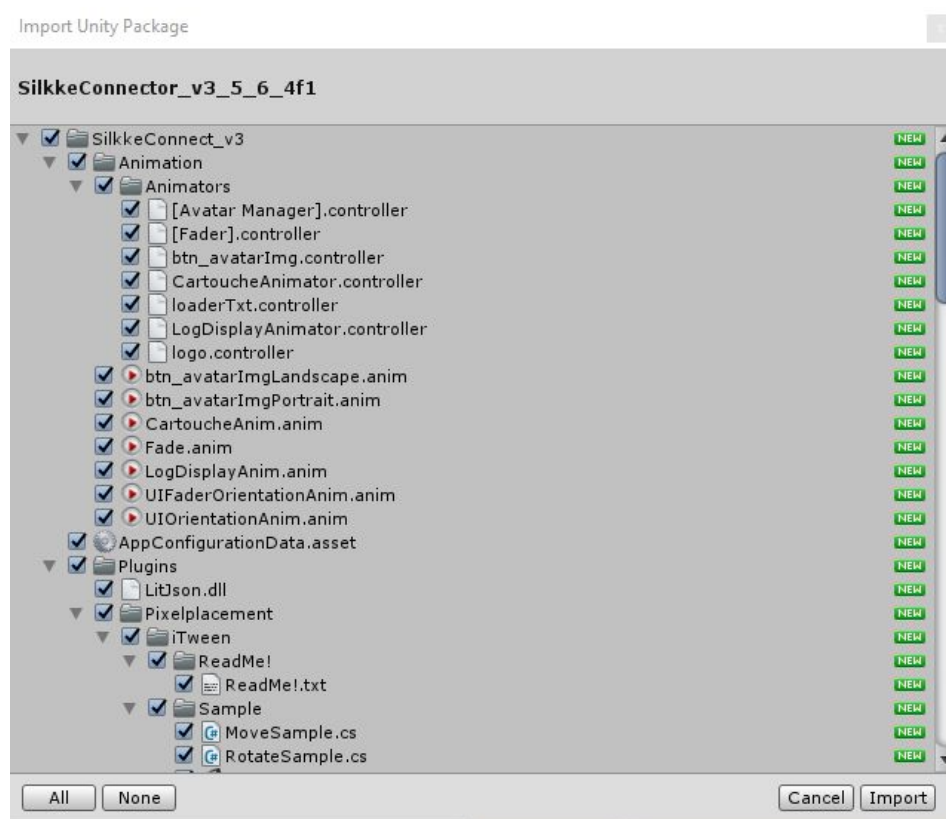


image 4

Étape 3 :

Renseignez les champs du fichier AppConfigurationData

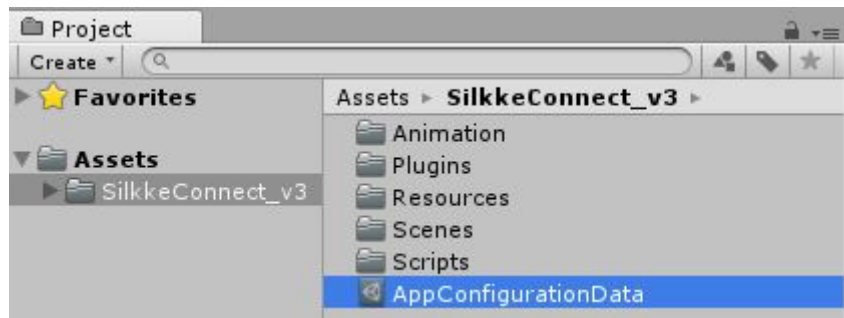


image 5

- Vous trouverez le client ID et le Secret ID de votre application dans votre espace developpeur (cf image 3)

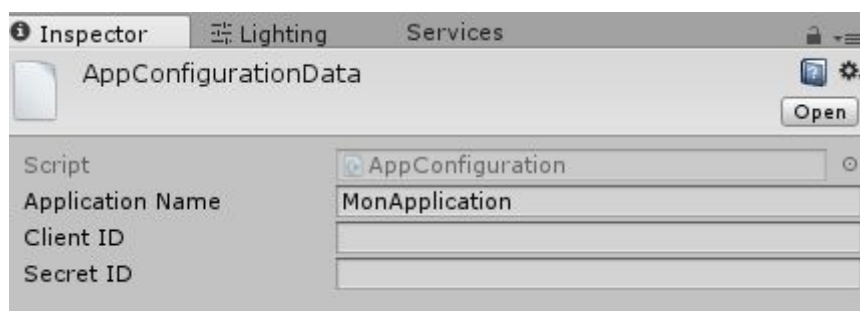


image 6

Étape 4 :

Ajouter les scènes du connecteur dans les build settings

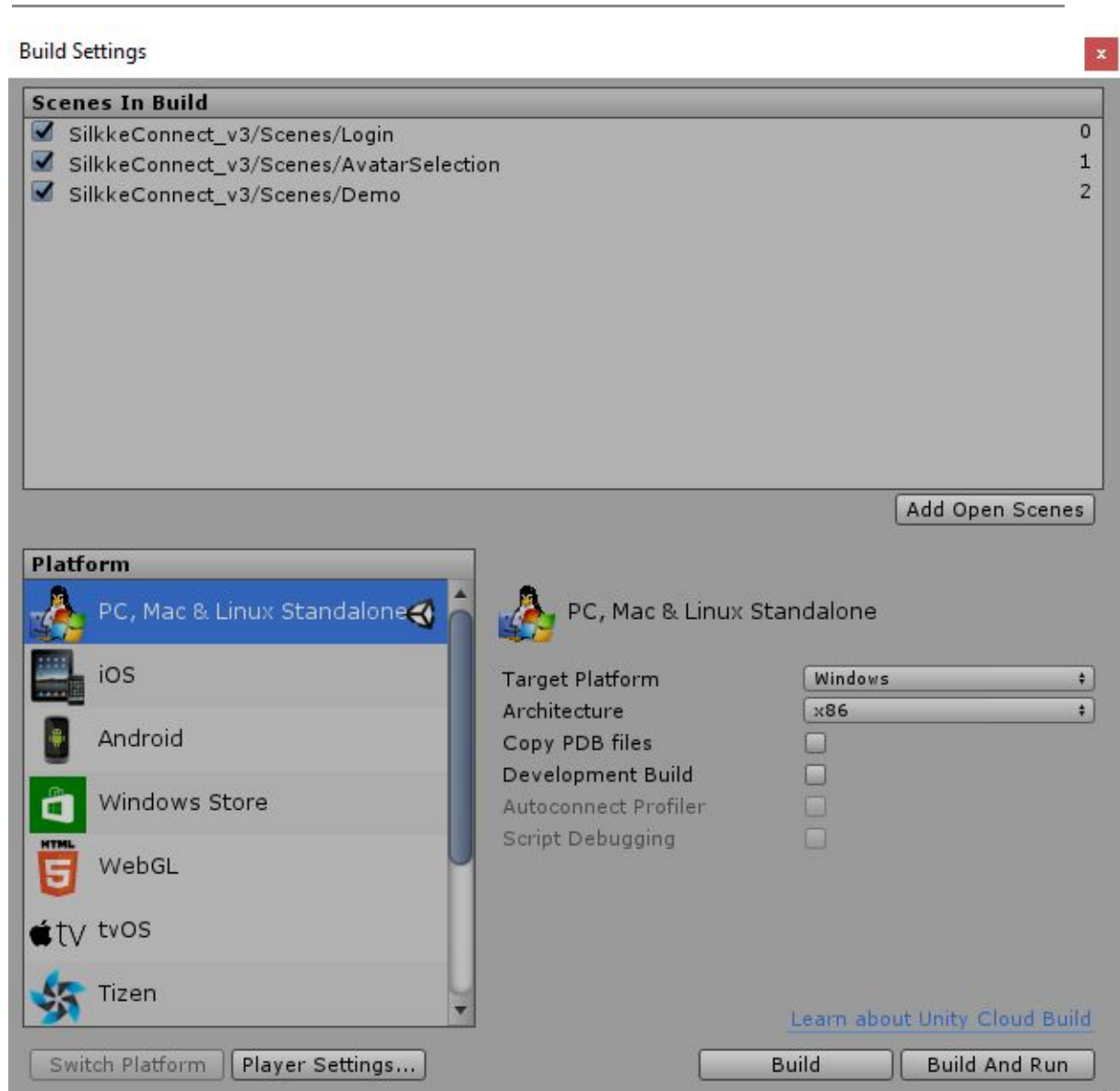


image 7

- L'avatar sera instancié dans la 3ème scène.

Étape 5 : Lancez la scène Login et passez en play mode.



image 8 : écran de login

- Si vous avez des avatars, connectez vous avec votre compte silkke.net (pas votre compte développeur) pour les utiliser.
- Si vous n'avez pas d'avatar. Cliquez sur la croix bleu juste au dessus du champ de login pour utiliser l'avatar generic.



image 9 : avatar generic

-

Maintenant vous pouvez développer autour de l'avatar.

- Fin -