

01. Tasks

Aplicația va gestiona task-urile unei persoane active. Informațiile vor fi preluate dintr-un fișier binar sau text, iar interfața grafică va fi realizată folosind JavaFX. Aplicația va permite utilizatorului să interacționeze cu task-urile sale într-o manieră eficientă și ușor de utilizat printr-o interfață grafică intuitivă. Utilizatorii vor putea adăuga, modifica, vizualiza și șterge task-uri folosind componente grafice interactive.

Funcționalitățile aplicației:

F01. Adăugarea unui task nou

Aplicația va permite utilizatorului să adauge un task nou folosind un formular grafic în JavaFX. Formularul va include câmpuri pentru:

- Descrierea task-ului (câmp de text cu validare, max. 250 caractere),
- Data și ora de început și Data și ora de sfârșit (selectoare de dată și oră, folosind DatePicker și TimePicker),
- Intervalul de repetare (în ore și minute, cu câmpuri numerice).
- Statusul task-ului (activ/inactiv), selectabil printr-un RadioButton sau CheckBox.

F02. Afișarea task-urilor planificate într-o anumită perioadă de timp

Utilizatorul va putea vizualiza task-urile planificate într-un interval specificat de timp. Aceste task-uri vor fi afișate într-o TableView sau ListView din JavaFX, cu posibilitatea de a sorta și căuta după descriere, dată și ora de început/sfârșit.

F03. Afișarea informațiilor referitoare la un anumit task

Pentru fiecare task, aplicația va oferi un panou grafic cu detalii complete, care vor include:

- Descrierea task-ului,
- Data și ora de început și sfârșit,
- Statusul task-ului (activ/inactiv),
- Intervalul de repetare (dacă este cazul).
- Aceste informații vor fi vizualizate într-o fereastră detaliată, iar utilizatorul va putea edita informațiile sau le va putea șterge.

F04. Modificarea detaliilor unui task

Utilizatorul va putea modifica detaliile unui task selectându-l din listă și apăsând butonul de Editare. Aplicația va deschide un formular în care utilizatorul va putea actualiza:

- Descrierea task-ului,
- Data și ora de început și sfârșit (componente DatePicker și TimePicker),
- Statusul task-ului (activ/inactiv).
- Validarea datelor va fi făcută pentru a se asigura că intervalele de timp sunt corecte.

F05. Ștergerea unui task

Pentru ștergerea unui task, utilizatorul va selecta task-ul dorit din lista de task-uri și va apăsa butonul de Ștergere. Aplicația va cere o confirmare grafică (popup de confirmare) înainte de a șterge task-ul.

De asemenea, pentru task-urile repetabile, utilizatorul va avea opțiunea de a șterge doar instanța curentă sau toate instanțele de task repetitiv.

Considerații tehnice:

- JavaFX pentru interfața grafică.
- Maven pentru gestionarea dependențelor.