

ECLIPSE, JAVA, PRODUTIVIDADE

Atalhos Master No Eclipse: Parte 01

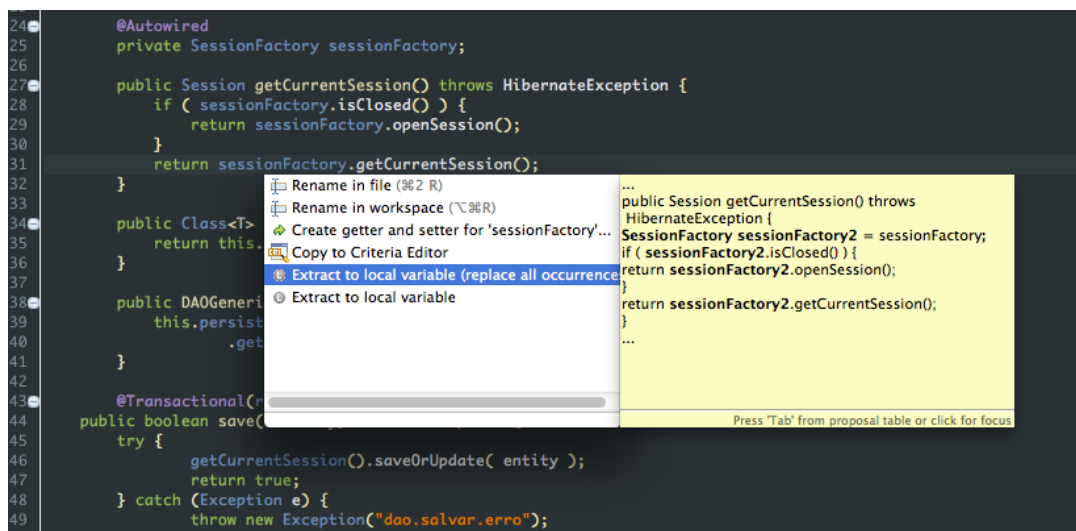
☐ setembro 28, 2013 por Pedro Henrique de Oliveira Silva

AloooooOooooOO Terezinha!!!! Neste post vou abordar algumas dicas e atalhos que ajudam, e muito no eclipse, já posteí algo semelhante antes (<https://pedrohosilva.wordpress.com/2013/05/27/teclas-de-atalho-no-eclipse/>), mas dessa vez ~~vamos arrebentar a boca do balão~~ teremos muito mais dicas, muito mais bizus, muito mais muito tudo. Chega de bobeira e vamos ao que interessa!

#Bizu 01: CTRL + 1 – O Chuck Norris do Eclipse: Sempre que tiver um erro, ou quiser fazer alguma refatoração use-o, com ele é possível fazer tudo, como:

- o Extrair um novo método;
- o Extrair uma nova classe;
- o Criar nova variável global;
- o Criar nova variável local;
- o etc ...

Mas Pedro, como vou usar essa parada? É fácil meu jovem Padawan, basta com o cursor posicionado onde quiser, ou onde está o erro/warning, ou selecionado caso queira extrair algo para uma variável ou método ou classe, ou qualquer coisa possível neste mundão de Deus! Veja como eu fiz na imagem abaixo:

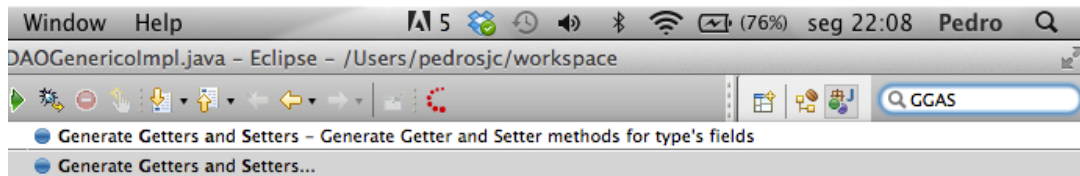


(<https://pedrohosilva.files.wordpress.com/2013/09/captura-de-tela-2013-09-23-acc80s-21-56-521.png>)

#Bizu 02: CTRL + 3 – Melhor que Chuck, só o *Magaiver* (~~Há controvérsias~~) ! Melhor que o CTRL + 1, só dois CTRL + 1 certo? Errado, melhor que ele, só o CTRL + 3, com ele possível realizar diversas tarefas, ir para diversos controles dentro do eclipse. Existe uma lenda Tailandesa, que se souber usar o CTRL + 3, você nem precisa saber programar. Com ele podemos fazer varias coisas, dentre elas:


- o GGAS (Gerar Getters e Setters);
- o GCUF (Gerar Construtor, usando parâmetros);
- o GCFS (Gerar Construtor da Super Classe)
- o JUTC (Gerar a classe de testes)
- o etc ...

Veja como não falo mentiras: ela Funciona mesmo:



(<https://pedrohosilva.files.wordpress.com/2013/09/captura-de-tela-2013-09-23-acc80s-22-07-46.png>)

#Bizu 03: ALT + SHIFT + A – Seleção em Bloco, com ele é possível evitar aquela tarefa chata de ter que escrever a mesma coisa em varias linhas. **Perigo: Não usar CTRL + Espaço na Seleção em Bloco, ele apaga o bloco;**

Para usar esse Bizu, é simples, você pode ir pelo atalho ou pressionar o ~~botão~~ botão  (<https://pedrohosilva.files.wordpress.com/2013/09/captura-de-tela-2013-09-23-acc80s-22-19-17.png>) na caixa de ferramentas, em ambos os casos basta arrastar o cursor pressionando o mouse nas linhas que quer editar. Veja funcionando:

```

1 public class Exemplos {
2
3
4     private String nome;
5     private String sexo;
6     private int idade;
7 }
8

```

(<https://pedrohosilva.files.wordpress.com/2013/09/captura-de-tela-2013-09-23-acc80s-22-21-15.png>)

Veja que o cursos fica grandão, tomando conta de todas as variáveis.

#Bizu 04: CTRL + S – Salvar, este já é manjado, mas é importante sempre usá-lo 😊

#Bizu 05: CTRL + N – Bem vindo ao Novo

#Bizu 06: ALT + Seta para cima – Move linha para cima, já indentando e sem precisar selecionar;

#Bizu 07: ALT + Seta para baixo – Move linha para baixo, já indentando e sem precisar selecionar;

#Bizu 08: Texto + CTRL + ESPAÇO – auto complete, o famoso 😊

#Bizu 09: ALT + SHIFT + R – Renomear

#Bizu 10: sysout + ESPAÇO – O Famoso: System.out.println();

#Bizu 11: syserr + espaço – Não tão famoso: System.err.println();

#Bizu 12: Clicar sobre Classe ou método e apertar F3 – Vai para classe ou método de origem, outra alternativa seria pressionar o CTRL e colocar o cursor sobre a classe e ir para a classe de origem ;

#Bizu 13: CTRL + ALT + Seta para cima – Copia a linha para cima ;

#Bizu 14: CTRL + ALT + Seta para baixo – Copia a linha para baixo;

Observação, para o #Bizu 13 e #Bizu 14, pode ocorrer da placa de vídeo ter a opção de virar a tela com este atalho, caso tenha desabite ele.

Por hoje é isto galera! Boa semana, sábado que vem tem mais 😊

Pedro HOSilva / @pedro_hosilva



[dicas no eclipse](#) [eclipse](#) [java](#) [jugvale](#) [pedro hosilva](#)

[Blog no WordPress.com.](#)



