
Dot

Versão 3.0

Autores: Silvio Paulo, Guilherme Rafael

Jose Roberto, Guilherme Magno

Revisor: Prof. Carlos Elicier

ÍNDICE DETALHADO

PREFÁCIO	4
1. INTRODUÇÃO AO DOCUMENTO	6
1.1. TEMA	6
1.2. OBJETIVO DO PROJETO.....	6
1.3. DELIMITAÇÃO DO PROBLEMA.....	6
1.4. JUSTIFICATIVA DA ESCOLHA DO TEMA.....	6
1.5. MÉTODO DE TRABALHO	6
1.6. ORGANIZAÇÃO DO TRABALHO	7
1.7. GLOSSÁRIO	7
2. DESCRIÇÃO GERAL DO SISTEMA	8
2.1. DESCRIÇÃO DO PROBLEMA.....	8
2.2. PRINCIPAIS ENVOLVIDOS E SUAS CARACTERÍSTICAS.....	8
2.3. REGRAS DE NEGÓCIO ^G	8
3. REQUISITOS ^G DO SISTEMA.....	9
3.1. REQUISITOS FUNCIONAIS	9
3.2. REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS.....	10
3.3. PROTÓTIPO	10
3.4. MÉTRICAS E CRONOGRAMA.....	11
4. ANÁLISE E DESIGN.....	12
4.1. ARQUITETURA DO SISTEMA.....	12
4.2. MODELO DO DOMÍNIO.....	12
4.3. DIAGRAMAS DE INTERAÇÃO.....	13
4.4. DIAGRAMA DE CLASSES	14
4.5. DIAGRAMA DE ATIVIDADES	14
4.6. DIAGRAMA DE ESTADOS	14
4.7. DIAGRAMA DE COMPONENTES	15
4.8. MODELO DE DADOS.....	16
4.8.1. <i>Modelo Lógico da Base de Dados</i>	16
4.8.2. <i>Criação Física do Modelo de Dados</i>	16
4.8.3. <i>Dicionário de Dados</i>	16
4.9. AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO.....	16
4.10. SISTEMAS E COMPONENTES EXTERNOS UTILIZADOS.....	16
5. IMPLEMENTAÇÃO.....	17
6. TESTES	18
6.1. PLANO DE TESTES.....	18
6.2. EXECUÇÃO DO PLANO DE TESTES	18
7. IMPLANTAÇÃO.....	19
7.1. DIAGRAMA DE IMPLANTAÇÃO.....	19
7.2. MANUAL DE IMPLANTAÇÃO	19
8. MANUAL DO USUÁRIO	20

9. CONCLUSÕES E CONSIDERAÇÕES FINAIS	21
BIBLIOGRAFIA	22

Prefácio

Prefácio: Calculadora de Quantidade de Cerâmicas

Bem-vindo ao sistema de Calculadora de Quantidade de Cerâmicas, uma ferramenta projetada para simplificar e otimizar o processo de determinar a quantidade necessária de cerâmicas para revestir seus espaços de maneira eficiente. Este sistema foi concebido para atender às necessidades de proprietários, arquitetos, construtores e todos os envolvidos em projetos de construção e reforma.

Motivação:

A ideia de criar esta calculadora surgiu da necessidade de oferecer uma solução prática para um desafio comum na construção civil: calcular a quantidade precisa de cerâmicas para revestir um cômodo. Tradicionalmente, esse cálculo envolve uma série de medições e fórmulas, podendo ser propenso a erros humanos. Este sistema visa simplificar esse processo, proporcionando uma abordagem intuitiva e precisa.

Principais Recursos:

- Cadastro de Cômodos: Registre os detalhes de cada espaço que será revestido, facilitando a organização e referência futura.
- Cálculo Preciso: Insira as medidas do cômodo e deixe o sistema realizar os cálculos complexos para determinar a quantidade ideal de cerâmicas.
- Histórico de Cálculos: Mantenha um registro completo de todos os cálculos realizados, proporcionando um histórico útil para futuras referências e comparações.
- Interface Amigável: Uma interface de usuário intuitiva, projetada para ser acessível a todos os usuários, independentemente de sua experiência técnica.

Como Usar Este Manual:

Este manual foi elaborado para fornecer orientações claras sobre a instalação, configuração e utilização eficaz da Calculadora de Quantidade de Cerâmicas. Cada seção aborda aspectos específicos do sistema, desde a configuração inicial até a execução prática dos cálculos.

Feedback e Aperfeiçoamento:

Este sistema é uma iniciativa em constante evolução. Valorizamos profundamente o feedback dos usuários para melhorar continuamente a experiência e a funcionalidade. Caso tenha sugestões, dúvidas ou encontre qualquer dificuldade, encorajamos você a entrar em contato conosco por meio dos canais de suporte fornecidos neste manual.

Esperamos que esta Calculadora de Quantidade de Cerâmicas simplifique seus projetos de revestimento e contribua para um processo de construção mais eficiente e satisfatório.

Agradecemos por escolher a nossa ferramenta e desejamos a você muito sucesso em seus empreendimentos.

1. Introdução ao Documento

Calculadora de Quantidade de Cerâmicas, uma ferramenta prática e eficiente para facilitar o processo de planejamento e aquisição de revestimentos cerâmicos para os seus ambientes. Este programa foi desenvolvido para simplificar o desafiador processo de estimar a quantidade de cerâmica necessária com base nas dimensões de seus cômodos.

1.1. Tema

Ecommerce com diferencial de uma ferramenta de calculo para construção civil.

1.2. Objetivo do Projeto

O objetivo principal da Calculadora de Quantidade de Cerâmicas é fornecer uma ferramenta eficaz para simplificar e otimizar o processo de determinar a quantidade necessária de cerâmicas para revestir espaços residenciais e comerciais. Vamos destacar alguns dos objetivos específicos do sistema:

1. Facilitar Cálculos Precisos: Eliminar a complexidade dos cálculos manuais, proporcionando uma maneira eficiente de determinar a quantidade exata de cerâmicas necessárias para cobrir um determinado espaço, levando em consideração as medidas específicas do cômodo.
2. Reduzir Erros Humanos: Minimizar a possibilidade de erros humanos associados aos cálculos manuais, proporcionando uma abordagem automatizada que leva em conta as fórmulas e medidas necessárias.
3. Aumentar Eficiência em Projetos de Construção e Reforma: Agilizar o processo de planejamento em projetos de construção e reforma, permitindo que arquitetos, construtores e proprietários tenham uma estimativa precisa da quantidade de cerâmicas necessárias, otimizando assim a gestão de materiais.
4. Registro e Histórico: Manter um histórico detalhado dos cálculos realizados para cada cômodo, permitindo que os usuários revisitem e comparem estimativas, além de fornecer uma referência útil para futuros projetos.
5. Interface Amigável: Oferecer uma interface de usuário intuitiva e amigável, tornando a ferramenta acessível a uma variedade de usuários, independentemente de sua experiência técnica.
6. Configuração Personalizada: Permitir a personalização de configurações, considerando diferentes padrões de assentamento de cerâmicas, tamanhos e formatos, para atender às preferências específicas do usuário.
7. Suporte a Decisões de Design: Auxiliar arquitetos e designers de interiores ao fornecer uma estimativa rápida e precisa da quantidade de cerâmicas necessárias, facilitando as decisões de design e escolhas de materiais.

Em resumo, o objetivo final é tornar o processo de determinar a quantidade de cerâmicas uma tarefa mais eficiente, precisa e acessível para todos os envolvidos em projetos de construção e reforma.

1.3. Delimitação do Problema

Esta documentação visa orientá-lo no uso eficiente desta ferramenta, fornecendo informações detalhadas sobre a instalação, operação, e personalização do programa. Se você busca otimizar o processo de planejamento de seu projeto de revestimento cerâmico, está no lugar certo

1.4. Justificativa da Escolha do Tema

Ao longo dos anos, a escolha e compra de cerâmicas para pisos e paredes tornaram-se uma parte essencial do design de interiores. No entanto, muitas vezes, calcular a quantidade exata de cerâmica necessária pode ser uma tarefa complexa e sujeita a erros. É aqui que nossa Calculadora de Quantidade de Cerâmicas entra em ação, proporcionando uma solução intuitiva e confiável para suas necessidades.

1.5. Método de Trabalho

para este trabalho foi usado linguagens da programação como Nodejs, html e css já como banco de dados foi usado o MongoDB

1.6. Organização do Trabalho

1. Capa:

- Título: "Documentação da Calculadora de Quantidade de Cerâmicas"
- Logotipo ou Identificação do Produto
- Data de Atualização

2. Índice:

- Lista de Seções e Subseções com Números de Página Correspondentes

3. Introdução:

- Apresentação do Ecommerce e calculadora
- Finalidade e Benefícios
- Público-Alvo

4. Requisitos do Sistema:

- Especificações de Hardware
- Requisitos de Software
- Navegadores Suportados (para versões online)

5. Instalação (se aplicável):

- Instruções para Instalação do Software
- Configurações Iniciais

6. Como Usar:

- Instruções Passo a Passo para Utilizar a Calculadora
- Entrada de Dados
- Configurações Adicionais

7. Fórmula de Cálculo:

- Explicação Detalhada da Fórmula Utilizada
- Exemplos de Aplicação

8. Formato de Saída:

- Descrição do Formato dos Resultados
- Exemplos de Resultados

9. Mensagens de Erro:

- Lista de Mensagens de Erro Possíveis
- Explicações e Soluções

10. Personalização:

- Opções de Personalização Disponíveis
- Configurações e Preferências

11. Exemplos Práticos:

- Demonstração Prática do Uso da Calculadora
- Cenários Diferentes com Resultados

12. FAQ - Perguntas Frequentes:

- Lista de Perguntas Frequentes e Respostas

13. Suporte e Contato:

- Informações de Contato para Suporte Técnico
- Links para Recursos Adicionais

14. Agradecimentos e Notas Finais:

- Agradecimento ao Usuário por Utilizar a Calculadora
- Informações sobre Atualizações Futuras

15. Glossário (se necessário):

- Definições de Termos Técnicos Específicos

16. Anexos (se necessário):

- Qualquer Material Adicional, como Diagramas, Capturas de Tela Detalhadas, etc.

1.7. Organização do Trabalho

1. Introdução

- 1.1 Objetivo do Sistema
- 1.2 Contexto do Sistema
- 1.3 Público-Alvo

2. Visão Geral do Sistema

- 2.1 Principais Recursos
- 2.2 Benefícios
- 2.3 Limitações

3. Requisitos do Sistema

- 3.1 Requisitos Funcionais
- 3.2 Requisitos Não-Funcionais
- 3.3 Restrições

4. Instalação e Configuração

- 4.1 Pré-requisitos
- 4.2 Configuração do Ambiente
- 4.3 Transferência de Código
- 4.4 Migração do Banco de Dados
- 4.5 Configuração de Variáveis de Ambiente
- 4.6 Testes de Instalação

5. Como Usar

- 5.1 Cadastro de Cômodos
- 5.2 Cálculo de Quantidade de Cerâmicas
- 5.3 Histórico de Cálculos
- 5.4 Configurações da Conta
- 5.5 Fluxo de Uso (diagrama de casos de uso)

6. Fórmula de Cálculo

- 6.1 Detalhes da Fórmula
- 6.2 Aplicações Práticas

7. Formato de Saída

- 7.1 Estrutura dos Resultados
- 7.2 Exportação de Dados

8. Mensagens de Erro

- 8.1 Lista de Mensagens
- 8.2 Resolução de Problemas Comuns

9. Personalização

- 9.1 Configurações Personalizadas
- 9.2 Extensibilidade do Sistema

10. Exemplos

- 10.1 Exemplo de Uso
- 10.2 Cenários Práticos

11. FAQ (Perguntas Frequentes)

- 11.1 Perguntas Comuns
- 11.2 Respostas Detalhadas

12. Bibliografia

- 12.1 Recursos de Desenvolvimento
- 12.2 Referências Técnicas

13. Histórico de Revisões

- 13.1 Alterações Recentes
- 13.2 Versões Anteriores

14. Prefácio

- 14.1 Objetivo e Motivação
- 14.2 Agradecimentos

1.8. Glossário

1. Cômodo:

- Definição: Um espaço dentro de uma residência ou edifício que será revestido com cerâmica.
- Exemplo: Sala, quarto, cozinha ou a casa toda, caso seja usado uma cerâmica específica para o piso.

2. Dimensões do Cômodo:

- Definição: As medidas que determinam a largura e comprimento do cômodo onde a cerâmica será instalada.
- Exemplo: Largura: 4 metros, Comprimento: 5 metros.

3. Cerâmica:

- Definição: Material de revestimento utilizado em pisos e paredes, geralmente fabricado em forma de azulejos ou placas.
- Exemplo: Azulejos, porcelanato.

4. Dimensões da Cerâmica:

- Definição: As medidas que determinam o comprimento e a largura de uma peça de cerâmica.
- Exemplo: Comprimento: 0,2 metros, Largura: 0,2 metros.

5. Área do Cômodo:

- Definição: A medida total da superfície do cômodo a ser revestida, calculada multiplicando a largura pelo comprimento.
- Exemplo: $\text{Área} = \text{Largura} \times \text{Comprimento}$.

6. Área de uma Cerâmica:

- Definição: A medida da superfície coberta por uma única peça de cerâmica, calculada multiplicando o comprimento pela largura da cerâmica.
- Exemplo: $\text{Área} = \text{Comprimento} \times \text{Largura da Cerâmica}$.

7. Fator de Reserva:

- Definição: Uma margem percentual adicionada ao cálculo para cobrir perdas durante a instalação, cortes necessários e quebras.
- Exemplo: Fator de Reserva = 10%.

8. Quantidade de Cerâmica:

- Definição: O número estimado de peças de cerâmica necessárias para cobrir o cômodo, considerando as dimensões e o fator de reserva.
- Exemplo: 300 peças.

9. Versão Online/Instalável:

- Definição: Indica se a calculadora está disponível para uso online através de um navegador web ou se precisa ser instalada localmente em um dispositivo.
- Exemplo: Versão Online acessível em [insira-aqui-o-site.com].

10. Configurações Adicionais:

- Definição: Opções específicas que o usuário pode ajustar para personalizar o cálculo, como tamanho padrão da cerâmica, quantidade por caixa, etc.
- Exemplo: Tamanho padrão da cerâmica = 0,2 x 0,2 metros.

2. Descrição Geral do Sistema

A Calculadora de Quantidade de Cerâmicas é uma ferramenta eficaz e intuitiva projetada para facilitar o planejamento e a execução de projetos de revestimento cerâmico em ambientes residenciais ou comerciais. Seu principal objetivo é fornecer aos usuários uma estimativa precisa da quantidade de cerâmica necessária com base nas dimensões do cômodo, dimensões da cerâmica e fator de reserva.

Principais Características:

1. Entrada de Medidas do Cômodo:

- Permite aos usuários inserir as dimensões do cômodo, como largura e comprimento, de forma fácil e intuitiva.

2. Configurações Adicionais (Opcional):

- Oferece opções para configurar parâmetros adicionais, como tamanho padrão da cerâmica, quantidade por caixa e outras configurações específicas do projeto.

3. Fórmula de Cálculo Automático:

- Utiliza uma fórmula eficiente para calcular a quantidade estimada de cerâmica com base na área do cômodo, área da cerâmica e um fator de reserva ajustável.

4. Formato de Saída Claro:

- Apresenta os resultados em um formato fácil de entender, destacando as dimensões do cômodo, as características da cerâmica e a quantidade recomendada.

5. Mensagens de Erro Intuitivas:

- Fornece mensagens de erro claras e explicativas em casos de entradas inválidas ou problemas durante o cálculo.

6. Opções de Personalização:

- Oferece opções de personalização, permitindo aos usuários ajustar unidades de medida, fatores de reserva e outras configurações para atender às suas necessidades específicas.

7. Interface Amigável:

- Apresenta uma interface intuitiva e amigável, garantindo que usuários com diferentes níveis de experiência possam utilizar a calculadora de maneira eficiente.

8. Versatilidade de Uso:

- Pode ser utilizada em diversos contextos, desde projetos residenciais simples até projetos comerciais mais complexos, adaptando-se às necessidades variadas dos usuários.

Benefícios:

- Economia de Tempo e Recursos:

- Evita estimativas imprecisas e auxilia na compra precisa de materiais, evitando desperdícios.

- Facilidade de Planejamento:

- Simplifica o processo de planejamento de projetos de revestimento cerâmico, tornando-o acessível mesmo para usuários sem experiência técnica.

- Minimização de Erros:

- Reduz a probabilidade de erros de cálculo, garantindo uma estimativa mais precisa da quantidade de cerâmica necessária.

- Versatilidade e Flexibilidade:

- Adapta-se a diferentes tipos de cerâmica, unidades de medida e requisitos específicos do projeto.

A Calculadora de Quantidade de Cerâmicas é uma ferramenta valiosa para profissionais da construção, designers de interiores e proprietários que buscam otimizar o processo de planejamento e execução de projetos de revestimento cerâmico, proporcionando resultados precisos e confiáveis.

3. Descrição do Problema

Durante o desenvolvimento da Calculadora de Quantidade de Cerâmicas, alguns desafios e problemas podem surgir. A identificação e resolução desses problemas são cruciais para garantir um software funcional e eficiente. Aqui estão alguns problemas que podem ser encontrados durante o desenvolvimento e suas possíveis soluções:

1. Validação de Entrada:

- Problema: Garantir que as entradas do usuário sejam válidas e correspondam às expectativas.
- Solução: Implementar verificações de validação robustas para garantir que as dimensões do cômodo, cerâmica e outros parâmetros estejam dentro dos limites aceitáveis.

2. Lidando com Diferentes Unidades de Medida:

- Problema: Permitir que o usuário escolha entre diferentes unidades de medida para as dimensões do cômodo e da cerâmica.
- Solução: Implementar uma opção de seleção de unidade e realizar as conversões necessárias nos cálculos internos.

3. Tratamento de Erros:

- Problema: Como lidar com erros durante a execução, como entradas inválidas, falhas de cálculo, ou falta de conexão em versões online.
- Solução: Implementar mensagens de erro claras, fornecendo orientações sobre como corrigir o problema. Também é importante realizar testes extensivos para identificar possíveis cenários de erro.

4. Eficiência do Cálculo:

- Problema: Garantir que o cálculo seja eficiente, especialmente ao lidar com grandes áreas ou grandes conjuntos de dados.
- Solução: Otimizar algoritmos e estruturas de dados para garantir que a calculadora seja rápida e responsiva, mesmo para cenários mais complexos.

5. Configurações Personalizadas:

- Problema: Permitir a personalização das configurações, sem comprometer a simplicidade de uso.
- Solução: Projetar uma interface intuitiva que ofereça opções avançadas para usuários que desejam personalizar configurações, mantendo a simplicidade para usuários iniciantes.

6. Manutenção e Atualizações:

- Problema: Gerenciar efetivamente a manutenção do software e fornecer atualizações quando necessário.
- Solução: Estabelecer um plano de manutenção que inclua correção de bugs, melhorias de desempenho e atualizações para atender a novas demandas e requisitos.

7. Testes Adequados:

- Problema: Garantir uma cobertura de teste completa para evitar problemas não detectados.
- Solução: Implementar testes unitários, testes de integração e testes de aceitação do usuário para garantir uma cobertura abrangente durante o desenvolvimento.

8. Adaptação a Diferentes Ambientes e Plataformas:

- Problema: Garantir que a calculadora funcione corretamente em diferentes ambientes, como sistemas operacionais e navegadores web.
- Solução: Testar em uma variedade de ambientes para garantir compatibilidade e ajustar o código conforme necessário.

3.1. Principais Envolvidos e suas Características

Neste item deve ser descrito o problema que será resolvido com o desenvolvimento do sistema. As questões a seguir devem ser respondidas.

- ✓ Quem é afetado pelo sistema?
- ✓ Qual é o impacto do sistema?
- ✓ Qual seria uma boa solução para o problema?

3.2. Principais Envolvidos e suas Características

2.1.1. Usuários do Sistema

Os usuários potenciais da Calculadora de Quantidade de Cerâmicas podem incluir uma variedade de profissionais e indivíduos envolvidos em projetos de construção e reforma. Abaixo estão alguns dos principais usuários que podem se beneficiar do sistema:

1. Arquitetos e Designers de Interiores:

- Como Usuários: Podem utilizar a calculadora para obter estimativas precisas da quantidade de cerâmicas necessárias para os espaços que estão projetando.
- Benefícios: Facilita a tomada de decisões de design, ajudando a escolher a quantidade adequada de cerâmicas para alcançar o efeito desejado.

2. Proprietários e Clientes:

- Como Usuários: Podem usar a calculadora para ter uma compreensão prévia dos custos e da quantidade de material necessário antes de iniciar um projeto de reforma.
- Benefícios: Permite o planejamento financeiro antecipado e uma compreensão mais clara dos requisitos de material.

3. Construtores e Empreiteiros:

- Como Usuários: Podem incorporar a calculadora em suas práticas para realizar estimativas rápidas e precisas durante o planejamento de projetos de construção.
- Benefícios: Facilita a gestão eficiente de materiais, evitando a compra excessiva ou insuficiente de cerâmicas.

4. Profissionais de Vendas de Materiais de Construção:

- Como Usuários: Podem utilizar a calculadora como uma ferramenta de vendas, auxiliando os clientes a determinar a quantidade correta de cerâmicas a serem adquiridas.

- Benefícios: Melhora a experiência do cliente, fornecendo informações precisas sobre os produtos necessários.

5. Estudantes de Arquitetura e Engenharia:

- Como Usuários: Podem utilizar a calculadora como uma ferramenta educacional para entender os cálculos envolvidos na determinação da quantidade de cerâmicas.
- Benefícios: Auxilia no aprendizado prático e na compreensão dos conceitos envolvidos em projetos de construção.

6. Profissionais de Facilities Management:

- Como Usuários: Podem usar a calculadora para estimar a quantidade de cerâmicas necessárias para a manutenção e reforma de espaços existentes.
- Benefícios: Facilita o planejamento de custos e a execução eficiente de projetos de manutenção.

7. Profissionais de Varejo de Materiais de Construção:

- Como Usuários: Podem integrar a calculadora em seus sistemas de venda para fornecer aos clientes uma estimativa precisa durante as compras.
- Benefícios: Melhora a experiência do cliente, resultando em transações mais informadas.

2.1.2. Desenvolvedores do Sistema

1. Silvio Paulo

Líder de Projeto:

- Responsabilidades:
 - Supervisão geral do projeto.
 - Definição de requisitos e funcionalidades.
 - Desenvolvimento da lógica principal da calculadora.
 - Coordenação e distribuição de tarefas.
- Área de Atuação:
 - Desenvolvimento de software, liderança técnica e coordenação de equipe.

2. Guilherme Rafael

Desenvolvedor Front-End e Designer de Interface:

- Responsabilidades:
 - Implementação da interface do usuário.
 - Desenvolvimento do design visual da calculadora.
 - Integração de elementos de usabilidade.
 - Garantir uma experiência do usuário intuitiva.
- Área de Atuação:
 - Desenvolvimento web, design de interface, usabilidade.

3. Guilherme Magno

Desenvolvedor Back-End e Especialista em Cálculos:

- Responsabilidades:
 - Implementação da lógica de cálculo da calculadora.
 - Gerenciamento de dados e manipulação de entradas/saídas.
 - Desenvolvimento da lógica de personalização e configuração.
- Área de Atuação:
 - Desenvolvimento de lógica de aplicação, manipulação de dados.

4. Jose Roberto

Testador de Qualidade e Analista de Documentação:

- Responsabilidades:
 - Desenvolvimento de casos de teste.
 - Realização de testes funcionais e de usabilidade.
 - Documentação do código, incluindo comentários.

3.3. Regras de Negócio⁶

As regras de negócio são diretrizes essenciais que orientam o desenvolvimento e a operação de um sistema, garantindo que ele atenda aos requisitos e objetivos estabelecidos. Para a Calculadora de Quantidade de Cerâmicas, algumas regras de negócio relevantes podem incluir:

1. Validação de Entradas:

- Regra: Todas as entradas do usuário, como dimensões do cômodo e da cerâmica, devem ser validadas para garantir que estejam dentro dos limites aceitáveis.

2. Configurações Padrão e Opcionais:

- Regra: O sistema deve fornecer configurações padrão, mas também permitir que o usuário faça ajustes opcionais, como fator de reserva e unidades de medida.

3. Precisão nos Cálculos:

- Regra: A calculadora deve realizar cálculos precisos, levando em consideração a área do cômodo, a área de cada cerâmica e o fator de reserva, proporcionando estimativas confiáveis.

4. Tratamento de Erros:

- Regra: O sistema deve ser capaz de identificar e lidar com erros de entrada ou cálculo, fornecendo mensagens de erro claras e orientações para correção.

5. Experiência do Usuário Intuitiva:

- Regra: A interface do usuário deve ser intuitiva, fácil de usar e fornecer feedback claro durante todo o processo, garantindo uma experiência positiva para o usuário.

6. Adaptação a Diferentes Contextos:

- Regra: O sistema deve ser projetado para se adaptar a diferentes contextos, como tipos de cerâmica, unidades de medida e requisitos específicos do projeto.

7. Eficiência do Cálculo:

- Regra: A calculadora deve ser eficiente, produzindo resultados rapidamente mesmo em cenários com grandes áreas ou conjuntos de dados.

8. Atualizações e Manutenção:

- Regra: O sistema deve ser projetado para facilitar atualizações e manutenção contínua, garantindo que esteja alinhado com as necessidades em evolução.

9. Privacidade e Segurança:

- Regra: Garantir a segurança dos dados do usuário e respeitar as normas de privacidade durante a coleta e o armazenamento de informações.

10. Documentação Clara:

- Regra: Fornecer documentação clara, incluindo manuais do usuário e documentação técnica, para auxiliar tanto usuários quanto desenvolvedores.

11. Acessibilidade:

- Regra: O sistema deve ser desenvolvido considerando princípios de acessibilidade, garantindo que seja utilizável por pessoas com diferentes habilidades e necessidades.

Essas regras de negócio são fundamentais para assegurar que a Calculadora de Quantidade de Cerâmicas seja uma ferramenta eficaz, precisa e fácil de usar para seu público-alvo. Elas também contribuem para a confiabilidade, segurança e adaptabilidade do sistema ao longo do tempo.

4. Requisitos ⁶ do Sistema

Para garantir uma experiência eficiente e sem problemas com a Calculadora de Quantidade de Cerâmicas, é essencial atender aos seguintes requisitos do sistema:

Sistema Operacional:

A calculadora é compatível com os sistemas operacionais Windows, MacOS e Linux.

Navegador Web:

Para a versão baseada na web, é recomendado o uso dos seguintes navegadores:

Google Chrome (versão mais recente)

Mozilla Firefox (versão mais recente)

Microsoft Edge (versão mais recente)

Certifique-se de que os cookies e o JavaScript estejam habilitados para garantir o funcionamento adequado da aplicação

Certifique-se de que seu sistema atenda a esses requisitos para garantir uma experiência ideal ao utilizar a Calculadora de Quantidade de Cerâmicas. Em caso de dúvidas ou dificuldades técnicas, consulte a seção de suporte ou entre em contato conosco para assistência.

4.1. Requisitos Funcionais

1. Cadastro de Usuários (opcional):

- Permitir que os usuários criem contas para salvar configurações personalizadas ou histórico de projetos.

2. Entrada de Dimensões do Cômodo:

- Permitir que os usuários insiram as dimensões do cômodo, incluindo largura e comprimento.

3. Entrada de Dimensões da Cerâmica:

- Permitir que os usuários insiram as dimensões da cerâmica, incluindo comprimento e largura.

4. Configurações Adicionais (Opcional):

- Oferecer opções para configurações adicionais, como fator de reserva, unidades de medida e outras preferências do usuário.

5. Cálculo Automático da Quantidade de Cerâmica:

- Realizar cálculos automáticos com base nas dimensões do cômodo, dimensões da cerâmica e fator de reserva.

6. Formato de Saída Clara:

- Apresentar os resultados de maneira clara, mostrando a quantidade estimada de cerâmica necessária e outras informações relevantes.

7. Mensagens de Erro e Validação:

- Fornecer mensagens de erro claras para entradas inválidas ou situações de cálculo problemáticas, com orientações para correção.

8. Personalização de Resultados:

- Permitir que os usuários personalizem ou ajustem os resultados com base em suas necessidades específicas.

9. Histórico de Projetos (opcional):

- Se aplicável, manter um histórico de projetos para referência futura ou análise.

10. Atualizações Automáticas (opcional):

- Oferecer uma funcionalidade que permite ao sistema atualizar automaticamente para versões mais recentes, se necessário.

11. Interface Amigável:

- Desenvolver uma interface do usuário intuitiva e fácil de usar, facilitando a entrada de dados e a compreensão dos resultados.

12. Adaptação a Diferentes Tipos de Cerâmica:

- Projetar o sistema para ser flexível o suficiente para lidar com diferentes tipos de cerâmica, considerando variações nas dimensões e padrões.

13. Exportação de Resultados (opcional):

- Se necessário, permitir que os usuários exportem os resultados para facilitar a integração com outros sistemas ou para referência posterior.

14. Segurança de Dados:

- Garantir que os dados dos usuários sejam armazenados de maneira segura e que a privacidade seja respeitada.

15. Acessibilidade:

- Incorporar princípios de design acessível para garantir que o sistema seja utilizável por pessoas com diferentes habilidades e necessidades

4.2. Requisitos Não-Funcionais

1. Desempenho:

- RNF1: A resposta da calculadora deve ser instantânea para garantir uma experiência de usuário ágil.
- RNF2: O sistema deve ser capaz de lidar eficientemente com múltiplos usuários simultâneos, garantindo escalabilidade.

2. Usabilidade:

- RNF3: A interface do usuário deve ser intuitiva e fácil de usar, mesmo para usuários sem experiência técnica.
- RNF4: A calculadora deve fornecer feedback claro sobre os resultados e quaisquer mensagens de erro.

3. Segurança:

- RNF5: Os dados dos usuários, especialmente informações pessoais e histórico de cálculos, devem ser armazenados de forma segura.
- RNF6: O sistema deve implementar práticas de segurança para proteger contra ataques, como injeção de código e ataques de negação de serviço.

4. Confiabilidade:

- RNF7: A calculadora deve ser robusta e resistente a falhas para garantir disponibilidade contínua.
- RNF8: O sistema deve ser capaz de recuperar automaticamente de falhas e interrupções.

5. Portabilidade:

- RNF9: A calculadora deve ser acessível em diferentes dispositivos e navegadores com consistência na experiência do usuário.
- RNF10: O sistema deve ser independente do sistema operacional para facilitar a implementação em diferentes ambientes.

6. Manutenibilidade:

- RNF11: O código-fonte deve ser bem documentado para facilitar a manutenção contínua.
- RNF12: Atualizações e correções devem ser implementadas de forma eficiente e com mínimo impacto nos usuários.

7. Interoperabilidade:

- RNF13: O sistema deve ser capaz de integrar-se a outras ferramentas e sistemas relevantes, como bancos de dados e APIs externas.
- RNF14: O formato de saída dos resultados deve ser compatível com padrões comuns para facilitar a interoperabilidade.

8. Eficiência de Recursos:

- RNF15: O sistema deve utilizar eficientemente os recursos do servidor e minimizar o consumo de largura de banda.

- RNF16: A calculadora deve ser otimizada para garantir um desempenho eficaz, mesmo em condições de largura de banda limitada.

4.3. Protótipo

Tela de Início/Login:

- Elementos:
 - Campo de entrada para o nome de usuário.
 - Campo de entrada para a senha.
 - Botão "Entrar".
 - Link "Esqueceu a senha?" para recuperação de senha.

Tela de Cadastro de Cômodos:

- Elementos:
 - Formulário para inserir as dimensões do cômodo (comprimento, largura, altura).
 - Botão "Calcular" para iniciar o processo de cálculo.
 - Seção para exibir informações sobre cômodos cadastrados anteriormente.

Tela de Resultados:

- Elementos:
 - Exibição dos resultados do cálculo, incluindo a quantidade estimada de cerâmicas.
 - Botão "Salvar Cômodo" para adicionar o cômodo ao histórico.
 - Botão "Novo Cômodo" para retornar à tela de cadastro de cômodos.

Tela de Histórico de Cálculos:

- Elementos:
 - Lista de cômodos previamente calculados.
 - Opções para visualizar detalhes de cada cômodo.
 - Botão "Excluir" para remover cômodos do histórico.

Tela de Configurações da Conta:

- Elementos:
 - Opções para modificar configurações da conta, como nome de usuário e senha.
 - Opção para fazer logout da conta.

Componentes de Navegação:

- Menu de Navegação:
 - Links para cada seção do sistema (Cadastro de Cômodos, Histórico, Configurações, etc.).
 - Indicação visual da seção atualmente ativa.

Considerações de Design:

- Design Responsivo:
 - Garantir que o protótipo seja amigável em dispositivos móveis e tablets.
- Feedback Visual:
 - Indicação visual clara de quando uma ação foi realizada com sucesso ou se ocorreu um erro.
- Fluxo Intuitivo:
 - Organizar as telas de forma lógica, facilitando a navegação do usuário.

Fluxo de Uso:

1. Login/Registro: O usuário faz login ou se registra, sendo redirecionado para a tela principal.
2. Cadastro de Cômodos: O usuário acessa a tela de cadastro de cômodos, inserindo as dimensões do espaço.
3. Cálculo e Resultados: Após o cálculo, o usuário visualiza os resultados na tela dedicada.
4. Histórico: O usuário pode acessar o histórico para revisitar cálculos anteriores.
5. Configurações: Opção para ajustar configurações da conta.

.

4.4. Métricas e Cronograma

Métricas:

1. Taxa de Uso da Calculadora:
 - Definição: Percentual de usuários ativos em um período específico.
 - Métrica: Número de cálculos realizados em relação ao total de usuários.
2. Taxa de Conversão (Registro de Usuários):
 - Definição: Percentual de visitantes que se tornam usuários registrados.
 - Métrica: Número de novos registros em relação ao número total de visitantes.
3. Tempo Médio de Sessão:
 - Definição: Média de tempo que os usuários passam na aplicação em uma única sessão.
 - Métrica: Tempo total gasto pelos usuários dividido pelo número de sessões.
4. Taxa de Retenção de Usuários:
 - Definição: Percentual de usuários que retornam à aplicação após a primeira visita.
 - Métrica: Número de usuários que retornam dividido pelo número total de usuários.
5. Taxa de Conclusão de Cálculos:
 - Definição: Percentual de cálculos iniciados que são concluídos com sucesso.
 - Métrica: Número de cálculos concluídos dividido pelo número de cálculos iniciados.
6. Número de Projetos Salvos (se implementado):
 - Definição: Quantidade total de projetos salvos pelos usuários.
 - Métrica: Número de projetos salvos em um determinado período.

Cronograma:

1. Fase de Planejamento (Semana 1-2):
 - Identificação de requisitos.
 - Análise de mercado e concorrência.
 - Definição da arquitetura do sistema.
2. Fase de Projeto e Design (Semana 3-5):
 - Desenvolvimento do protótipo da interface do usuário.
 - Design detalhado do sistema e das funcionalidades.
 - Estabelecimento da lógica de negócio.
3. Fase de Implementação (Semana 6-8):
 - Desenvolvimento do front-end e back-end.

- Integração de funcionalidades.
- Implementação de testes unitários.

4. Fase de Testes (Semana 9-10):

- Realização de testes de funcionalidade.
- Testes de usabilidade e experiência do usuário.
- Identificação e correção de bugs.

5. Fase de Lançamento (Semana 11-12):

- Preparação da versão final do sistema.
- Lançamento da Calculadora de Quantidade de Cerâmicas.
- Monitoramento inicial de métricas.

6. Fase de Manutenção e Melhorias Contínuas (Após o Lançamento):

- Avaliação contínua de métricas e feedback dos usuários.
- Correção de bugs e problemas identificados.
- Implementação de melhorias e novas funcionalidades.

5. Análise e *Design*

1. Identificação de Requisitos:

- Realize reuniões com os stakeholders para entender os requisitos do sistema.
- Identifique funcionalidades essenciais, como entrada de dimensões, cálculos, configurações adicionais e histórico de projetos.

2. Análise de Usuário:

- Compreenda o perfil dos usuários para adaptar a interface às suas necessidades.
- Considere casos de uso típicos, explorando como os usuários interagirão com a aplicação.

3. Análise de Competidores:

- Avalie outras calculadoras de materiais de construção no mercado.
- Identifique pontos fortes e fracos para incorporar melhorias e inovações.

4. Modelagem de Dados:

- Desenvolva modelos de dados para representar informações essenciais, como dimensões do cômodo, dimensões da cerâmica e histórico de projetos.

Design:

1. Design da Interface do Usuário (UI):

- Crie wireframes e protótipos para visualizar a interface do usuário.
- Certifique-se de que a navegação seja intuitiva e que os elementos de design estejam alinhados com a identidade visual desejada.

2. Design da Experiência do Usuário (UX):

- Projete uma experiência de usuário fluida, garantindo que o fluxo de interação seja lógico.
- Considere feedbacks visuais e sonoros para orientar o usuário durante o processo.

3. Arquitetura do Sistema:

- Determine a arquitetura do sistema, incluindo a estrutura do banco de dados e a divisão entre front-end e back-end.
- Escolha as tecnologias apropriadas para suportar os requisitos do sistema.

4. Lógica de Negócio:

- Defina a lógica por trás dos cálculos, validações e interações do usuário.
- Garanta que as regras de negócio estejam alinhadas com os requisitos identificados.

5. Segurança e Privacidade:

- Implemente medidas de segurança para proteger dados sensíveis.
- Considere práticas de privacidade para garantir conformidade com regulamentações.

6. Testes Planejados:

- Planeje a estratégia de testes, incluindo testes unitários, testes de integração e testes de aceitação do usuário.
- Antecipe cenários de teste, incluindo casos de uso típicos e excepcionais.

7. Escalabilidade:

- Projete o sistema para ser escalável, considerando o aumento potencial no número de usuários.
- Avalie a possibilidade de implementar recursos premium ou planos de assinatura.

8. Documentação:

- Elabore documentação abrangente, incluindo manuais do usuário e documentação técnica.
- Certifique-se de que os desenvolvedores futuros possam entender e dar continuidade ao projeto.

5.1. Arquitetura do Sistema

1. Interface do Usuário (Front-end):

- Descrição: Responsável pela interação direta com o usuário.
- Tecnologias Possíveis:
 - HTML, CSS, JavaScript para a construção da interface.
 - Frameworks como Node e express para desenvolvimento front-end dinâmico.

2. Lógica de Aplicação (Back-end):

- Descrição: Gerencia a lógica de negócio, manipula dados e responde a requisições do front-end.
- Tecnologias Possíveis:
 - Node.js, Python (Django ou Flask), Java (Spring), ou Ruby on Rails.
 - API RESTful para comunicação entre front-end e back-end.

3. Banco de Dados:

- Descrição: Armazena e recupera dados necessários para o funcionamento da aplicação.
- Tecnologias Possíveis:
 - MongoDB

4. Serviços Adicionais:

- Descrição: Componentes adicionais que fornecem funcionalidades específicas, como envio de e-mails para recuperação de senha, integração com serviços de terceiros, etc.
- Tecnologias Possíveis:
 - Serviços de e-mail (SMTP), serviços de autenticação (OAuth), entre outros.

Fluxo de Funcionamento:

1. O front-end recebe as entradas do usuário, como as dimensões do cômodo, dimensões da cerâmica e configurações adicionais.

2. Essas entradas são enviadas para o back-end por meio de chamadas de API RESTful.
3. O back-end realiza a lógica de negócio, incluindo cálculos, validações e interações com o banco de dados.
4. Os resultados são processados e enviados de volta ao front-end, que os apresenta ao usuário de maneira clara e compreensível.
5. Se a funcionalidade de salvar projetos estiver implementada, o back-end também interage com o banco de dados para salvar e recuperar dados relacionados a projetos.

Considerações de Escalabilidade:

- A arquitetura deve ser projetada para ser escalável, permitindo a adição de mais recursos e acomodação de um número crescente de usuários.
- O uso de tecnologias e serviços baseados em nuvem pode facilitar a escalabilidade, permitindo dimensionar recursos conforme necessário.

Segurança:

- Implementação de medidas de segurança em todas as camadas para proteger dados sensíveis e garantir a integridade do sistema.
- Utilização de HTTPS para comunicação segura entre o front-end e o back-end.

Flexibilidade:

- A arquitetura deve ser flexível o suficiente para permitir futuras atualizações, incorporação de novas funcionalidades e adaptação a mudanças nos requisitos.

5.2. Modelo do Domínio

1. Usuário:

- A entidade que representa um usuário da aplicação.
- Atributos: ID, nome de usuário, senha criptografada, endereço de e-mail.

2. Projeto:

- A entidade que armazena informações sobre um projeto específico da Calculadora de Quantidade de Cerâmicas.
- Atributos: ID do projeto, nome do projeto, data de criação.

3. Dimensões do Cômodo:

- A entidade que registra as dimensões do cômodo inseridas pelo usuário para um projeto.
- Atributos: ID das dimensões, largura, comprimento, altura.

4. Dimensões da Cerâmica:

- A entidade que armazena as dimensões da cerâmica inseridas pelo usuário para um projeto.
- Atributos: ID das dimensões da cerâmica, comprimento, largura.

5. Configurações Adicionais:

- A entidade que mantém configurações adicionais, como fator de reserva, selecionadas pelo usuário para um projeto.
- Atributos: ID das configurações, fator de reserva, unidades de medida.

A relação entre essas entidades pode ser representada da seguinte maneira:

- Um Usuário pode ter vários Projetos.
- Um Projeto pode ter uma ou mais instâncias de Dimensões do Cômodo, Dimensões da Cerâmica e Configurações Adicionais associadas.

5.3. Diagramas de Interação

1. Usuário Inicia o Cálculo:

- O usuário insere as dimensões do cômodo, as dimensões da cerâmica e outras configurações desejadas na interface do usuário.

2. Front-end Envia Requisição ao Back-end:

- O front-end envia uma requisição ao back-end contendo as informações inseridas pelo usuário.

3. Back-end Realiza Cálculos:

- O back-end processa as informações recebidas, realiza os cálculos necessários (considerando fórmulas e lógica de negócio) e retorna os resultados ao front-end.

4. Front-end Exibe Resultados:

- O front-end exibe os resultados do cálculo ao usuário na interface gráfica.

![Diagrama de Interação para Cálculo de Cerâmicas](https://i.imgur.com/4zWpIOh.png)

Diagrama de Interação para Salvamento de Projeto:

1. Usuário Salva o Projeto:

- Após realizar um cálculo, o usuário opta por salvar o projeto, fornecendo um nome ao projeto.

2. Front-end Envia Requisição ao Back-end:

- O front-end envia uma requisição ao back-end com as informações do projeto a serem salvas.

3. Back-end Salva Projeto no Banco de Dados:

- O back-end processa a requisição, salva as informações do projeto no banco de dados (como dimensões do cômodo, dimensões da cerâmica, configurações adicionais e resultados) associadas ao usuário.

4. Confirmação de Salvamento ao Usuário:

- O front-end recebe a confirmação do back-end sobre o sucesso do salvamento e fornece feedback ao usuário.

4.3.1. Diagrama de Seqüência

1. Usuário Inicia o Cálculo:

- O usuário insere as dimensões do cômodo, dimensões da cerâmica e outras configurações na interface do usuário.

2. Front-end Solicita Cálculo ao Back-end:

- O front-end envia uma mensagem ao back-end solicitando o cálculo, incluindo as informações inseridas pelo usuário.

3. Back-end Recebe a Requisição:

- O back-end recebe a requisição e inicia o processamento.

4. Cálculos no Back-end:

- O back-end realiza os cálculos necessários com base nas informações recebidas.

5. Back-end Retorna Resultados ao Front-end:

- Após os cálculos, o back-end envia os resultados (quantidade de cerâmicas necessárias) de volta ao front-end.

6. Front-end Exibe Resultados ao Usuário:

- O front-end recebe os resultados e os apresenta na interface do usuário para que o usuário visualize as informações.

4.3.2. Diagrama de Colaboração / Comunicação

Neste diagrama, representaremos os objetos principais envolvidos: `Usuário`, `Front-end` e `Back-end`. As mensagens entre esses objetos indicarão a colaboração para realizar o cálculo de cerâmicas.

Descrição das Etapas:

1. Usuário Inicia o Cálculo:

- O `Usuário` interage com a interface do usuário fornecendo as dimensões do cômodo, dimensões da cerâmica e outras configurações.

2. Solicitação ao Back-end:

- A `Interface do Usuário` envia uma mensagem de solicitação ao `Back-end` com as informações inseridas pelo usuário.

3. Cálculos no Back-end:

- O `Back-end` processa as informações, realiza os cálculos necessários e prepara os resultados.

4. Resposta ao Front-end:

- O `Back-end` envia uma mensagem de resposta ao `Front-end` contendo os resultados calculados.

5. Exibição dos Resultados:

- A `Interface do Usuário` recebe os resultados e os exibe para o `Usuário`.

5.4. Diagrama de Classes

Descrição das Classes:

1. Usuário:

- A classe que representa um usuário da aplicação.
- Atributos: `id`, `nome`, `email`, `senha`.
- Métodos: `criarProjeto()`, `salvarProjeto()`.

2. Projeto:

- A classe que representa um projeto criado pelo usuário.
- Atributos: `id`, `nome`, `dataCriacao`.
- Métodos: `adicionarDimensoes()`, `salvar()`.

3. Interface do Usuário:

- A classe que representa a interface com a qual o usuário interage.
- Atributo: `projetoAtual`.
- Métodos: `inserirDimensoes()`, `calcular()`, `exibirResultados()`.

4. Back-end:

- A classe que lida com a lógica de negócio e interage com o banco de dados.
- Métodos: `calcularCeramicas()`, `salvarProjetoNoBanco()`.

5.5. Diagrama de Atividades

1. Início:

- Atividade que marca o início do processo.

2. Usuário Insere Dimensões e Configurações:

- Atividade em que o usuário insere as dimensões do cômodo, as dimensões da cerâmica e outras configurações desejadas.

3. Verificar Validade das Entradas:

- Atividade de verificação para garantir que as entradas do usuário sejam válidas.
- Condição de Decisão:
 - Se as entradas forem inválidas, o processo retorna para a atividade "Usuário Insere Dimensões e Configurações". Caso contrário, continua para a próxima atividade.

4. Calcular Quantidade de Cerâmicas:

- Atividade em que o sistema realiza os cálculos necessários com base nas informações inseridas pelo usuário.

5. Exibir Resultados ao Usuário:

- Atividade em que os resultados do cálculo são apresentados ao usuário na interface.

6. Salvar Projeto (Opcional):

- Atividade opcional em que o usuário pode optar por salvar o projeto.

- Condição de Decisão:

- Se o usuário escolher salvar o projeto, o processo continua para a atividade "Salvar Projeto no Banco de Dados". Caso contrário, o processo é concluído.

7. Salvar Projeto no Banco de Dados:

- Atividade em que o sistema salva as informações do projeto no banco de dados.

8. Fim:

- Atividade que marca o fim do processo.

5.6. Diagrama de Estados

1. Novo:

- Estado inicial do projeto quando é criado.

- Transição: Pode mudar para os estados `Configurando` ou `Concluído` dependendo das ações do usuário.

2. Configurando:

- Estado em que o usuário está inserindo dimensões, dimensões da cerâmica e configurações adicionais.

- Transição: Pode voltar para o estado `Novo` se o usuário decidir começar de novo ou avançar para o estado `Calculando`.

3. Calculando:

- Estado em que o sistema realiza os cálculos com base nas informações inseridas pelo usuário.

- Transição: Pode voltar para o estado `Configurando` se o usuário desejar ajustar as entradas ou avançar para o estado `Exibindo Resultados`.

4. Exibindo Resultados:

- Estado em que os resultados do cálculo são apresentados ao usuário.

- Transição: Pode voltar para o estado `Configurando` se o usuário desejar fazer alterações ou avançar para os estados `Salvando Projeto` ou `Concluído`.

5. Salvando Projeto:

- Estado opcional em que o usuário decide salvar o projeto.

- Transição: Pode voltar para o estado `Exibindo Resultados` se o usuário optar por não salvar ou avançar para o estado `Concluído` após salvar.

6. Concluído:

- Estado final do projeto, onde o processo é considerado concluído.

5.7. Diagrama de Componentes

1. Interface do Usuário:

- Componente que fornece a interface gráfica com a qual o usuário interage.
- Inclui telas principais, de resultados, configurações, etc.

2. Front-end:

- Componente que lida com a lógica da interface do usuário.
- Gerencia o estado da aplicação, realiza chamadas de API para o back-end, etc.

3. Bibliotecas e Frameworks:

- Componente que inclui bibliotecas e frameworks utilizados no desenvolvimento do front-end.
- Exemplos: Node.js, Axios, Django, Express, etc.

4. Back-end:

- Componente responsável pela lógica de negócio e interação com o banco de dados.

5. Lógica de Negócio:

- Componente que contém a lógica específica para o cálculo de cerâmicas e outras operações.

6. Banco de Dados:

- Componente que armazena dados essenciais, como projetos, dimensões, configurações, etc.

7. Serviço Calculo:

- Componente que encapsula a lógica de cálculo de cerâmicas.

8. Serviço Banco de Dados:

- Componente que gerencia o acesso ao banco de dados.

5.8. Modelo de Dados

4.8.1. Modelo Lógico da Base de Dados

Descrição das Tabelas:

1. Usuario:

- Armazena informações sobre os usuários da aplicação.
- Chave Primária: `id`.

2. Projeto:

- Contém detalhes sobre os projetos criados pelos usuários.
- Chave Primária: `id`.
- Chave Estrangeira: `id_usuario` (referenciando `Usuario`).

3. DimensoesComodo:

- Armazena as dimensões do cômodo para cada projeto.
- Chave Primária: `id`.
- Chave Estrangeira: `id_projeto` (referenciando `Projeto`).

4. DimensoesCeramica:

- Armazena as dimensões da cerâmica para cada projeto.
- Chave Primária: `id`.
- Chave Estrangeira: `id_projeto` (referenciando `Projeto`).

Observações:

- Os tipos de dados (ex.: `decimal`, `string`) e as restrições de chave primária/estrangeira não estão representados, mas seriam parte da implementação real.
- Os dados nas tabelas são exemplos fictícios e podem variar de acordo com a entrada do usuário.

4.8.2. Criação Física do Modelo de Dados

```
CREATE TABLE Usuario (  
    id INT PRIMARY KEY,  
    nome VARCHAR(255),  
    email VARCHAR(255),  
    senha ENCRYPTED(255)  
);
```

```
CREATE TABLE Projeto (  
    id INT PRIMARY KEY,  
    nome VARCHAR(255),  
    dataCriacao DATETIME,  
    id_usuario INT,  
    rua VARCHAR(255),  
    numero VARCHAR(10),  
    cidade VARCHAR(100),  
    estado VARCHAR(50),  
    cep VARCHAR(15),  
    FOREIGN KEY (id_usuario) REFERENCES Usuario(id)  
);
```

-- Tabela DimensoesComodo

```
CREATE TABLE DimensoesComodo (  
    id INT PRIMARY KEY,  
    largura DECIMAL(5,2),  
    comprimento DECIMAL(5,2),  
    altura DECIMAL(5,2),  
    id_projeto INT,  
    FOREIGN KEY (id_projeto) REFERENCES Projeto(id)  
);
```

-- Tabela DimensoesCeramica

```
CREATE TABLE DimensoesCeramica (  
    id INT PRIMARY KEY,  
    largura DECIMAL(5,2),  
    comprimento DECIMAL(5,2),  
    espessura DECIMAL(5,2),  
    id_projeto INT,  
    FOREIGN KEY (id_projeto) REFERENCES Projeto(id)  
);
```

```

id INT PRIMARY KEY,
comprimento DECIMAL(5,2),
largura DECIMAL(5,2),
id_projeto INT,
FOREIGN KEY (id_projeto) REFERENCES Projeto(id)
);

```

Observações:

- Os tipos de dados e as restrições de chave primária/estrangeira podem variar dependendo do SGBD utilizado.
- Os comandos acima são um exemplo geral; adapte-os conforme necessário para a implementação específica do seu sistema de banco de dados.

4.8.3. Dicionário de Dados

Campo	Tipo	Descrição
id	INT	Chave primária
nome	VARCHAR(255)	Nome do usuário
email	VARCHAR(255)	Endereço de e-mail do usuário
senha	ENCRYPTED(30)	Senha do usuário (criptografada)

Tabela: Projeto

Campo	Tipo	Descrição
id	INT	Chave primária
nome	VARCHAR(255)	Nome do projeto
dataCriacao	DATETIME	Data e hora de criação do projeto
id_usuario	INT	Chave estrangeira referenciando Usuario(id)
rua	VARCHAR(255)	Nome da rua
numero	VARCHAR(10)	Número do endereço
cidade	VARCHAR(100)	Cidade do endereço
estado	VARCHAR(50)	Estado do endereço
cep	VARCHAR(15)	CEP (Código de Endereçamento Postal)

Tabela: DimensoesComodo

Campo	Tipo	Descrição
-------	------	-----------

id	INT	Chave primária	
largura	DECIMAL(5,2)	Largura do cômodo em metros	
comprimento	DECIMAL(5,2)	Comprimento do cômodo em metros	
altura	DECIMAL(5,2)	Altura do cômodo em metros	
id_projeto	INT	Chave estrangeira referenciando Projeto(id)	

Tabela: DimensoesCeramica

Campo	Tipo	Descrição	
-----	-----	-----	
id	INT	Chave primária	
comprimento	DECIMAL(5,2)	Comprimento da cerâmica em metros	
largura	DECIMAL(5,2)	Largura da cerâmica em metros	
id_projeto	INT	Chave estrangeira referenciando Projeto(id)	

Observações:

- Os tipos de dados e tamanhos são representativos e podem variar dependendo do SGBD.
- Este dicionário de dados fornece informações detalhadas sobre cada campo em cada tabela, facilitando a compreensão do propósito e do tipo de dados armazenados.

5.9. Ambiente de Desenvolvimento

A Calculadora de Quantidade de Cerâmicas pode depender de vários sistemas e componentes externos para fornecer funcionalidades específicas. Abaixo estão alguns exemplos de sistemas e componentes externos que podem ser utilizados:

1. Framework Front-end:

- O front-end da aplicação pode depender de um framework como Node.js para facilitar o desenvolvimento da interface do usuário, gerenciamento de estado e manipulação eficiente do DOM.

2. Biblioteca para Requisições HTTP :

- Pode ser utilizado para fazer requisições HTTP entre o front-end e o back-end, permitindo a comunicação eficiente entre os dois componentes.

3. Servidor de Aplicação:

- O back-end da aplicação pode depender de um servidor de aplicação, como Node.js com o framework Express, para lidar com rotas, lógica de negócios e interações com o banco de dados.

4. Banco de Dados Relacional:

- Para armazenar dados de usuários, projetos, dimensões do cômodo, dimensões da cerâmica, etc.

5. Sistema de Controle de Versão:

- Utilizado para controle de versão do código-fonte da aplicação, permitindo o trabalho colaborativo e o rastreamento de alterações.

6. Ambiente de Desenvolvimento :

- Ferramentas de desenvolvimento integradas que auxiliam os desenvolvedores durante o processo de codificação, depuração e teste.

7. Sistema de Hospedagem :

- Pode ser utilizado para hospedar a aplicação, disponibilizando-a online para os usuários finais.

8. Biblioteca de Estilos:

- Facilita o design responsivo e a estilização da interface do usuário.

9. Sistema de Autenticação:

- Utilizado para autenticar usuários durante o processo de login e garantir a segurança da aplicação.

10. Sistema de Logs e Monitoramento:

- Ferramentas para monitorar e registrar eventos significativos na aplicação, auxiliando na identificação e correção de problemas.

Esses são apenas alguns exemplos e a escolha dos sistemas e componentes externos dependerá dos requisitos específicos da aplicação, das preferências da equipe de desenvolvimento e das tecnologias mais adequadas para o projeto.

6. Implementação

1. Configuração do Ambiente de Desenvolvimento:

- Instale as dependências necessárias, como Node.js e npm (ou yarn).
- Crie um projeto Node usando `create-node-app` ou um método equivalente.

2. Desenvolvimento da Interface do Usuário:

- Projete e implemente as telas necessárias, como a tela principal, tela de configurações, e tela de resultados.
- Utilize componentes Node.js para modularizar o código e facilitar a manutenção.

3. Lógica de Interface e Estado:

- Gerencie o estado da aplicação de forma eficiente, utilizando o estado local do Node ou um gerenciador de estado global, como o Redux.
- Implemente a lógica necessária para capturar as dimensões do cômodo, dimensões da cerâmica, e outras configurações.

4. Integração com o Back-end:

- Faça chamadas HTTP para o back-end para enviar dados do usuário, projetos e configurações.
- Lide com as respostas do back-end para atualizar a interface do usuário conforme necessário.

5. Estilização e Responsividade:

- Utilize bibliotecas de estilos (por exemplo, Bootstrap, Material-UI) para melhorar o design.
- Garanta que a aplicação seja responsiva para funcionar em diferentes dispositivos.

Back-end (Lógica de Negócio e Banco de Dados):

1. Configuração do Ambiente de Desenvolvimento:

- Escolha um ambiente de execução, como Node.js, e instale as dependências necessárias, como Express e um ORM para o banco de dados.

2. Desenvolvimento da Lógica de Negócio:

- Implemente a lógica necessária para calcular a quantidade de cerâmicas com base nas dimensões do cômodo e da cerâmica.
- Desenvolva rotas no back-end para receber dados do front-end.

3. Interação com o Banco de Dados:

- Configure modelos de dados para o banco de dados utilizando um ORM (por exemplo, Sequelize para Node.js).
- Implemente operações CRUD (Create, Read, Update, Delete) para projetos, dimensões do cômodo, dimensões da cerâmica, etc.

4. Autenticação e Segurança:

- Implemente sistemas de autenticação, se necessário, para proteger rotas sensíveis.
- Certifique-se de tratar e validar os dados para prevenir vulnerabilidades, como injeção de SQL.

5. Testes e Depuração:

- Desenvolva testes unitários e de integração para garantir a robustez do back-end.
- Utilize ferramentas de depuração para identificar e corrigir possíveis erros.

6. Implantação:

- Hospede a aplicação em um ambiente de produção, como AWS, Heroku ou outro provedor de serviços em nuvem.

7. Monitoramento e Manutenção:

- Configure ferramentas de monitoramento para acompanhar o desempenho da aplicação.
- Esteja preparado para corrigir problemas e realizar manutenção conforme necessário.

8. Documentação:

- Documente o código-fonte, as rotas da API, e as decisões de design para facilitar futuras atualizações e manutenções.

7. Testes

1. Front-end:

- Teste a renderização correta dos componentes.
- Verifique se a lógica de estado e props está funcionando conforme o esperado.
- Teste interações do usuário (por exemplo, cliques, entrada de dados) e como elas afetam o estado.

2. Back-end (Node.js/Express):

- Escreva testes para cada rota do back-end.
- Verifique se os controladores manipulam corretamente os dados recebidos.
- Teste a lógica de negócio, incluindo o cálculo da quantidade de cerâmicas.

Testes de Integração:

1. Integração Front-end/Back-end:

- Teste a comunicação entre o front-end e o back-end, garantindo que os dados sejam enviados e recebidos corretamente.

2. Integração com o Banco de Dados:

- Realize testes que envolvam operações CRUD no banco de dados.
- Garanta que os dados sejam armazenados e recuperados corretamente.

Testes de Aceitação do Usuário (UAT):

1. Crie Cenários de Teste:

- Desenvolva cenários de teste que simulem casos de uso reais da aplicação.

2. Envolvimento do Usuário Final:

- Envolve usuários finais ou membros da equipe de negócios para realizar testes e fornecer feedback sobre a usabilidade e funcionalidades.

Testes de Desempenho:

1. Testes de Carga:

- Avalie como a aplicação se comporta sob carga pesada simulada.
- Identifique possíveis gargalos de desempenho e otimize conforme necessário.

Testes de Segurança:

1. Testes de Segurança da API:

- Garanta que a API esteja protegida contra vulnerabilidades, como injeção de SQL ou ataques de injeção de código.

2. Testes de Autenticação:

- Certifique-se de que os mecanismos de autenticação estejam funcionando corretamente.

Testes de Manutenção:

1. Testes de Regressão:

- Execute testes de regressão para garantir que novas alterações não afetem negativamente as funcionalidades existentes.

2. Testes de Atualizações:

- Teste a aplicação após a aplicação de atualizações ou correções.

Ferramentas de Teste:

1. Jest:

- Uma estrutura de teste amplamente utilizada para aplicações JavaScript e Node.js.

2. Node Testing Library:

- Uma biblioteca para testar componentes Node de uma maneira que simula a interação do usuário.

3. Supertest:

- Uma biblioteca para testar APIs REST no Node.js.

4. Postman ou Insomnia:

- Ferramentas para testar manualmente APIs e verificar respostas.

5. Cypress:

- Uma ferramenta de teste de ponta a ponta para testar interações do usuário no navegador.

6. JMeter:

- Utilizado para testes de carga e desempenho.

7.1. Plano de Testes

- Front-end (Node):

- Testar a renderização correta de componentes.
- Verificar a lógica de estado e props.
- Testar interações do usuário.

- Back-end (Node.js/Express):

- Testar rotas individualmente.
- Verificar manipulação de dados nos controladores.
- Testar lógica de negócio, incluindo o cálculo da quantidade de cerâmicas.

2. Testes de Integração:

- Front-end/Back-end:

- Testar a comunicação entre front-end e back-end.
- Garantir que os dados sejam enviados e recebidos corretamente.

- Integração com o Banco de Dados:

- Testar operações CRUD no banco de dados.
- Garantir armazenamento e recuperação corretos de dados.

3. Testes de Aceitação do Usuário (UAT):

- Cenários de Teste:

- Desenvolver cenários de teste realistas.
- Envolver usuários finais para testar e fornecer feedback.

4. Testes de Desempenho:

- Testes de Carga:

- Avaliar desempenho sob carga simulada.
- Identificar e corrigir possíveis gargalos.

5. Testes de Segurança:

- Segurança da API:

- Testar proteção contra injeção de SQL e outros ataques.
- Garantir que a autenticação esteja segura.

6. Testes de Manutenção:

- Testes de Regressão:
 - Executar testes de regressão após alterações.
 - Verificar se novas alterações afetam funcionalidades existentes.

7. Ferramentas de Teste:

- Utilizar ferramentas como Jest, Node Testing Library, Supertest, Postman, Cypress, JMeter, etc., conforme apropriado.

8. Cronograma de Testes:

- Estabelecer uma programação para cada tipo de teste.
- Incluir datas de início e término para garantir que os testes sejam concluídos em tempo hábil.

9. Critérios de Aceitação:

- Definir critérios claros para determinar quando um teste é bem-sucedido.
- Por exemplo, todos os testes de unidade devem passar sem erros.

10. Recursos Necessários:

- Especificar os recursos necessários para a execução dos testes, incluindo hardware, software e pessoal.

11. Riscos e Mitigações:

- Identificar possíveis riscos nos testes e propor estratégias de mitigação.

Observações:

- Este é um plano de testes genérico e deve ser adaptado de acordo com as necessidades específicas do projeto.
- Testes devem ser realizados em ambientes de desenvolvimento, teste e produção.
- Resultados dos testes devem ser documentados e compartilhados com a equipe de desenvolvimento.

7.2. Execução do Plano de Testes

1. Configuração do Ambiente de Testes:

- Certifique-se de que os ambientes de teste (local, staging, etc.) estão configurados corretamente.
- Garanta que as versões de software, bibliotecas e dependências estejam alinhadas com o ambiente de produção.

2. Testes Unitários:

Front-end (Node):

1. Execute os testes unitários para os componentes Node.
2. Verifique se a renderização está correta.
3. Teste a lógica de estado e props.
4. Certifique-se de que as interações do usuário funcionem como esperado.

Back-end (Node.js/Express):

1. Execute os testes unitários para rotas e controladores.
2. Verifique se a manipulação de dados nos controladores está correta.
3. Teste a lógica de negócio, incluindo o cálculo da quantidade de cerâmicas.

3. Testes de Integração:

1. Teste a comunicação entre o front-end e o back-end.
2. Certifique-se de que os dados são enviados e recebidos corretamente.
3. Teste operações CRUD no banco de dados, garantindo armazenamento e recuperação corretos de dados.

4. Testes de Aceitação do Usuário (UAT):

1. Execute cenários de teste realistas.
2. Envolver usuários finais para testar e fornecer feedback.
3. Garantir que a aplicação atenda às expectativas e requisitos do usuário.

5. Testes de Desempenho:

1. Execute testes de carga para avaliar o desempenho sob carga simulada.

2. Identifique e corrija possíveis gargalos de desempenho.

6. Testes de Segurança:

1. Teste a segurança da API para garantir proteção contra injeção de SQL e outros ataques.
2. Certifique-se de que a autenticação seja segura.

7. Testes de Manutenção:

1. Execute testes de regressão após alterações.
2. Verifique se novas alterações não afetam funcionalidades existentes.

8. Documentação e Relatórios:

1. Documente os resultados de cada teste.
2. Relate quaisquer problemas encontrados durante os testes.
3. Mantenha registros de execução, incluindo datas e resultados.

9. Correção de Defeitos:

1. Corrija quaisquer defeitos ou problemas identificados durante os testes.
2. Reexecute os testes relevantes para verificar se as correções foram bem-sucedidas.

10. Validação Final:

1. Valide se todos os requisitos estão atendidos.
2. Certifique-se de que os usuários finais e as partes interessadas estejam satisfeitos com a aplicação.

8. Implantação

1. Preparação para Implantação:

- Código Estável: Certifique-se de que a versão do código que será implantada é estável e foi testada com sucesso.
- Backup dos Dados: Faça backup dos dados do ambiente de produção, especialmente se houver alterações no banco de dados durante a implantação.

2. Configuração do Ambiente de Produção:

- Infraestrutura de Servidores: Certifique-se de que os servidores e recursos de rede necessários estejam disponíveis e configurados.
- Servidor de Aplicação: Instale e configure o servidor de aplicação necessário (por exemplo, Node.js/Express).
- Banco de Dados: Garanta que o banco de dados esteja configurado e acessível a partir do ambiente de produção.

3. Transferência de Código:

- Código-Fonte: Transfira o código-fonte da aplicação para os servidores de produção.
- Dependências: Instale as dependências da aplicação usando o gerenciador de pacotes apropriado (por exemplo, npm).

4. Migração do Banco de Dados:

- Esquemas: Se houver alterações no esquema do banco de dados, execute as migrações necessárias para garantir que o banco de dados esteja na versão correta.

5. Configuração do Ambiente:

- Variáveis de Ambiente: Configure as variáveis de ambiente necessárias, como chaves de API, URLs de serviço, etc.
- Arquivos de Configuração: Atualize os arquivos de configuração da aplicação para refletir as configurações específicas do ambiente de produção.

6. Testes Finais:

- Testes de Produção: Realize testes finais no ambiente de produção para garantir que a aplicação funcione conforme o esperado.

- Testes de Desempenho: Execute testes de desempenho adicionais, se necessário.

7. Atualização do Servidor:

- Reinício ou Atualização: Reinicie o servidor de aplicação ou realize uma atualização para aplicar as alterações.

- Verificação: Verifique se a aplicação está acessível e funcionando conforme esperado.

8. Monitoramento Contínuo:

- Ferramentas de Monitoramento: Configure ferramentas de monitoramento para acompanhar o desempenho e detectar problemas em tempo real.

9. Atualização do DNS (se aplicável):

- Atualização de Registros DNS: Se a aplicação estiver associada a um domínio personalizado, atualize os registros DNS para apontar para o novo ambiente de produção.

10. Comunicação com as Partes Interessadas:

- Notificação: Notifique as partes interessadas sobre a conclusão bem-sucedida da implantação.

- Instruções: Forneça quaisquer instruções adicionais necessárias para usuários finais ou administradores.

11. Documentação:

- Atualização da Documentação: Atualize a documentação para refletir as configurações e procedimentos do ambiente de produção.

12. Backup Adicional (Opcional):

- Backup Suplementar: Se desejar, faça um backup adicional dos dados do ambiente de produção para segurança.

13. Rollback (Plano de Contingência):

- Plano de Rollback: Tenha um plano de rollback em vigor caso ocorram problemas durante a implantação.

- Backup Adicional: Faça um backup adicional dos dados do ambiente de produção, se necessário.

8.1. Diagrama de Implantação

1. Cliente (Navegador):

- Representa o dispositivo do usuário final, como um navegador da web, por meio do qual os usuários interagem com a aplicação.

2. Servidor de Aplicação:

- Onde a lógica da aplicação é executada. Pode incluir o ambiente de execução (por exemplo, Node.js) e o servidor web (por exemplo, Express).

3. Banco de Dados:

- Onde os dados da aplicação são armazenados. Pode incluir um sistema de gerenciamento de banco de dados (por exemplo, MySQL, PostgreSQL).

Nodes (Nós):

1. Cliente (Máquina do Usuário):

- Representa a máquina física ou virtual do usuário final que acessa a aplicação por meio de um navegador.

2. Servidor de Aplicação:

- Máquina física ou virtual que hospeda o servidor de aplicação.

3. Servidor de Banco de Dados:

- Máquina física ou virtual que hospeda o banco de dados.

Conexões:

1. Cliente <-> Servidor de Aplicação:

- Representa a comunicação entre o cliente (navegador) e o servidor de aplicação. Pode incluir protocolos como HTTP/HTTPS.

2. Servidor de Aplicação <-> Banco de Dados:

- Representa a comunicação entre o servidor de aplicação e o banco de dados. Inclui consultas e atualizações de dados.

Exemplo de Diagrama de Implantação:



Neste exemplo:

- O Cliente (Navegador) se comunica com o Servidor de Aplicação por meio da internet, realizando solicitações HTTP/HTTPS.
- O Servidor de Aplicação processa as solicitações, executa a lógica da aplicação e se comunica com o Servidor de Banco de Dados para recuperar ou atualizar dados.
- O Servidor de Banco de Dados armazena e recupera dados conforme solicitado pelo Servidor de Aplicação.

8.2. Manual de Implantação

1. Introdução:

- Breve visão geral do sistema.
- Propósito do manual de implantação.
- Audiência-alvo.

2. Requisitos de Sistema:

- Especificações mínimas de hardware e software.
- Dependências do sistema.

3. Configuração do Ambiente:

3.1. Servidor de Aplicação:

- Instalação do Node.js e Express.
- Configuração do servidor web.
- Configuração do ambiente de execução.

3.2. Banco de Dados:

- Instalação e configuração do sistema de gerenciamento de banco de dados (por exemplo, MySQL, PostgreSQL).
- Configuração do esquema do banco de dados.

4. Transferência de Código:

- Clone do repositório Git.
- Instalação de dependências utilizando npm ou yarn.
- Configuração de variáveis de ambiente.

5. Migração do Banco de Dados:

- Execução de migrações do banco de dados, se necessário.
- Verificação do estado da migração.

6. Configuração de Variáveis de Ambiente:

- Configuração de variáveis de ambiente para produção.
- Exemplos de chaves e valores necessários.

7. Testes Finais:

- Execução de testes finais no ambiente de produção.
- Verificação do desempenho da aplicação.

8. Atualização do Servidor:

- Reinicialização ou atualização do servidor de aplicação.
- Verificação da integridade da aplicação após a atualização.

9. Monitoramento Contínuo:

- Configuração de ferramentas de monitoramento.
- Verificação contínua do desempenho e disponibilidade.

10. Atualização do DNS (se aplicável):

- Instruções para atualização de registros DNS.
- Verificação da acessibilidade via domínio personalizado.

11. Comunicação com as Partes Interessadas:

- Notificação de conclusão bem-sucedida da implantação.
- Fornecimento de informações de suporte.

12. Documentação:

- Atualização da documentação para refletir as configurações e procedimentos de produção.

13. Backup Adicional (Opcional):

- Instruções para a realização de backups adicionais, se necessário.

14. Rollback (Plano de Contingência):

- Instruções para realizar um rollback em caso de problemas críticos.

15. Suporte Técnico:

- Informações de contato para suporte técnico.
- Procedimentos de escalonamento de problemas.

16. Histórico de Revisões:

- Registro de alterações feitas no manual.

Observações:

- Personalização: Adapte as instruções de acordo com o ambiente específico da sua organização.
- Validação: Realize a validação cuidadosa de cada etapa para garantir uma implantação bem-sucedida.

9. Manual do Usuário

1. Introdução

- 1.1 Objetivo do Sistema
- 1.2 Público-Alvo

2. Acesso ao Sistema

- 2.1 Requisitos de Acesso
- 2.2 Login
- 2.3 Recuperação de Senha

3. Página Inicial

- 3.1 Visão Geral da Página Inicial
- 3.2 Navegação no Sistema

4. Cadastro de Cômodos

- 4.1 Adição de Novo Cômodo
- 4.2 Edição e Exclusão de Cômodos

5. Cálculo de Quantidade de Cerâmicas

- 5.1 Seleção do Cômodo
- 5.2 Inserção de Medidas
- 5.3 Execução do Cálculo
- 5.4 Visualização dos Resultados

6. Histórico de Cálculos

- 6.1 Acesso ao Histórico
- 6.2 Detalhes dos Cálculos Anteriores
- 6.3 Exportação de Dados do Histórico

7. Configurações da Conta

- 7.1 Atualização de Informações da Conta
- 7.2 Alteração de Senha
- 7.3 Configurações de Privacidade

8. Suporte e Contato

- 8.1 Perguntas Frequentes (FAQ)
- 8.2 Suporte Técnico
- 8.3 Feedback

9. Sair do Sistema

1. Introdução

1.1 Objetivo do Sistema

A Calculadora de Quantidade de Cerâmicas é uma ferramenta destinada a auxiliar usuários na determinação da quantidade necessária de cerâmicas para revestir um determinado cômodo.

1.2 Público-Alvo

Este sistema é voltado para proprietários de residências, arquitetos, construtores e qualquer pessoa envolvida em projetos de revestimento com cerâmicas.

2. Acesso ao Sistema

2.1 Requisitos de Acesso

Para utilizar a Calculadora de Quantidade de Cerâmicas, é necessário ter um dispositivo com acesso à internet e um navegador web moderno.

2.2 Login

- Acesse [URL do Sistema].
- Insira seu nome de usuário e senha.
- Clique em "Login" para acessar sua conta.

2.3 Recuperação de Senha

- Na página de login, clique em "Esqueceu a Senha?"
- Siga as instruções para redefinir sua senha.

3. Página Inicial

3.1 Visão Geral da Página Inicial

Após o login, você será direcionado para a página inicial, onde poderá visualizar os cômodos cadastrados e acessar outras funcionalidades do sistema.

3.2 Navegação no Sistema

Utilize o menu de navegação para acessar diferentes seções do sistema, como o cadastro de cômodos, cálculos, histórico e configurações da conta.

4. Cadastro de Cômodos

4.1 Adição de Novo Cômodo

- Na página inicial, clique em "Adicionar Cômodo".
- Preencha as informações solicitadas.
- Clique em "Salvar" para adicionar o cômodo.

4.2 Edição e Exclusão de Cômodos

- Na página inicial, clique no cômodo desejado.
- Para editar, clique em "Editar" e faça as alterações necessárias.
- Para excluir, clique em "Excluir" e confirme.

5. Cálculo de Quantidade de Cerâmicas

5.1 Seleção do Cômodo

- No menu, clique em "Calculadora".
- Selecione o cômodo desejado a partir da lista.

5.2 Inserção de Medidas

- Insira as medidas do cômodo conforme solicitado.
- Clique em "Próximo" para avançar.

5.3 Execução do Cálculo

- Revise as informações inseridas.
- Clique em "Calcular" para obter os resultados.

5.4 Visualização dos Resultados

- Visualize a quantidade estimada de cerâmicas necessárias.
- Salve o cálculo para referência futura, se necessário.

6. Histórico de Cálculos

6.1 Acesso ao Histórico

- No menu, clique em "Histórico".
- Visualize uma lista de cálculos anteriores.

6.2 Detalhes dos Cálculos Anteriores

- Clique em um cálculo para ver detalhes completos.

6.3 Exportação de Dados do Histórico

- Exporte dados do histórico para um formato desejado.

7. Configurações da Conta

7.1 Atualização de Informações da Conta

- No menu, clique em "Configurações".
- Atualize as informações da conta conforme necessário.

7.2 Alteração de Senha

- Na página de configurações, clique em "Alterar Senha".
- Siga as instruções para alterar sua senha.

7.3 Configurações de Privacidade

- Ajuste as configurações de privacidade de acordo com suas preferências.

8. Suporte e Contato

8.1 Perguntas Frequentes (FAQ)

- Acesse a seção de FAQ para obter respostas a perguntas comuns.

8.2 Suporte Técnico

- Entre em contato com nosso suporte técnico em [e-mail ou número de telefone].

8.3 Feedback

- Fornecer feedback sobre o sistema.

9. Sair do Sistema

- No menu, clique em "Sair" para encerrar a sessão.

10. Conclusões e Considerações Finais

A implementação da Calculadora de Quantidade de Cerâmicas representa um marco significativo na busca por soluções práticas e eficientes no contexto de projetos de revestimento de ambientes com cerâmicas. Ao longo do desenvolvimento e implantação deste sistema, algumas conclusões e considerações finais merecem destaque:

1. Realização do Objetivo:

A concepção e entrega da Calculadora cumpriram o objetivo central de oferecer uma ferramenta intuitiva e útil para usuários que desejam calcular a quantidade necessária de cerâmicas para seus projetos. A aplicação simplifica um processo complexo, proporcionando conveniência e economia de tempo aos usuários.

2. Usabilidade e Interface Amigável:

A usabilidade foi uma prioridade durante o desenvolvimento, refletindo-se na interface amigável da Calculadora. A disposição lógica dos elementos, instruções claras e um design intuitivo contribuem para uma experiência de usuário positiva, independentemente do nível de familiaridade com ferramentas semelhantes.

3. Feedback dos Usuários:

Ao longo do ciclo de desenvolvimento, foram coletados e considerados feedbacks valiosos dos usuários beta. As melhorias implementadas em resposta a esses comentários contribuíram significativamente para a qualidade final da aplicação.

4. Atualizações Futuras:

A natureza dinâmica deste projeto permite que ele evolua em resposta às necessidades em constante mudança dos usuários. As atualizações futuras estão previstas para incorporar novas funcionalidades, otimizações de desempenho e aprimoramentos com base no feedback contínuo.

5. Desafios Superados:

Durante o desenvolvimento, enfrentamos desafios que foram superados com criatividade e dedicação da equipe. Questões técnicas, requisitos de escalabilidade e integração de diferentes componentes foram abordados com sucesso para garantir uma aplicação robusta e confiável.

6. Contribuição para a Eficiência do Projeto:

A Calculadora de Quantidade de Cerâmicas não apenas simplifica a fase de planejamento de projetos de revestimento, mas também contribui para a eficiência global do processo. A precisão dos cálculos reduz a possibilidade de desperdício de materiais, resultando em benefícios econômicos e ambientais.

7. Agradecimentos:

Expressamos nossa gratidão aos membros da equipe, colaboradores, usuários beta e todos os envolvidos neste projeto. A colaboração e dedicação foram fundamentais para o sucesso da Calculadora de Quantidade de Cerâmicas.

Em conclusão, acreditamos que a Calculadora não apenas atende às expectativas iniciais, mas também se posiciona como uma ferramenta valiosa para profissionais e entusiastas que buscam otimizar seus projetos de revestimento com cerâmicas. Estamos comprometidos em continuar aprimorando e oferecendo suporte contínuo para garantir a excelência e a satisfação dos usuários.

Bibliografia

1. Desenvolvimento Web:

- Flanagan, David. "JavaScript: The Definitive Guide." O'Reilly Media, 2018.
- Duckett, Jon. "HTML and CSS: Design and Build Websites." Wiley, 2011.

2. Banco de Dados:

- Date, C.J. "An Introduction to Database Systems." Pearson, 2016.
- Atkinson, Colin. "Object-Oriented Reengineering Patterns." Morgan Kaufmann, 2002.

3. Design de Interface do Usuário (UI) e Experiência do Usuário (UX):

- Cooper, Alan. "About Face: The Essentials of Interaction Design." Wiley, 2014.
- Tondreau, Barbara. "Layout Essentials: 100 Design Principles for Using Grids." Rockport Publishers, 2009.

4. Desenvolvimento Ágil e Metodologias de Projeto:

- Cohn, Mike. "Agile Estimating and Planning." Prentice Hall, 2005.
- Schwaber, Ken, and Beedle, Mike. "Agile Software Development with Scrum." Prentice Hall, 2002.

5. Documentação de Código e Comentários:

- Knuth, Donald E. "Literate Programming." Stanford University, 1984. (Artigo)
- Microsoft Docs: Writing Comments in Code (<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/programming-guide/xml/doc/>)

