
Activitat 2

En aquesta activitat hem hagut de modificar un projecte Java per al seu correcte funcionament

Ara poso les classes explicades amb els passos que he seguit

```
//Triggers
private void triggerDNIEvent() {

    ListIterator li = listeners.listIterator();
    while (li.hasNext()) {
        changeEventListener listener = (changeEventListener) li.next();
        changeEvent readerEvObj = new changeEvent(this, this);
        listener.onDNICChange(readerEvObj);
    }
}

private void triggerNameEvent() {

    ListIterator li = listeners.listIterator();
    while (li.hasNext()) {
        changeEventListener listener = (changeEventListener) li.next();
        changeEvent readerEvObj = new changeEvent(this, this);
        listener.onNameChange(readerEvObj);
    }
}

private void triggerCognomEvent() {

    ListIterator li = listeners.listIterator();
    while (li.hasNext()) {
        changeEventListener listener = (changeEventListener) li.next();
        changeEvent readerEvObj = new changeEvent(this, this);
        listener.onCognomChange(readerEvObj);
    }
}

private void triggerEdatEvent() {

    ListIterator li = listeners.listIterator();
    while (li.hasNext()) {
        changeEventListener listener = (changeEventListener) li.next();
        changeEvent readerEvObj = new changeEvent(this, this);
        listener.onEdatChange(readerEvObj);
    }
}
```

El primer que he fet ha sigut crear un Event per a cada objecte per a quan creem afegim un valor.

```

public String getDNI() {
    return DNI;
}

public String getName() {
    return Nom;
}

public void setDNI(String _DNI) {
    DNI = _DNI;
    this.triggerDNIEvent();
}

public void setName(String _Nom) {
    Nom = _Nom;
    this.triggerNameEvent();
}

public String getCognom() {
    return cognom;
}

public void setCognom(String cognom) {
    this.cognom = cognom;
    this.triggerCognomEvent();
}

public int getEdat() {
    return Edat;
}

public void setEdat(int edat) {
    Edat = edat;
    this.triggerEdatEvent();
}

```

També he arreglat els getters i setters que hi havia i he afegit els que faltaven.

```

public void removeEventListener(changeEventListener listener) {
    listeners.remove(listener);
    changeEvent readerEvObj = new changeEvent(this, this);

    listener.onDNIDelete(readerEvObj);
    listener.onNameDelete(readerEvObj);
    listener.onCognomDelete(readerEvObj);
    listener.onEdatDelete(readerEvObj);
}

```

També he afegit un removeEvent per a quan eliminem un objecte.

```

@Override
public void onDNICChange(changeEvent ev) {
    System.out.println("Ha cambiado el DNI");
}

@Override
public void onDNIDelete(changeEvent ev) {
    System.out.println("Ha eliminado el DNI");
}

@Override
public void onNameChange(changeEvent ev) {
    System.out.println("Ha cambiado el nombre");
}

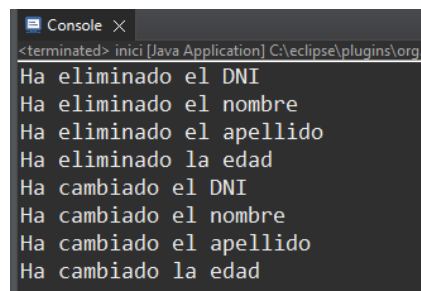
@Override
public void onNameDelete(changeEvent ev) {
    System.out.println("Ha eliminado el nombre");
}

```

He arreglat els mètodes onChange i he creat els mètodes onDelete per a cada valor.

```
public interface changeEventListener extends EventListener {  
  
    // public abstract void setNum (int _num);  
  
    public abstract void onDNChange(changeEvent ev);  
    public abstract void onDNDelete(changeEvent ev);  
  
    public abstract void onNameChange(changeEvent ev);  
    public abstract void onNameDelete(changeEvent ev);  
  
    public abstract void onCognomChange(changeEvent readerEvObj);  
    public abstract void onCognomDelete(changeEvent readerEvObj);  
  
    public abstract void onEdatChange(changeEvent readerEvObj);  
    public abstract void onEdatDelete(changeEvent readerEvObj);  
  
}
```

A la classe interfície he afegit els mètodes per a quan eliminem un valor



```
<terminated> inici [Java Application] C:\eclipse\plugins\org.  
Ha eliminado el DNI  
Ha eliminado el nombre  
Ha eliminado el apellido  
Ha eliminado la edad  
Ha cambiado el DNI  
Ha cambiado el nombre  
Ha cambiado el apellido  
Ha cambiado la edad
```

En aquesta captura podem veure com funciona correctament el codi