ТЗ игры The tale of Chelick

Цель проекта: написать рабочий код (500+ строк) для создания игры с использованием Pygame, как основной библиотеки.

Перечень необходимых работ:

1. Написать ТЗ.
2. Разработать схему передвижения игрока (вправо, влево, прыжок).
3. Придумать как генерировать карту.
4. Запрограммировать взаимодействие с картой игрока
5. Создать ключи и двери.
6. Добавить возможность смерти игрока.
7. Создать финальное окно.
8. Создать requirements.txt.
9. Составить презентацию.

### Сроки выполнения работ: до 19.01.2022