דוח פרויקט בבסיסי נתונים

:מגישים

אבי הלר ושחר סילון

28/2/22 :תאריך

3.2 :גירסה

תוכן עניינים

3	נושא ואפיון
4	יצירת טבלאותיצירת טבלאות
5	שאילתות
	י טבלאות וירטואליותטבלאות וירטואליות
	פונקציות ופרוצדורות
	נוספחים

נושא ואפיון

הנושא שנבחר לפרויקט הוא ניהול מוזיאון. אנחנו בחרנו לממש את הישויות בניין, חדר וציוד כללי.

ישויות:

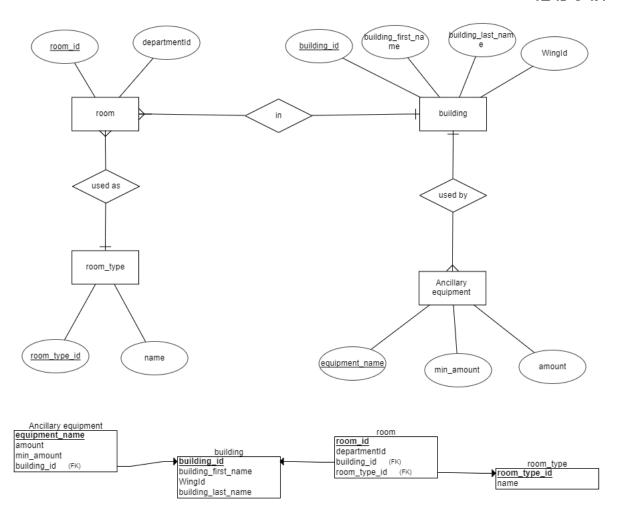
בניין: <u>מספר,</u> שם פרטי, שם משפחה, אגף. הבניינים נקראים על שמות אנשים.

חדר: <u>מספר,</u> בניין, מחלקה, סוג. 3 הספרות האחרונות של החדר הן מספרו בתוך הבניין, והשאר מספר הבניין.

סוג חדר: מספר, שם.

ציוד כללי: <u>שם,</u> כמות מינימלית, כמות, בניין.

תרשימים:

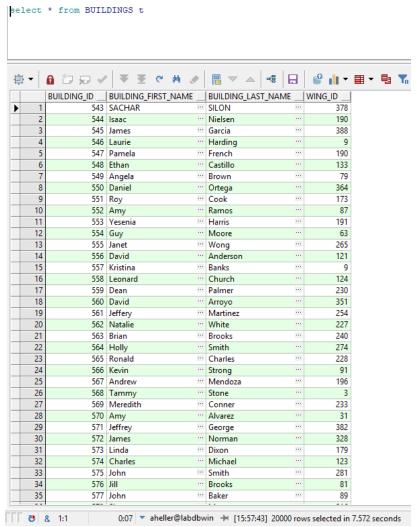


יצירת טבלאות

את הנתונים חוללנו בעזרת סקריפטים בפייתון בערת הספריה faker, אותם שמרנו בפורמט csv.

בחרנו לחולל כך את הנתונים משום שבפייתון יש ספריות ליצירת נתונים אקראיים, כך שיצירת הנתונים פשוטה למדי. כמו כן התכנה בה השתמשנו לPLSQL) SQL) מאפשרת להמיר בקלות קבצי csv לטבלאות.

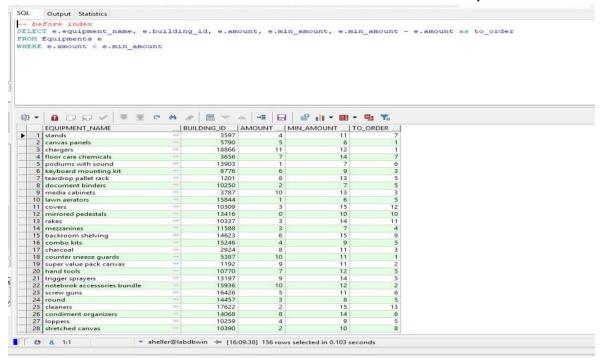
דוגמה ליצירת טבלת הבניינים:



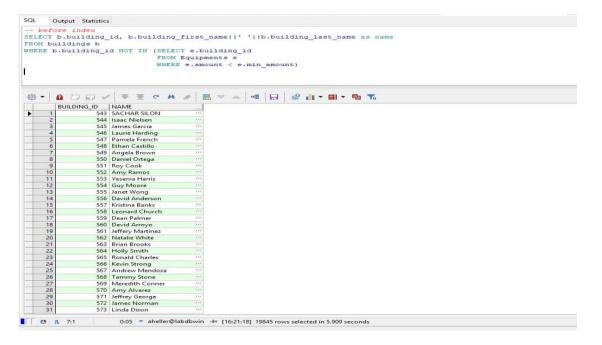
הקוד נמצא בנספח 1.

שאילתות

- 1. ציוד להזמנה: מטרת השאילתה היא לדעת איזה ציוד יש להזמין.
 - עמודות: שם, מספר בניין, כמות להזמנה. שורות: 156.
 - זמן ריצה: 082.



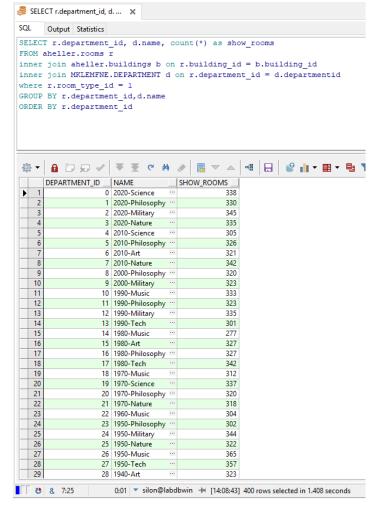
- 2. בניינים ללא חוסרים: מטרת השאילתה היא להחזיר רשימה של בניינים שלא חזר בהם ציוד, ועל כן אפשר להשתמש בהם.
 - עמודות: מספר בניין שורות: 19845
 - 4.966 : זמן ריצה •



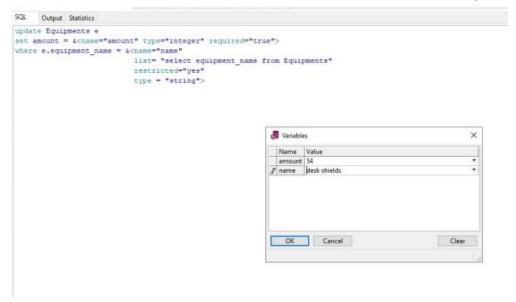
- 3. בניינים לתערוכות: בשביל תערוכה צריך מספיק חדרי תצוגה ושירות. בבניינים המוחזרים יש לפחות 7 חדרי תצוגה, חדר שירות אחד ולא חסר בהם ציוד.
 - עמודות: מספר בניין שורות: 4050
 - .964 זמן ריצה: •



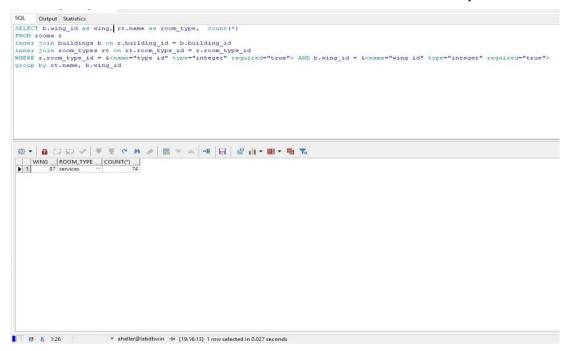
- 4. חדרים לפי סוג: השאילתה מחזירה את מספר חדרי התצוגה בכל מחלקה. הדבר נועד לעזור לאוצרים לתכננן את תצוגת הפריטים.
- עמודות: מספר מחלקה, שם מחלקה, כמות. שורות: 400.
 - זמן ריצה: 1.480 •



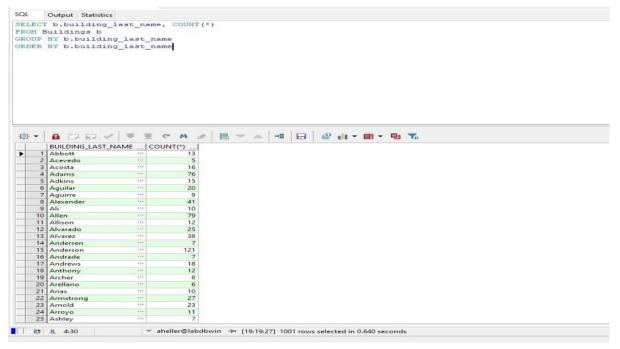
- 5. עדכון ציוד: עדכון כמות הציוד הנוכחית. השאילתה מקבלת כפרמטרים את שם הציוד והכמות המעודכנת.
 - ~.009 זמן ריצה: •



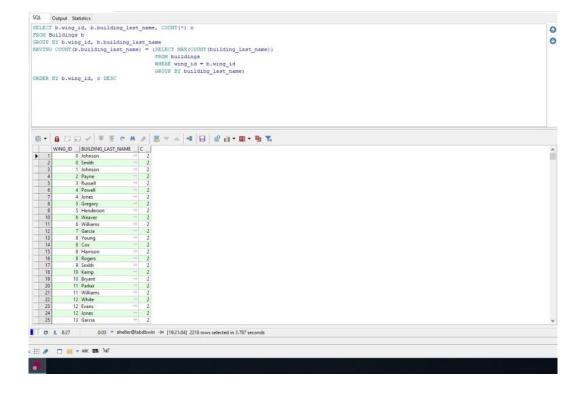
- 6. מספר חדרים מסוג מסויים באגף מסוים. השאילת מקבלת כפרמטים סוג חדר ואגף.
 - 1 :עמודות •
 - ~.024 : זמן •



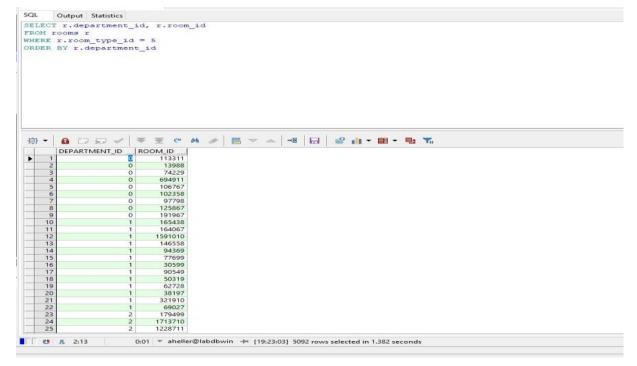
- 7. בניינים לפי משפחה: כמה בניינים תרמה כל משפחה.
 - עמודות: 2. שורות: 1001.
 - .201 : זמן: •



- 8. התורמת הכי גדולה: המשפחה שתרמה הכי הרבה בניינים בכל אגף
 - עמודות: אגף, שם משפחה, כמות. שורות: 2218.
 - 3.768 ∶ זמן ריצה

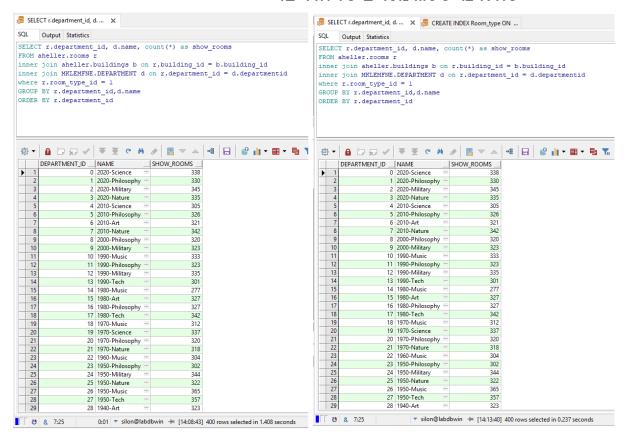


- 9. חדרי מנהלה בכל מחלקה: מספר החדר של חדרי המנהלה לפי מחלקות.
 - עמודות: מחלקה, חדר. שורות: 5092.
 - 1.451 : זמן

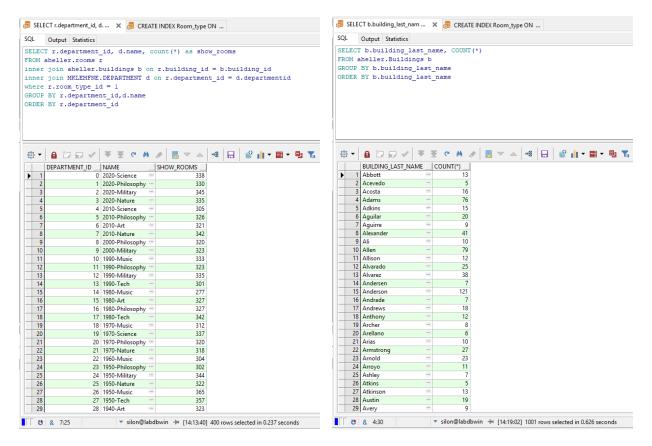


<u>אינדקסים</u>

- 1. סוג חדר: אמור לשפר את שאילתה 4.
- זמן ריצה לפני: 1.408 זמן ריצה אחרי: 237.
- אחוז שיפור: 84%. האינדקס שיפר את זמן הריצה של השאילתה משום שהיא צריכ סוג מסויים של חדרים.



- 2. שם בניין: אמור לשפר את שאילתה 7.
- זמן ריצה לפני: 626. זמן ריצה אחרי: 284.
- אחוז שיפור: 55%. האינדקס שיפר את זמן הריצה משום שהשאילה מחפשת בניינים לפי שם המשפחה.

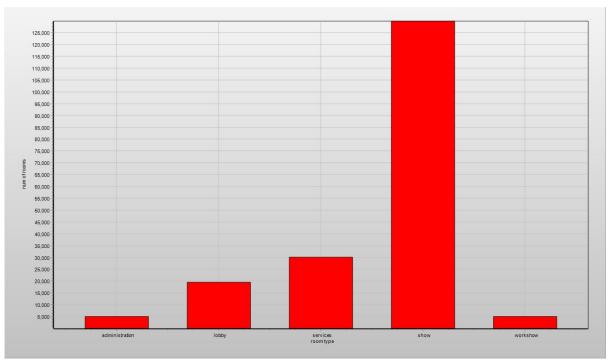


<u>טבלאות וירטואליות</u>

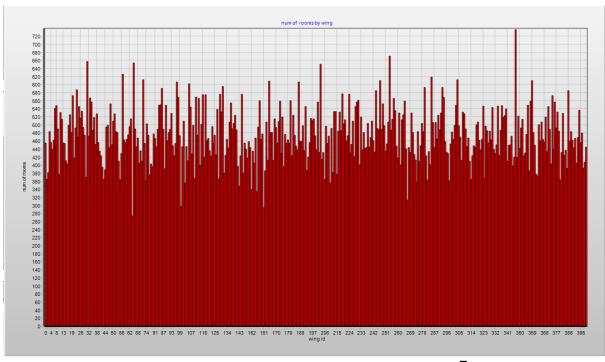
- מחלקת תחזוקה:
- 1. רשימה של כל הציוד שצריך להזמין והכמות המינימלית להזמנה
 - מחלקת תרומות:
 - 1. טבלה של החדרים שנתרמו לפי משפחות.
 - ניהול תצוגה:
 - 1. טבלה של בניינים לפי מחלקות
 - 2. טבלה של חדרים לפי מחלקות

גרפים

בגרף רואים את מספר החדרים מכל סוג



בגרף רואים את מספר החדרים בכל אגף



5 הקוד נמצא בנספח

<u>פונקציות ופרוצדורות</u>

הוספת ציוד:

```
declare
1
 2
      -- Boolean parameters are translated from/to integers:
      -- 0/1/null <--> false/true/null
 3
      result boolean;
 4
    begin
 5
 6
      -- Call the function
7
      result := add equipment(eq name => :eq name,
                               eq amount => :eq amount,
8
9
                               eq_min_amount => :eq_min_amount,
10
                               eq build id => :eq build id);
      -- Convert false/true/null to 0/1/null
11
      :result := sys.diutil.bool to int(result);
12
13
    end;
```

שינוי סוג חדר:

פונקציות להוספת חדרים וציוד מופיעות בנספח.

נספחים

- 1. מחולל נתונים https://github.com/silon1/project-db/tree/master/data-generator

 https://github.com/silon1/project-db/blob/master/create tabels.sql

 2.
 - https://github.com/silon1/project-db/tree/master/queries .3
 https://github.com/silon1/project-db/tree/master/indexes
 - 4. טבלאות וירטואליות https://github.com/silon1/project-db/tree/master/views 5. גרפים
 - https://github.com/silon1/project-db/tree/master/graphs
 6. פונקציות
 6 https://github.com/silon1/project-db/tree/master/functions
 פרוצדורות
 https://github.com/silon1/project-db/tree/master/procedures

טריגרים

https://github.com/silon1/project-db/tree/master/triggers