דוח פרויקט בבסיסי נתונים

:מגישים

אבי הלר ושחר סילון

13/2/22 :תאריך

3.1 :גירסה

תוכן עניינים

3	ווא ואפיון
4	יצירת טבלאותיצירת טבלאות
	שאילתותשאילתות
	אינדקסים וטבלאות וירטואליות
	א נו וןפ ב ופבראוונדרו פואר ווניייייייייי
	תוכםפונקציות ופרוצדורות
	פונקציוונ ופו וצו וו וונ
ч	וטפטיט

<u>נושא ואפיון</u>

הנושא שנבחר לפרויקט הוא ניהול מוזיאון. אנחנו בחרנו לממש את הישויות בניין, חדר וציוד כללי.

ישויות:

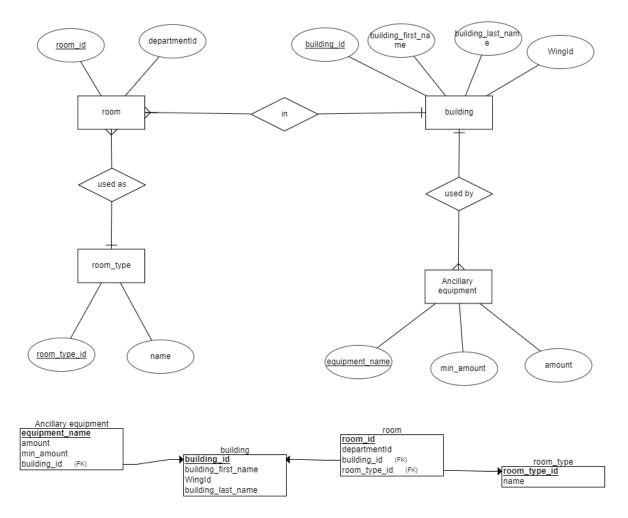
בניין: <u>מספר,</u> שם פרטי, שם משפחה, אגף. הבניינים נקראים על שמות אנשים.

חדר: <u>מספר,</u> בניין, מחלקה, סוג. 3 הספרות האחרונות של החדר הן מספרו בתוך הבניין, והשאר מספר הבניין.

סוג חדר: מספר, שם.

ציוד כללי: <u>שם,</u> כמות מינימלית, כמות, בניין.

תרשימים:



יצירת טבלאות

את הנתונים חוללנו בעזרת סקריפטים בפייתון בערת הספריה faker, אותם שמרנו csv בפורמט

בחרנו לחולל כך את הנתונים משום שבפייתון יש ספריות ליצירת נתונים אקראיים, כך שיצירת הנתונים פשוטה למדי. כמו כן התכנה בה השתמשנו לPLSQL) SQL) מאפשרת להמיר בקלות קבצי csv לטבלאות.

הקוד נמצא בנספח 1.

שאילתות

- 1. ציוד להזמנה: מטרת השאילתה היא לדעת איזה ציוד יש להזמין.
 - עמודות: שם, מספר בניין, כמות להזמנה. שורות: 156.
 - זמן ריצה: 282.
- 2. בניינים ללא חוסרים: מטרת השאילתה היא להחזיר רשימה של בניינים שלא חזר בהם ציוד, ועל כן אפשר להשתמש בהם.
 - עמודות: מספר בניין שורות: 19845
 - 4.966 זמן ריצה: •
- 3. בניינים לתערוכות: בשביל תערוכה צריך מספיק חדרי תצוגה ושירות. בבניינים המוחזרים יש לפחות 7 חדרי תצוגה, חדר שירות אחד ולא חסר בהם ציוד.
 - עמודות: מספר בניין שורות: 4050
 - .964 זמן ריצה: •
 - 4. חדרים לפי סוג: השאילתה מחזירה את מספר החדרים לפי סוג בכל מחלקה. הדבר נועד לעזור לאוצרים לתכננן את תצוגת הפריטים.
 - עמודות: מספר מחלקה, סוג חדר, כמות. שורות: 2000.
 - .829 זמן ריצה: •
- 5. עדכון ציוד: עדכון כמות הציוד הנוכחית. השאילתה מקבלת כפרמטרים את שם הציוד והכמות המעודכנת.
 - ~.009 :זמן ריצה •
- 6. מספר חדרים מסוג מסויים באגף מסוים. השאילת מקבלת כפרמטים סוג חדר ואגף.
 - עמודות: 1
 - ~.024 :מן: •
 - 7. בניינים לפי משפחה: כמה בניינים תרמה כל משפחה.
 - עמודות: 2. שורות: 1001.
 - .201 :סן: •
 - 8. התורמת הכי גדולה: המשפחה שתרמה הכי הרבה בניינים בכל אגף
 - עמודות: אגף, שם משפחה, כמות. שורות: 2218.
 - 3.768 ∶ זמן ריצה
 - 9. חדרי מנהלה בכל מחלקה: מספר החדר של חדרי המנהלה לפי מחלקות.
 - עמודות: מחלקה, חדר. שורות: 5092.
 - 1.451 : זמן •

2 הקוד נמצא בנספח

אינדקסים וטבלאות וירטואליות

אינדקסים:

- 1. סוג חדר: אמור לשפר את שאילתה 4.
- זמן ריצה לפני: 829. זמן ריצה אחרי: 689.
- אחוז שיפור: 20%. האינדקס שיפר את זמן הריצה של השאילתה משום
 שהיא ממיינת חדרים לפי הסוג שלהם.
 - 2. שם בניין: אמור לשפר את שאילתה 7.
 - זמן ריצה לפני: 201. זמן ריצה אחרי: 189.
 - אחוז שיפור: 6%. האינדקס שיפר את זמן הריצה משום שהשאילה
 מחפשת בניינים לפי שם המשפחה.

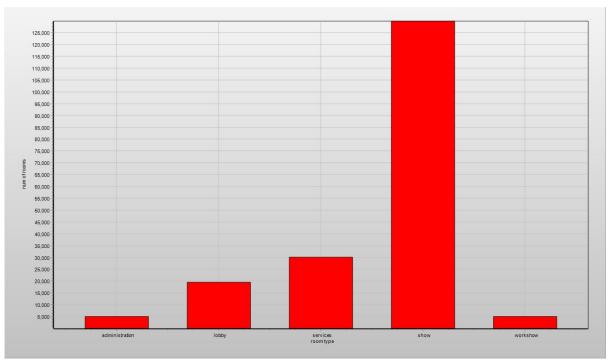
<u>טבלאות וירטואליות</u>

- מחלקת תחזוקה:
- 1. רשימה של כל הציוד שצריך להזמין והכמות המינימלית להזמנה
 - מחלקת תרומות:
 - 1. טבלה של החדרים שנתרמו לפי משפחות.
 - ניהול תצוגה:
 - 1. טבלה של בניינים לפי מחלקות
 - 2. טבלה של חדרים לפי מחלקות

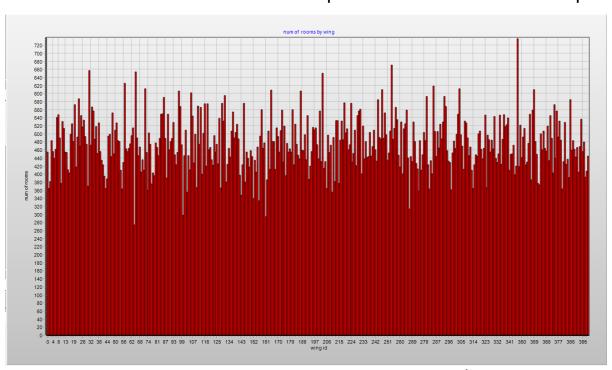
הקוד נמצא בנספח 3

גרפים

בגרף רואים את מספר החדרים מכל סוג



בגרף רואים את מספר החדרים בכל אגף



4 הקוד נמצא בנספח

פונקציות ופרוצדורות

הוספת ציוד:

```
declare
1
 2
      -- Boolean parameters are translated from/to integers:
      -- 0/1/null <--> false/true/null
 3
      result boolean;
 4
    begin
 5
 6
      -- Call the function
7
      result := add_equipment(eq_name => :eq_name,
                               eq amount => :eq amount,
8
9
                               eq_min_amount => :eq_min_amount,
10
                               eq build id => :eq build id);
      -- Convert false/true/null to 0/1/null
11
      :result := sys.diutil.bool to int(result);
12
13
    end;
```

שינוי סוג חדר:

פונקציות להוספת חדרים וציוד מופיעות בנספח.

5 הקוד נמצא בנספח

<u>נספחים</u>

1. מחולל נתונים

טריגרים

https://github.com/silon1/project-db/tree/master/triggers