

Komplexe Funktionen

1 Vorletzte Seite schwarze FS kopieren

2 Allgemeines

2.1 Reihen

Geometrische Reihe: $\frac{1}{1-q} = \sum_{k=0}^{\infty} q^k$ | $e^x = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!} = 1 + x + \frac{x^2}{2!} \dots$ | $\sin(x) = \sum_{n=0}^{\infty} (-1)^n \frac{x^{2n+1}}{(2n+1)!} = \frac{x}{1!} - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} \dots$
 $\cos(x) = \sum_{n=0}^{\infty} (-1)^n \frac{x^{2n}}{(2n)!} = \frac{x^0}{0!} - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} \dots$ | $\sinh(x) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^{2n+1}}{(2n+1)!}$ | $\cosh(x) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^{2n}}{(2n)!}$

2.2 Trigonometrie

$$e^{iz} = \cos(z) + i\sin(z) \quad e^z = e^x(\cos(y) + i\sin(y))$$

3 Möbius Transformation

3.1 Bestimmen

Transformation w ist gegeben mit $T(z_1) = w_1$, $T(z_2) = w_2$ und $T(z_3) = w_3$ durch Doppelverhältnis:

$$\frac{w-w_1}{w-w_2} : \frac{w_3-w_1}{w_3-w_2} = \frac{z-z_1}{z-z_2} : \frac{z_3-z_1}{z_3-z_2} \Rightarrow \frac{w-w_1}{w-w_2} = \frac{z-z_1}{z-z_2} \cdot \frac{z_3-z_2}{z_3-z_1} \cdot \frac{w_3-w_1}{w_3-w_2}$$

1. Zwei Punkte bestimmen die symmetrisch zu beiden Kreisen liegen: $(z_1 - z_0)(\bar{z}_2 - \bar{z}_0) = R^2$ für alle Gleichungen $|z - z_0| = R$ aufstellen, Gleichungssystem lösen
2. Transformation bestimmen: $T(a) = 0 \Rightarrow T_1(x) = x-a$, $T(b) = \infty \Rightarrow T_2(x) = \frac{x-a}{x-b}$, $T(c) = d \Rightarrow T(x) = \frac{x-a}{x-b} \cdot e = d$ erfüllen

3.2 Kreise

Die Punkte z_0, z_1, z_2 und z_3 liegen auf einem verallgemeinerten Kreis wenn: $\frac{z_0-z_1}{z_0-z_2} : \frac{z_3-z_1}{z_3-z_2} \in \mathbb{R}$

Ist das Punktepaaar $((0,0), (\infty,0))$ symmetrisch so geht der Kreis im Bildraum durch den Ursprung und der Kreisradius R sei $T(p)$ mit p Randpunkt im Urbildraum auf Kreis.

3.3 Konforme Funktion

$$T(z) = k \frac{z-z_1}{z-z_2} \text{ mit } k \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$$

Wobei $T(z_1) = 0, T(z_2) = \infty$. Konformität: $f'(z) \neq 0$

4 Reihen

4.1 Taylorreihen

$$f(x) = A \int_{start}^{end} \frac{1}{b-\xi} d\xi = \frac{A}{b+z_0} \int_{start}^{end} \frac{1}{1-\frac{\xi-z_0}{b+z_0}} = A \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{(b+z_0)^{n+1}} \cdot \int_{start}^{end} (\xi-z_0)^n d\xi$$

Radius: |Entwicklungspunkt - Singularität| - Kreise!

4.2 Laurentreihen

1. Bestimme Singularitäten
2. Hebe Hebbare Singularitäten
3. In Summe aus Hauptteilen $(\frac{a}{(z-z_k)^k})$ und Nebenteilen $(\frac{z-z_k}{a})$ umformen.

4.2.1 Singularitäten

Ringe \rightarrow Pole

1. Hebbar
2. n-facher Pol
3. Wesentliche Singularität

4.3 Residuen

Berechnung ohne Laurent:

1. Polstelle 1. Ordnung: $Res(f, a) = \lim_{z \rightarrow a} (z - a)f(z)$
2. Polstelle n. Ordnung: $Res(f, a) = \frac{1}{(n-1)!} \lim_{z \rightarrow a} \left(\frac{d}{dz}\right)^{n-1} (z - a)^n f(z)$
3. $f(z) = \frac{g(z)}{h(z)}$ $g(a) \neq 0, h(a) = 0, h'(a) \neq 0 \Rightarrow Res(f, a) = \frac{g'(a)}{h'(a)}$

Mit Laurent: z_k seien die Singularitäten, $Res(f, a_k)$ die dazugehörigen Residuen wobei der 1-te Hauptteil wie folgt aussieht: $\frac{Res(f, a_k)}{z - z_0}$

- $\oint_K f(z) dz = 2\pi i \sum_{z_k \neq 0} Res(f, a_k)$ wobei $Res(f, a_k)$ im Kreis
- $\oint_{-\infty}^{\infty} f(z) dz = 2\pi i \sum_{z_k \neq 0} Res(f, a_k)$ wobei $Im(Res(f, a_k)) \geq 0$
- $\oint_0^{\infty} f(z) dz = \pi i \sum_{z_k \neq 0} Res(f, a_k)$

4.4 Partialbruchzerlegung

1. Residuen berechnen
2. Für alle Residuen: $f = \sum_a \frac{Res(f, a)}{z - a}$

5 Kreisintegrale

1. Singularität liegt außerhalb oder auf dem Kreises - integral ist null
2. Hebbare Singularität vorhanden - integral ist null
3. Nichthebbare Singularität im Kreis:

- (a) Cauchysche Integralformel $2\pi i \cdot f(z_0) = \int \frac{f(z)}{(z - z_0)^n} dz$
- (b) Verallg. Cauchysche Integralformel

6 Funktionseigenschaften

6.1 Holomorphie

Eine Abbildung f heißt holomorph wenn sie in jedem Punkt z_0 komplex differenzierbar ist. Dabei ist $f(z) = u(z) + v(z)i$ mit u und v reelle Funktionen.

Cauchy-Riemannsche DGL:

$$\frac{\partial u}{\partial x} = \frac{\partial v}{\partial y} \quad \frac{\partial u}{\partial y} = -\frac{\partial v}{\partial x}$$

Schreibe: Da u und v stetig partiell differenzierbar sind ist f holomorph.

Eine reelle Funktion muss konstant sein um holomorph zu sein.

Folgende Funktionen sind holomorph: polynomisch, trigonometrisch, exponential, potenzreihen, rational.

Holomorphie impliziert harmonie.

6.2 Harmonie

Der Realteil einer Funktion ist harmonisch wenn die Funktion holomorph ist.

Eine Funktion $f = u + iv$ ist harmonisch wenn gilt: $f_{xx} + f_{yy} = 0$