在TestNG中通过 @Test(timeout=“毫秒值”) 方式可以设置超时时间，当测试用例超过timeOut设定的时间时，**TestNG**将会终止它并将其标记为失败，继续运行下面的用例。

timeOut设定也可用于性能测试，以确保方法在规定的时间内返回。

代码示例如下

package testng.base.demo;

​

import org.testng.annotations.\*;

​

public class baseDemoTest {

// 设定超时时间为3000毫秒

   @Test(timeOut = 3000)

   public void testDemo1() {

       try {

           // 模拟2000毫秒的方法响应时间

           Thread.sleep(2000);

      } catch (InterruptedException e) {

           e.printStackTrace();

      }

  }

   // 模拟3000毫秒的方法响应时间

   @Test(timeOut = 3000)

   public void testDemo2() {

       try {

          // 模拟4000毫秒的方法响应时间

           Thread.sleep(4000);

      } catch (InterruptedException e) {

           e.printStackTrace();

      }

​

  }

}

当testDemo2 测试用例超过timeOut设定的时间，则认为用例执行失败，继续运行下面的用例，运行结果如下。

