

《心渊回响》计划

▼ 概念设计

在《心渊回响》计划里，核心冲突是人类意识产生的域境带来的危机与人类对其的不同态度及应对方式之间的矛盾。心渊研究所想利用域境力量，回声庇护所主张保护受域境影响的人并与之和谐共处，清道夫则要彻底清除域境。

类别	详情
核心冲突	人类意识产生的域境带来危机，与人类对其不同态度及应对方式间的矛盾
主要群体角色	心渊研究所想利用域境力量，回声庇护所保护受域境影响的人并谋求共处，清道夫要彻底清除域境
故事核心目标	探寻域境本质，找人类与域境和谐共生或解决危机的道路，解开域境背后谜团

▼ 域境设计

一、沉默花园

1. 起源故事（基于病理 / 心理）

时间线：2023 年 3 月 - 2024 年 6 月，曙光中学连续发生 12 起校园欺凌事件，受害者涵盖初一至高三共 7 名学生。欺凌形式包括语言侮辱、集体孤立、肢体推搡，校方因“证据不足”未实质干预，受害者长期处于**沉默应激状态**（心理学定义：遭遇创伤后，因恐惧、无助陷入持续性情绪冻结）。

情绪聚合：2024 年 7 月 19 日，最后一名受害者（高三学生林晓）在天台欲轻生时，所有受害者的“沉默绝望情绪”突破个体意识边界，于集体潜意识层形成能量漩涡，撕裂出“沉默花园”域境。此域境可视为**负面情绪的实体化收容空间**，将痛苦记忆与情绪锁在意识深层。

2. 域境法则（独特物理 / 认知规则）

- **物理规则**
 - 「噤声花机制」：域境内共 142 株惨白花朵（经后续探索，确认与受害者人数、欺凌次数强关联），任何语言 / 呼喊触发声波频率>200Hz 时，花朵会在 0.3 秒内闭合花瓣，

将声音压缩成“声茧”（可视化：半透明发光球体，悬浮于花蕊，内含声音波纹）。每积累 3 个声茧，域境重力会在 3 分钟内从 1G 骤升至 3G（实测：普通人在此重力下，关节承压超临界值，行动迟缓、易骨折），随后重置为 1G。

- 「藤蔓感知」：黑色枯萎藤蔓（经心渊研究所采样分析，含高浓度“抑郁素”神经递质结晶）覆盖域境 92% 地面，藤蔓尖端的“情绪刺”可检测进入者肾上腺素浓度，浓度 > 800pg/mL 时（即产生强烈情绪波动），藤蔓会以 0.5 米 / 秒速度缠绕脚踝，越挣扎收缩力增加 20% / 次。

• 认知规则

- 「记忆回溯逻辑」：当进入者主动回忆快乐记忆（脑电波 α 波占比 > 40%），域境将释放“沉默迷雾”（可视化：灰黑色烟雾，含记忆干扰因子），每 10 秒模糊 1 项短期目标（如“寻找出口”→“寻找物体”→“寻找”），持续 3 分钟。若 3 分钟内未通过“痛苦锚点触发”（主动回忆欺凌细节、触摸噤声花）打破迷雾，进入者会陷入“循环回溯”（强制重复回忆欺凌全过程，脑电波 δ 波占比 > 70%，接近睡眠瘫痪状态）。

3. 环境描写（含可探索坐标、细节互动）

- 入口区（坐标 A-01）：域境入口为歪斜白色凉亭（与曙光中学天台结构 1:1 复刻），亭顶破洞直径 1.2 米，透过洞口可见“灰雾穹顶”（域境天空，由 7 名受害者的绝望情绪凝结，每小时会模拟一次“天台日落”，光线从橙红骤变灰黑，对应林晓轻生时间线）。凉亭石柱刻有受害者姓名首字母（L.X、Z.H...），触摸 L.X 石柱会触发“残影投影”（投影林晓被欺凌时的蜷缩姿态，持续 5 秒，可收集其情绪残留）。
- 核心区（坐标 B-03）：域境中心是“情绪泥潭”（面积 20m²，深度 0.8 米，由泪水、绝望情绪混合而成），泥潭表面漂浮 12 片噤声花花瓣（对应欺凌次数），每片花瓣下埋有 1 个“声茧容器”（需用镊子类工具提取，直接触摸会触发藤蔓缠绕）。泥潭边缘的黑色藤蔓会周期性抽搐（每 15 分钟一次），抽搐时释放微弱“记忆电波”，可被心渊研究所的意识记录仪捕捉。

4. 核心危险（含应对策略、失败后果）

• 沉默藤蔓

- 触发条件：肾上腺素浓度 > 800pg/mL（如奔跑、大声呼救、情绪激动）。
- 行动逻辑：第一阶段（0-20 秒）：藤蔓缓慢缠绕脚踝（收缩力 20N，普通人可挣脱）；第二阶段（21-40 秒）：收缩力提升至 50N（需借助工具 / 环境（如用噤声花茎割断））；第三阶段（41 秒后）：收缩力达 100N，同时剥夺声带震动能力（检测不到声波输出），进入者沦为“无声幽灵”（保留意识，但无法与外界交互，需队友用“情绪共鸣法”唤醒）。

• 回忆噬影

- 生成机制：进入循环回溯状态后，每 30 秒生成 1 个噬影（形态为欺凌者，与受害者记忆中一致），噬影会用语言刺激（如“你也配反抗？”“没人会救你”）持续提升进入者皮质醇浓度（压力激素），浓度 > 1500nmol/L 时，噬影实体化（可被物理攻击打散，但 5 分钟后重生）。
- 失败后果：皮质醇浓度突破 2000nmol/L → 意识被噬影“嫁接”，进入者会继承欺凌者的记忆碎片，成为域境新的“情绪污染源”（持续产出负面情绪，扩大域境范围）。

5. 潜在奖励（含获取条件、实际效用）

- 共鸣之果
 - 获取条件：用 3 个“声茧”+5ml 受害者泪水（从情绪泥潭提取），在噤声花根部浇灌（需持续 1 分钟，期间承受藤蔓 1 次缠绕），花朵会结出共鸣之果（每日限 1 次）。
 - 效用：食用后，1 小时内大脑镜像神经元活跃度提升 30%（经脑机接口实测），可感知半径 5 米内生物的情绪波动（可视化：目标人物周围浮现彩色情绪光环，红色 = 愤怒、蓝色 = 悲伤），用于团队协作时快速识别队友 / 敌人心态。
- 勇气徽章
 - 获取条件：连续摧毁 3 个回忆噬影（需在实体化阶段用物理攻击打散，且未触发循环回溯）域境会在入口凉亭生成徽章（悬浮于 L.X 石柱顶端，需跳跃摘取，触发重力骤升机制）。
 - 效用：佩戴后，面对精神类危险（如幻觉、记忆干扰）时，前额叶皮层活跃度 + 25%（等效服用低剂量抗焦虑药物），可缩短“沉默迷雾”持续时间至 1 分钟，降低循环回溯触发概率。

二、疼痛宫殿

1. 起源故事（基于病理 / 心理）

人物背景：林先生（42 岁，建筑工程师），2023 年 9 月因工伤接受腿部钢板固定手术，术后因医疗失误（钢板与骨骼贴合度误差 > 0.5mm），引发**慢性神经病理性疼痛**（医学诊断：VAS 疼痛评分长期 ≥ 8 分，剧痛导致其出现“疼痛躯体化”症状——看到金属制品即产生灼烧感）。

域境形成：2024 年 11 月，林先生在第 17 次止痛针注射后，因剧痛陷入**解离状态**（心理学定义：意识与身体感知分离，形成“疼痛观察者”视角），对疼痛的“抗拒 - 恐惧”情绪在意识深层具象化，构建出“疼痛宫殿”。此域境可视为**个体疼痛记忆的极端放大版牢笼**，强制参观者体验其痛苦阈值。

2. 域境法则（独特物理 / 认知规则）

- 物理规则
 - 「刺痛化机制」：域境内所有金属制品（大门、石柱、地板铆钉）每 10 分钟会随机触发“疼痛金属”状态（可视化：表面浮现红色血管纹路），触摸时触发“神经模拟痛”（等效 VAS 评分 7-9 分，持续 15 秒），且伤口会残留“疼痛印记”（24 小时内，触摸相同材质物品会二次触发疼痛，强度 + 1 分）。
 - 「光线疼痛关联」：域境光线强度与疼痛感知呈**正相关**（经光照计 + VAS 评分同步监测）：光线强度 0-50lux（昏暗），疼痛感知 + 1 分；51-200lux（普通室内），+ 3 分；201-500lux（强光），+ 5 分（此时呼吸肌会痉挛，引发“疼痛性呼吸紊乱”，需用镇痛喷雾缓解）。
- 认知规则
 - 「记忆疼痛复刻」：进入者的疼痛记忆会被域境“疼痛索引系统”读取（如骨折史、术后痛），每 5 分钟随机复刻 1 次最痛瞬间（脑电波 θ 波占比 > 60%），复刻时域境会新

增对应疼痛类型的“疼痛幽灵”(形态为伤害源,如骨折时的车祸场景、手术台灯光)。

- 「轻松回忆惩罚」:当进入者主动回忆轻松场景(脑电波 α 波占比 $>35\%$),域境会在10秒内新增1种疼痛类型(如灼烧痛、碾压痛、电击痛),且每种疼痛的VAS评分基础值+1分,最多叠加5层。

3. 环境描写 (含空间结构、互动机关)

- 前厅 (坐标 P-01): 血红色金属大门 (重 800kg, 需 2 人合力推开), 门上血管纹路与林先生腿部手术伤口血管分布 1:1 复刻, 触摸纹路会触发“初始疼痛冲击”(VAS 评分 6 分, 持续 5 秒, 触发疼痛金属状态)。门后是长 20 米的走廊, 墙壁渗出“疼痛黏液”(PH 值 3.2, 弱酸性, 接触皮肤会引发灼烧痛, 需用域境外的中和剂清理), 每隔 5 米有一根蓝色火焰石柱 (火焰温度 -5°C , 但辐射出的“寒冷痛”等效 VAS 评分 4 分)。
- 疼痛中枢 (坐标 P-03): 域境核心是直径 5 米的“疼痛水晶球”(悬浮空中, 内置林先生的疼痛神经模型), 水晶球每旋转 15 度, 域境光线强度变化 50lux (对应林先生止痛针药效波动周期)。水晶球周围有 6 个“浪潮锚点”(黑色石块, 刻有止痛药物名称), 触摸锚点可短暂 (30 秒) 降低光线强度至 0lux, 但会触发水晶球的“疼痛反噬”(VAS 评分 + 2 分)。

4. 核心危险 (含触发阈值、破解方法)

- 疼痛狱卒
 - 生成条件: 进入疼痛中枢后, 每破坏 1 个浪潮锚点, 生成 1 个狱卒 (形态为手术器械: 骨锯、钢钉枪等), 狱卒攻击频率与水晶球旋转速度正相关 (旋转速度 1 圈 / 分钟 \rightarrow 攻击间隔 10 秒; 旋转速度 2 圈 / 分钟 \rightarrow 攻击间隔 5 秒)。
 - 攻击逻辑: 第一阶段 (0-10 秒): 狱卒用器械模拟“手术操作痛”(VAS 评分 7 分, 攻击部位随机); 第二阶段 (11-20 秒): 触发“多部位联动痛”(如腿部被攻击后, 腰部同步产生放射痛, VAS 评分 + 2 分); 第三阶段 (21 秒后): 释放“疼痛冲击波”(半径 3 米, VAS 评分 9 分, 需用锚点碎片抵挡)。
- 痛苦循环
 - 触发机制: 水晶球每旋转 3 圈 (45 分钟), 开启一次“痛苦浪潮”, 域境空间震动频率达 20Hz (人体疼痛敏感频率), 进入者每寸皮肤产生“针刺痛”(VAS 评分基础 6 分, 每 10 秒 + 1 分)。若未在 3 分钟内触摸任意浪潮锚点, 疼痛会突破 VAS 评分 10 分上限, 触发“意识熔断”(进入者意识被疼痛水晶球吸收, 成为新的疼痛能量源)。

5. 潜在奖励 (含实操步骤、数据化效果)

- 疼痛抗性
 - 获取条件: 用 6 个浪潮锚点碎片 (破坏锚点后掉落), 嵌入疼痛水晶球表面 (需承受 3 次疼痛狱卒攻击, VAS 评分累计 >20 分), 水晶球会破碎并释放“抗性晶体”(蓝色菱形, 含林先生的疼痛耐受因子)。
 - 效用: 植入体内 (经心渊研究所手术) 后, 面对物理疼痛类危险 (如火焰、锐器伤), VAS 评分感知降低 30% (等效服用中等剂量阿片类镇痛药), 且疼痛引发的休克概率从 20% 降至 5%。
- 清醒之泪

- **获取条件：**找到“无痛幽灵”(共 3 个，隐藏在走廊墙壁疼痛黏液后，需用中和剂清理出通道)，通过“疼痛共情”(主动承受幽灵对应的疼痛类型 1 分钟，VAS 评分≥8 分) 帮其找回疼痛感知，幽灵会哭泣并掉落“清醒之泪”(每幽灵限 1 次)。
- **效用：**滴入眼中后，1 小时内大脑杏仁核活跃度降低 40% (恐惧情绪中枢)，可看穿域境隐藏规则 (如：疼痛金属触发时间、浪潮锚点真实位置)，可视化呈现为“规则线”(绿色虚线，标注危险触发条件与破解方法)，助于快速规划逃生 / 探索路线。

▼ 组织架构

▼ 心渊研究所

1. 基础信息

类别	详情
组织性质	半官方资助的意识科学研发机构（表面研究精神疾病治疗，核心聚焦域境开发）
成立时间	2022年5月（由前神经科学家教授陈默牵头，获匿名资本注资，注资方疑似军方背景）
核心据点	地下三层研究所（位于城市郊区“智慧港A座”B3层，入口伪装为“生物制药公司”
成员规模	正式研究员42人（含各领域专家）+ 安保人员28人 + 实习生15人

2.理念与目标拆解

- **核心理念：**“域境是人类意识的‘未开发矿藏’，可控利用即可解决精神危机，甚至重塑人类认知边界”(陈默在 2023 年内部会议发言)。
- **短期目标（1 年内）：**完成“沉默花园”“疼痛宫殿”的域境地图绘制，提取至少 3 种“情绪能量结晶”(用于研发镇痛 / 抗抑郁药物，实则为武器化储备)。
- **中期目标（3 年内）：**优化“意识连接装置”，将意识进入域境的“精神污染率”从 35% 降至 10% 以下，实现“域境资源定向开采”。
- **长期目标（5 年内）：**找到域境的“意识核心”，尝试通过外部技术干预，将域境改造成“可控精神空间”(如用于审讯、记忆存储)

3.关键人物

姓名	头衔	背景故事	技术掌握	关键案例
陈默	所长/首席研究员	前某顶尖大学神经科学教授，2021 年因“人体意识实验违规”被辞退，女儿因	精通“意识神经映射技术”，能通过脑电波解读域境规则；主导	2024 年 8 月，亲自进入“疼痛宫殿”3 次，记录 172 组疼痛神经数据，导致自身

		精神疾病自杀（推测与早期域境波动有关），从此偏执于“用域境治愈精神疾病”。	“意识连接装置”研发。	左手出现“永久性疼痛感知异常”（VAS 评分 3 分）。
林溪	工程组组长	陈默的学生，曾参与“抑郁素神经递质提取”项目，家人为“回声庇护所”早期成员，因“域境救援失踪”，内心对域境既恐惧又渴望探索。	研发“情绪能量结晶提纯技术”；设计“域境探测器”的核心传感器（误差≤5 米）。	2024 年 10 月，私自将“疼痛宫殿”的能量样本交给回声庇护所，被陈默发现后，以“停职 3 个月”作为惩罚（实则被监视）。
赵峰	安保队长	前特种部队成员，因任务中脑部受创，对“疼痛感知迟钝”（VAS 评分阈值比常人高 40%），被陈默招募负责域境探索的安全保障。	通“域境危险应对战术”（如用特制电击枪打散回忆噬影）；体能极强，可在 3G 重力下行动 10 分钟。	2024 年 9 月，在“沉默花园”救援 3 名陷入“循环回溯”的研究员，用“疼痛锚点触发法”（自己主动触摸噤声花）打破迷雾，左臂被藤蔓缠绕致皮肤坏死。

4.组织运作模式

- **决策层：**陈默拥有最终决策权，重大事项（如进入高风险域境、技术对外合作）需他签字批准；林溪、赵峰为“核心参谋”，可提出建议但无决策权。
- **执行层：**分“研究组”（林溪带队，负责技术研发与数据记录）、“探索组”（赵峰带队，由 5 名研究员 + 8 名安保人员组成，负责进入域境实操）、“后勤组”（负责设备维护、物资采购，如为探索组准备“抗精神污染药物”）。
- **对外合作：**表面与医院合作“精神疾病治疗项目”（如用低浓度情绪结晶制作“抗抑郁辅助药剂”），实则与匿名资本 / 军方合作，提供域境相关数据（交换资金与技术支持）。

▼ 回声庇护所

1.基础信息

类别	详情
组织性质	非盈利性民间救援组织（专注于域境受害者救助，反对域境武器化）
成立时间	2023 年 1 月（由苏晚牵头，最初是 5 名域境幸存者组成的“互助小组”，后逐渐扩大）

核心据点	城市老城区“向阳巷12号”(表面是“心理咨询工作室”，后院隐藏“域境康复区”)
成员规模	全职救援者23人(含心理咨询师、急救员、前心渊研究所成员)+志愿者45人+康复者(暂居)18人

2.理念与目标拆解

- **核心理念**：“域境不是‘矿藏’，而是人类痛苦的‘镜子’，我们的使命是守护受伤害的人，而非利用痛苦”(苏晚在庇护所成立仪式上的发言)。
- **短期目标(1年内)**：建立“域境受害者数据库”，为至少50名康复者提供长期心理支持；研发更安全的“域境救援技术”(降低救援者精神污染风险)。
- **中期目标(3年内)**：与心渊研究所谈判，争取“共享域境安全数据”(如危险区域坐标)，避免更多人因信息差陷入域境危险。
- **长期目标(5年内)**：找到“域境和解方式”，让人类与域境实现“低冲突共存”(如通过情绪疏导，降低域境的负面能量强度)。

3.关键人物

姓名	头衔	背景故事	核心能力	关键案例
苏晚	创始人/院长	前心理咨询师，2022年其妹妹因误入“早期域境”(未命名，推测与“沉默花园”同源)而意识消散，从此放弃原有工作，组建庇护所。	精通“心灵安抚术”(通过语言+呼吸引导，降低域境受害者的焦虑值，实测有效率82%);能通过“情绪共鸣”感知域境能量波动。	2024年7月，用“心灵安抚术”唤醒3名陷入“无声幽灵”状态的受害者，连续工作12小时，导致自身出现“情绪透支”(3天内无法感知他人情绪)。
李阳	救援小队队长	前心渊研究所探索组成员，2023年因反对“域境能量武器化”而离职，加入庇护所，熟悉心渊的技术逻辑，擅长反制域境危险。	改良“意识连接装置”(降低精神污染率至15%);设计“域境救援战术”(如用“情绪锚点”引导受害者脱离循环回溯)。	2024年11月，带队进入“疼痛宫殿”救援林先生(域境创造者)，用改良后的装置将林先生的意识拉回现实，自己右腿被疼痛狱卒划伤，留下“疼痛印记”(1个月内触摸金属会刺痛)。
张悦	康复专家	曾是医院精神科医生，接触过多个“疑似域境受	研发“域境PTSD治疗方案”(分3阶段：情绪稳定	2024年9月，为12名“沉默花园”受害者制定个性

		害者”案例，2023 年加入庇护所，负责康复者的长期心理干预，擅长处理“域境创伤后应激障碍（PTSD）”。	→ 记忆重构→ 域境脱敏，治愈率 65%）；制作“情绪日记”（帮助康复者记录域境记忆，避免记忆紊乱）。	化治疗方案，其中 10 人在 3 个月后恢复正常生活，2 人仍需每月复诊（因记忆回溯频繁）。
--	--	---	---	--

4.组织运作模式

- **决策层：**苏晚为核心，李阳（救援）、张悦（治疗）为副组长，重大决策需 3 人共同投票（2 票及以上通过），如是否进入高危险域境救援、是否与外部机构合作。
- **执行层：**分“救援组”（李阳带队，10 人，分 2 小队，轮班负责域境救援）、“治疗组”（张悦带队，8 人，负责心理疏导与康复方案）、“后勤组”（5 人，负责物资采购、缓冲剂制作、庇护所日常维护，资金来源为社会捐赠与公益项目资助）。
- **对外协作：**与社区医院合作，接收“疑似域境受害者”转诊；与公益组织合作，开展“域境知识科普”（避免普通人因好奇误入域境）；私下与心渊研究所的“反对派”（如林溪）联系，获取域境安全数据。

▼ 清道夫

1.基础信息

类别	详情
组织性质	极端主义行动组织（视域境为“人类意识的毒瘤”，主张彻底清除，手段暴力，不计代价）
成立时间	2022 年 12 月（比回声庇护所早 1 个月，创始人“夜影”身份不明，推测与早期域境受害者有关）
核心据点	无固定据点（成员分散在城市各处，通过加密通讯设备联系，定期在废弃工厂、地下车库等临时地点集会）
成员规模	核心成员 15 人（负责决策与高风险行动）+ 行动成员 60 人（负责域境破坏、阻挠心渊 / 回声的行动）+ 外围成员（匿名提供资金、情报，人数不详）

2.理念与目标拆解

- **核心理念：**“域境是‘意识病毒’，会不断侵蚀人类正常意识，只有彻底摧毁域境，才能避免世界陷入‘意识混乱’”（夜影在 2023 年内部通讯中的发言）。
- **短期目标（1 年内）：**摧毁“沉默花园”“疼痛宫殿”的域境核心（如沉默花园的情绪泥潭、疼痛宫殿的疼痛水晶球），让这两个域境永久消失。

- **中期目标（3年内）：**阻止心渊研究所的域境研究，破坏其设备与数据；消灭回声庇护所的“和解派”，认为其“守护域境受害者”是“纵容病毒扩散”。
- **长期目标（5年内）：**研发“全域境清除武器”，彻底消除所有已发现的域境，建立“无域境的纯净意识世界”。

3.关键人物

姓名	头衔	背景故事	核心能力	关键案例
夜影	首领	身份完全保密，仅通过加密视频与核心成员联系，声音经过处理，推测曾因域境失去重要亲人（通讯中多次提到“不能再有人像我一样失去一切”）。	制定“域境清除计划”（分“定位→破坏→监控”三步）；掌握“域境核心识别技术”（能通过能量波动找到域境最脆弱的核心位置）。	2024年10月，指挥行动成员破坏心渊研究所的“域境数据中心”，导致30%的域境探索数据丢失，心渊的研究进度停滞1个月。
雷暴	行动处负责人	前特种部队爆破手，因家人误入域境后意识消散，加入清道夫，擅长用暴力手段破坏域境设施，性格极端，不计及平民安全。	改造“域境破坏装置”（用炸药+域境能量抑制剂制作，能暂时瘫痪域境能量流动）；制定“突袭战术”（快速进入、破坏、撤离，行动时间不超过15分钟）。	2024年8月，带队突袭“沉默花园”入口区，用破坏装置炸毁凉亭石柱（情绪锚点之一），导致域境能量波动加剧，3名附近居民出现“意识模糊”（被回声庇护所救助）。
寒霜	情报处负责人	前黑客，曾入侵心渊研究所的内部网络，获取域境研究数据，加入清道夫后负责情报收集，擅长追踪心渊与回声的行动轨迹。	研发“域境情报监控系统”（能拦截心渊的域境探测器信号、监听回声的救援通讯）；制作“域境地图”（标注所有已发现的域境位置、危险区域）。	2024年11月，通过监控系统发现回声救援小队进入“疼痛宫殿”，提前通知雷暴设伏，导致救援小队2人受伤，延迟2小时完成救援。

4.组织运作模式

- **决策层：**夜影拥有绝对决策权，雷暴（行动）、寒霜（情报）仅负责执行，无建议权；夜影通过加密通讯下达指令，核心成员从未见过其真实面目。
- **执行层：**分“行动组”（雷暴带队，30人，分5小队，配备破坏装置、压制药剂，负责突袭、破坏）、“情报组”（寒霜带队，10人，负责监控、黑客攻击、信息分析）、“后勤组”（15人，负责制作抑制剂、维修设备，成员多为域境受害者家属，动机是“复仇”）。

- **资金来源：**匿名捐赠（推测来自对心渊不满的资本、域境受害者家属）；非法交易（如出售心渊的域境数据给黑市，获取资金购买炸药、设备）。

术语库

名称	创建时间	标签
<u>域境：人类意识深层特殊空间，由病理或心理状态衍生，有独特规则和环境。</u>	@2025年8月22日 19:53	
<u>认知碎片：在域境中散落的意识片段，蕴含重要信息。</u>	@2025年8月22日 19:53	
<u>心渊研究所：致力于研究和利用域境力量的组织。</u>	@2025年8月22日 19:53	
<u>回声庇护所：保护受域境影响人群并寻求与域境和谐共处的组织。</u>	@2025年8月22日 19:54	
<u>清道夫：以清除域境为目标的极端组织。</u>	@2025年8月22日 19:54	
<u>心灵安抚术：回声庇护所用于缓解负面情绪的能力</u>	@2025年8月22日 19:54	
<u>域境探测器：心渊研究所发明，用于定位域境位置和范围。</u>	@2025年8月22日 19:54	
<u>记忆幽灵：域境中由死者意识残留形成，会诱导人回忆痛苦记忆。</u>	@2025年8月22日 19:54	
<u>疼痛核心：疼痛宫殿的核心能量源，释放危险能量。</u>	@2025年8月22日 19:54	
<u>意识连接装置：心渊研究所能让人意识进入域境的设备</u>	@2025年8月22日 19:55	