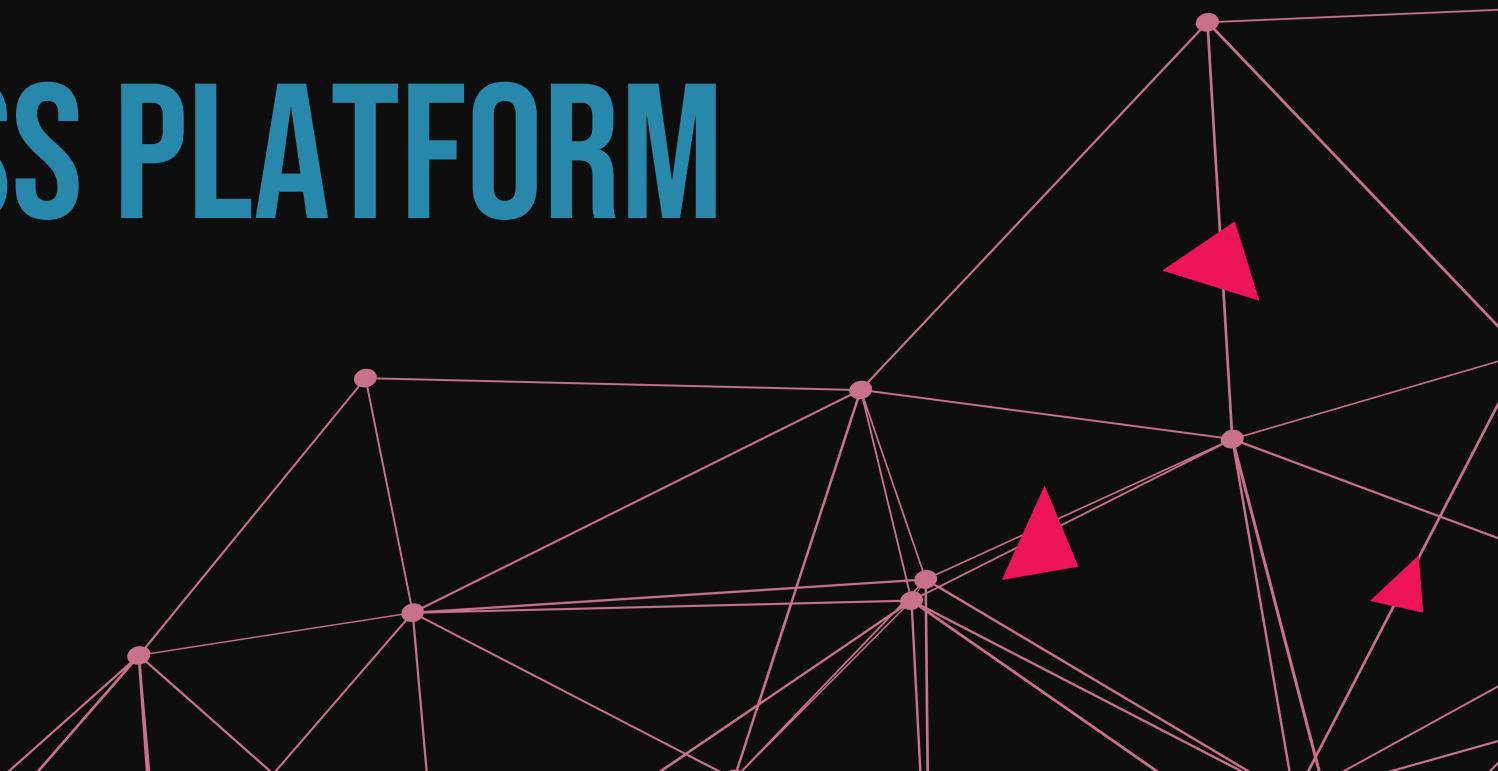




DESENVOLVIMENTO CROSS PLATFORM



WIDGETS & LAYOUTS

Introdução

Nesta aula, vamos aprender sobre os fundamentos do design de interfaces, como foco em como criar layouts e elementos de interface com widgets.

Ao final desta aula, vocês terão uma compreensão sólida dos conceitos básicos de Widgets e Layouts, o que permitirá que vocês comecem a criar suas próprias interfaces para seus aplicativos.

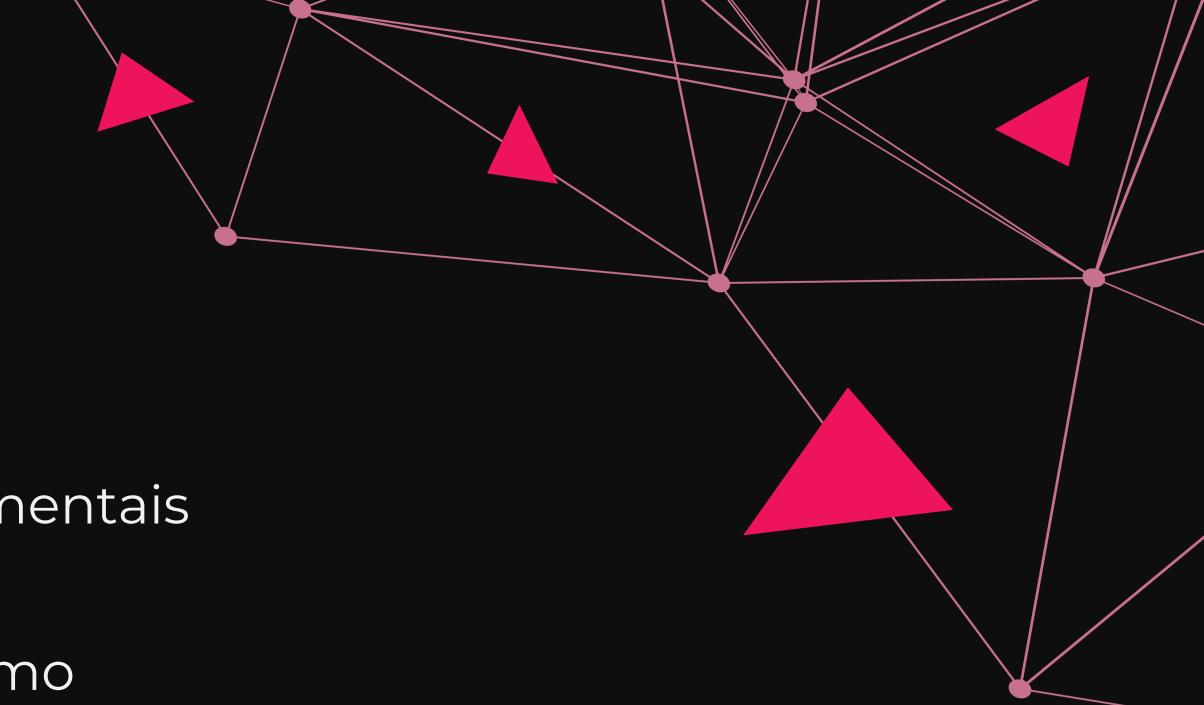


Widgets

Widgets são os blocos de construção fundamentais para criação de interfaces.

Eles representam componentes gráficos, como botões, textos, imagens e campos de entradas e podem ser combinados para formar layouts e interfaces complexas.

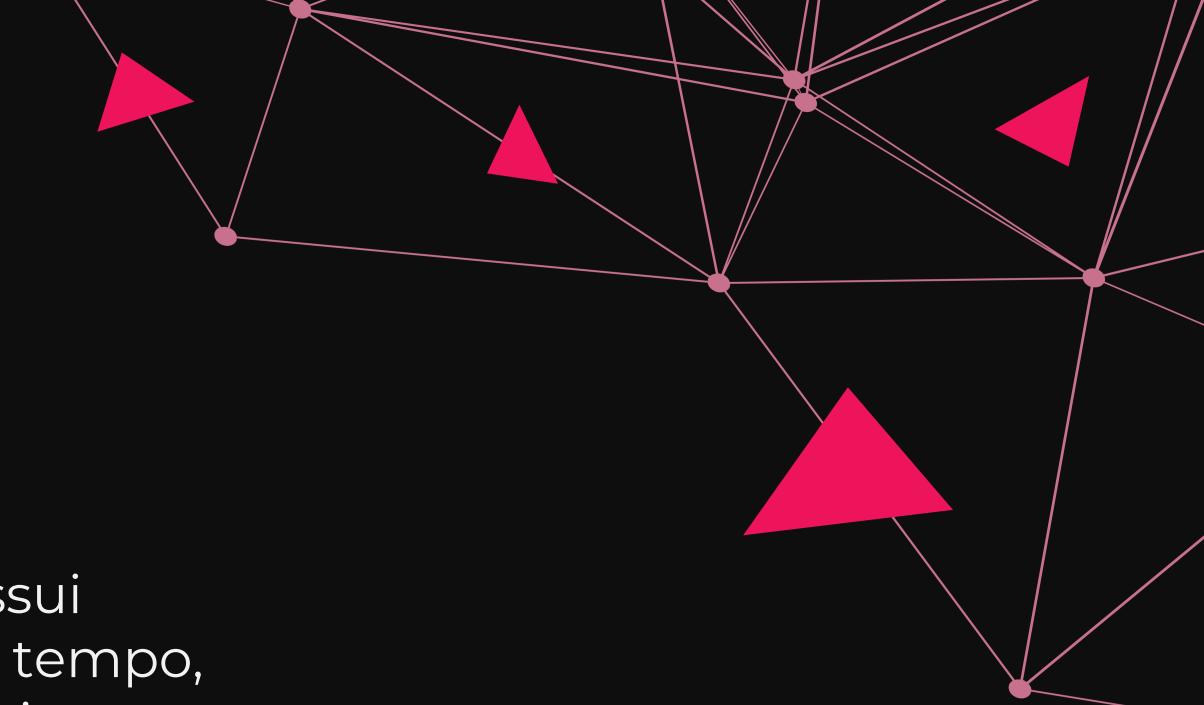
O Flutter tem uma ampla gama de widgets já construídos que podem ser usados diretamente em um aplicativo, bem como a capacidade de criar widgets personalizados para atender às necessidades do aplicativo que estiverem trabalhando.



StatelessWidget

StatelessWidget é um tipo de widget que não tem estado interno que possa mudar ao longo do tempo, tornando ideal para exibir informações estáticas ou componentes que não dependem de alterações de estado.

StatefulWidget



StatefulWidget é um tipo de widget que possui estado interno que pode mudar ao longo do tempo, permitindo que ele exiba informações dinâmicas ou componentes que precisam responder a alterações de estado. Ele é construído usando uma classe StatefulWidget, uma classe que define o estado e uma classe que implementa o método build.

Layouts



JOÃO GOMES - Eu Tenho a Seta

1-REP MAX SINCE OCT 05, 2019

Upper Body Build Workout 4

Set 1 SMART PLATE 26 20 38

57M plays 666K downloads

SIMPLY PLATE

SHARE CD COMPLETO

8:09 ⓘ

iX xDrive50

Check Status

ALL GOOD

Updated from vehicle on 9/20/2021 01:59 PM

State of Charge 100 % / 556 km

Vehicle Finder Karl-Dompert-Straße 7, 84130 Dingolfing

Remote Cameras Remote 3D and Remote Inside View



Welcome to MGM Resorts

Book your next stay

Check-In Dining Entertainment

8:00 AM · Tue, Oct 9

65° Clear

TUE WED THU

72° 56° 68° 54° 70° 55°

ROSS · Updated 1 min ago
20 min to work

Commute

San Francisco

Transferindo

R\$ 15,00

pára Flávio Gerlach

Escrever uma mensagem...

Quando Agora

Tipo de transferência Contas do Nubank

CPF ***.725.021-**

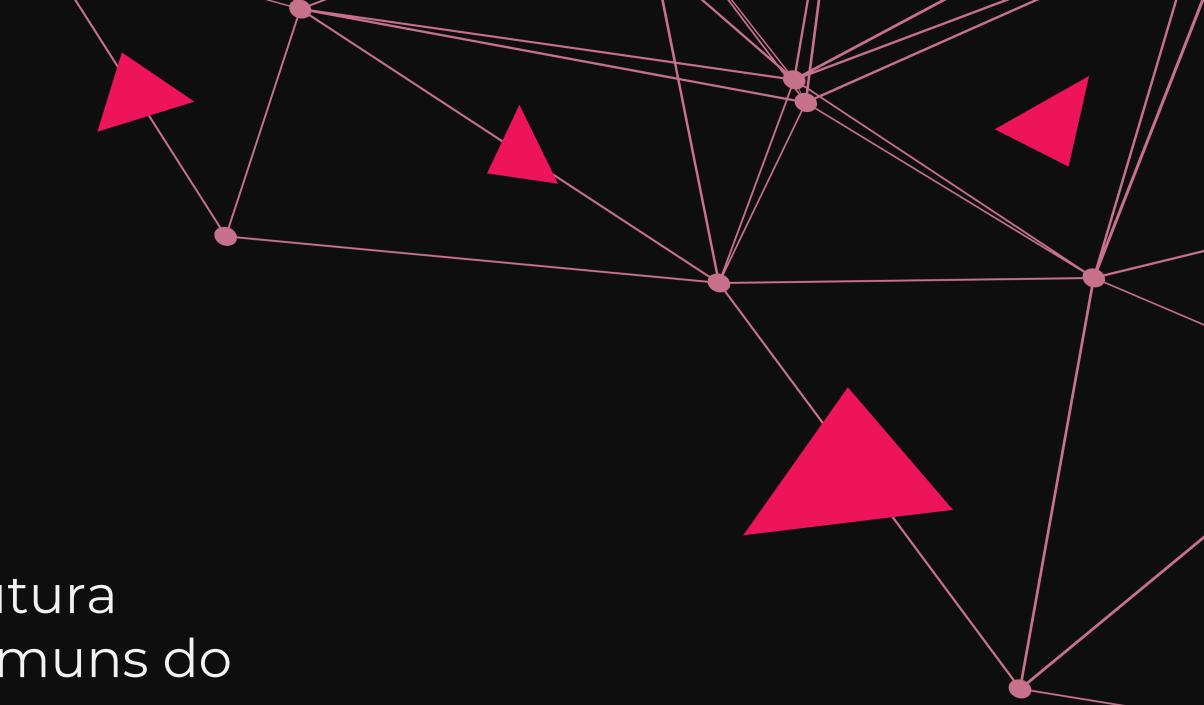
Instituição Nu Pagamentos S.A. - Instituiç...

WIDGETS & LAYOUTS

Básico

Scaffold

Scaffold é um widget que fornece uma estrutura básica para um aplicativo. Ele inclui áreas comuns do aplicativo, como uma barra de aplicativo na parte superior, uma barra de navegação na parte inferior e uma parte central para o design da tela do aplicativo. O Scaffold pode ser personalizado com outros Widgets, como AppBar, BottomNavigationBar, Drawer e Body.



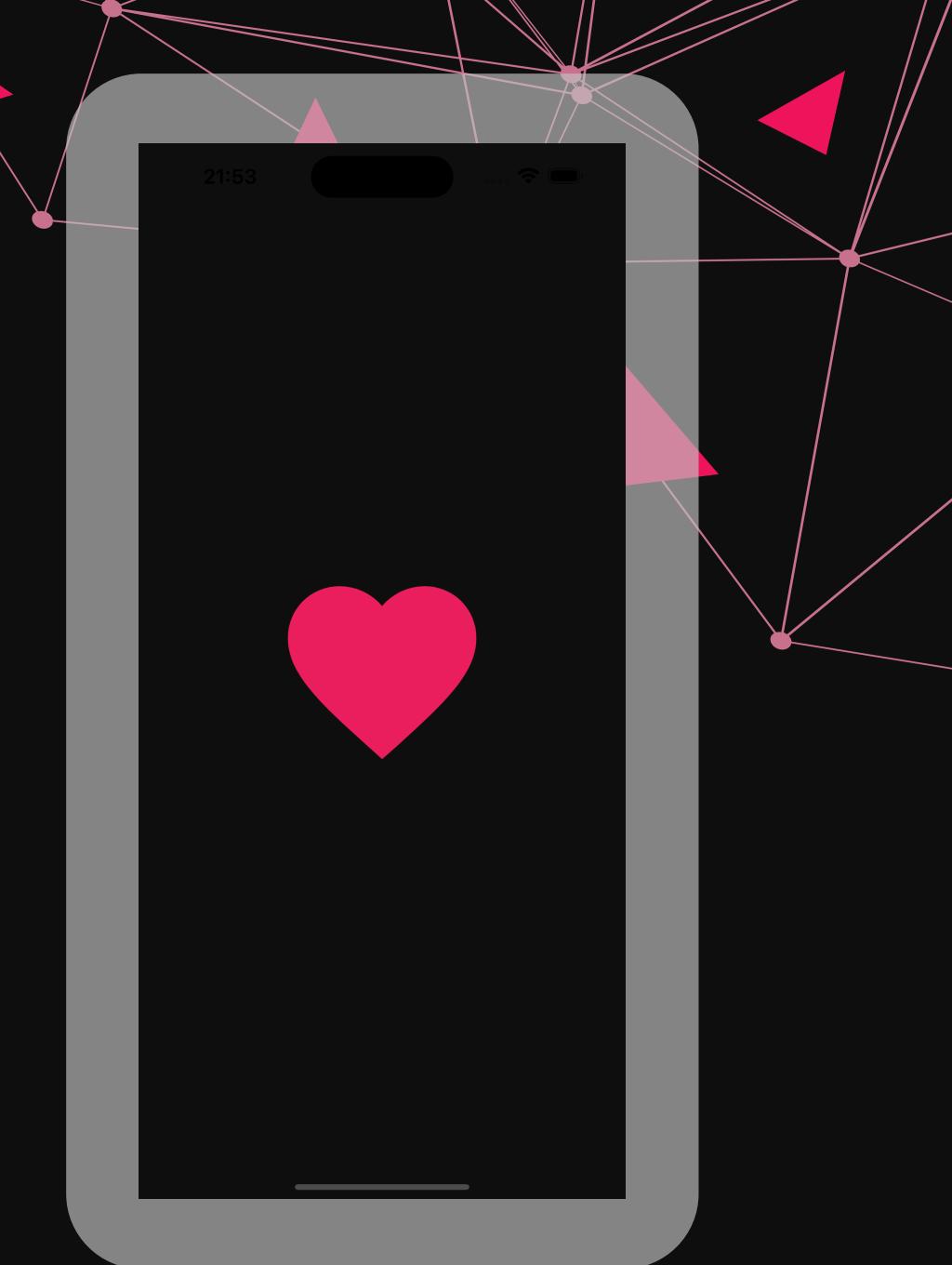
Text

```
Text(  
  'Flutter, Hello World',  
  style: TextStyle(  
    fontWeight: FontWeight.bold,  
    fontSize: 32,  
    color: Color(0xffEA1D5D),  
  ),  
)
```

Flutter, Hello World

Icon

```
Icon(  
    Icons.favorite,  
    color: Color(0xffEA1D5D),  
    size: 200.0,  
)
```



Image

```
Image.asset(  
  'assets/png/logo.png',  
  width: 200,  
  height: 150,  
)
```



FIAP

Image SVG

```
SvgPicture.asset(  
  'assets/svg/logo.svg',  
  width: 200,  
  height: 75,  
)
```



Column

```
Column(  
  crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,  
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,  
  mainAxisSize: MainAxisSize.max,  
  children: [],  
)
```



Row



```
Row(  
    crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,  
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,  
    mainAxisSize: MainAxisSize.max,  
    children: [],  
)
```

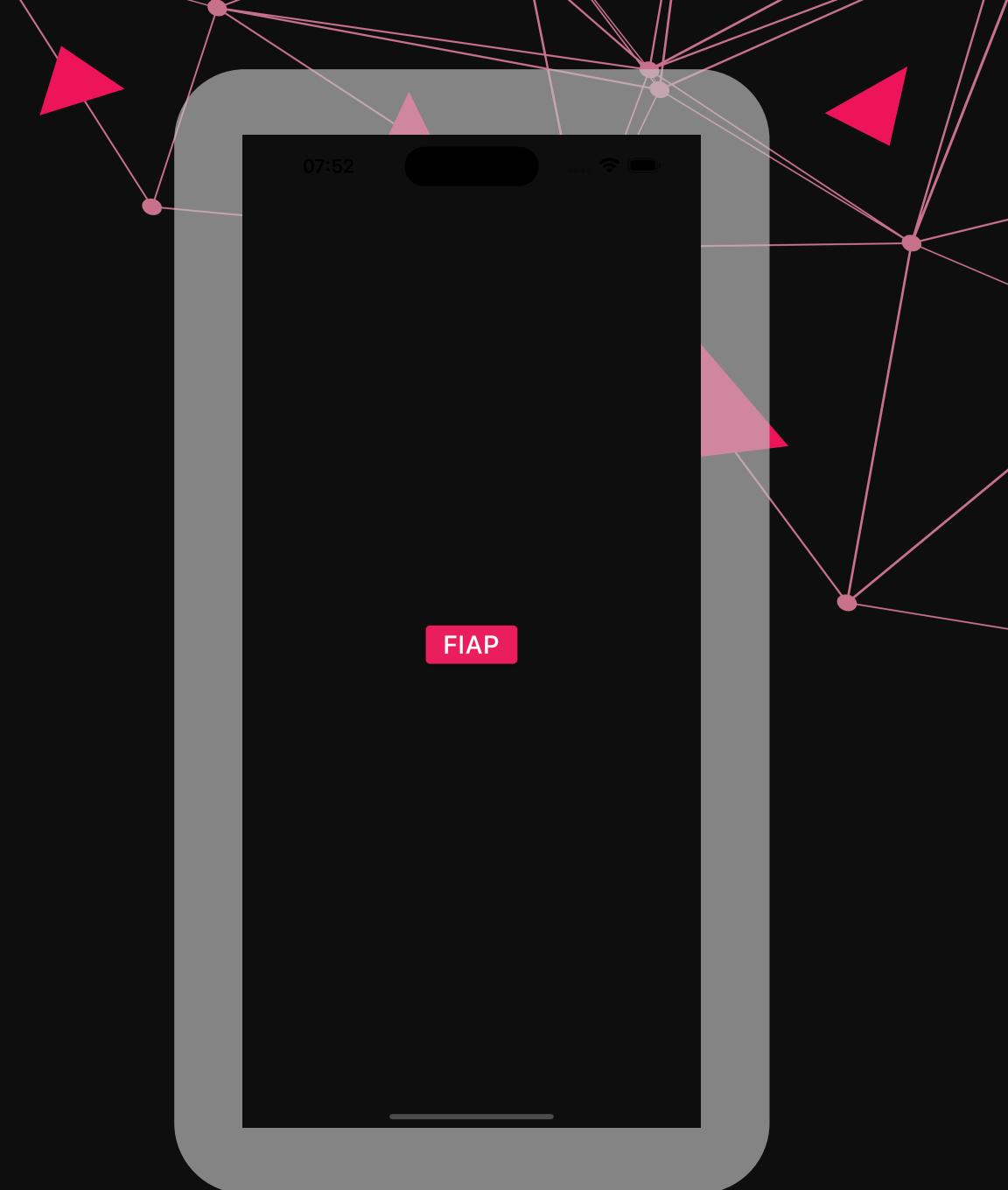


WIDGETS & LAYOUTS

Avançados

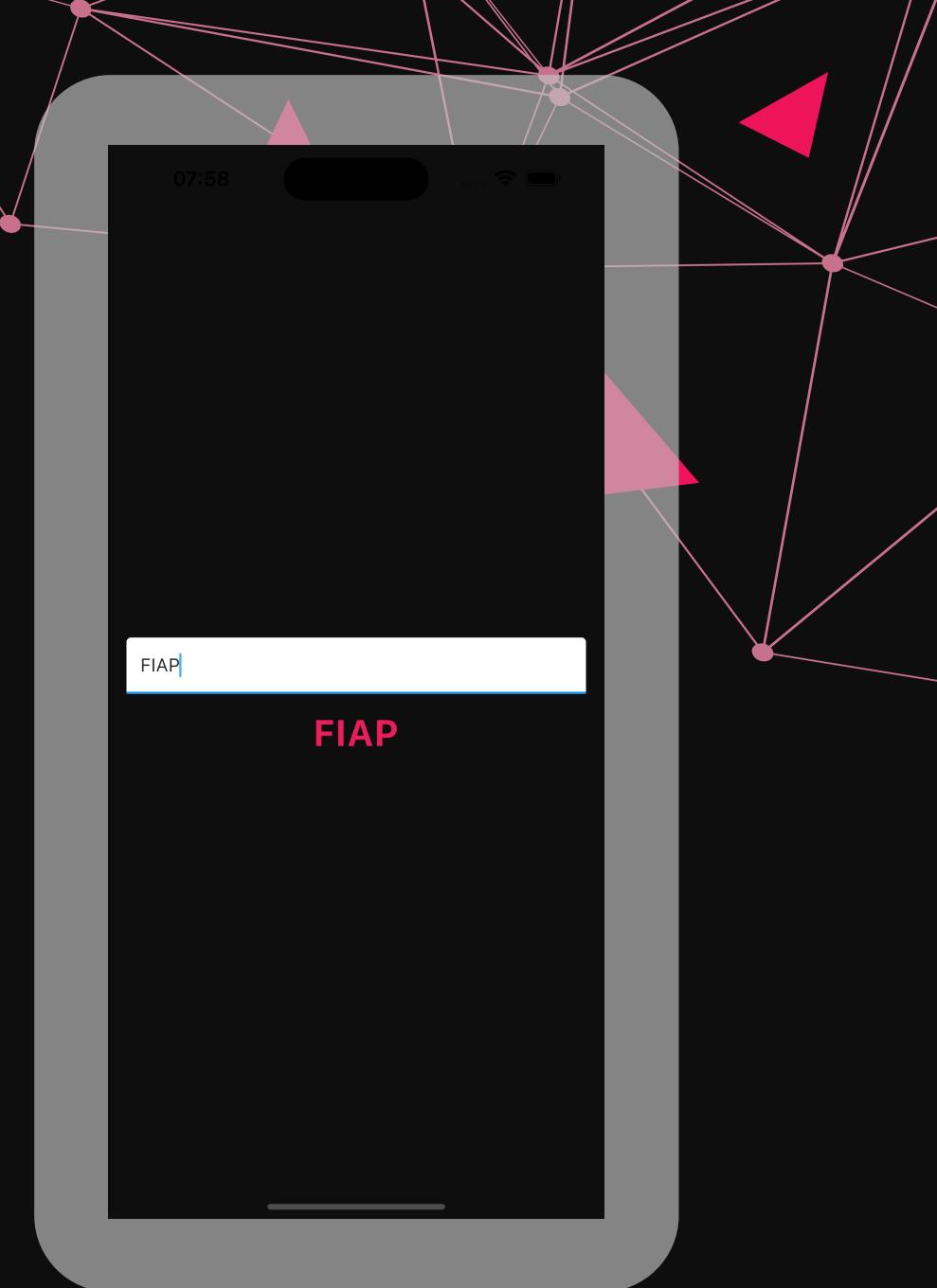
Button

```
● ● ●  
ElevatedButton(  
  onPressed: () {},  
  style: const ButtonStyle(  
    backgroundColor: MaterialStatePropertyAll(Color(0xffEA1D5D)),  
  ),  
  child: const Text(  
    'FIAP',  
    style: TextStyle(fontSize: 24,),  
  ),  
)
```



TextField

```
TextField(  
    onChanged: (value) {  
        setState(() {  
            text = value;  
        });  
    },  
    decoration: InputDecoration(  
        hintText: 'Digite aqui',  
        fillColor: Colors.white,  
        filled: true,  
    ),  
)
```

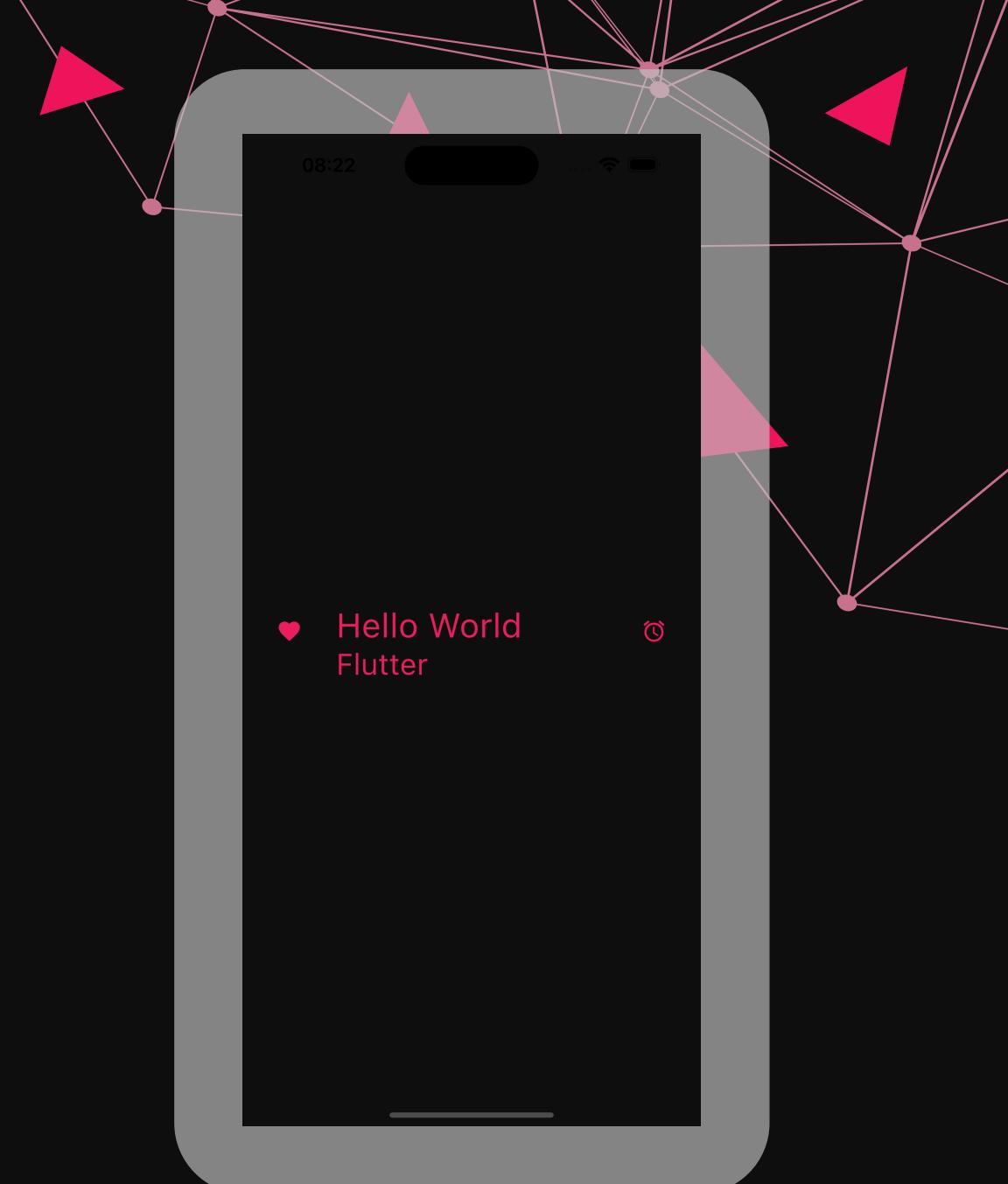


ListTile

```
 ListTile(  
    leading: const Icon(  
        Icons.favorite,  
        color: Color(0xffEA1D5D),  
    ),  
    title: const Text(  
        'Hello World',  
        style: TextStyle(  
            fontSize: 32,  
            color: Color(0xffEA1D5D),  
        ),  
    ),  
    subtitle: const Text(  
        'Flutter',  
        style: TextStyle(  
            fontSize: 28,  
            color: Color(0xffEA1D5D),  
        ),  
    ),  
    trailing: const Icon(  
        Icons.access_alarm,  
        color: Color(0xffEA1D5D),  
    ),  
    onTap: () {},  
)
```

♥ Hello World
Flutter

08:22



ListView

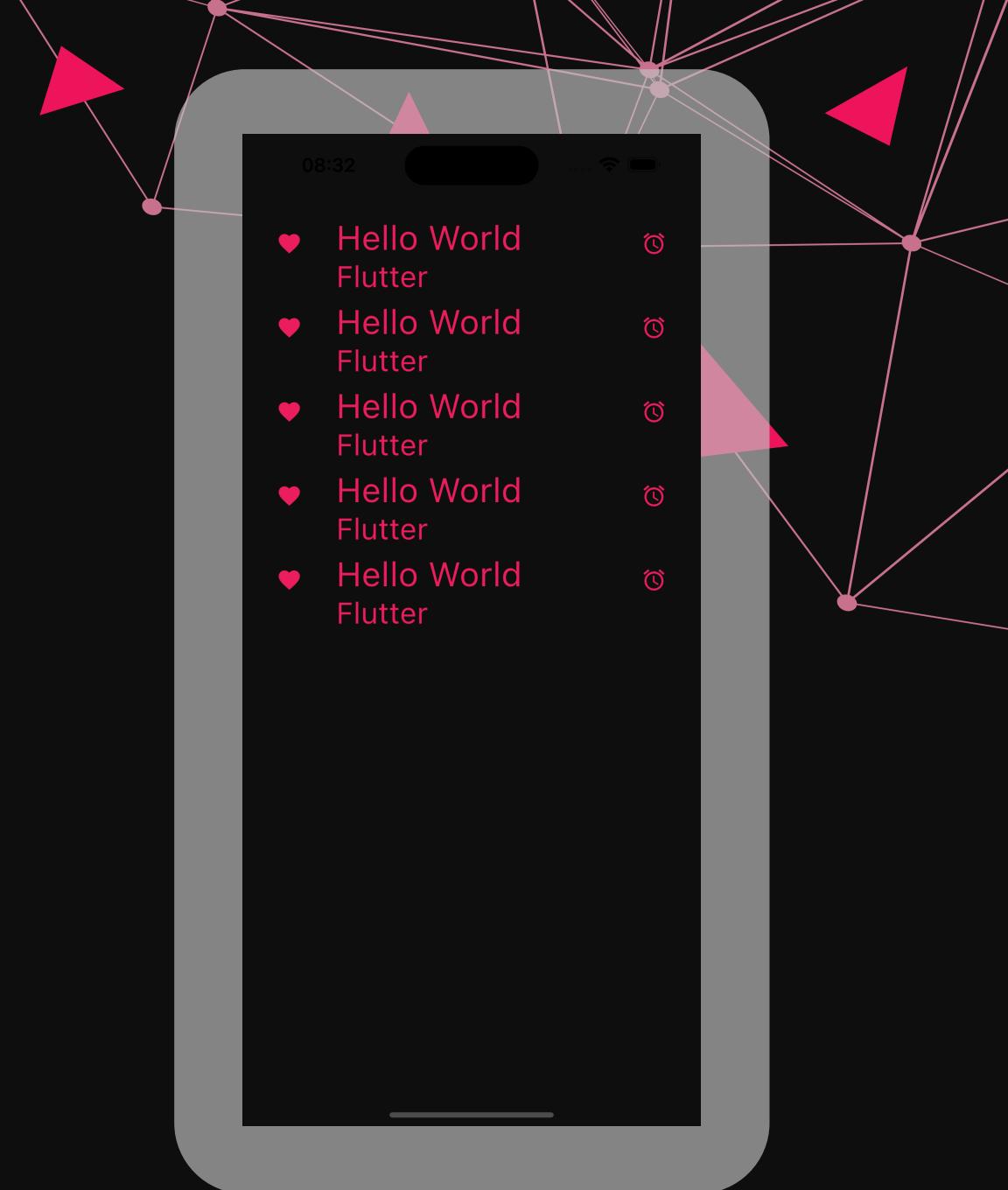


```
ListView(  
  scrollDirection: Axis.vertical,  
  children: [],  
)
```

-
- ♥ Hello World
Flutter
 - ♥ Hello World
Flutter
 - ♥ Hello World
Flutter

ListView.builder

```
ListView.builder(  
    itemCount: 5,  
    itemBuilder: (BuildContext context, int index) {  
        return ListTile( ... );  
    },  
)
```



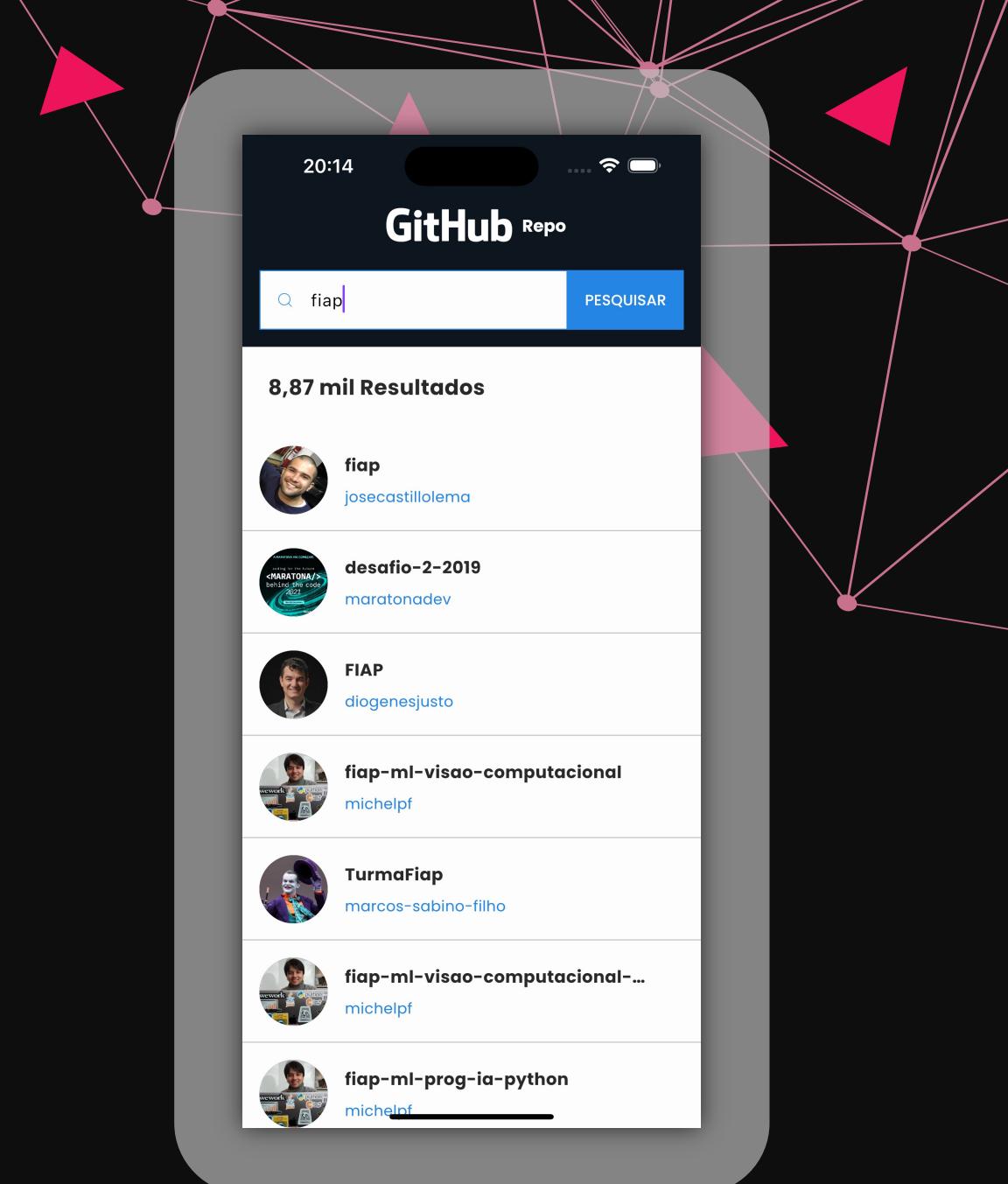
Projeto

EXPLICAÇÃO DA PROJETO

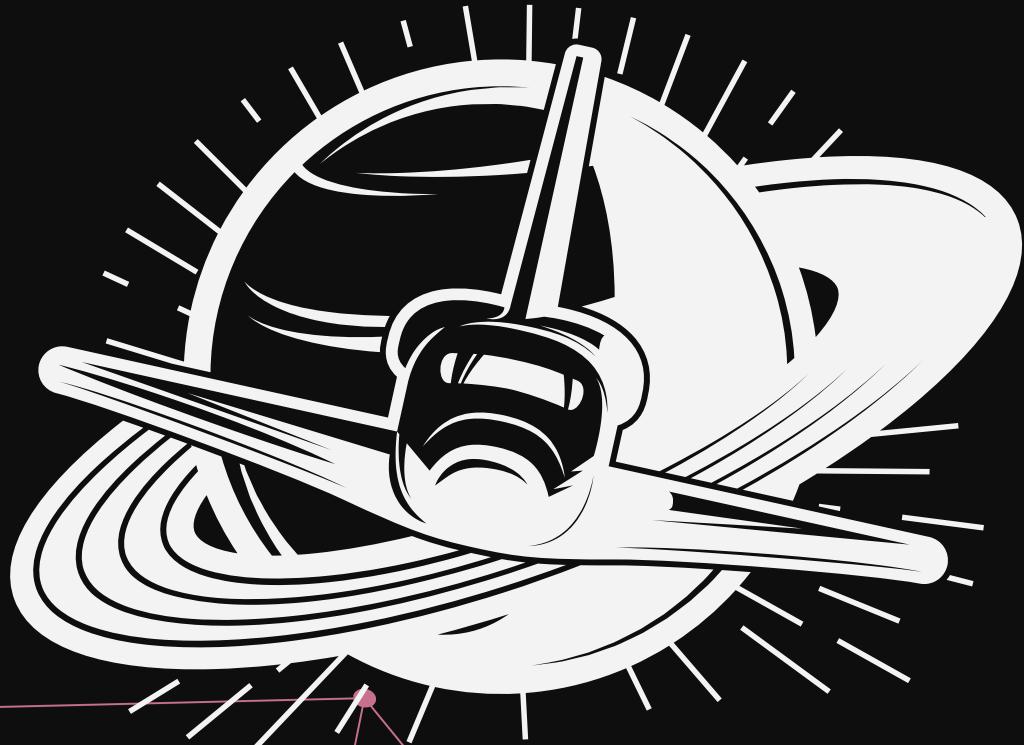
GitHub Repo

Vamos implementar uma tela inicial com um campo de busca onde usuário poderá digitar o nome do repositório que deseja pesquisar.

Ao clicar em “pesquisar”, a aplicação irá realizar uma requisição à API do GitHub, será exibido o resultado em uma lista.



Dúvidas



YouTube

<https://shorturl.at/dmnC2>

Docs

<https://shorturl.at/wV123>

Medium

<https://shorturl.at/nrDRW>

Codemagic

<https://shorturl.at/kvAN4>



FIAP

