

# **Canvas de Projeto de Impacto Social – Educação Digital nas Praças**

## **1. O Problema**

Muitas comunidades urbanas e rurais não têm acesso à internet de qualidade nem a espaços adequados para aprendizado digital. Isso aumenta a desigualdade de oportunidades em estudo, trabalho e participação social.

## **2. A Solução Proposta**

Instalar quiosques solares comunitários equipados com computadores simples (ou terminais de acesso), conectados à internet, oferecendo cursos gratuitos de informática, cidadania digital e serviços básicos (cadastros online, currículos, etc.).

## **3. Público-alvo**

Jovens de baixa renda sem acesso regular a computadores.

Adultos em busca de capacitação digital para o mercado de trabalho.

Comunidades periféricas e rurais com pouco acesso a bibliotecas ou centros tecnológicos.

## **4. Valor Oferecido**

Inclusão digital acessível e gratuita.

Espaços de convivência e aprendizado colaborativo.

Uso de energia solar, garantindo sustentabilidade e baixo custo.

## **5. Inclusão e Acessibilidade**

Equipamentos adaptados com softwares de acessibilidade (voz, contraste, teclado virtual).

Compatibilidade com dispositivos móveis para quem levar o próprio celular.

Quiosques preparados para funcionar com internet lenta e computadores básicos.

## **6. Impacto Social Esperado**

Redução da exclusão digital em comunidades vulneráveis.

Formação de novos cidadãos digitais com habilidades para o mercado de trabalho.

Medição do impacto: número de acessos por mês, pessoas capacitadas e inserções no mercado de trabalho.

## **7. Sustentabilidade do Projeto**

Energia solar para reduzir custos e impacto ambiental.

Manutenção em parceria com prefeituras, ONGs e voluntários locais.

Possível modelo híbrido: ONG + apoio de empresas de tecnologia em forma de doações.