

Olá! Estou aqui para destacar algumas informações essenciais sobre o projeto de extensão da disciplina "**Programação para Dispositivos Móveis em Android**". Além disso, gostaria de apresentar um guia detalhado sobre como acessar o laboratório e implementar o projeto.

1. O trabalho deve consistir na execução de uma atividade real, com público real, que trate de um tema relacionado ao conteúdo da disciplina e seja identificado como relevante na comunidade em que será desenvolvido. Essa atividade precisa gerar resultados mensuráveis e evidenciáveis.
2. Essas atividades podem abranger projetos de voluntariado, cursos e palestras abertos para o público, programas de desenvolvimento profissional, projetos de pesquisa aplicada voltados para a resolução de problemas concretos da comunidade, entre outros. Os objetivos que o aluno pode optar como uma entrega, segundo plano de ensino, são os seguintes:
 - a. Desenvolver estratégias, a partir de necessidades apresentadas pelas partes envolvidas, para contribuir para a eficiência e eficácia da economia colaborativa;
 - b. Desenvolver aplicativos para dispositivos móveis, baseando-se em problemas levantados pelas partes envolvidas, para viabilizar maior interação entre moradores;
 - c. Capacitar as partes envolvidas, com base nos procedimentos de operação para uso do aplicativo, para que haja uso adequado da solução proposta.
3. O público-alvo consiste em:
 - a. Instituições públicas ou privadas (empresas, escolas, terceiro setor, associações, entidades governamentais etc.), além de micro-empREENhedores individuais, ou membros da comunidade local, que atuam localizadas no entorno da instituição.
4. A conclusão de todo o trabalho deve ocorrer dentro do laboratório de extensão, acessível ao aluno através das instruções fornecidas no tutorial (abaixo). Uma vez dentro do laboratório de extensão, o aluno encontrará a estrutura completa da tarefa. É importante enfatizar que o progresso do trabalho ocorre à medida que o aluno preenche cada tópico com o texto relevante.
5. A escala para a pontuação recebida na atividade extensionista é a seguinte:
 - Se a nota estiver entre 0 e 2,99, a **nota final será 1**.
 - Se a nota estiver entre 3 e 3,99, a **nota final será 4**.
 - Se a nota estiver entre 4 e 6, a **nota final será 6**.

Além disso, haverá mais dois simulados, nos quais **cada um vale até dois pontos**. **Portanto, a nota final da disciplina: atividade extensionista + simulado 1 + simulado 2.**

6. O trabalho deve ser feito **individualmente**, e diferente para cada disciplina extensionistas
7. O aluno pode escolher qualquer um **dos cinco temas** da disciplina que, conforme o plano de aprendizagem da disciplina, são:

1. SINTAXE E COMPONENTES DO REACT NATIVE

- 1.1 AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO COM ALGUMAS DE SUAS POSSÍVEIS CONFIGURAÇÕES

- 1.2 OS COMPONENTES NATIVOS DO REACT NATIVE

- 1.3 A DEPURAÇÃO DE APLICATIVOS

2. INTERFACE GRÁFICA COM REACT NATIVE

- 2.1 INTERFACE INTERATIVA DE UM APLICATIVO MOBILE

- 2.2 COMPONENTES DE LISTA E MULTIVALORADOS

- 2.3 PRINCIPAIS MODELOS DE NAVEGAÇÃO

- 2.4 RECURSOS DE ESTILIZAÇÃO E ANIMAÇÃO

3. PERSISTÊNCIA DE DADOS COM REACT NATIVE

- 3.1 ASYNCSTORAGE

- 3.2 PERSISTÊNCIA NO MODELO RELACIONAL

- 3.3 REALM

- 3.4 PERSISTÊNCIA NO MODELO NOSQL

4. CONEXÃO REMOTA COM REACT NATIVE

- 4.1 COMPONENTES PARA CONEXÃO EM REDE

- 4.2 PERSISTÊNCIA REMOTA COM CONTROLE DE ACESSO NA ARQUITETURA REST

- 4.3 MODELO OFFLINE FIRST

4. CONEXÃO REMOTA COM REACT NATIVE

- 4.4 COMPONENTES PARA CONEXÃO EM REDE

- 4.5 PERSISTÊNCIA REMOTA COM CONTROLE DE ACESSO NA ARQUITETURA REST

- 4.6 MODELO OFFLINE FIRST

5. TÓPICOS AVANÇADOS EM REACT NATIVE

- 5.1 ARQUITETURA MVC COM REACT NATIVE

- 5.2 ARQUITETURAS FLUX E REDUX COM REACT NATIVE

- 5.3 CRIPTOGRAFIA COM REACT NATIVE

- 5.4 PUBLICAÇÃO DE APLICATIVOS COM REACT NATIVE

Mas lembre-se que o tema escolhido precisa estar alinhado com a demanda da instituição/empresa na qual o trabalho será desenvolvido.

8. Explore a ferramenta “Laboratório de extensão” disponível na disciplina para compreender quais entregas você precisa realizar. Cabe destacar que o roteiro prevê a inclusão de evidências como fotografias, capturas de tela ou vídeos, carta de autorização assinada pelos participantes da comunidade local, carta de apresentação etc. Este conjunto de evidências comprovará a realização das atividades, como também poderão ser usadas para

exposição do projeto em mostras acadêmico-científicas e seminários de extensão a serem realizados pela nossa instituição de ensino. **Uma observação muito importante:** o aluno deve realizar uma descrição em formato de texto (escrita) para cada evidência postada.

9. Para ser classificado como um projeto de extensão, é necessário cumprir três critérios principais:

- Em parceria com uma parte externa a instituição, ou seja, fora da Estácio
- Deve estar relacionado ao tema da disciplina, para benefício direto da entidade externa envolvida.
- Não deve envolver remuneração, pois o objetivo é integrar a universidade à sociedade.

10. O prazo final para envio é **27/03/2025**.

OBS: Mais detalhes na mensagem fixa localizada no topo do seu fórum de discussão.

Prof. Gabriel Bau