

Documentação

OpFlix

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Alameda Barão de Limeira, 539 – São Paulo/SP |  |  |  | sp.senai.br |

Sumário

1. [Resumo 3](#_Toc19545657)
2. [Objetivos 3](#_Toc19545658)
3. [Descrição do projeto 3](#_Toc19545659)

[Criar um banco de dados, utilizando as planilhas disponibilizadas por Tadeu.](#_Toc19545660)

1. [Resumo do projeto 3](#_Toc19545661)
2. [Modelagem de Software 4](#_Toc19545662)

[Modelo Lógico](#_Toc19545663)

[Modelo Físico](#_Toc19545665)

[Modelo Conceitual](#_Toc19545667)

[Cronograma](#_Toc19545668)

1. [Back-End 8](#_Toc19545669)

[Como acessar o Swagger](#_Toc19545670)

[Deploy do projeto](#_Toc19545671)

[Pacotes do nuget utilizados](#_Toc19545672)

[Arquitetura do projeto](#_Toc19545673)

[Como exportar e importar o postman em outra máquina](#_Toc19545674)

[Criação de todo o banco e rodar o projeto de back-end](#_Toc19545675)

[Ferramentas utilizadas](#_Toc19545676)

1. [Funcionalidades 15](#_Toc19545677)

[Web](#_Toc19545678)

[Mobile](#_Toc19545679)

1. [Protótipos 16](#_Toc19545680)

[Web](#_Toc19545681)

[Mobile](#_Toc19545682)

1. [Front-End 17](#_Toc19545683)
2. [Mobile 18](#_Toc19545684)
3. [Arquitetura do Projeto 19](#_Toc19545685)
4. [Referências 20](#_Toc19545686)

[Links](#_Toc19545687)

[Livros](#_Toc19545688)

Resumo

A nova empresa OpFlix, só divulga os lançamentos nas redes sociais e a nossa missão é organizar todos os dados e criar uma pagina na internet.

Objetivos

A empresa cinematográfica OpFlix, deseja criar uma página na internet para divulgar lançamentos de filmes, series.

Descrição do projeto

Criar um banco de dados, utilizando as planilhas disponibilizadas por Tadeu.

Resumo do projeto

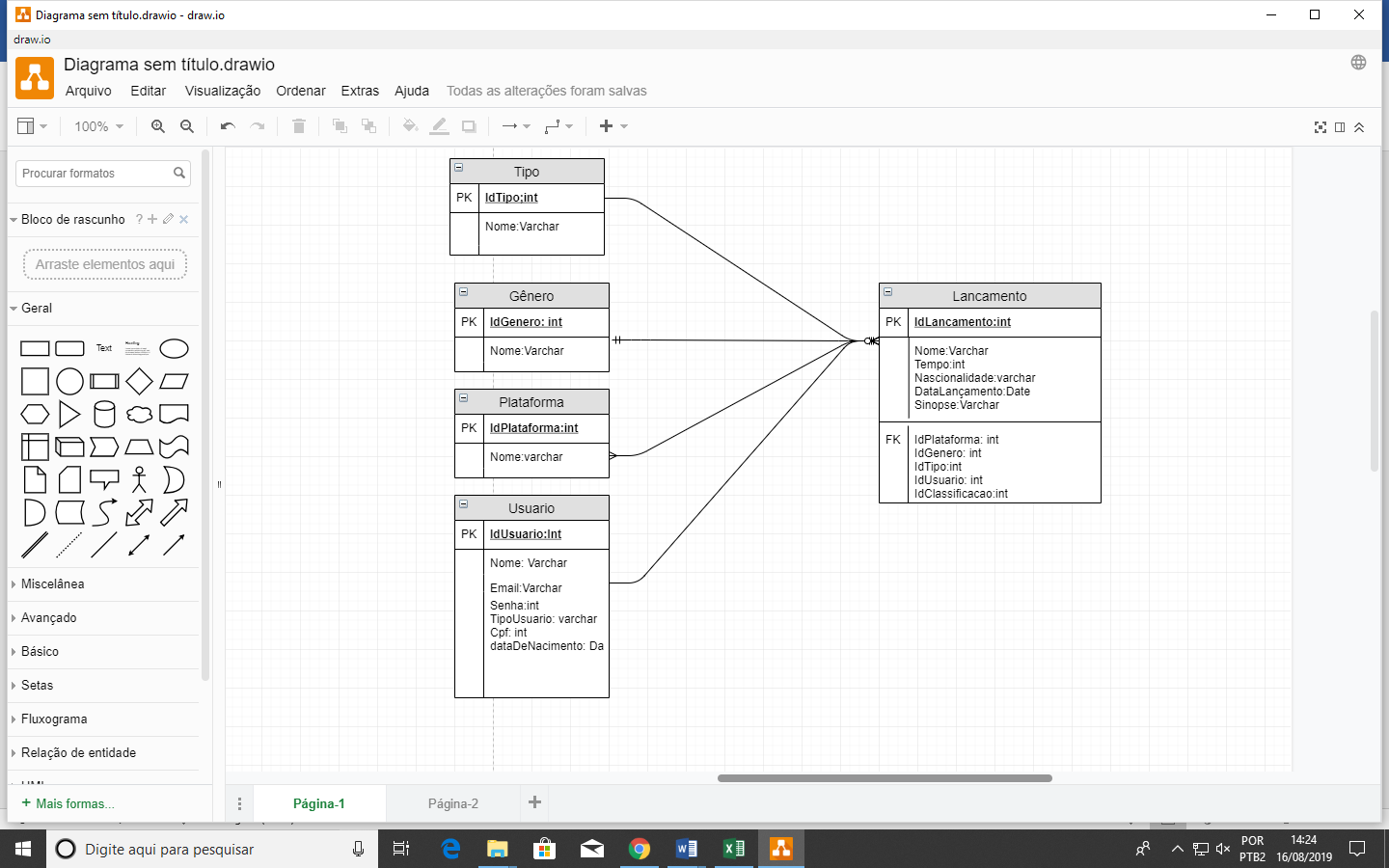
No projeto OpFlix foi necessário criar modelagens dos tipos lógicos, conceitual e físico. Após esse processo foi criado banco de dados para armazenar e organizar as informações da empresa, entre elas o tipo (Filme ou Serie), Classificação, as Plataformas onde será exibido, gênero (Ação, aventura...), cadastrar usuários, tipo de usuário (cliente ou administrador ).

Modelagem de Software

Esta sessão tende a demonstrar o que será desenvolvido no banco de dados e quais são as suas representações.

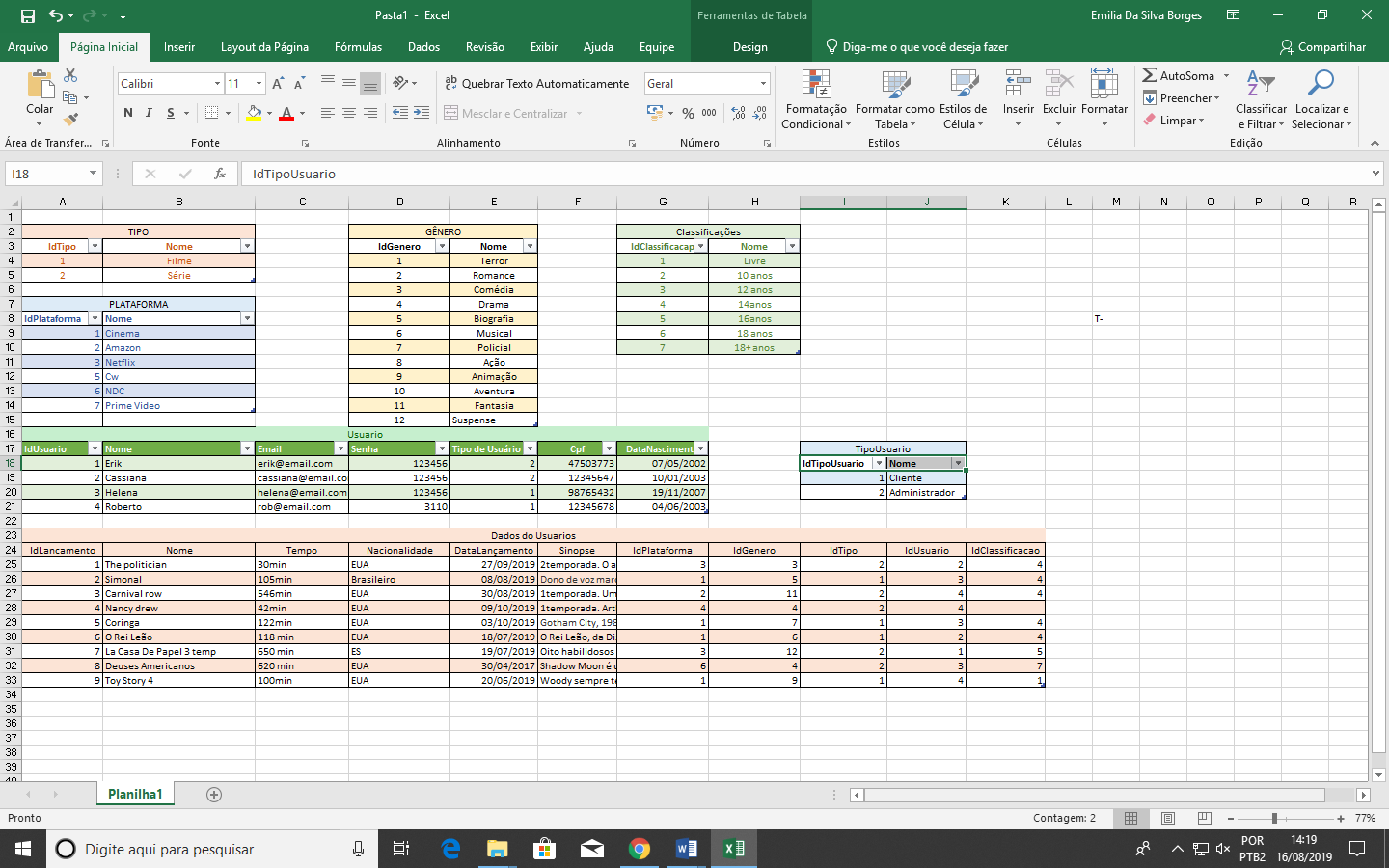
Modelo Lógico

A modelagem lógica é necessária para compilar os requisitos de negócio e representar os requisitos como um modelo.  
Está principalmente associada à coleta de necessidades de negócios, e não ao design do banco de dados.  
As informações que precisam ser coletadas são sobre unidades organizacionais, entidades de negócios e processos de negócios.  
Descreve como os dados serão armazenados no banco e também seus relacionamentos.  
Esse modelo adota alguma tecnologia, pode ser: relacional, orientado a objetos, orientado a colunas...



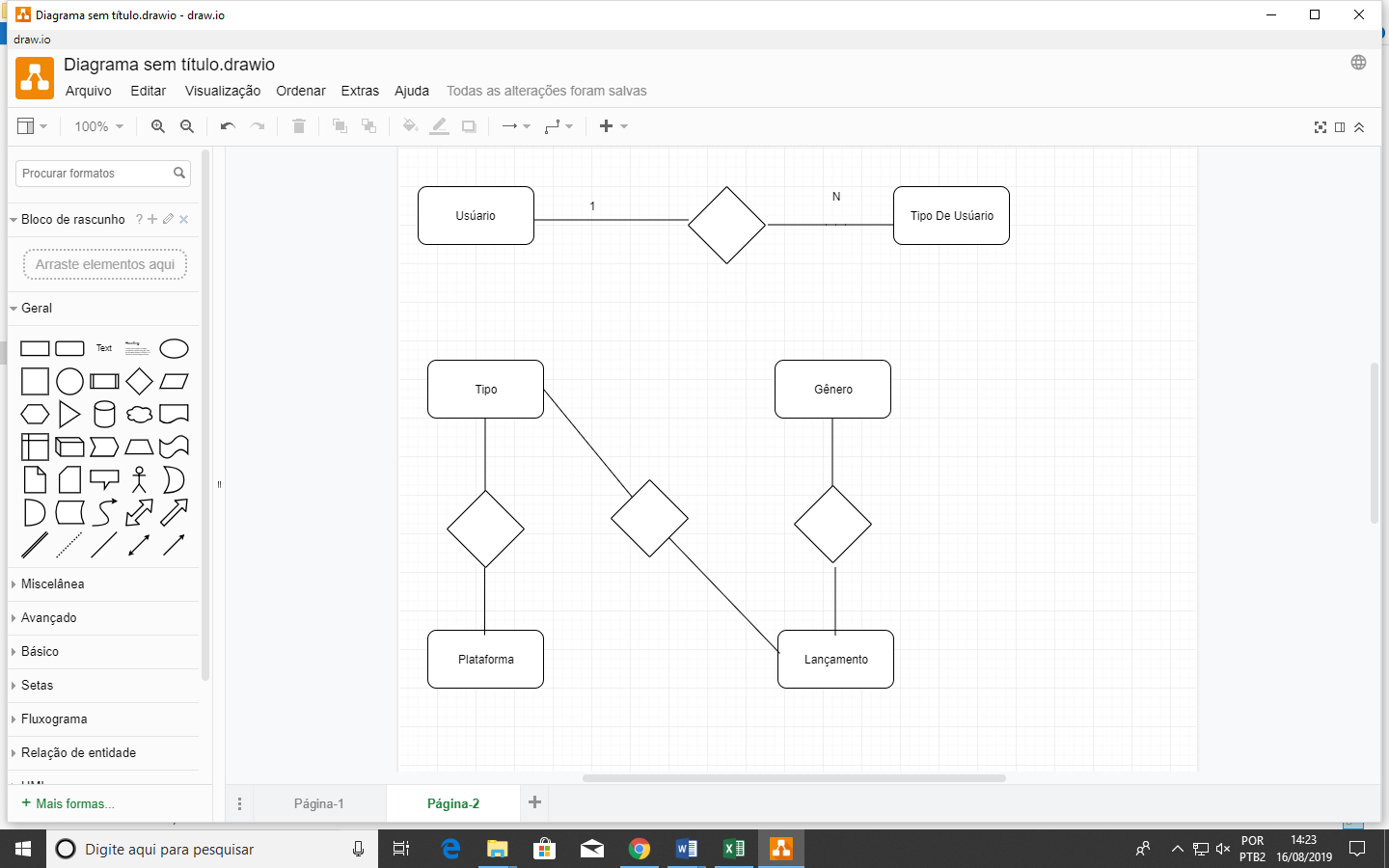
Modelo Físico

A modelagem física lida com o design do banco de dados real com base nos requisitos reunidos durante a modelagem lógica do banco de dados.  
Todas as informações coletadas são convertidas em modelos relacionais e modelos de negócios.  
Durante a modelagem física, os objetos são definidos em um nível denominado nível de esquema.



Modelo Conceitual

É o modelo de mais alto nível, ou seja, que está mais próximo da realidade dos usuários. O nível conceitual é desenvolvido com alto nível de abstração, a partir dos requisitos do sistema, extraídos na fase de levantamento de requisitos.



Cronograma

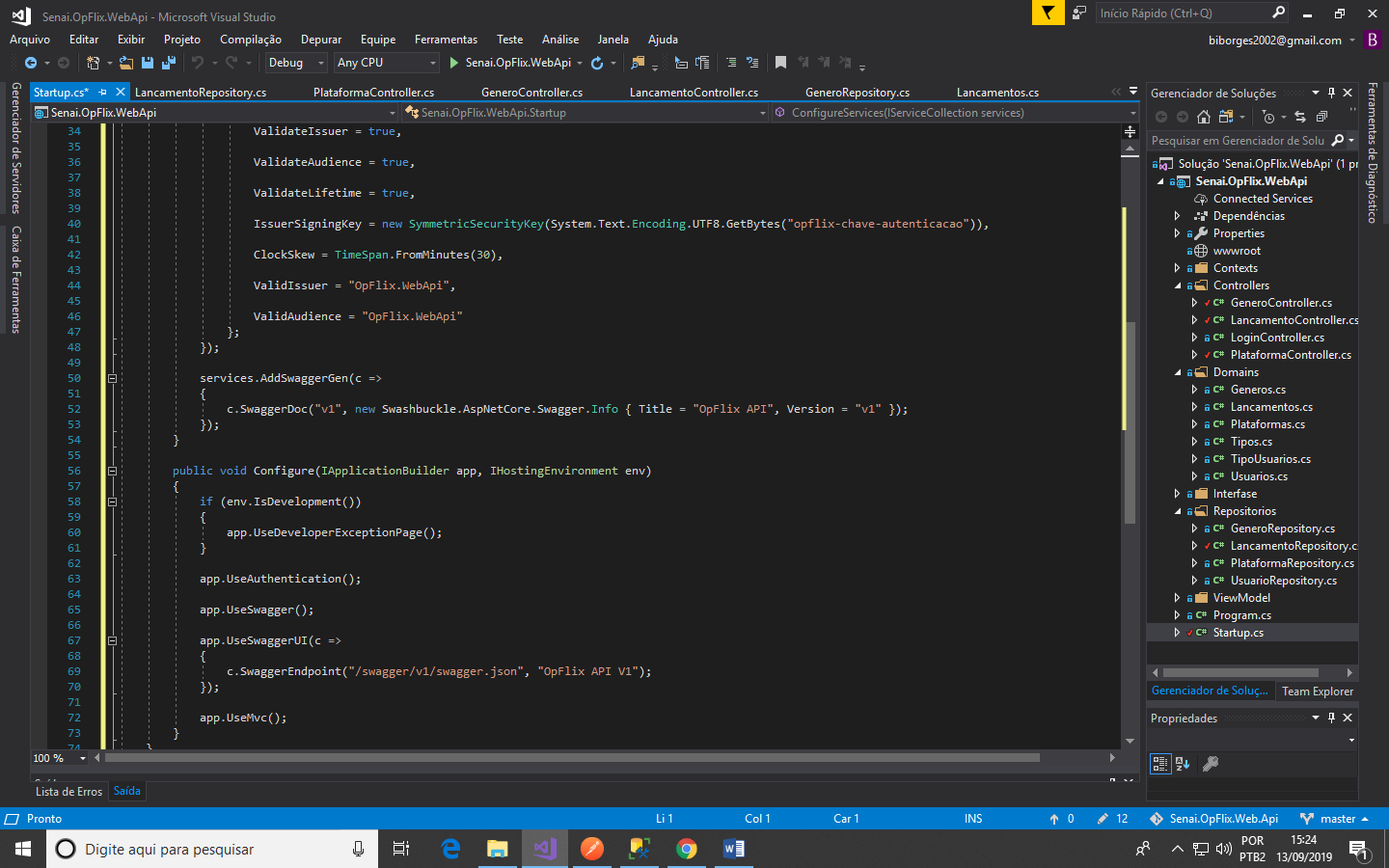
|  | Dia 1 | Dia 2 | Dia 3 | Dia 4 | Dia 5 | Dia 6 | Dia 7 | Dia 8 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Modelo Lógico** |  | **X** |  |  |  |  |  |  |
| **Modelo Físico** | **X** |  |  |  |  |  |  |  |
| Modelo Conceitual |  | X |  |  |  |  |  |  |

Back-End

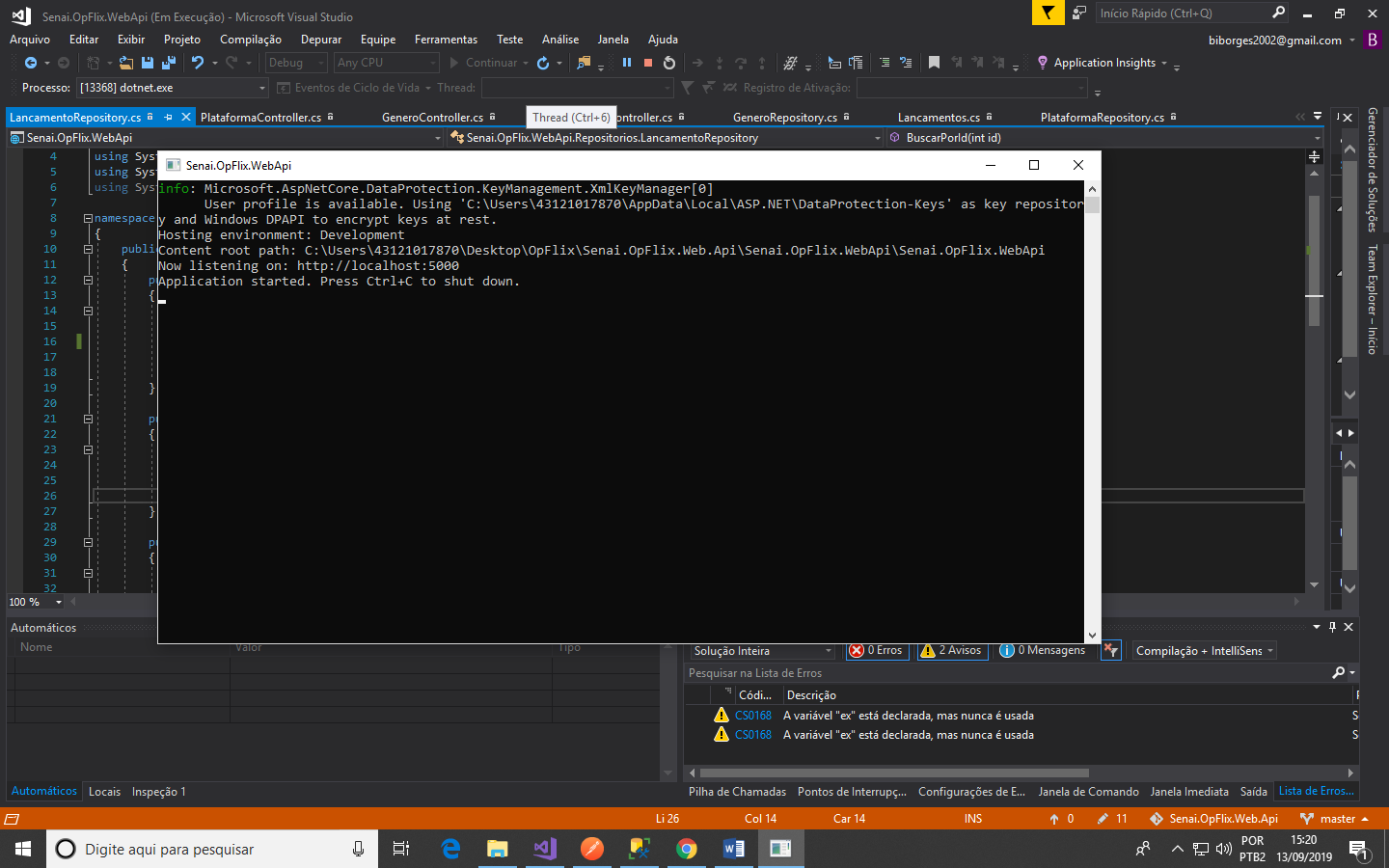
Como acessar o Swagger

**O** [Swagger](http://swagger.io/) **permite** fazer uma **documentação** que seja de fácil acesso, possua estruturas claras, interativa e que permita fazer simulações

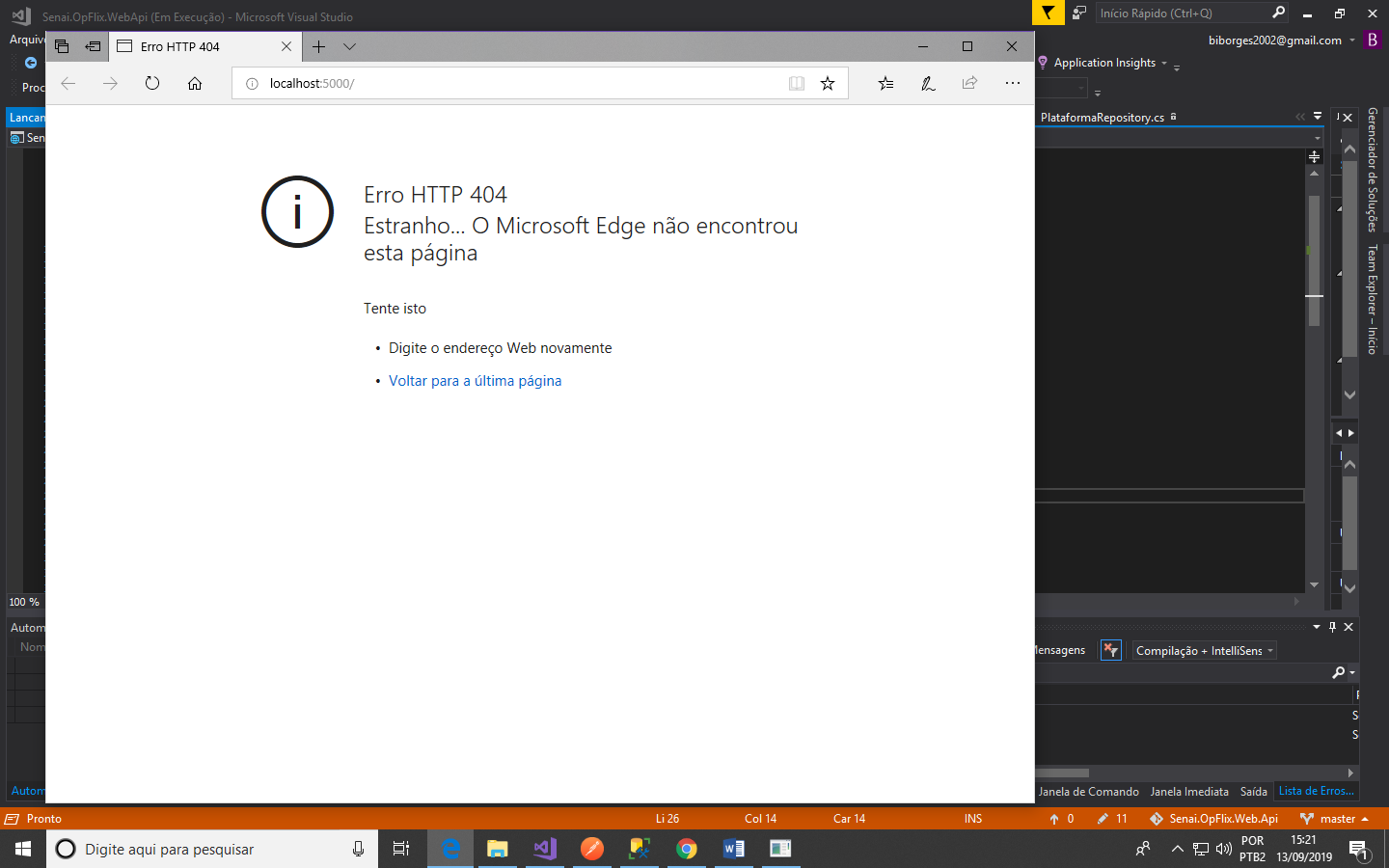
1° - Swagger precisa ser inserido no startup



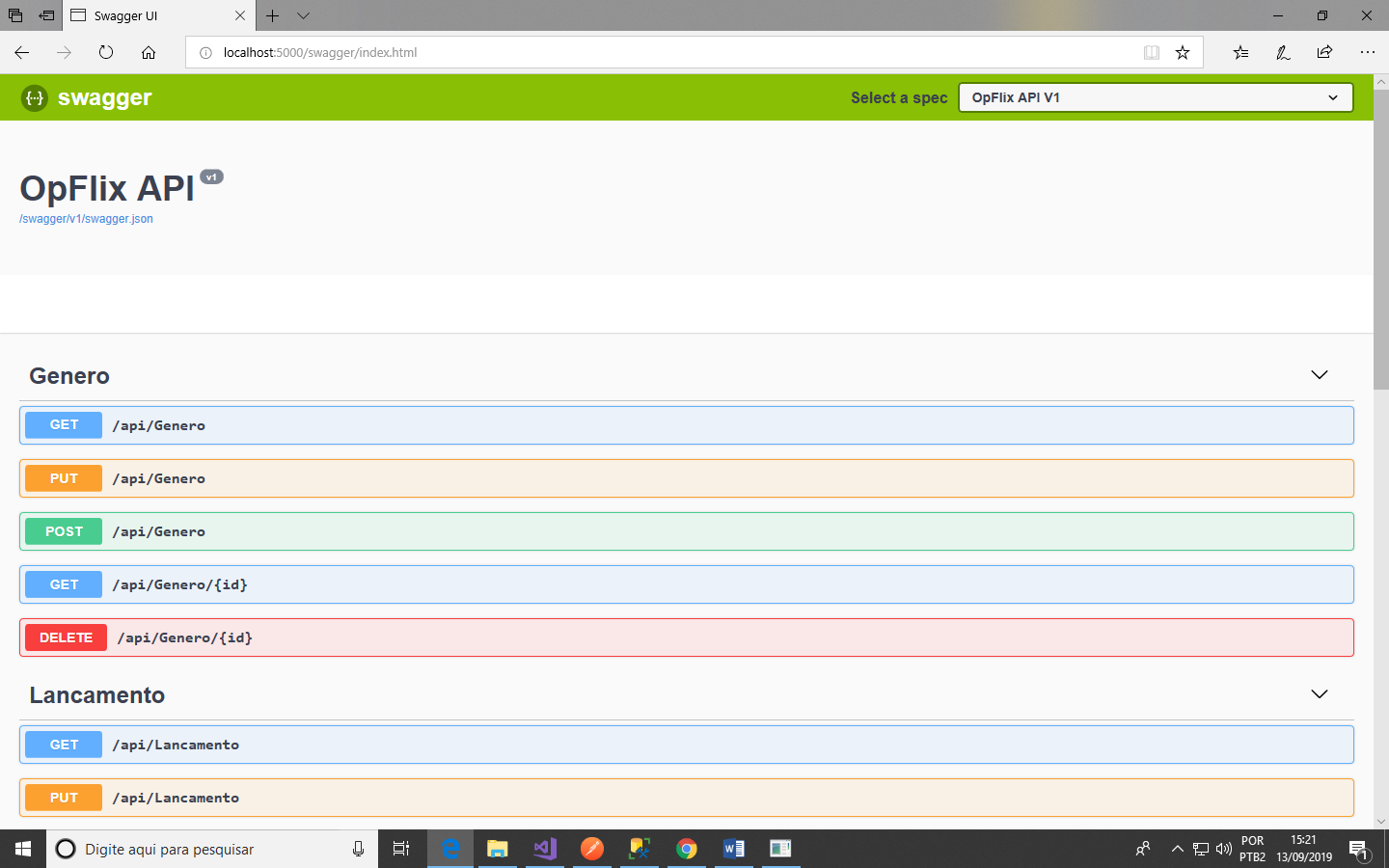
2°- Quando o repositório e o controller estiverem terminados, é necessário colocar o programa para rodar.



3°- Vai ser gerado uma URL e ira aparecer um guia, então é preciso acrescentar Swagger na URL.



4°- Então irá aparecer a documentação.



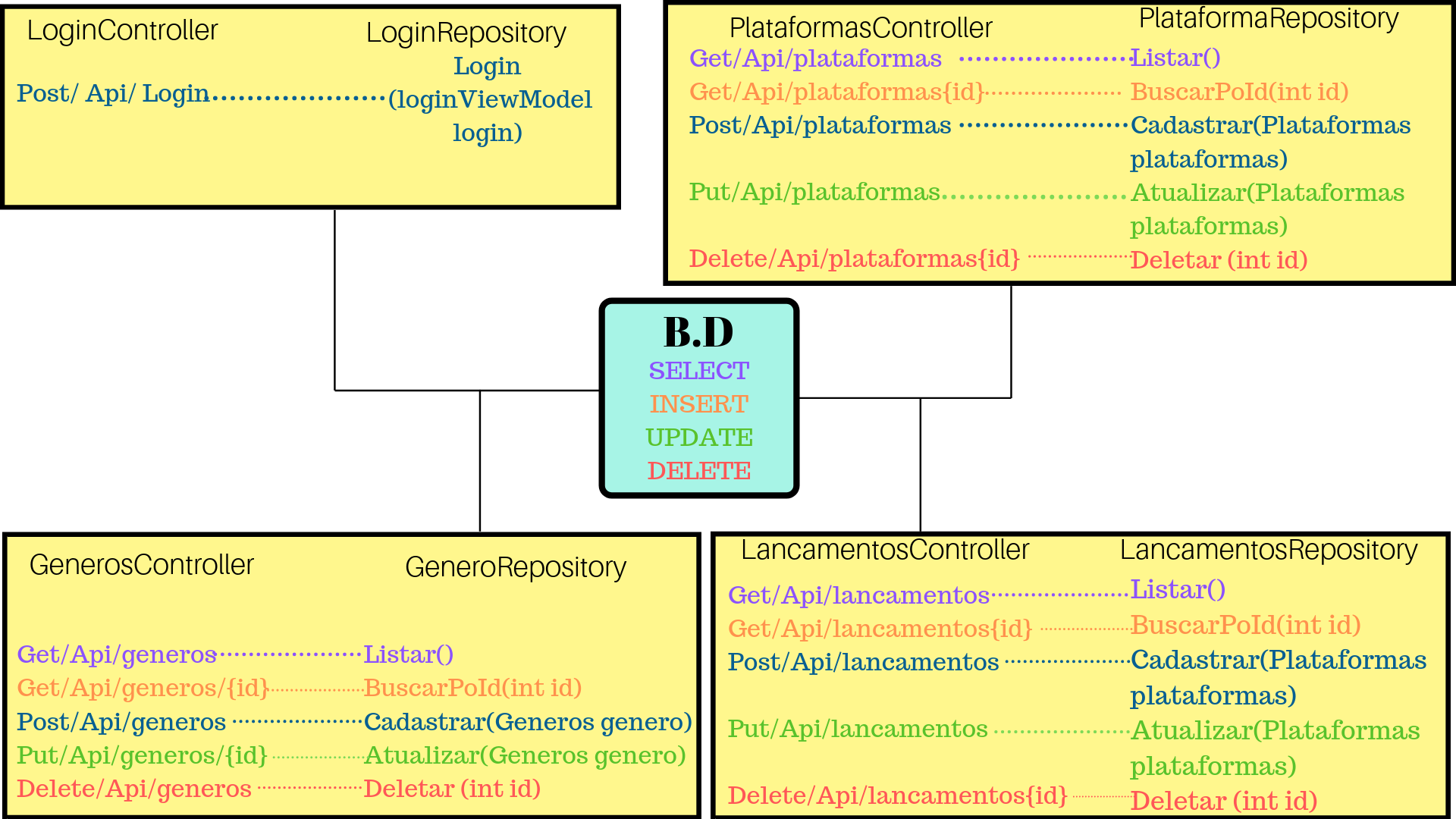
Deploy do projeto



Pacotes do nuget utilizados

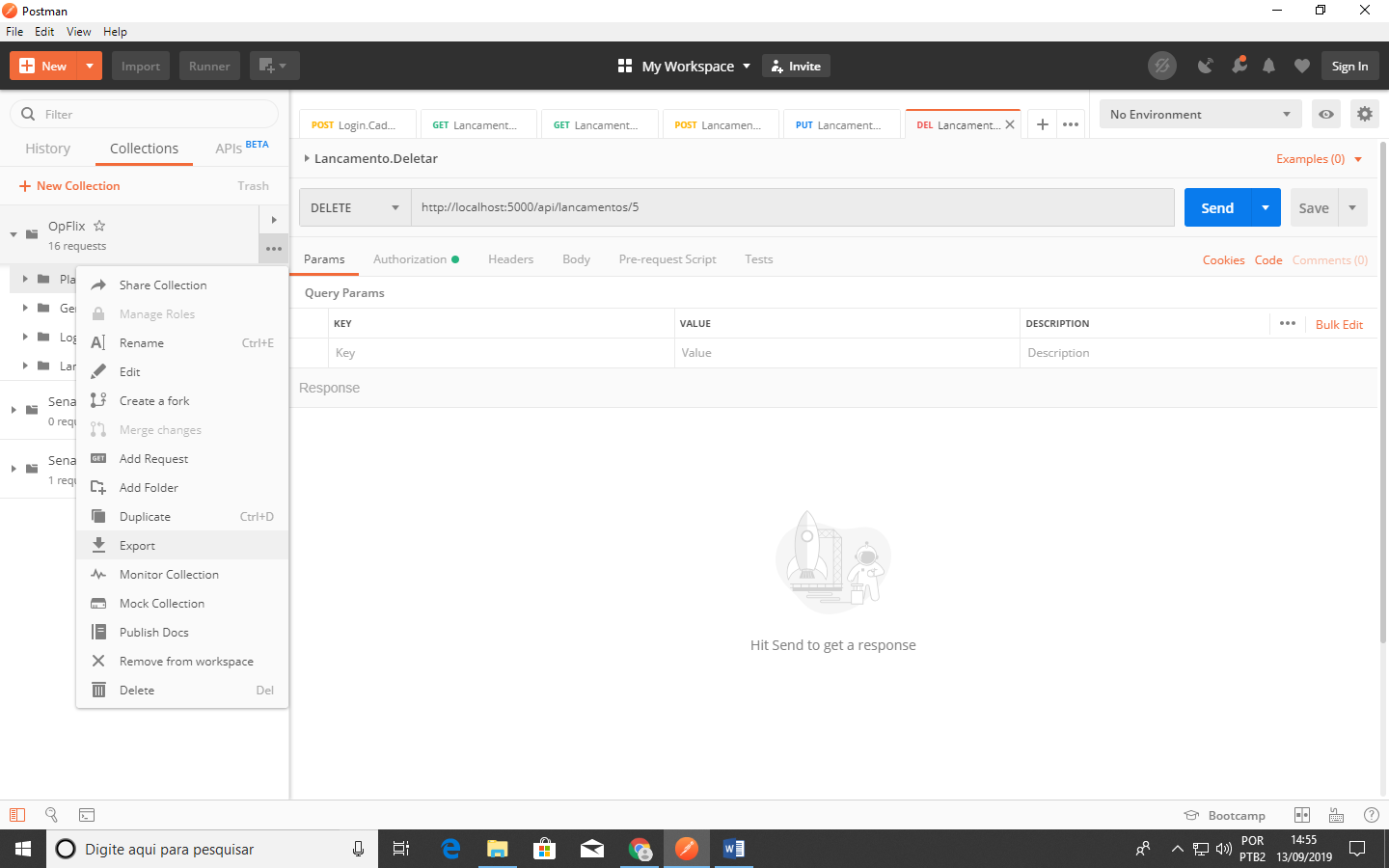
* System.IdentityModel.Tokens.Jwt - 5.5.0 - criar e validar o jwt
* Microsoft.AspNetCore.Authentication.JwtBearer - 2.1.1 - integrar a parte de autenticação
* Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer 2.1.11
* Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer.Design 1.1.6
* Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools 2.1.11
* Swashbuckle.AspNetCore

Arquitetura do projeto

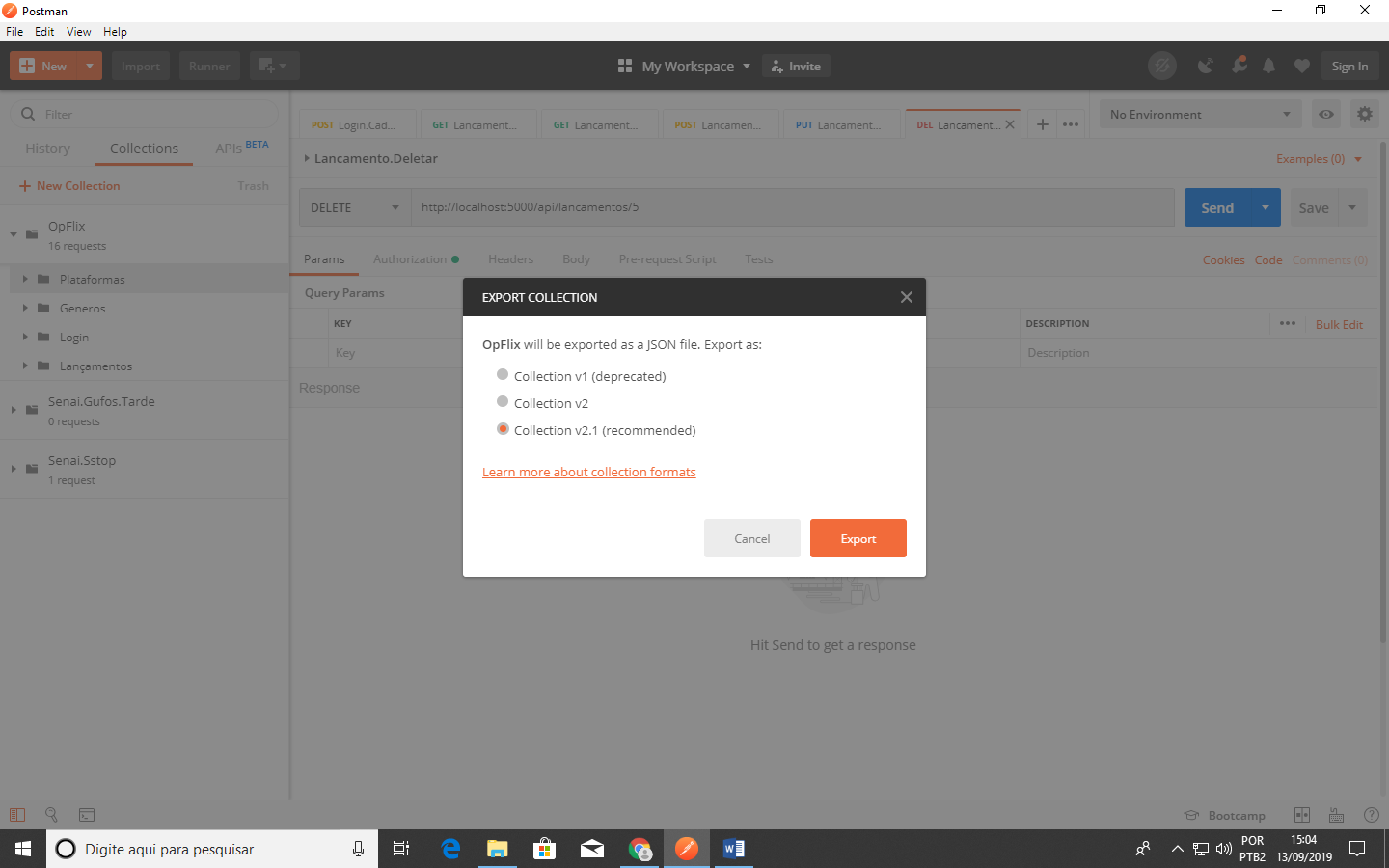


Como exportar e importar o postman em outra máquina

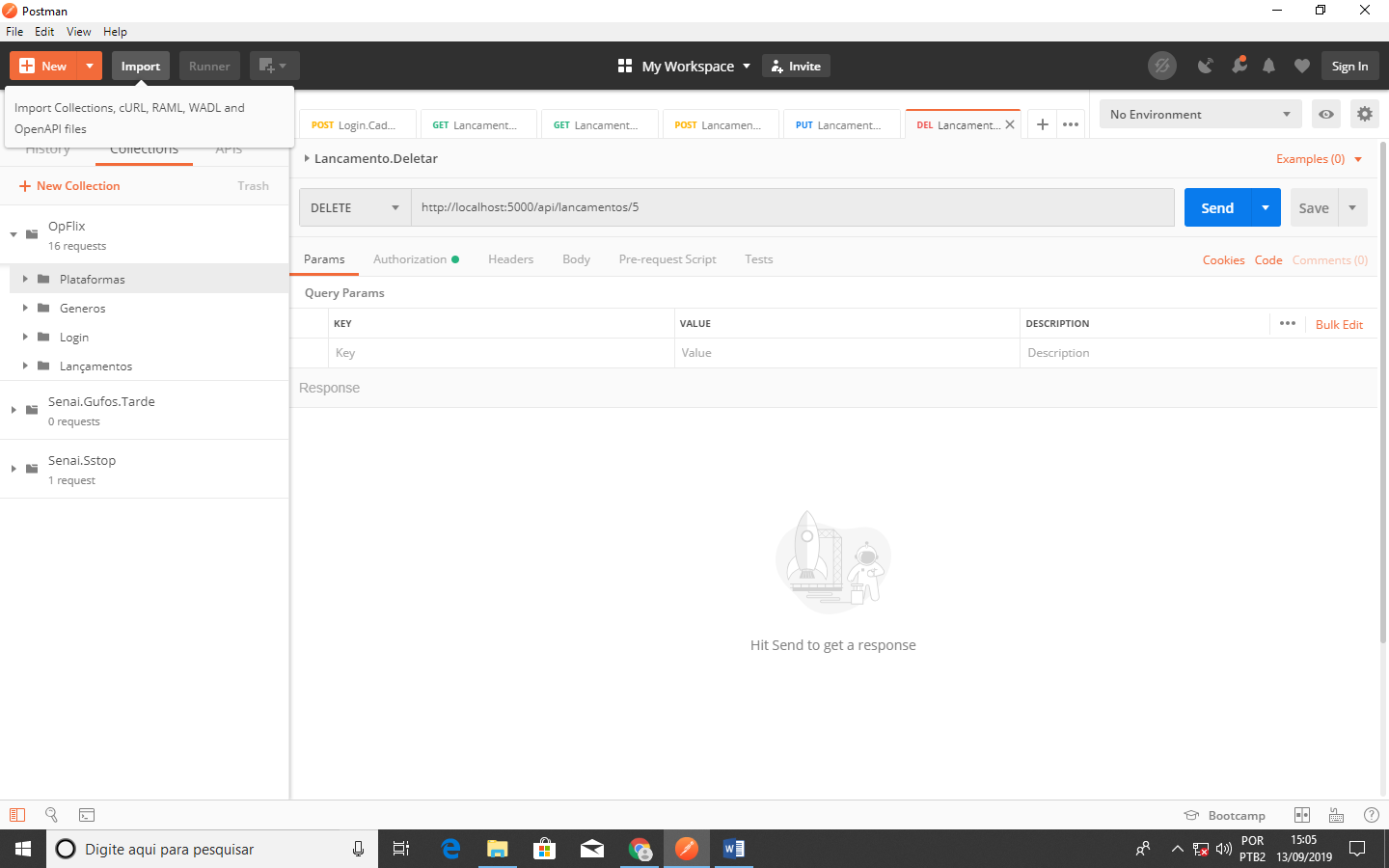
1°- Primeiramente sera fundamental que você tenha o arquivo pronto pra exportação, então você devera clicar nos 3 pontinhos que ficam ao lado do seu arquivo/Pasta e em seguida devera clicar na opção export



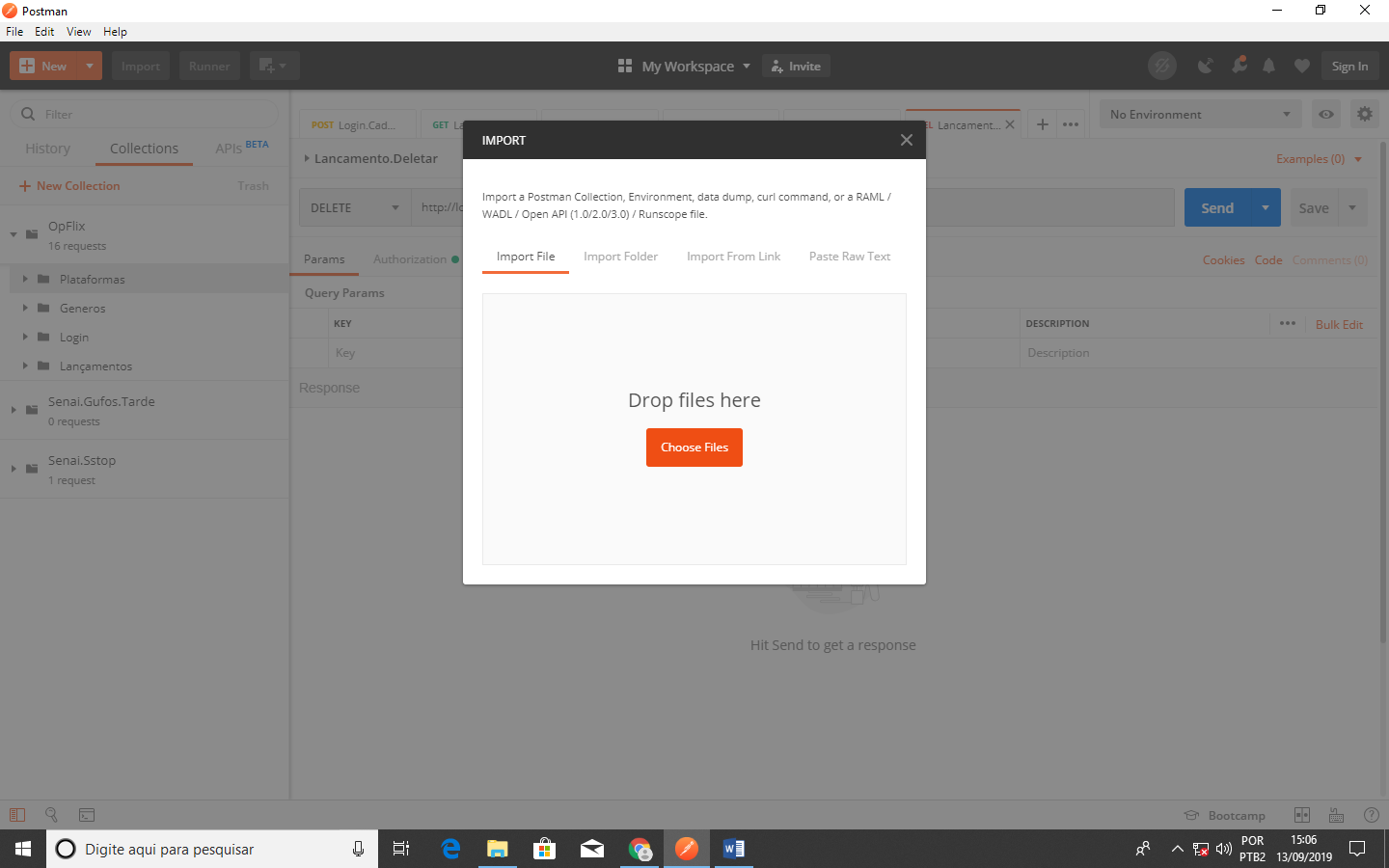
2°- Após clicar na opção de export será aberta uma janela com opções do tipo de arquivo que será criado com essa exportação, posteriormente será aberto uma janela onde você deverá escolher o local onde o arquivo será salvo



3°- Para a importação você deverá clicar no botão que fica no canto superior esquerdo da tela, logo ao lado do botão new



4°- Após clicar no botão import sera aberta uma janela com as opções dos tipos de arquivo e caminhos disponiveis para a importação



Criação de todo o banco e rodar o projeto de back-end

Como realizar a criação de todo o banco e rodar o projeto no backend

Para isso damos um Scaffold.

Exibir -> Outras Janelas -> Console do Gerenciador de Pacotes

Por Exemplo: “Scaffold-DbContext "Data Source=.\SqlExpress;Initial Catalog=T\_OpFlix;User Id=sa;Pwd=132;" Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer -OutputDir Domains -ContextDir Contexts -Context OpFlixContext”

Ferramentas utilizadas

* Microsorft SQL Server Menagement Studio
* Visual Studio 2017
* Postman
* Swagger

Funcionalidades

Web

Mobile

Protótipos

Web

Mobile

Front-End

Mobile

Arquitetura do Projeto

Referências

Links

<http://www.differencebetween.net/technology/software-technology/difference-between-logical-and-physical-database-model/>

<https://pt.stackoverflow.com/questions/294699/qual-a-diferen%C3%A7a-entre-modelagem-conceitual-l%C3%B3gica-e-f%C3%ADsica>

<http://spaceprogrammer.com/bd/introducao-ao-modelo-de-dados-e-seus-niveis-de-abstracao/>

Livros