Ve Pet Friend

Allende Eguía Del Valle Mikel Calvo Pariente Diego Camilo Silva Gómez

Índice

- >>> Aplicación Pet Friend.
- >>> Tecnologías usadas.
- >>> Mapa de navegación.
- >>> Roles:
- Usuario.
- Administrador.
- >>> Trozos de código:
 - HTML.
 - CSS.
 - Javascript.
 - PHP.
 - Jquery.
 - Ajax.
 - Mysql.

Ver Friend

La sociedad moderna poco a poco está perdiendo calidad de vida, por eso estudios han demostrado que pasar tiempo con los animales ayuda a alivar el estrés y beneficia la salud.

Así nace Pet Friend, un servicio que brinda la oportunidad de pasar un agradable día ó tiempo libre, para aquellas personas que no pueden tener una mascota por x motivo. Además si te enamoras, ofrecemos la opción de adoptar.



Powered By

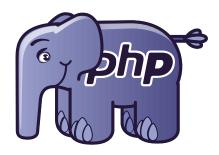






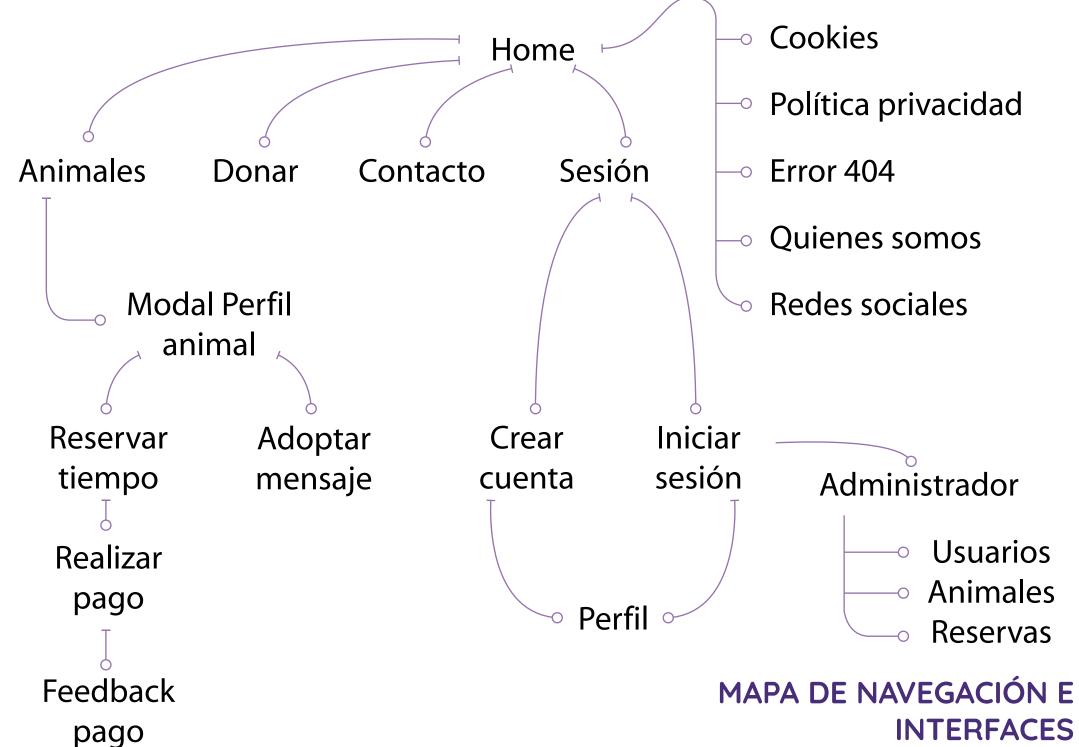






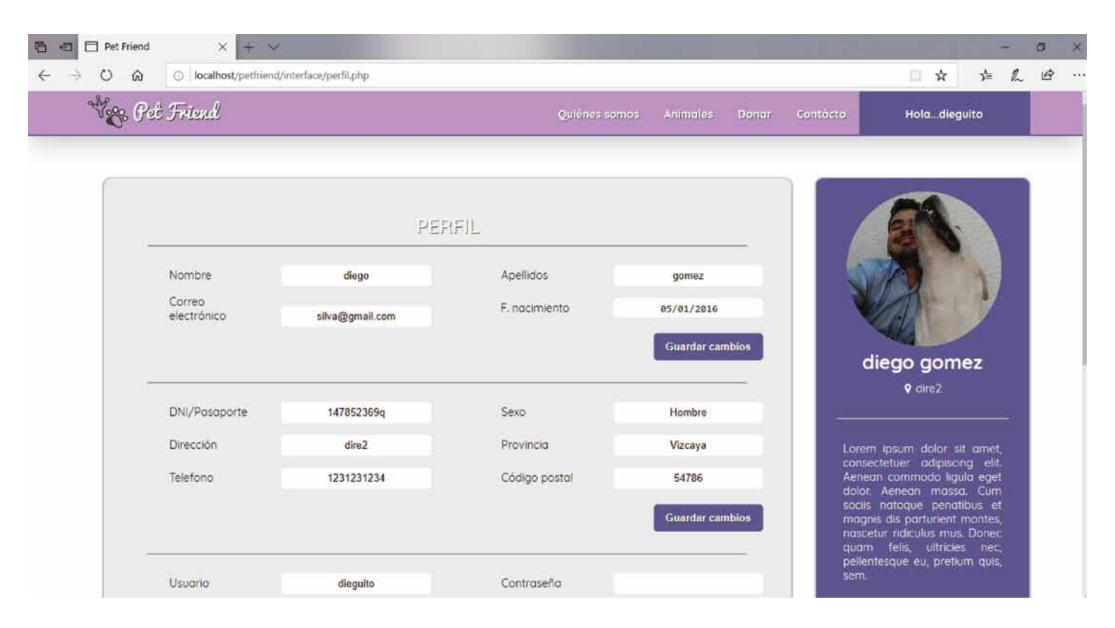






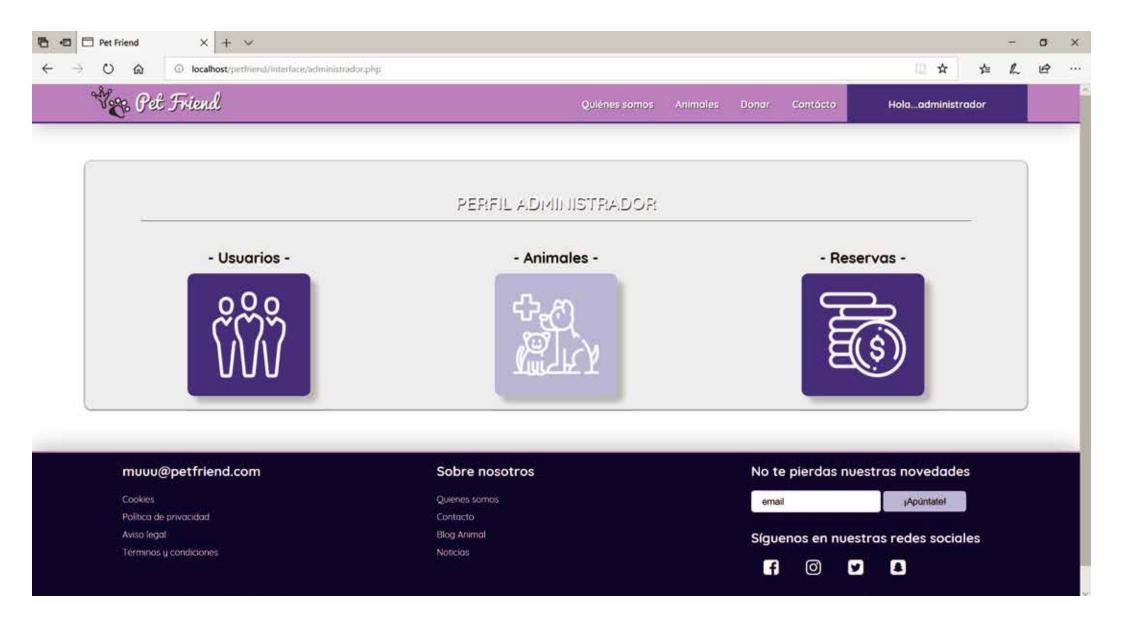
INTERFACES

ROL USUARIO



Inicio de sesión como usuario -> Perfil -> Modificar datos personales

ROL ADMINISTRADOR

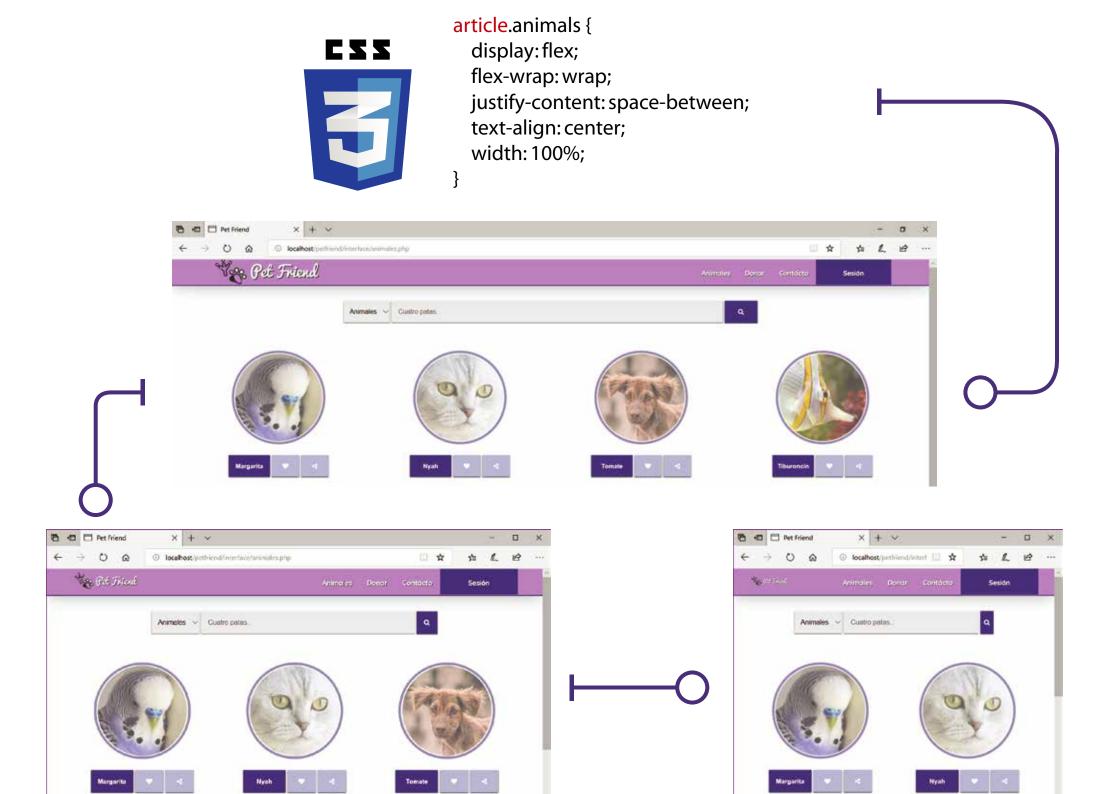


Inicio de sesión como admi -> Registro de usuarios, animales, reservas -> Editar ó eliminar

```
<html>
Trozos de código destacables 
<script>
window.alert("Trozos de código destacables");
</script>
<?PHP echo "Trozos de código destacables"?>
select * from trozos_de_codigo_destacables;
</html>
```



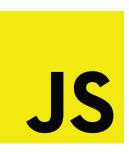
Ver Friend CREAR UNA CUENTA Nombre Apellidos Correo electrónico mm/dd/aaaa DNI/Pasaporte

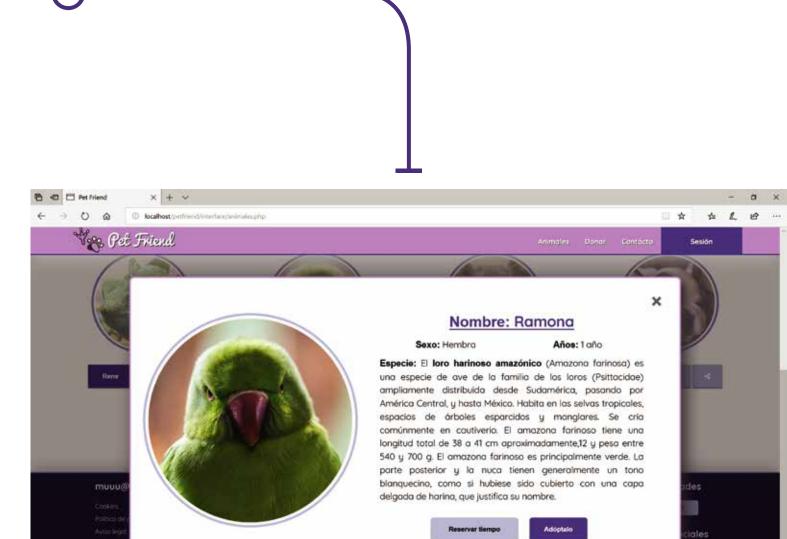


```
var btn_modal = document.getElementById("btn_modal");
var img_modal = document.getElementById("img_modal");
var cerrar = document.getElementsByClassName("cerrar")[0];

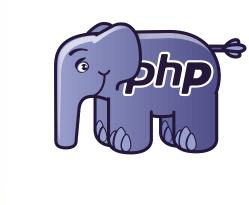
btn_modal.onclick = function() {
    mascara.style.display = "block";
}
img_modal.onclick = function() {
    mascara.style.display = "block";
}
cerrar.onclick = function() {
    mascara.style.display = "none";
}
window.onclick = function(event) {
    if (event.target == mascara) {
        mascara.style.display = "none";
    }
}
```

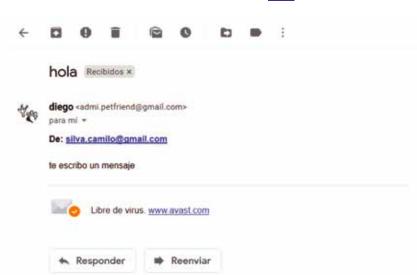
var mascara = document.getElementById('lamascara');

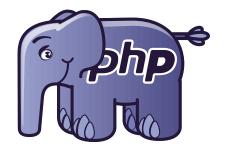




```
<?php
                                                                                Nambre: 1
if (isset($_REQUEST['button'])) {
                                                                                 Nonbre
       $nombre=$_REQUEST['nombre'];
                                                                                Email: *
       $email=$ REQUEST['email'];
       $asunto=$ REQUEST['asunto'];
                                                                                Asunto: *
                                                                                 Adunte
       $mensaje=$ REQUEST['mensaje'];
                                                                                Mensoje: "
       require once '../phpMailer/PHPMailerAutoload.php';
       $mail = new PHPMailer;
       // $mail->SMTPDebug = 6;
       $mail ->isSMTP();
       $mail -> Host = 'smtp.gmail.com';
       $mail -> SMTPAuth = true;
       $mail -> Username =
       $mail -> Password =
       $mail -> SMTPSecure = 'tls':
       $mail -> Port = 587;
       $mail -> setFrom('admi.petfriend@gmail.com', $nombre);
       $mail -> addAddress('admi.petfriend@gmail.com');
       $mail -> isHTML(true);
       $mail -> Subject = $asunto;
       $mail -> Body = "<b>De: ".$email."</b><br>".$mensaje:
       $mail -> SMTPOptions = array(
             'ssl' => array(
                                                                                         hola Recibidos ×
                    'verify peer' => false,
                    'verify peer_name' => false,
                                                                                         diego <admi.petfriend@gmail.com>
                    'allow self signed' => true
                                                                                         De: silva.camilo@gmail.com
       );
                                                                                         te escribo un mensaje
?>
```









```
<?php
class Conexion{
  //Con esto hacemos la conexión
  public static function getConexion(){
    $host = "localhost"; //Servidor
    $user =
    $pass =
    $database = "petfriend"; //El nombre de la base de datos
    $conexion = new mysqli($host,$user,$pass,$database);
    if ($conexion->connect_errno) {
       die("FALLO AL CONECTAR");
      header("Location: ../interface/error404.php");
    }else {
      return $conexion;
  //Para cerrar la sesion
  public static function cerrarConexion($conexion){
    $conexion->close();
```



```
$q=<<<sql
INSERT INTO animal (nombre,especie, raza, edad, sexo) VALUES ('$nombre', '$especie', '$raza', '$edad', '$sexo')
sql;

$q=<<<sql
SELECT id_usuario, nombre, apellido, mail, telefono FROM usuario where id_usuario <> '1'
sql;
```

\$q=<<<sql DELETE from usuario where id_usuario='\$id' sql;

\$q=<<<sql

UPDATE usuario SET nombre='\$nombre', apellido='\$apellido', fecha_nacimiento='\$fecha_nacimiento', dni_pass='\$dni_pass', sexo='\$sexo', telefono='\$telefono', direccion='\$direccion', provincia='\$provincia', cp='\$cp', nom_user='\$nom_user' WHERE mail='\$mail' sql;

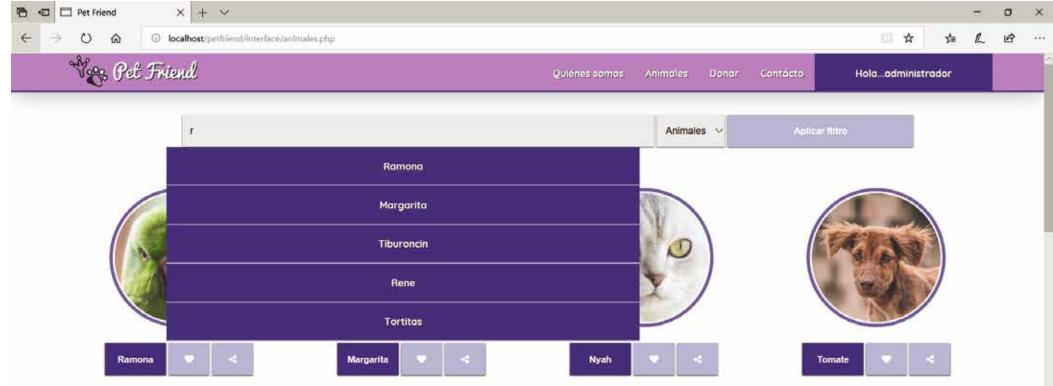
```
$(document).ready(function () {
 $(function () {
  var dateToday = new Date();
  var dates = $("#start-date, #end-date").datepicker({
   defaultDate: "+2d",
   changeMonth: true,
   numberOfMonths: 1,
   minDate: dateToday,
   onSelect: function (selectedDate) {
   var option = this.id == "start-date" ? "minDate" : "maxDate",
      instance = $(this).data("datepicker"),
      date = $.datepicker.parseDate(instance.settings.dateFormat || $.datepicker._defaults.dateFormat, selectedDate, instance.settings);
     dates.not(this).datepicker("option", option, date);
});
});
                                         O localhost/petfriend/interface/reservar.php?pet=flamona&id=2
                                Voc. Pet Friend
                                                                                                                                      Hola...administrador
                                                        Compañero *
                                                                          Inicio *
                                                                                             Fin *
                                                                                                                  RESERVAR
                                                        Ramona
                                                                          21/02/2019
                                                                                             dd/mm/aa
                                                                                          18 19 20 21 22 23 24
                                                                                         25 26 27 28
```

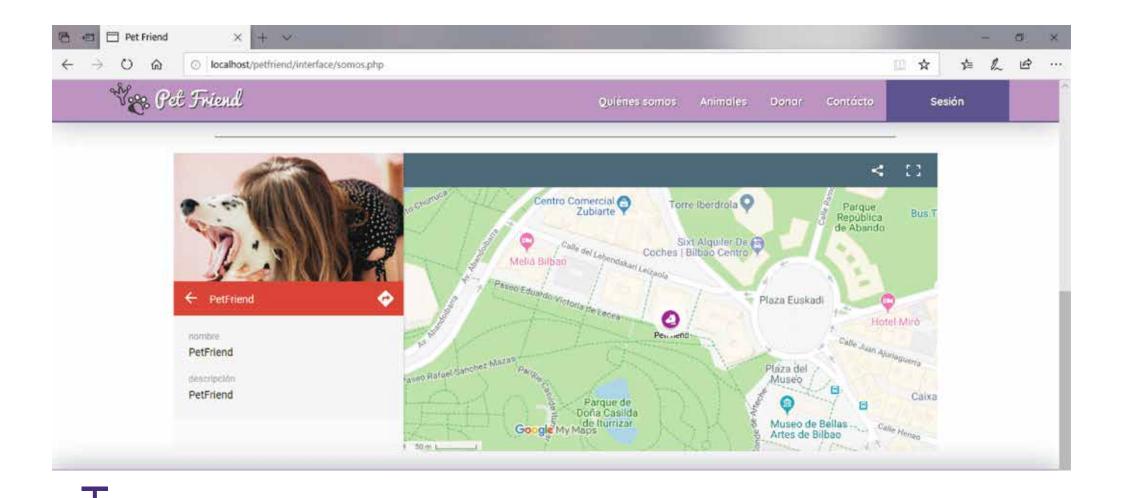


```
type: 'POST',
url: '../php/buscar.php',
data: 'cadena=' + cadena,
success: function(respuesta) {
    //Copiamos el resultado en #mostrar
    $('#mostrar').html(respuesta);
}
})
}
```

\$.ajax({

function buscar_ajax(cadena){





<article class="mapa">
 <iframe src= "https://www.google.com/maps/d/u/0/embed?mid=1eS0LEKPqoXHB9dJha66eXNuZKZlxeliy"
 width="1024" height="400"></iframe>
 </article>

COSAS PLANTEADAS (IDEALES)	LOGROS	PROBLEMAS QUE NOS HEMOS ENCONTRADO	COSAS A MEJORAR
Diseño limpio y eficaz.	\bigcirc	Posicionamiento en el menú.	Medias queries.
Slide de imágenes.	\bigcirc	Posición de los bullets.	Actualizar imágenes.
Video corporativo.	\bigcirc	-	-
Sección de comentarios		No desarrollada por falta de	-
u opiniones.	×	tiempo.	
Newsletter.	×	No dominio propio.	Comprar dominio.
Redes sociales.	\bigcirc	Creación de cuentas.	Crear cuentas con nuestro D.
Mapa de ubicación.	\bigcirc	-	-
Galeria, buscador, filtro y	\bigcirc	Transmisión de datos.	Depurar código y seguridad
modal de animales.			en los datos.
Botón like y de	*	No desarrollada por falta de	-
compartir.		tiempo y conocimiento.	
Modal de cada animal.	\bigcirc	Transmisión de datos.	Seguridad de los datos.
Sistema de reserva.	\bigcirc	Calendario - tratamiento de datos.	-

COSAS PLANTEADAS (IDEALES)	LOGROS	PROBLEMAS QUE NOS HEMOS ENCONTRADO	COSAS A MEJORAR
Confirmación reserva. Plataforma de pago Formulario de contacto funcional. Sistema para iniciar sesión y crear cuenta. Perfil usuario (Modificar datos, ver reservas, crear comentarios, eliminar cuenta y cerrar sesión). Perfil administrador (Eliminar usuarios, agregar - editar o eliminar animales y gestionar reservas).		Comprobar pago. Falta de plataforma de pago. Localhost no permite enviar correos, usar aplicación. Cargar y almacenar imagen del perfil del usuario. Actualizar en tiempo real los datos. Falta de tiempo para interfaz de reservas y comentarios. Falta de tiempo para la intefaz de editar animal y gestionar reservas.	Efectuar primer pago. Alianza plataforma de pago. Comprar dominio y depurar código Desarrollar y depurar código. Desarrollar y depurar código.

V. Pet Friend