

**Implementação dos algoritmos de ordenação em C (MergeSort, QuickSort, SelectionSort, BubbleSort e InsertionSort).**

**Vetores de tamanho: 100, 500, 1000, 5000, 10000 com valores não repetidos gerados aleatoriamente por programa escrito em Java.**

**Acesso aos códigos: [https://github.com/silvandante/atividades\\_AnaliseAlgoritmos](https://github.com/silvandante/atividades_AnaliseAlgoritmos)**

**Executados em PC DELL:**

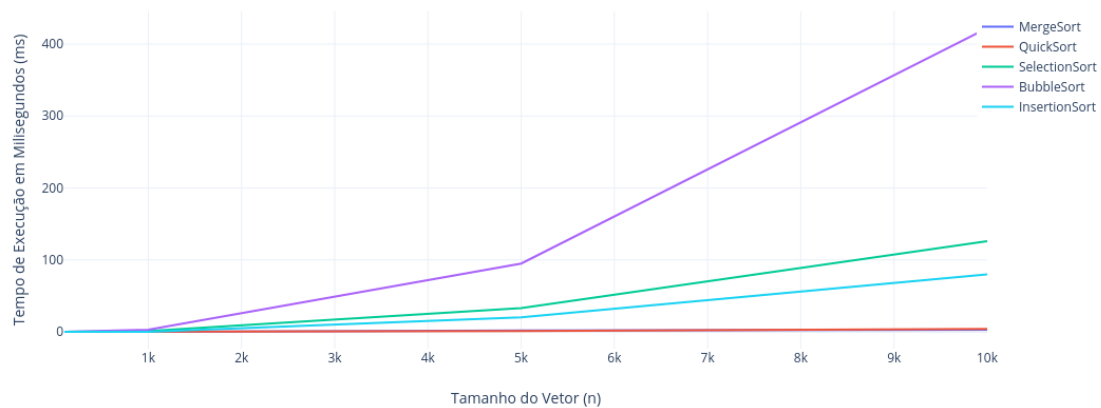
**Modelo Inspiron 15 7560**

**Windows 10**

**7th Generation Intel(R)Core(TM)i7-7500U Processor (4MB Cache, up to 3.5 GHz),**

**16GB (2x8GB) 2400MHz DDR4 Memory BCC**

**Gráfico comparativo em milissegundos:**



**Percebe-se a partir do gráfico traçado que MergeSort e QuickSort tem tempos de execução similares e muito inferior aos outros, onde se observa que SelectionSort e InsertionSort são bem menos demorados que BubbleSort, cujo custo temporal é até 4 vezes maior que os outros.**