



Olá, eu sou

Anny  
Caroline  
Walker

Desenvolvedora Web & Mobile



## Contato



annyufr@gmail.com



(95) 99127-2345



silvandante



## Idiomas

Inglês Avançado

## </> Habilidades

JavaScript - NodeJS - React - React Native  
Java - Android Studio  
MondoDB - SQL - REST API  
WebSockets e Geolocalização  
Serviços Google



## Interesses

Realidade Aumentada - Realidade Virtual  
Apps Web & Mobile - Web Design  
DJANGO - PYTHON

## Experiência

Março de 2020 – Atual

### Líder de Desenvolvimento • CONAFER

Responsável por desenvolvimento e arquitetura distribuída de projetos WEB e MOBILE. Eng. de Software e FULL-STACK com NodeJS, React JS e React Native. Desenvolve REST-API com NodeJS e Django.

Dezembro de 2018 – Julho de 2019

### Professora de robótica, games e programação • Masterbots

Responsável por criação de conteúdo, ementa e ministrar aulas.

Fevereiro de 2018 – Abril de 2018

### Design Gráfico • Folha de Boa Vista

Março de 2017 – Agosto de 2017

### Estagiária de TI • Ministério Público de Contas

Experiência em atendimento de suporte a usuário/servidores. Suporte e manutenção de impressoras e computadores. Implementação de melhorias no sistema intranet de tramitação de processos e na estrutura de redes. Desenvolveu design do novo sistema com uso de PHP, SQL, HTML, CSS e JavaScript.

Agosto de 2016 – Junho de 2017

### Estagiária de Desenvolvimento • DERCA – UFRR (Departamento de Registro e Controle Acadêmico)

Experiência em utilizar webdriver para implementar crawler catador de dados no site e banco de dados da UFRR para realização de relatórios; Responsável po consulta através de browser utilizando webdriver, geração de relatórios e produção de conteúdo para site. Ferramentas: Visual Studio, Selenium WebDriver, iMacros, Firefox e Excel. Linguagens utilizadas: C# e JavaScript. • Site: derca.ufr.br

Novembro de 2015 – Março de 2016

### Diagramadora • Folha de Boa Vista

Fevereiro de 2014 – Julho de 2014

### Estagiária Web Designer • NeaD – UFRR (Núcleo de Ensino a Distância)



## Formação

### Bacharel em Ciência da Computação

Universidade Federal de Roraima - UFRR



## Projetos

Trabalho de Conclusão de Curso - UFRR - 2019

### O USO DE GAMIFICAÇÃO E GEOLOCALIZAÇÃO PARA O DESENVOLVIMENTO DE UM AMBIENTE MÓBILE EM REALIDADE AUMENTADA QUE AUXILIE NA INTEGRAÇÃO DE CALOUROS

[https://drive.google.com/drive/folders/1qHnvmRHe\\_vlN4BS0cVnMXxS0GmKDhhci?usp=sharing](https://drive.google.com/drive/folders/1qHnvmRHe_vlN4BS0cVnMXxS0GmKDhhci?usp=sharing)

Iniciação Científica PIC - UFRR - 2017

### O USO DE MÉTODOS DE GEOLOCALIZAÇÃO E TÉCNICAS DE GAMIFICAÇÃO PARA O DESENVOLVIMENTO DE UM AMBIENTE EM REALIDADE AUMENTADA VOLTADA PARA O AUXÍLIO DO TURISMO EM RORAIMA

[https://drive.google.com/file/d/1y7j7dic-7ywPe\\_nA27CKMqZkuMfqNO4B/view](https://drive.google.com/file/d/1y7j7dic-7ywPe_nA27CKMqZkuMfqNO4B/view)

Projeto ProMobile - Samsung, UFRR - 2015

### Serious Game - Futuro Quântico

<https://drive.google.com/file/d/1dChDH1O52aL3uBVuIWzeahB6lTalb2dN/view>



## APP Financeiro (React Native)



Para conhecer mais projetos entrar em contato:  
[annyufr@gmail.com](mailto:annyufr@gmail.com)  
 (95) 99127-2345  
 Curitiba - PR

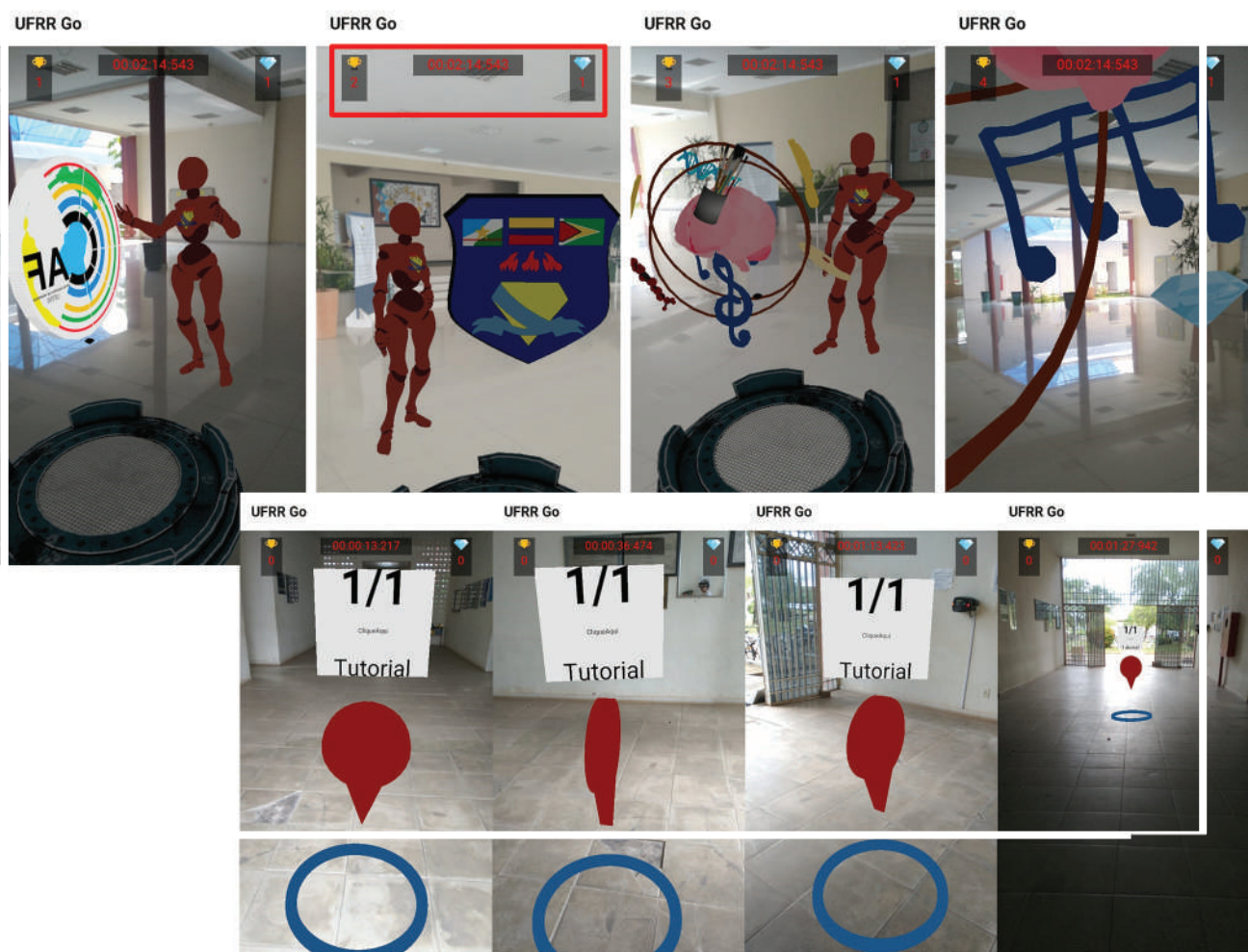
## UFRR Go - 2019 (Google Maps & Google ArCore & React Native)

Desenvolvi Realidade Aumentada mesclando as bibliotecas Google Maps e Google ArCore com uso das frameworks ViroMedia e React Native para compor o projeto. Detalhes no link:

<https://drive.google.com/file/d/16e3oOuzOaK7RY9z5ehTSqEVcomltO4zP/view?usp=sharing>

Vídeo de rota em realidade com aumentada do google maps entre dois pontos:

<https://drive.google.com/file/d/1Atcem1Bp-fRYJrmqgSla4qLuCyrmURtj/view?usp=sharing>

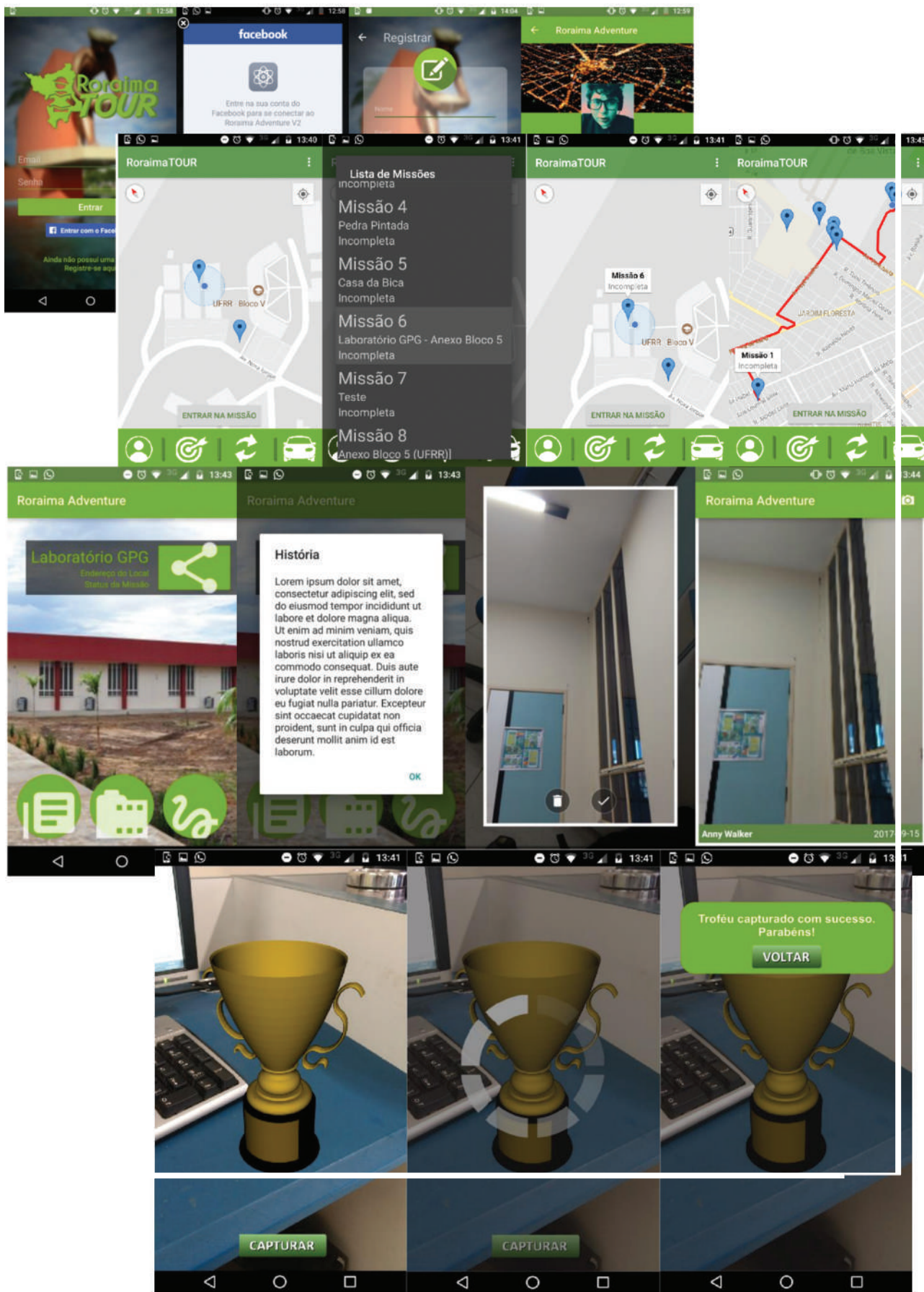




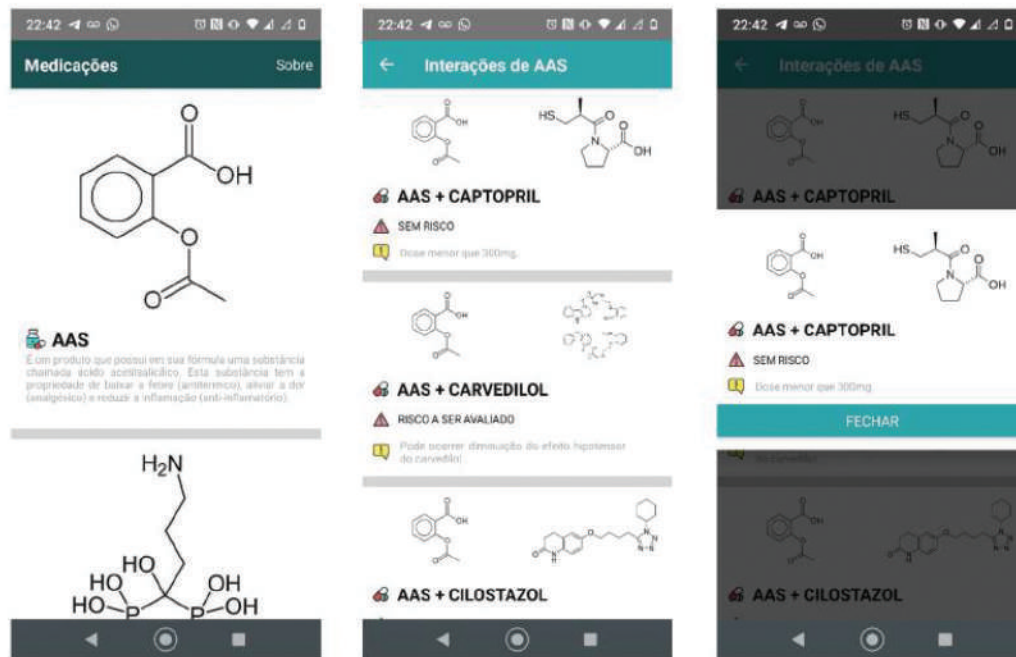
## Roraima TOUR 2017 - Android Studio & PHP & Geolocalização & Firebase Push notification

Desenvolvi SCRIPT de trigger por localização de usuário dentro de raio com centro LAT & LONG para uma aplicação com realidade aumentada e premiações em pontos turísticos usando SLAM com Unity (KudanAR SDK) e desenvolvi SCRIPT de comunicação entre Android JAVA e Unity APP através de Broadcast Message e Receiver.

<https://drive.google.com/file/d/1dm5nj8sGtDDq-7LGEolDF9v0tNjeRRq/view?usp=sharing>



## iMed - Interações Medicamentosas (React Native)



## VIDA - Aplicativo solidário (React Native & React JS & REST API Node JS - Mongo DB)

