```
┌─────────────────────────────────────┐
│               ICube                 │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + virtual std::tuple                │
│   < unsigned int, unsigned          │
│   int > setupBuffers()=0            │
│ + virtual ~ICube()=default          │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│            CubeDefault               │
├─────────────────────────────────────┤
│ -  const std::array< float,         │
│    216 > vertices                   │
├─────────────────────────────────────┤
│ + std::tuple< unsigned              │
│    int, unsigned int >              │
│    setupBuffers() override          │
└─────────────────────────────────────┘
```