

# Desafio Técnico: Back-end JAVA

---

## Instruções gerais

Ready? Go! Aqui teremos um teste para você mostrar um pouco do que sabe!

---

Dando continuidade ao nosso processo, temos um desafio para te propor! \o/

Nossos associados são aficionados por Star Wars e com isso, queremos criar um jogo com algumas informações da franquia.

Para possibilitar a equipe de front criar essa aplicação, queremos desenvolver uma API que contenha os dados dos planetas, que podem ser obtidas pela API pública do Star Wars (<https://swapi.co/>)

Requisitos:

- A API deve ser REST
- Para cada planeta, os seguintes dados devem ser obtidos do banco de dados da aplicação, que foram inseridos manualmente pela funcionalidade de adicionar planetas:
  - Nome
  - Clima
  - Terreno
- Para cada planeta também devemos ter a quantidade de aparições em filmes que deve ser obtida pela api do Star Wars na inserção do planeta.

Funcionalidades desejadas:

- Adicionar um planeta (com nome, clima e terreno)
- Listar planetas do banco de dados
- Listar planetas da API do Star Wars
- Buscar por nome no banco de dados
- Buscar por ID no banco de dados
- Remover planeta

Linguagens que usamos: Java, Kotlin

Bancos que usamos: DynamoDB, Cassandra, MySQL, Oracle

Diferencial: Utilizar framework reativo (Ex.: Spring WebFlux, VertX)

Em média, as pessoas demoram 2 dias para resolver e enviar.

Antes de começar, estabeleça o seu prazo de entrega e informe a gente, blz?

Fique à vontade pra tirar qualquer dúvida que possa surgir!

E lembre-se! Um bom software é um software bem testado.

Suba o código no seu github e mande o link, clicando no botão abaixo.