

# HIDATO PUZZLE COM

## BACKTRACKING

Alunos: Wagner Silva e Wagner Lucena  
Professor: Leonardo Nogueira  
Disciplina: PAA

20			13	9
	22		8	10
17		2		
21	6		4	
		25		

# O QUE É O HIDATO?

- Puzzle em grade ( $N \times N$  ou  $M \times N$ )
- Preencher números consecutivos (1 até K).
- Cada número deve ser adjacente ao anterior e ao próximo.
- Adjacência em 8 direções
- Algumas células vêm pré-preenchidas.

# MODELO FORMAL DO PROBLEMA HIDATO

- Preencher sequência completa
- Cada número em célula distinta
- Movimentos permitidos: 8 adjacências
- Números fixos restringem a busca

# ENTRADA DO HIDATO

- Tamanho de grade.
- Células preenchidas previamente
- Células vazias
- Objetivo: completar 1...K

# EXEMPLO DE INSTÂNCIA

- **Objetivo:** conectar todos os números consecutivos via adjacência.

		13	9	
	1	8		10
17		2		4
	21	6		
20		22		

# POR QUE HIDATO ESTÁ EM NP

Hidato  $\in$  NP

- Fácil verificar uma solução completa
- Checagem polinomial
  - números consecutivos
  - adjacências corretas
  - respeita posições fixas

# POR QUE É NP-COMPLETO

Hidato é NP-Completo

- Redução do Hamiltonian Path
- Problema equivalente: encontrar caminho Hamiltoniano na grade

# POR QUE USAR BACKTRACKING?

- Permite explorar todas as possibilidades
- Verifica caminho número por número
- Retorna quando uma escolha é inválida
- Combina com a natureza NP-completa do problema

# Solução

```
    if value in self.grid.positions:  
        return self._backtrack(value + 1)
```

1		2	
		1	3
		6	5

```
future = self._next_fixed_after(value)
if future is not None:
    future_value, future_pos = future
    steps_available = future_value - value
    candidates = [
        cell for cell in candidates if chebyshev_distance(cell, future_pos) <= steps_available
    ]
return sorted(candidates, key=self._neighboring_free_cells)
```

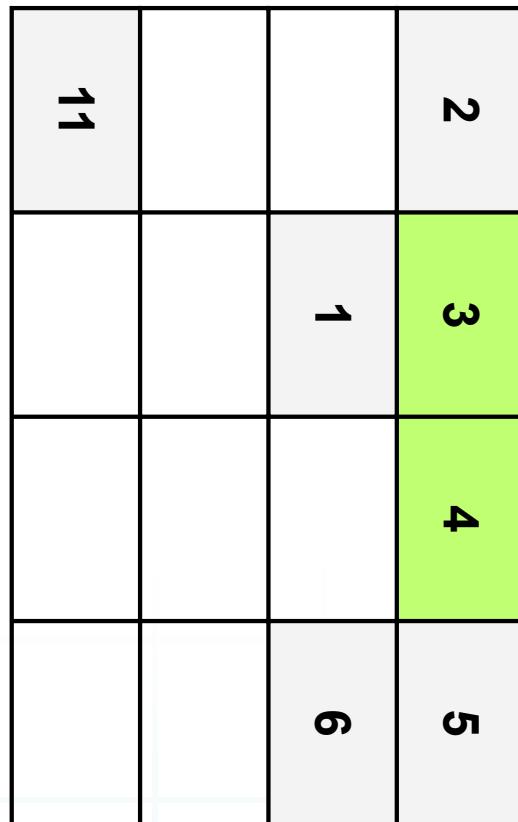
# Solução

2	3	4	5
1	4	6	
11			

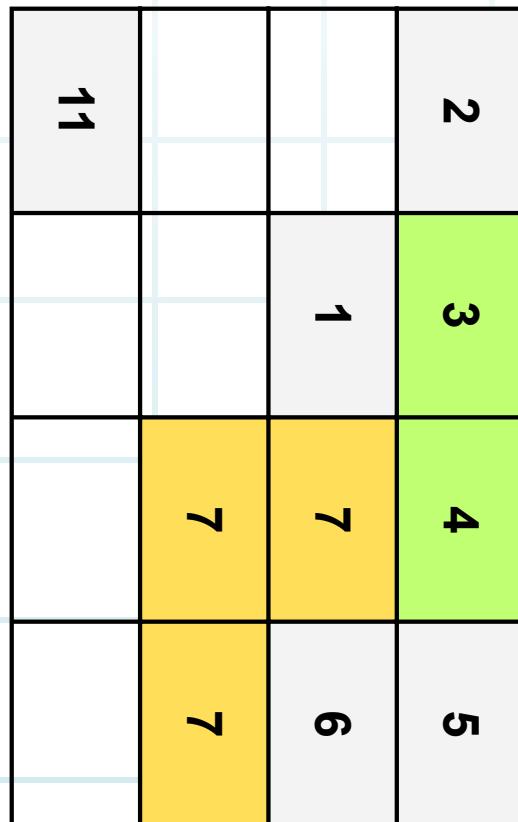
2	3		5
1		4	6
11			

```
for cell in self._candidate_cells(value):  
    self.grid.set_value(cell, value)  
  
    if self._backtrack(value + 1):  
        return True  
  
    self.grid.clear_value(value)
```

# Solução



11			2
		1	3
			4
		6	5



11			2
		1	3
			4
		6	5

# Solução

			2	
			3	
		13	1	
	12	14	7	4
11	10	9	6	5
		8		
		15		
	16			