

INSERT LOGO INF IN HERE
INSERT LOGO INF IN HERE
INSERT LOGO INF IN HERE
INSERT LOGO INF IN HERE
INSERT LOGO INF IN HERE

Trabalho de Técnicas de Construção de Programas

Nomes: Ronald de Souza Maciel, Lucas Marques Silva
Prof º: Marcelo Pimenta
Técnicas de Construção de Programas

PARTE 1:

1.1) Requisitos:

1.1.1) Requisitos Funcionais

- Interpretador Python: Precisaremos do Interpretador Python para que seja possível ler o código que foi escrito e convertê-lo em bytecode (código de máquina).

- Debugger específico para Python: Permite a colocação de breakpoints para melhor visualização e entendimento do código, nos ajudando a entender o passo a passo do fluxo do código e garantindo a validação de trechos de código no software.

- Framework para teste do Software em Python: Necessário para testar as entradas e validar suas saídas. Ajuda e reforça a modularização do código, já que podemos testar cada módulo separadamente (respeitando o seguindo o “Modelo V” para testes)

- IDE com suporte à linguagem Python: Necessário para escrita e execução o software, conjuntamente com o Interpretador Python.

- GitHub: Repositório do código para auxiliar no desenvolvimento do software.

- Framework para Interface Python: Necessário para usabilidade, permitindo que o cliente utilize o software.

- Sistema Operacional Windows 7 (ou maior) e/ou Sistema Operacional Ubuntu 14.04 (ou maior): Necessário para o gerenciamento de recursos do programa e para fornecer suporte a entrada e saída do software.

1.1.2) Requisitos Não-Funcionais

1.1.3) Computador: Hardware necessário para realização e concretização do software.

- Monitor: Necessário para a visualização da execução do software.

- Teclado: Necessário para o gerenciamento de entrada no software.

- Mouse: Necessário para o gerenciamento de controle no software.

- Interface Gráfica do Usuário: Existem boas razões para que usemos uma GUI, um programa de computador com uma GUI bem planejada pode ser usada por qualquer usuário, independente de quão complexo o programa seja.

- Caixa de Som: Necessário para avaliação do conteúdo do software.

- Drivers de som atualizados: Necessário para avaliação do conteúdo do software, além de ser o total responsável pela saída do software.

1.2) Cronograma

23/10: Entrega da Fase 1: Entrega dos Requerimentos, definições de classes e módulos e interface.

09/11: Entrega da Fase 2: Entrega da Implementação dos módulos, arquivos de testes.

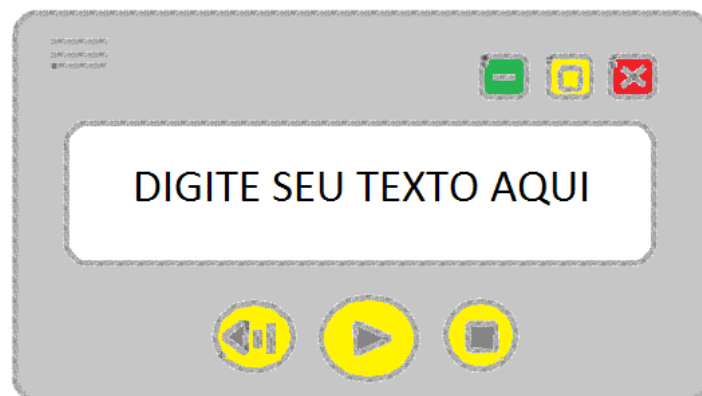
1.4) Projeto das Interfaces com o Usuário

INTERFACE INICIAL DO SOFTWARE:



- Leia-me: Descrição da utilização do software; arquivo-texto que funciona como manual do software.
- Começar: Atalho que redireciona o cliente para a janela principal para a utilização do software.
- Link GitHub: Atalho que redireciona o cliente para o site do GitHub, onde estão localizados os códigos-fonte utilizados no software.

INTERFACE SECUNDÁRIA DO SOFTWARE



- Caixa de texto: Permite ao cliente que escreva um texto (dentro do que for permitido) na caixa de texto para a leitura e, posteriormente, conversão desse texto em notas musicais.
- Botão de Play: Começa a tocar a música de acordo com a entrada que será digitada na caixa de texto presente acima.
- Botão de Pause: Para de tocar a música.
- Botão de volume: Altera a intensidade do volume.
- Botão com três riscos: Atalho que redireciona o cliente para a tela de interface inicial do software.

.... Fase 3...