## تعریف پروژه

بالاخره رسيديم به پروژه!

## بازی دالیز

بازی دالیز یه بازی رومیزی سبک انتزاعیه. دفترچهی راهنمای این بازی رو که به زبان فارسی هست و نشر هوپا اون رو منتشر کرده، همراه این فایل می تونید ببینید (البته توی سایتشون هم قابل دریافته) نسخهی های دیگه از این بازی اسمای مختلفی دارن مثل دالون ولی اسم اصلی بازی Quoridor عه.

می تونید این بازی رو از سایت نشر هوپا یا جاهای دیگه بخرید و کیف کنید.

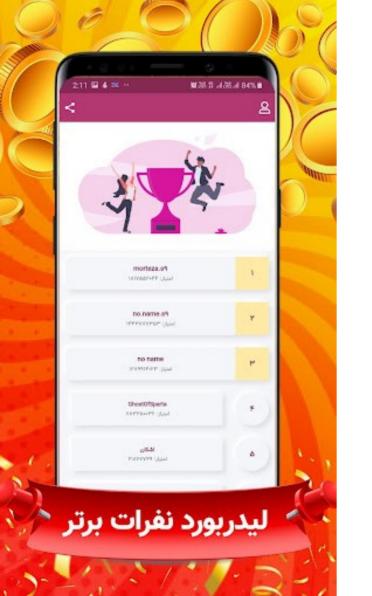
# چه چیزی باید پیاده بشه؟

محیط انجام بازی هم تو نسخهی کلاسیک و هم نسخههای دیگه مثل دو نفره و سهنفره و غیره؛ یعنی باید برنامهای بنویسید که چند نفر بازیکن با استفاده از اون بتونن دالیز رو بازی کنن.

این میشه اصل پروژهی شما که ۹۰ درصد نمرهس.

# ه ا درصد دیگه چیه؟

داشتن یه قسمت به عنوان لیدربورد. لیدربورد همین جدولاییه که تو بازیای کامپیوتری می بینید که بازیکنا یه امتیازی کسب کردن و کی اوله و کی دومه. یعنی باید آمار همهی بازیکنایی که تا الان با برنامهی شما دالیز بازی کردن رو داشته باشید و بعد اونا رو بر اساس امتیازشون مرتب کنید و نمایش بدید. هر وقت که بازیکنی به امتیازش چیزی اضافه یا کم شد، این تغییرات ثبت بشن. راستی برای حفظ حریم شخصی، برای بازیکناتون امکان حذف اکانت رو هم بزارید P:



#### یه نمونه لیدربورد

#### Leaderboard

Total points from paid programs.



FEBRUARY ALL TIME

Rank	Researcher	Points
1	todayisnew	598
2	Private user	460
3	Dipen	320
4	euler42	309
5	Faisal_HFR	305
6	D_J	226
7	Private user	207
8	danzajork	202
9	Harie_cool	199
10	h4ckologic	197



# نمرهی اضافی هم داره؟

بله که داره. هر کار باحال، خلاقانه، خفن و جالبی که اضافه بر تعریف پروژهس انجام بدید، نمرهی اضافی داره. چقدر؟ مقدارش معلوم نیست و حداکثر هم نداره! میشه به تمریناتون یا به خود نمرهی پروژهتون اضافه بشه ولـــــي تشخيص اينكه چقدر نمره اضافه به پروژهتون تعلق ميگيره با ما و خودتونه، یعنی ما میگیم که فلانقدر اضافه میشه، شما بگید نه این ارزشش بهمان قدره. سرش انقدر چونه مىزنيم كه ببينيم آخرش ارزش اين يروژه چقدره.

# دیگه چی؟

کلاً نمرهی اضافه به چیزای مختلفی تعلق میگیره. فرض کنید ما سرمایهگذاریم و شما یه پروژهی خفن برای ارائه به ما دارید، سعی کنید چیزی بسازید که ما دلمون بیاد بخریمش! نه اینکه بخواید یه چیز بدی رو به ما غالب کنید. کار خفنی اگه تو روند تولید هم انجام بدید حسابه، مثلاً کار تیمی با ترلو یا استفاده از گیت یا انتشار پروژه به شکل اوینسورس یا کارای فنی این تیپی و غیر این تیپی. ببینیم خلاقیت شما در چه حده! ها راستی خلاقیت شما می تونه فراتر از چیزایی که تو کلاس یاد گرفتید هم

### شرايط

\* انجام پروژه به صورت گروهی تا حداکثر سه نفر؛ بعد از اینکه گروهتون تشکیل شد، حتماً توی گروه تلگرامی اعلام کنید. اسمگذاری برای گروهتون هم خوبه. اگه اسم نداشته باشید، خودمون یه اسمی میزاریم :)) \* برای برنامه نویسی فقط مجاز به استفاده از زبان ++C یا C هستید.

\* تسلط کامل به پروژه ضروریه. همهی اعضای گروه باید به کل پروژه (حتی یه کامنت تک کاراکتری تو یه فایل بی اهمیت) آگاه باشن. اگه یکی از اعضا به پروژه مسلط نباشه، هم کل کارهای خلاقانه نادیده گرفته میشن و هم از نمرهی اصلی پروژه به اندازهی عدم تسلط کم میشه.

\* پروژه باید حاصل تلاش گروه باش. چگونگی تقسیم وظایف و کارایی مثل این، با خودتون، تنها نکته اینه که اعضا به کدها مسلط باشن حتی اگه خودشون کدی نزدن.

\* سعى كنيد كدتون بر اساس اصول كدنويسى تميز نوشته بشه تا وقتتون گرفته نشه.

\* مرجع پروژه، این فایل و چیزاییه که توی کانال درس میزاریم، پس کانال رو دنبال کنید.

# چقدر وقت داره؟

تا یه چهار روز بعد از امتحان پایانترم درس مبانی برنامهنویسی. بعد از این، پروژهها رو از شما میگیریم، یه ارائه دارید که توی ارائه هم همهجای برنامهتون رو توضیح میدید، هم اجراش میکنید، هم به سوالایی که ما داریم جواب میدید و هم، سر نمره چونه میزنید. همونجا هم میگیم این پروژه رو چقدر خریدار بودیم.

# نكات اضافي

- \* استرس نداشته باشید. سعی کنید از انجام پروژه لذت ببرید، نه اینکه به نمره و چیزایی مثل این فکر کنید. سعی کنید با دید باز، پروژه رو انجام بدید.
- \* تمدید مدت انجام پروژه به نظر دکتر مهدوی بستگی داره، ما تیایها اختیاری نداریم. \* میزان نمرهی کل پروژه هم بستگی به نظر دکتر مهدوی داره، شاید باهاشون چونه بزنیم که بیشتر یا کمتر بشه ولی بازم خیلی دست ما نیست ولی مطمئن باشید استاد هم به این پروژه خیلی اهمیت میدن.
- \* خلاصه ماجرا اینه که شما باید بازی دالیز و یه لیدربورد طراحی کنید. بیشتر از این کاری کردید، حساب میشه به شرطی که ارزش داشته باشه.

# دست علی یارتون خدا به همراهتون