

## لحظات آخر؟!

- محدودیت زمان: ۱ ثانیه
- محدودیت حافظه: ۲۵۶ مگابایت

از آنجایی که سفر به جاناتان و کریستوفر بسی خوش گذشت :) و در انتهای سفر به سر میبردند تصمیم گرفتند برای تثبیت خاطرات خود یک بازی دیگر انجام بدهند. از این رو جاناتان شروع کننده بازی بود در این مرحله او باید یک `prevWagon * Wagon` را به کلاس `Wagon` اضافه کند تا علاوه بر واگن بعدی هر واگن، واگن قبلی آن را هم ذخیره کند. همینطور کریستوفر باید یک `tailWagon * Wagon` را به کلاس `Train` اضافه کرده تا علاوه بر واگن ابتدایی قطار، واگن انتهایی آن را هم داشته باشد. به جاناتان و کریستوفر کمک کنید تا توابع قبلی را با در نظر گرفتن این دو اشاره گر جدید بازنویسی کند. سپس یک تابع پرینت جدید به کلاس `Train` اضافه کنید تا واگن ها را از آخر به اول پرینت کند.

## ورودی

ابتدا نام دستور که یا `push` است یا `pop` . در صورتی که دستور `push` باشد پس از آن در خطوط بعد ابتدا شماره ی واگن خواهد آمد، سپس تعداد بلیط های رزرو شده ی واگن خواهد آمد، در انتها تعداد کل بلیط های ممکن برای واگن خواهد اومد. در آخر عبارت `Finish` به معنای اتمام ورود اطلاعات خواهد آمد. با دستور `push` باید به ابتدای قطار یک واگن اضافه کنید، و با دستور `pop` باید سر قطار (ابتدایی ترین واگن قطار) را حذف کنید.

## خروجی

تعداد بلیط های باقی مانده ی هر واگن به ترتیب از انتهای لیست تا ابتدای لیست باید پرینت شود. در صورت خالی بودن لیست، عبارت `Empty` پرینت شود.

## ورودی نمونه ۱

Push

1

10

20

Push  
2  
30  
31  
Push  
3  
1  
1  
Pop  
Finish

خروجی نمونه ۱

10  
1