

بیشتر یا کمتر

- محدودیت زمان: ۱ ثانیه
- محدودیت حافظه: ۲۵۶ مگابایت

در راند دوم مسابقه او باید سعی کند اشیا مربع شکلی که مساحت کمتر یا بیشتری از دایره دارند را طبقه بندی کند پس به او کمک کنید تا مساحت ها را مقایسه کند.

برای اینکار به کلاس Rectangle (کلاس سوال اول) تابعی اضافه کنید تا مساحت ها را مقایسه کند.

```
1 | int compareTo(Circle c);
```

Copy ++C

در این تابع، مساحت مستطیل با مساحت یک دایره مقایسه میشود، در صورتی که مساحت مستطیل بزرگتر باشد 1 ، در صورتی که مساحت دایره بیشتر باشد عدد -1 و در صورتی که مساوی باشند عدد 0 بازگردانده میشود.

ورودی

در ورودی ابتدا شعاع دایره، سپس طول و عرض چهارضلعی وارد می‌شوند.

خروجی

در صورتی که مساحت دایره بیشتر بود G و در صورتی که مساحت مستطیل بیشتر بود S و در صورتی که مساحت دروازه ها مساوی بودند، = را چاپ کنید.

مثال

ورودی نمونه ۱

```
1
2 3
```

Copy

خروجی نمونه ۱

Copy

S

*از کلاس‌های Circle و Rectangle که در سوالات قبلی پیاده‌سازی کرده‌اید، استفاده کنید.