#### ?Coca Cola

فانتا که از نادیده گرفته شدن استعدادهای درخشانش در مهدکودک ناامید شده بود تصمیم گرفت خودی در اینترنت نشان دهد و کد لینک لیستش که از قضا دغدغه ی چندین و چند جوان دانشگاهی بود را پابلیک کرد. کمی بعد یک کامنت مشکوک با آیدی CC برای کد فانتا آمد که میگفت کار کردن با کد فانتا خیلی سخت است و البته که هنوز کد لول پایینیست و تا اپراتور اورلودینگ نداشته باشد، لینک لیستش لینک لیست درست حسابی نیست. در نهایت CC یک خلاصه از پیشنهاداتش را برای فانتا گذاشته بود که به شرح زیر است:

اپراتور [] : این اپراتور یک عدد صحیح i به عنوان اندیس گرفته و مقداری که داخل گرهی iام وجود دارد را برمیگرداند.

اپراتور + : این اپراتور یک لیست گرفته و تمام اعضای لیست را به لیست جاری اضافه میکند (توجه کنید که باید به صورت مرتب شده اضافه شوند و لیست در نهایت مرتب شده باقی بماند). توجه کنید که لیست آرگومان نباید خراب شود.

اپراتور - : این اپراتور باید یک لیست گرفته و تمامی اعضایی که در این لیست هست را از لیست جاری حذف کند.

ایراتور = : این ایراتور یک لیست گرفته و لیست جدید در نهایت مساوی با لیست قبلی خواهدبود.

ایراتور ++ : این ایراتور یک واحد به تمامی اعضای لیست جاری اضافه میکند.

```
class SortedList1 : public LinkedList
      {
2
       public:
3
          void pushFront(int data);
4
          void operator + (SortedList1 & s1);
5
          void operator - (SortedList1 & s1);
6
          void operator = (SortedList1 & s1);
7
          void operator ++ ();
8
          int operator [] (int index);
      };
10
```

برای پیادهسازی سایر اپراتورها به جز 🛛 ، از حلقهی فور و اپراتور 🗓 استفاده کن!

### ورودي

در ابتدای ورودی، اعضای لیست اول وارد میشوند، سپس عدد 0 و بعد از آن یکی از عملیاتهای + ، - ، = ، + وارد میشود. در صورتی که عملیات +، -، = وارد شود پس از آن اعضای لیست دوم و سپس عدد 0 وارد میشود. در صورتی که عملیات ++ وارد شود پس از آن چیزی وارد نمیشود.

## خروجي

خروجی برنامه پرینت شدن لیست نهایی میباشد.

## ورودی نمونه 1

# خروجی نمونه 1

List 1 : -1 1 1 2 4 9 10

## ورودی نمونه 2

# خروجی نمونه 1

List 1 : 0 2 5 11

توجه: در صورتی که توابع خواستهشده در صورت سوال را پیادهسازی نکنید طبیعتا کار خاصی نکرده اید و نمره ای نخواهید گرفت.