

the GHOST

یکی از مربی های مهدکودک متوجه میشود که روحی نامریی به اسناد و دفترهای مهد دسترسی دارد و هزارچندگاهی خرابکاری های هوشمندانه و لول بالایی انجام میدهد به این صورت که تعدادی از کلمات جملات را حذف میکند. خوشبختانه هنوز فایل های مهد هم بصورت دستی هم بصورت مدرن نگهداری میشوند و از همه ی اسناد یک کپی وجود دارد. بنابر این میشود با استفاده از کپی اسناد، قسمت هایی که دستکاری شده اند را پیدا کرده تا کم کم به هویت روح نامریی پی ببرند و اسناد اصلی را هم بازیابی کنند.

برای کمک به آنها، کلاسی به نام Zistring بنویسید که از کلاس string (که از کلاس های مخصوص ++c است) ارث بری میکند. سپس برای این کلاس یک متد جدید به نام wordCount بنویسید که این متد تعداد کلمات داخل یک رشته را برمیگرداند. (کلمات یک رشته با اسپیس از یکدیگر جدا میشوند) سپس اپراتورهای < ، > و == را به گونه ای بازنویسی کند که مقایسه ی دو رشته را بر اساس تعداد کلمات آنها انجام دهد.

```
1 | class ZiString : public std::string
2 | {
3 |     public:
4 |         int wordCount();
5 |         bool operator > (ZiString & zstr);
6 |         bool operator < (ZiString & zstr);
7 |         bool operator == (ZiString & zstr);
8 | };
```

از آنجایی که این کلاس از string ارث بری میکند، تمامی توابع موردنظر string را داراست. در نتیجه شما میتوانید به طور مثال از cin برای دریافت یک شی از این کلاس استفاده کنید. همینطور در داخل کلاس میتوانید به استفاده از i به خانه ام رشته دسترسی داشته باشید.

ورودی

در ابتدا رشته اول و سپس رشته دوم وارد میشوند.

خروجی

خروجی برنامه‌ی شما باید شامل پرینت شدن رشته‌ی بزرگتر باشد، یعنی رشته‌ای که تعداد کلمات بیشتری دارد.

ورودی نمونه 1

hi I am Fanta
bye Fanta

خروجی نمونه 1

hi I am Fanta

توجه: در صورتی که توابع خواسته‌شده در صورت سوال را پیاده‌سازی نکنید نمره‌ای به شما تعلق نمیگیرد.