如果说2013年是手游行业崛起的一年，那么2014年则是手机游戏全面爆发的一年。

面对遍地开花的游戏，你是否也想在这个领域一试身手却止步于编程学习的寸步难行？

不用担心，苹果在iOS7发布时就已经推出了自己的游戏开发产品Sprite Kit框架，

它与Game Controller框架的诞生凸显了苹果在游戏市场的野心。

与Xcode无缝的结合；

自带强大的物理模拟引擎；

简单到只有24个类的框架设计；

遵循苹果一贯简洁设计原则的框架可以让开发者迅速上手精通。

使用SK框架你可以快速的编写出属于自己的作品，

面对一度火爆的Flappy Bird，2048，你是否也感受到了自己的心动？

想快速掌握Sprite Kit，我在开课吧等你~