Connected to Python 3.13.7

```
In [ ]: class Ticket:
            def __init__(self, id, tipo, prioridad):
                self.id = id
                self.tipo = tipo
                self.prioridad = prioridad
                 self.estado = "pendiente" # valor por defecto
            def mostrar_ticket(self):
                 print(f"...:TICKET:::...")
                 print(f"ID: {self.id}")
                 print(f"Tipo: {self.tipo}")
                 print(f"Prioridad: {self.prioridad}")
                 print(f"Estado: {self.estado}")
                 print(f" -----")
        class Empleado:
            def __init__(self, nombre):
                 self.nombre = nombre
            def trabajar_en_ticket(self, ticket):
                 print(f"{self.nombre} esta trabajando en el ticket {ticket.id}")
        class Desarrollador(Empleado):
            def resolver_ticket(self, ticket):
                 if ticket.tipo == "software":
                     ticket.estado = "resuelto"
                     print(f"El ticket {ticket.id} fue resuelto por {self.nombre}")
                 else:
                     print(f"Un desarrollador no puede resolver un ticket de tipo {ticket.ti
        class Tester(Empleado):
            def resolver_ticket(self, ticket):
                if ticket.tipo == "prueba":
                     ticket.estado = "resuelto"
                     print(f"El ticket {ticket.id} fue resuelto por {self.nombre}")
                 else:
                     print(f"Un tester no puede resolver un ticket de tipo {ticket.tipo}")
        class ProjectManager(Empleado):
            def asignar_ticket(self, ticket, empleado):
                 print(f"{self.nombre} asigno el ticket {ticket.id} a {empleado.nombre}")
                 empleado.trabajar en ticket(ticket)
        # ejemplo de uso
        ticket1 = Ticket(1, "software", "alta")
        ticket2 = Ticket(2, "prueba", "media")
```

```
developer1 = Desarrollador("Silver")
tester1 = Tester("Pablo")
pm1 = ProjectManager("Gustavo")
pm1.asignar_ticket(ticket1, developer1)
developer1.resolver_ticket(ticket1)
pm1.asignar ticket(ticket2, tester1)
tester1.resolver_ticket(ticket2)
ticket1.mostrar_ticket()
ticket2.mostrar_ticket()
# menu
tickets = [ticket1, ticket2] # empezamos con los 2 tickets de ejemplo
n = "si"
while n == "si":
    print("\n--- MENU ---")
    print("1. Crear ticket")
    print("2. Ver tickets")
    print("3. Asignar ticket")
    print("4. Salir")
    opcion = input("Seleccione una opcion: ")
    if opcion == "1":
        id_ticket = len(tickets) + 1
        tipo = input("Ingrese el tipo de ticket (software/prueba): ").lower()
        prioridad = input("Ingrese la prioridad (alta/media/baja): ").lower()
        nuevo_ticket = Ticket(id_ticket, tipo, prioridad)
        tickets.append(nuevo_ticket)
        print(f"Ticket {id_ticket} creado exitosamente.")
    elif opcion == "2":
        if tickets == 0:
            print("No hay tickets creados.")
        else:
            for t in tickets:
                t.mostrar_ticket()
    elif opcion == "3":
        if tickets == 0:
            print("No hay tickets para asignar.")
        else:
            for t in tickets:
                print(f"ID: {t.id} - Tipo: {t.tipo} - Estado: {t.estado}")
            try:
                id_asignar = int(input("Ingrese el ID del ticket a asignar: "))
                ticket = next((t for t in tickets if t.id == id_asignar), None)
                if ticket:
                    if ticket.tipo == "software":
                         pm1.asignar_ticket(ticket, developer1)
                         developer1.resolver_ticket(ticket)
```

Gustavo asigno el ticket 1 a Silver Silver esta trabajando en el ticket 1 El ticket 1 fue resuelto por Silver Gustavo asigno el ticket 2 a Pablo Pablo esta trabajando en el ticket 2 El ticket 2 fue resuelto por Pablo ...:::TICKET:::... ID: 1 Tipo: software Prioridad: alta Estado: resuelto ...:::TICKET:::... ID: 2 Tipo: prueba Prioridad: media Estado: resuelto _____. --- MENU ---1. Crear ticket 2. Ver tickets 3. Asignar ticket 4. Salir Ticket 3 creado exitosamente. --- MENU ---1. Crear ticket 2. Ver tickets 3. Asignar ticket 4. Salir ...::TICKET:::... ID: 1 Tipo: software Prioridad: alta Estado: resuelto _____ ...:::TICKET:::... ID: 2 Tipo: prueba Prioridad: media Estado: resuelto -----...:::TICKET:::... ID: 3 Tipo: prueba Prioridad: media Estado: pendiente _____ --- MENU ---1. Crear ticket 2. Ver tickets 3. Asignar ticket 4. Salir ID: 1 - Tipo: software - Estado: resuelto ID: 2 - Tipo: prueba - Estado: resuelto
ID: 3 - Tipo: prueba - Estado: pendiente
Gustavo asigno el ticket 3 a Pablo
Pablo esta trabajando en el ticket 3
El ticket 3 fue resuelto por Pablo

--- MENU ---

- 1. Crear ticket
- 2. Ver tickets
- 3. Asignar ticket
- 4. Salir

Saliendo del programa...