**БИЛЕТ № 1**

1. Этапы проектирования мобильного приложения

2. Тест

**2.1. Какое из приведенных ниже утверждений неверно? Приложение может иметь одну или несколько страниц**

А) Страница в качестве содержимого принимает один из объектов компоновки, который в свою очередь содержит стандартные визуальные элементы типа кнопок и текстовых полей, а также другие элементы компоновки

Б)В Xamarin.Forms визуальный интерфейс состоит из объектов

В)Страница представляет собой объект класса Page, она занимает все пространство экрана

**2.2Как расшифровывается UI?**

А) рабочий процесс

Б) опыт пользователя

В) Веб – дизайн

Г) пользовательский интерфейс

**2.3.Для чего служит свойство Children?**

А) Позволяет задать шаблон из элемента

Б) Позволяет найти произвольный элемент

В) Позволяет задать или получить вложенные элементы

Г) Позволяет найти пропавший элемент

**2.4.Файл, который содержит логику MainPage на языке C#**

А)MainPage.xaml.cs

Б)MainPage.xaml

В)App.xaml

Г) App.xaml.cs

3. Написать код XAML вертикального стэка, состоящего из следующих элементов: 1-ый label c текстом «Первый элемент», цвет которого зеленый, 2-ой label с текстом «Второй элемент», цвет которого желтый, 3-ий Label с текстом «Третий элемент», цвет которого красный. Текст каждого лейбла написан шрифтом Calibri с размером 12. Расстояние между объектами стэка 6 единиц.

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.О. Канатов

**БИЛЕТ № 2**

1. Классификация мобильных приложений

2. Тест

**2.1.С помощью какого свойства контейнера Grid задаются строки?**

А)Spacing

Б)ColumnDefinitions

В)Point

Г)RowDefinitions

**2.2.StackLayout определяет размещение элементов в виде горизонтального или вертикального стека. Для позиционирования элементов он определяет два свойства:**

А)Vertical и Horizontal

Б)Orientation и Spacing

В)Orientation и Material

Г)Space и Horizontal

**2.3.Для чего используется элемент компоновки?**

А) Чтобы можно было ограничить страницу одним элементом

Б) Чтобы снять ограничение в один элемент на страниц

В) Чтобы объединить элементы в один

**2.4.Для чего используется AbsoluteLayout?**

А) Позволяет определить нахождение элемента на странице

Б) Позволяет вычислить размер слоя

В) Позволяет задать расположение элементов на странице относительно центра экрана

Г) Позволяет задавать вложенным элементам абсолютные координаты расположения на странице

3. Написать код XAML горизонтального стэка, состоящего из следующих элементов: 1-ый label c текстом «Первый элемент», цвет которого голубой, 2-ой label с текстом «Второй элемент», цвет которого розовый, 3-ий label с текстом «Третий элемент», цвет которого белый. Текст каждого лейбла написан шрифтом Cambria с размером 14. Расстояние между объектами стэка 8 единиц.

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.О. Канатов

**БИЛЕТ № 3**

1. Возможности мобильных приложений

2. Тест

**2.1.Кроме обычных элементов типа кнопок и текстовых полей, в Xamarin Forms также имеются \_\_\_\_\_, которые позволяют скомпоновать содержимое, расположить его определенным образом.**

А) Контейнеры

Б) Классы

В) Переменные

Г) Модули

**2.2.При создании стека или любого другого элемента компоновки может сложиться ситуация, когда не все элементы будут помещаться на экране. В этом случае необходимо создать прокрутку с помощью элемента**

А)ScrollView

Б)Extension

В)Grid

Г)Label

**2.3.Что такое Xamarin Forms?**

А) Язык разметки для приложений

Б) Библиотека позволяющая строить нативные, кроссплатформенные приложения

В) Нативная библиотека для IOS и Android

Г) Стандартная библиотека Visual Studio

**2.4. Укажите правильно описанный элемент XAML**

А) <Label /Label>

Б) <Label />

В) <Label> </Label>

3. Написать код XAML вертикального стэка, состоящего из элемента label с текстом «Многострочное текстовое поле», написанного курсивом, цвет текста Красный, многострочного текстового поля Editor с цветом фона #a5d6a7 и шириной 250 единиц, кнопкой расположенной по центру, имеющей текст «Выполнить», написанной жирным шрифтом Times New Roman, кегль 15, цвет которого черный, а цвет кнопки белый.

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.О. Канатов

**БИЛЕТ № 4**

1. Архитектура мобильных приложений

2. Тест

**2.1. Выберите вариант, в котором перечислены только «контейнеры»**

А) Grid, Button, Textview

Б) AbsoluteLayout, ScrollView, Spacing

В) Button, TextView, Point

Г)Grid, StackLayout, RelativeLayout

**2.2. Как расшифровывается аббревиатура XAML?**

А)Xamarin Approve Markable Language

Б) eXtensible Appach Markdown Language

В) Xamarin Application Markup Language

Г) eXtensible Application Markup Language

**2.3. Как называется пустой шаблон для создания приложения?**

А) Blind App

Б) Blind Template

**2.4. Каким образом создается визуальный интерфейс в Xamarin Forms?**

А) При помощи языка С#

Б) При помощи языка разметки html

В) все варианты

Г) Как с помощью кода C#, так и декларативным путем с помощью языка XAML

Д ) При помощи языка разметки XAML

3. Написать код XAML горизонтального стэка, состоящего из элемента label с текстом «Введите свой текст», написанного курсивом, цвет текста Зеленый, многострочного текстового поля Editor с цветом фона #a5d6a7 и шириной 300 единиц, кнопкой расположенной по центру, имеющей текст «Нажать», написанный жирным шрифтом Latha, кегль 12, цвет которого черный, а цвет кнопки желтый.

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.О. Канатов

**БИЛЕТ № 5**

1. Преимущества мобильных приложений

2. Тест

**2.1. Выберите неверное утверждение**

А) С помощью XAML мы можем отделить графический интерфейс от логики приложения, благодаря чему над разными частями приложения могут относительно автономно работать разные специалисты

Б) В целом XAML позволяет организовать весь пользовательский интерфейс в виде набора страниц подобно тому, как это делается в HTML

В) С помощью XAML мы не можем отделить графический интерфейс от логики приложения над разными частями приложения могут работать только программисты

Г) XAML позволяет описать интерфейс более ясным и понятным способом, такой код гораздо проще поддерживать и обновлять

**2.2. Каждый элемент в XAML представляет \_\_\_\_\_\_\_\_ определенного класса С#**

А) Свойство

Б) Элемент

В)Объект

Г) Тег

**2.3. Контейнер, задающий относительное позиционирование**

А) Grid

Б) AbsoluteLayout

В) RelativeLayout

Г) StackLayout

**2.4. Компонент CANVAS –**

А)компонент, использующийся для скрытия части элемента изображения пользовательского интерфейса

Б) компонент, позволяющий задать положение и размер игрового объекта, используя удобные визуальные контролы. Он вводит понятия ширины и высоты, а не только масштаб

В) является контейнером для всех элементов UI и определяет режим рендера

Г)доработанная система событий, а конкретно компонент Event -> Event Trigger который включает компоненты визуального управления вызовом событий

3. Написать код XAML вертикального стэка, состоящего из элемента label с текстом «Выберите язык программирования», написанного курсивом, шрифт Cambria , размер 15, выпадающего списка, хранящего в себе следующие значения: PHP, C++,C#,Java., также кнопкой, выравненной по центру как по вертикали, так и по горизонтали, цвет текста которой белый, а цвет самой кнопки красный.

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.О. Канатов

**БИЛЕТ № 6**

1. Особенности мобильного бизнеса

2. Тест

**2.1.С помощью какого свойства контейнера Grid задаются строки?**

А)Spacing

Б)ColumnDefinitions

В)Point

Г)RowDefinitions

**2.2.StackLayout определяет размещение элементов в виде горизонтального или вертикального стека. Для позиционирования элементов он определяет два свойства:**

А)Vertical и Horizontal

Б)Orientation и Spacing

В)Orientation и Material

Г)Space и Horizontal

**2.3.Для чего используется элемент компоновки?**

А) Чтобы можно было ограничить страницу одним элементом

Б) Чтобы снять ограничение в один элемент на страниц

В) Чтобы объединить элементы в один

**2.4.Для чего используется AbsoluteLayout?**

А) Позволяет определить нахождение элемента на странице

Б) Позволяет вычислить размер слоя

В) Позволяет задать расположение элементов на странице относительно центра экрана

Г) Позволяет задавать вложенным элементам абсолютные координаты расположения на странице

3. Написать код XAML вертикального стэка, внешние отступы которого равны 20 единицам. Состоящего из элемента label с текстом «Выпадающие списки», написанного шрифтом Verdana размер 20, цвет написан курсивом, двух выпадающих списков, первый выпадающий список содержит следующие значения: Бизнес-аналитик, тестировщик, системный администратор, разработчик, внутренние отступы которого равны по горизонтали 20, по вертикали 35. Второй ниспадающий список содержит следующие значения- 500,550,750,800. Внутренние отступы по горизонтали равны 20, по вертикали 40.

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.О. Канатов

**БИЛЕТ № 7**

1. Классификация мобильных устройств

2. Тест

**2.1.Кроме обычных элементов типа кнопок и текстовых полей, в Xamarin Forms также имеются \_\_\_\_\_, которые позволяют скомпоновать содержимое, расположить его определенным образом.**

А) Контейнеры

Б) Классы

В) Переменные

Г) Модули

**2.2.При создании стека или любого другого элемента компоновки может сложиться ситуация, когда не все элементы будут помещаться на экране. В этом случае необходимо создать прокрутку с помощью элемента**

А)ScrollView

Б)Extension

В)Grid

Г)Label

**2.3.Что такое Xamarin Forms?**

А)Язык разметки для приложений

Б)Библиотека позволяющая строить нативные, кроссплатформенные приложения

В)Нативная библиотека для IOS и Android

Г)Стандартная библиотека Visual Studio

**2.4. Укажите правильно описанный элемент XAML**

А) <Label /Label>

Б) <Label />

В) <Label> </Label>

3. Написать код XAML вертикального стэка, внешние отступы которого равны 30, состоящего из следующих элементов: 1-ый label c текстом «Первая пометка», цвет которого зеленый, 2-ой label с текстом «Вторая пометка», цвет которого желтый, 3-ий Label с текстом «Третья пометка», цвет которого красный. Текст каждого лейбла написан шрифтом Calibri с размером 12. Расстояние между объектами стэка 6 единиц.

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.О. Канатов

**БИЛЕТ № 8**

1. Конструкции мобильных устройств

2. Тест

**2.1. Какое из приведенных ниже утверждений неверно? Приложение может иметь одну или несколько страниц**

А) Страница в качестве содержимого принимает один из объектов компоновки, который в свою очередь содержит стандартные визуальные элементы типа кнопок и текстовых полей, а также другие элементы компоновки

Б)В Xamarin.Forms визуальный интерфейс состоит из объектов

В)Страница представляет собой объект класса Page, она занимает все пространство экрана

**2.2.Как расшифровывается UI?**

А) рабочий процесс

Б) опыт пользователя

В) Веб – дизайн

Г) пользовательский интерфейс

**2.3.Для чего служит свойство Children?**

А) Позволяет задать шаблон из элемента

Б) Позволяет найти произвольный элемент

В) Позволяет задать или получить вложенные элементы

Г) Позволяет найти пропавший элемент

**2.4.Файл, который содержит логику MainPage на языке C#**

А)MainPage.xaml.cs

Б)MainPage.xaml

В)App.xaml

Г) App.xaml.cs

3. Написать код XAML вертикального стэка, состоящего из элемента label с текстом «Многострочное текстовое поле», написанного курсивом, цвет текста синий, многострочного текстового поля Editor с цветом фона #a5d6a7 и шириной 250 единиц, кнопкой расположенной по центру, имеющей текст «Выполнить», написанной жирным шрифтом Times New Roman, кегль 15, цвет которого черный, а цвет кнопки белый. Внутренние отступы каждого элемента равняются 25.

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.О. Канатов

**БИЛЕТ № 9**

1. Виды тестирования мобильных приложений

2. Тест

**2.1. Выберите вариант, в котором перечислены только «контейнеры»**

А) Grid, Button, Textview

Б) AbsoluteLayout, ScrollView, Spacing

В) Button, TextView, Point

Г)Grid, StackLayout, RelativeLayout

**2.2. Как расшифровывается аббревиатура XAML?**

А) Xamarin Approve Markable Language

Б) eXtensible Appach Markdown Language

В) Xamarin Application Markup Language

Г) eXtensible Application Markup Language

**2.3. Как называется пустой шаблон для создания приложения?**

А) Blind App

Б) Blind Template

**2.4. Каким образом создается визуальный интерфейс в Xamarin Forms?**

А) При помощи языка С#

Б) При помощи языка разметки html

В) все варианты

Г) Как с помощью кода C#, так и декларативным путем с помощью языка XAML

Д ) При помощи языка разметки XAML

3. Написать код XAML стэка, состоящего из 2-х элементов BoxView, внутренние отступы каждого равняются 25, цвет первого красный, ширина 100. Цвет второго синий, ширина 100.

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.О. Канатов

**БИЛЕТ № 10**

1. Преимущества автоматизации тестирования мобильных приложений

2. Тест

**2.1.Кроме обычных элементов типа кнопок и текстовых полей, в Xamarin Forms также имеются \_\_\_\_\_, которые позволяют скомпоновать содержимое, расположить его определенным образом.**

А) Контейнеры

Б) Классы

В) Переменные

Г) Модули

**2.2.При создании стека или любого другого элемента компоновки может сложиться ситуация, когда не все элементы будут помещаться на экране. В этом случае необходимо создать прокрутку с помощью элемента**

А)ScrollView

Б)Extension

В)Grid

Г)Label

**2.3.Что такое Xamarin Forms?**

А) Язык разметки для приложений

Б) Библиотека позволяющая строить нативные, кроссплатформенные приложения

В) Нативная библиотека для IOS и Android

Г) Стандартная библиотека Visual Studio

**2.4. Укажите правильно описанный элемент XAML**

А) <Label /Label>

Б) <Label />

В) <Label> </Label>

3. Написать код XAML горизонтального стэка, состоящего из следующих элементов: 1-ый label c текстом «Первый элемент», цвет которого голубой, 2-ой label с текстом «Второй элемент», цвет которого розовый, 3-ий Label с текстом «Третий элемент», цвет которого белый. Текст каждого лейбла написан шрифтом Cambria с размером 14. Расстояние между объектами стэка 8 единиц. Внешний отступ стэка по горизонтали 15, по вертикали 25.

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.О. Канатов

**БИЛЕТ № 11**

1. Инструменты для тестирования мобильных приложений и их характеристика

2. Тест

**2.1.С помощью какого свойства контейнера Grid задаются строки?**

А)Spacing

Б)ColumnDefinitions

В)Point

Г)RowDefinitions

**2.2.StackLayout определяет размещение элементов в виде горизонтального или вертикального стека. Для позиционирования элементов он определяет два свойства:**

А)Vertical и Horizontal

Б)Orientation и Spacing

В)Orientation и Material

Г)Space и Horizontal

**2.3.Для чего используется элемент компоновки?**

А) Чтобы можно было ограничить страницу одним элементом

Б) Чтобы снять ограничение в один элемент на страниц

В) Чтобы объединить элементы в один

**2.4.Для чего используется AbsoluteLayout?**

А) Позволяет определить нахождение элемента на странице

Б) Позволяет вычислить размер слоя

В) Позволяет задать расположение элементов на странице относительно центра экрана

Г) Позволяет задавать вложенным элементам абсолютные координаты расположения на странице

3. Написать код XAML стэка, состоящего из 3-х элементов BoxView, внутренние отступы каждого равняются 40, цвет первого зеленый, ширина 150. Цвет второго розовый, ширина 175. Цвет третьего желтый, ширина 250.

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.О. Канатов

**БИЛЕТ № 12**

1. Этапы разработки интерфейса мобильного приложения

2. Тест

**2.1. Какое из приведенных ниже утверждений неверно? Приложение может иметь одну или несколько страниц**

А) Страница в качестве содержимого принимает один из объектов компоновки, который в свою очередь содержит стандартные визуальные элементы типа кнопок и текстовых полей, а также другие элементы компоновки

Б) В Xamarin.Forms визуальный интерфейс состоит из объектов

В) Страница представляет собой объект класса Page, она занимает все пространство экрана

**2.2Как расшифровывается UI?**

А) рабочий процесс

Б) опыт пользователя

В) Веб – дизайн

Г) пользовательский интерфейс

**2.3.Для чего служит свойство Children?**

А) Позволяет задать шаблон из элемента

Б) Позволяет найти произвольный элемент

В) Позволяет задать или получить вложенные элементы

Г) Позволяет найти пропавший элемент

**2.4.Файл, который содержит логику MainPage на языке C#**

А)MainPage.xaml.cs

Б)MainPage.xaml

В)App.xaml

Г) App.xaml.cs

3. Написать код XAML горизонтального стэка, состоящего из элемента label с текстом «Введите свой текст», написанного курсивом, цвет текста Зеленый, многострочного текстового поля Editor с цветом фона #a5d6a7 и шириной 300 единиц, кнопкой расположенной по центру, имеющей текст «Нажать», написанный жирным шрифтом Latha, кегль 12, цвет которого черный, а цвет кнопки желтый. Внешние отступы стэка принимают следующие значения: слева -20, сверху – 10 , справа – 15, снизу -25.

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.О. Канатов

**БИЛЕТ № 13**

1. Кроссплатформенные приложения и их преимущества

2. Тест

**2.1.С помощью какого свойства контейнера Grid задаются строки?**

А)Spacing

Б)ColumnDefinitions

В)Point

Г)RowDefinitions

**2.2.StackLayout определяет размещение элементов в виде горизонтального или вертикального стека. Для позиционирования элементов он определяет два свойства:**

А)Vertical и Horizontal

Б)Orientation и Spacing

В)Orientation и Material

Г)Space и Horizontal

**2.3.Для чего используется элемент компоновки?**

А)Чтобы можно было ограничить страницу одним элементом

Б)Чтобы снять ограничение в один элемент на страниц

В)Чтобы объединить элементы в один

**2.4.Для чего используется AbsoluteLayout?**

А) Позволяет определить нахождение элемента на странице

Б) Позволяет вычислить размер слоя

В) Позволяет задать расположение элементов на странице относительно центра экрана

Г) Позволяет задавать вложенным элементам абсолютные координаты расположения на странице

3. Написать код XAML стэка, состоящего из 4-х элементов BoxView, внутренние отступы каждого равняются: слева – 25, сверху – 10, справа- 15, снизу- 25. , цвет первого красный, ширина 100. Цвет второго синий, ширина 100. Цвет третьего розовый, ширина 150. Цвет четвертого серебристый, ширина 250. Внешние отступы стэка принимают следующие значения: по горизонтали – 20, по вертикали – 15.

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.О. Канатов

**БИЛЕТ № 14**

1. Уязвимость клиентских частей мобильного приложения

2. Тест

**2.1.Кроме обычных элементов типа кнопок и текстовых полей, в Xamarin Forms также имеются \_\_\_\_\_, которые позволяют скомпоновать содержимое, расположить его определенным образом.**

А) Контейнеры

Б) Классы

В) Переменные

Г) Модули

**2.2.При создании стека или любого другого элемента компоновки может сложиться ситуация, когда не все элементы будут помещаться на экране. В этом случае необходимо создать прокрутку с помощью элемента**

А)ScrollView

Б)Extension

В)Grid

Г)Label

**2.3.Что такое Xamarin Forms?**

А) Язык разметки для приложений

Б) Библиотека позволяющая строить нативные, кроссплатформенные приложения

В) Нативная библиотека для IOS и Android

Г) Стандартная библиотека Visual Studio

**2.4. Укажите правильно описанный элемент XAML**

А) <Label /Label>

Б) <Label />

В) <Label> </Label>

3. Написать код XAML вертикального стэка, состоящего из следующих элементов: 1-ый label c текстом «Первый элемент», цвет которого зеленый, 2-ой label с текстом «Второй элемент», цвет которого желтый, 3-ий Label с текстом «Третий элемент», цвет которого красный. Текст каждого лейбла написан шрифтом Calibri с размером 12. Расстояние между объектами стэка 6 единиц.

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.О. Канатов

**БИЛЕТ № 15**

1. Уязвимость серверных частей мобильного приложения

2. Тест

**2.1. Выберите вариант, в котором перечислены только «контейнеры»**

А) Grid, Button, Textview

Б) AbsoluteLayout, ScrollView, Spacing

В) Button, TextView, Point

Г)Grid, StackLayout, RelativeLayout

**2.2. Как расшифровывается аббревиатура XAML?**

А)Xamarin Approve Markable Language

Б) eXtensible Appach Markdown Language

В) Xamarin Application Markup Language

Г) eXtensible Application Markup Language

**2.3. Как называется пустой шаблон для создания приложения?**

А) Blind App

Б) Blind Template

**2.4. Каким образом создается визуальный интерфейс в Xamarin Forms?**

А) При помощи языка С#

Б) При помощи языка разметки html

В) все варианты

Г) Как с помощью кода C#, так и декларативным путем с помощью языка XAML

Д) При помощи языка разметки XAML

3. Написать код XAML горизонтального стэка, состоящего из следующих элементов: 1-ый label c текстом «Первый элемент», цвет которого голубой, 2-ой label с текстом «Второй элемент», цвет которого розовый, 3-ий label с текстом «Третий элемент», цвет которого белый. Текст каждого лейбла написан шрифтом Cambria с размером 14. Расстояние между объектами стэка 8 единиц.

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.О. Канатов

**БИЛЕТ № 16**

1. Хранилище данных и файлов в приложении Xamarin

2. Тест

**2.1.Кроме обычных элементов типа кнопок и текстовых полей, в Xamarin Forms также имеются \_\_\_\_\_, которые позволяют скомпоновать содержимое, расположить его определенным образом.**

А)Контейнеры

Б)Классы

В)Переменные

Г)Модули

**2.2.При создании стека или любого другого элемента компоновки может сложиться ситуация, когда не все элементы будут помещаться на экране. В этом случае необходимо создать прокрутку с помощью элемента**

А)ScrollView

Б)Extension

В)Grid

Г)Label

**2.3.Что такое Xamarin Forms?**

А) Язык разметки для приложений

Б) Библиотека позволяющая строить нативные, кроссплатформенные приложения

В) Нативная библиотека для IOS и Android

Г) Стандартная библиотека Visual Studio

**2.4. Укажите правильно описанный элемент XAML**

А) <Label /Label>

Б) <Label />

В) <Label> </Label>

3. Написать код XAML вертикального стэка, состоящего из элемента label с текстом «Многострочное текстовое поле», написанного курсивом, цвет текста Красный, многострочного текстового поля Editor с цветом фона #a5d6a7 и шириной 250 единиц, кнопкой расположенной по центру, имеющей текст «Выполнить», написанной жирным шрифтом Times New Roman, кегль 15, цвет которого черный, а цвет кнопки белый.

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.О. Канатов

**БИЛЕТ № 17**

1. Локализация мобильных приложений

2. Тест

**2.1.С помощью какого свойства контейнера Grid задаются строки?**

А)Spacing

Б)ColumnDefinitions

В)Point

Г)RowDefinitions

**2.2.StackLayout определяет размещение элементов в виде горизонтального или вертикального стека. Для позиционирования элементов он определяет два свойства:**

А)Vertical и Horizontal

Б)Orientation и Spacing

В)Orientation и Material

Г)Space и Horizontal

**2.3.Для чего используется элемент компоновки?**

А) Чтобы можно было ограничить страницу одним элементом

Б) Чтобы снять ограничение в один элемент на страниц

В) Чтобы объединить элементы в один

**2.4.Для чего используется AbsoluteLayout?**

А) Позволяет определить нахождение элемента на странице

Б) Позволяет вычислить размер слоя

В) Позволяет задать расположение элементов на странице относительно центра экрана

Г) Позволяет задавать вложенным элементам абсолютные координаты расположения на странице

3. Написать код XAML горизонтального стэка, состоящего из элемента label с текстом «Введите свой текст», написанного курсивом, цвет текста Зеленый, многострочного текстового поля Editor с цветом фона #a5d6a7 и шириной 300 единиц, кнопкой расположенной по центру, имеющей текст «Нажать», написанный жирным шрифтом Latha, кегль 12, цвет которого черный, а цвет кнопки желтый.

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.О. Канатов

**БИЛЕТ № 18**

1. Стратегии маркетинга мобильных приложений

2. Тест

**2.1. Какое из приведенных ниже утверждений неверно? Приложение может иметь одну или несколько страниц**

А) Страница в качестве содержимого принимает один из объектов компоновки, который в свою очередь содержит стандартные визуальные элементы типа кнопок и текстовых полей, а также другие элементы компоновки

Б) В Xamarin.Forms визуальный интерфейс состоит из объектов

В) Страница представляет собой объект класса Page, она занимает все пространство экрана

**2.2.Как расшифровывается UI?**

А) рабочий процесс

Б) опыт пользователя

В) Веб – дизайн

Г) пользовательский интерфейс

**2.3.Для чего служит свойство Children?**

А) Позволяет задать шаблон из элемента

Б) Позволяет найти произвольный элемент

В) Позволяет задать или получить вложенные элементы

Г) Позволяет найти пропавший элемент

**2.4.Файл, который содержит логику MainPage на языке C#**

А)MainPage.xaml.cs

Б)MainPage.xaml

В)App.xaml

Г) App.xaml.cs

3. Написать код XAML вертикального стэка, состоящего из элемента label с текстом «Выберите язык программирования», написанного курсивом, шрифт Cambria , размер 15, выпадающего списка, хранящего в себе следующие значения: PHP,C++,C#,Java., также кнопкой с текстом «Сохранить», цвет текста которой белый, а цвет самой кнопки красный.

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.О. Канатов

**БИЛЕТ № 19**

1. Язык программирования Java и его особенности

2. Тест

**2.1. Выберите вариант, в котором перечислены только «контейнеры»**

А) Grid, Button, Textview

Б) AbsoluteLayout, ScrollView, Spacing

В) Button, TextView, Point

Г)Grid, StackLayout, RelativeLayout

**2.2. Как расшифровывается аббревиатура XAML?**

А)Xamarin Approve Markable Language

Б) eXtensible Appach Markdown Language

В) Xamarin Application Markup Language

Г) eXtensible Application Markup Language

**2.3. Как называется пустой шаблон для создания приложения?**

А) Blind App

Б) Blind Template

**2.4. Каким образом создается визуальный интерфейс в Xamarin Forms?**

А) При помощи языка С#

Б) При помощи языка разметки html

В) все варианты

Г) Как с помощью кода C#, так и декларативным путем с помощью языка XAML

Д ) При помощи языка разметки XAML

3. Написать код XAML вертикального стэка, внешние отступы которого равны 20 единицам. Состоящего из элемента label с текстом «Выпадающие списки», написанного шрифтом Verdana размер 20, цвет написан курсивом, двух выпадающих списков, первый выпадающий список содержит следующие значения: Бизнес-аналитик, тестировщик, системный администратор, разработчик, внутренние отступы которого равны по горизонтали 20, по вертикали 35. Второй ниспадающий список содержит следующие значения- 500,550,750,800. Внутренние отступы по горизонтали равны 20, по вертикали 40.

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.О. Канатов

**БИЛЕТ № 20**

1. Язык программирования Kotlin и его особенности

2. Тест

**2.1.Кроме обычных элементов типа кнопок и текстовых полей, в Xamarin Forms также имеются \_\_\_\_\_, которые позволяют скомпоновать содержимое, расположить его определенным образом.**

А) Контейнеры

Б) Классы

В) Переменные

Г) Модули

**2.2.При создании стека или любого другого элемента компоновки может сложиться ситуация, когда не все элементы будут помещаться на экране. В этом случае необходимо создать прокрутку с помощью элемента**

А)ScrollView

Б)Extension

В)Grid

Г)Label

**2.3.Что такое Xamarin Forms?**

А) Язык разметки для приложений

Б) Библиотека позволяющая строить нативные, кроссплатформенные приложения

В) Нативная библиотека для IOS и Android

Г) Стандартная библиотека Visual Studio

**2.4. Укажите правильно описанный элемент XAML**

А) <Label /Label>

Б) <Label />

В) <Label> </Label>

3. Написать код XAML стэка, состоящего из 4-х элементов BoxView, внутренние отступы каждого равняются: слева – 25, сверху – 10, справа- 15, снизу- 25. , цвет первого красный, ширина 100. Цвет второго синий, ширина 100. Цвет третьего розовый, ширина 150. Цвет четвертого серебристый, ширина 250. Внешние отступы стэка принимают следующие значения: по горизонтали – 20, по вертикали – 15.

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.О. Канатов

**БИЛЕТ № 21**

1. Язык программирования C++ и его особенности

2. Тест

**2.1.С помощью какого свойства контейнера Grid задаются строки?**

А)Spacing

Б)ColumnDefinitions

В)Point

Г)RowDefinitions

**2.2.StackLayout определяет размещение элементов в виде горизонтального или вертикального стека. Для позиционирования элементов он определяет два свойства:**

А)Vertical и Horizontal

Б)Orientation и Spacing

В)Orientation и Material

Г)Space и Horizontal

**2.3.Для чего используется элемент компоновки?**

А) Чтобы можно было ограничить страницу одним элементом

Б) Чтобы снять ограничение в один элемент на страниц

В) Чтобы объединить элементы в один

**2.4.Для чего используется AbsoluteLayout?**

А) Позволяет определить нахождение элемента на странице

Б) Позволяет вычислить размер слоя

В) Позволяет задать расположение элементов на странице относительно центра экрана

Г) Позволяет задавать вложенным элементам абсолютные координаты расположения на странице

3. Написать код XAML горизонтального стэка, состоящего из элемента label с текстом «Введите свой текст», написанного курсивом, цвет текста Зеленый, многострочного текстового поля Editor с цветом фона #a5d6a7 и шириной 300 единиц, кнопкой расположенной по центру, имеющей текст «Нажать», написанный жирным шрифтом Latha, кегль 12, цвет которого черный, а цвет кнопки желтый. Внешние отступы стэка принимают следующие значения: слева -20, сверху – 10 , справа – 15, снизу -25.

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.О. Канатов

**БИЛЕТ № 22**

1. Принцип работы мобильного приложения

2. Тест

**2.1. Какое из приведенных ниже утверждений неверно? Приложение может иметь одну или несколько страниц**

А) Страница в качестве содержимого принимает один из объектов компоновки, который в свою очередь содержит стандартные визуальные элементы типа кнопок и текстовых полей, а также другие элементы компоновки

Б) В Xamarin.Forms визуальный интерфейс состоит из объектов

В) Страница представляет собой объект класса Page, она занимает все пространство экрана

**2.2.Как расшифровывается UI?**

А) рабочий процесс

Б) опыт пользователя

В) Веб – дизайн

Г) пользовательский интерфейс

**2.3.Для чего служит свойство Children?**

А) Позволяет задать шаблон из элемента

Б) Позволяет найти произвольный элемент

В) Позволяет задать или получить вложенные элементы

Г) Позволяет найти пропавший элемент

**2.4.Файл, который содержит логику MainPage на языке C#**

А)MainPage.xaml.cs

Б)MainPage.xaml

В)App.xaml

Г) App.xaml.cs

3. Написать код XAML стэка, состоящего из 3-х элементов BoxView, внутренние отступы каждого равняются 40, цвет первого зеленый, ширина 150. Цвет второго розовый, ширина 175. Цвет третьего желтый, ширина 250.

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.О. Канатов

**БИЛЕТ № 23**

1. Этапы оптимизации производительности мобильного приложения

2. Тест

**2.1. Выберите вариант, в котором перечислены только «контейнеры»**

А) Grid, Button, Textview

Б) AbsoluteLayout, ScrollView, Spacing

В) Button, TextView, Point

Г)Grid, StackLayout, RelativeLayout

**2.2. Как расшифровывается аббревиатура XAML?**

А)Xamarin Approve Markable Language

Б) eXtensible Appach Markdown Language

В) Xamarin Application Markup Language

Г) eXtensible Application Markup Language

**2.3. Как называется пустой шаблон для создания приложения?**

А) Blind App

Б) Blind Template

**2.4. Каким образом создается визуальный интерфейс в Xamarin Forms?**

А) При помощи языка С#

Б) При помощи языка разметки html

В) все варианты

Г) Как с помощью кода C#, так и декларативным путем с помощью языка XAML

Д ) При помощи языка разметки XAML

3. Написать код XAML горизонтального стэка, состоящего из следующих элементов: 1-ый label c текстом «Первый элемент», цвет которого голубой, 2-ой label с текстом «Второй элемент», цвет которого розовый, 3-ий Label с текстом «Третий элемент», цвет которого белый. Текст каждого лейбла написан шрифтом Cambria с размером 14. Расстояние между объектами стэка 8 единиц. Внешний отступ стэка по горизонтали 15, по вертикали 25.

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.О. Канатов

**БИЛЕТ № 24**

1. Рефакторинг программного кода

2. Тест

**2.1.Кроме обычных элементов типа кнопок и текстовых полей, в Xamarin Forms также имеются \_\_\_\_\_, которые позволяют скомпоновать содержимое, расположить его определенным образом.**

А) Контейнеры

Б) Классы

В) Переменные

Г) Модули

**2.2.При создании стека или любого другого элемента компоновки может сложиться ситуация, когда не все элементы будут помещаться на экране. В этом случае необходимо создать прокрутку с помощью элемента**

А)ScrollView

Б)Extension

В)Grid

Г)Label

**2.3.Что такое Xamarin Forms?**

А) Язык разметки для приложений

Б) Библиотека позволяющая строить нативные, кроссплатформенные приложения

В) Нативная библиотека для IOS и Android

Г) Стандартная библиотека Visual Studio

**2.4. Укажите правильно описанный элемент XAML**

А) <Label /Label>

Б) <Label />

В) <Label> </Label>

3. Написать код XAML стэка, состоящего из 2-х элементов BoxView, внутренние отступы каждого равняются 25, цвет первого красный, ширина 100. Цвет второго синий, ширина 100.

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.О. Канатов

**БИЛЕТ № 25**

1. Стилизации объектов в Xamarin с помощью CSS

2. Тест

**2.1. Какое из приведенных ниже утверждений неверно? Приложение может иметь одну или несколько страниц**

А) Страница в качестве содержимого принимает один из объектов компоновки, который в свою очередь содержит стандартные визуальные элементы типа кнопок и текстовых полей, а также другие элементы компоновки

Б) В Xamarin.Forms визуальный интерфейс состоит из объектов

В) Страница представляет собой объект класса Page, она занимает все пространство экрана

**2.2.Как расшифровывается UI?**

А) рабочий процесс

Б) опыт пользователя

В) Веб – дизайн

Г) пользовательский интерфейс

**2.3.Для чего служит свойство Children?**

А) Позволяет задать шаблон из элемента

Б) Позволяет найти произвольный элемент

В) Позволяет задать или получить вложенные элементы

Г) Позволяет найти пропавший элемент

**2.4.Файл, который содержит логику MainPage на языке C#**

А)MainPage.xaml.cs

Б)MainPage.xaml

В)App.xaml

Г) App.xaml.cs

3. Написать код XAML вертикального стэка, состоящего из элемента label с текстом «Многострочное текстовое поле», написанного курсивом, цвет текста синий, многострочного текстового поля Editor с цветом фона #a5d6a7 и шириной 250 единиц, кнопкой расположенной по центру, имеющей текст «Выполнить», написанной жирным шрифтом Times New Roman, кегль 15, цвет которого черный, а цвет кнопки белый. Внутренние отступы каждого элемента равняются 25.

Преподаватель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.О. Канатов